

Мобильное приложение посетителя выставки РКФ

Москва 2017 г. – Интернет-агентство «АСТАМВЕБ»

<http://astamweb.com>

Цель проекта

- разработка удобной программы посетителя выставки с доступом к новостям, расписаниям рингов, видео-трансляции (в последующих версиях) с возможностью оффлайн работы приложения на смартфонах пользователей
- стилистика должна быть в цветах компании, белый синий, допустим красный. Интерфейс простой, интуитивно понятный.
- должно быть предусмотрено 2 языка: русский и английский.
- данные должны быть синхронизированы с порталом РКФ rkfshow.ru

Архитектура приложения

- Платформа ПРИЛОЖЕНИЯ должна состоять из 3-х основных частей:
- Клиентские приложения для платформ Android > 4.3, IOS > 9;
- Серверная часть и API;
- База данных (синхронизированная с порталом РКФ lc.rkfshow.ru);
- Дополнительно может быть предусмотрена интеграция в сторонние сервисы с открытым API для организации взаимодействия с внешними источниками данных (потокowego видео и пр.).

Инструменты и технологии разработки



- IONIC FRAMEWORK: быстрый, кроссплатформенный
- PHP (YII2 FRAMEWORK)



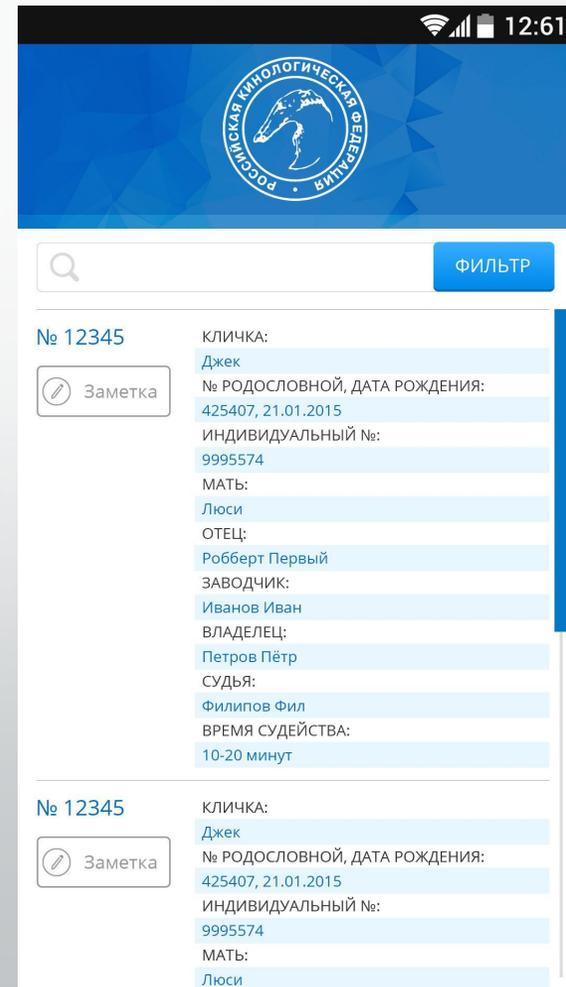
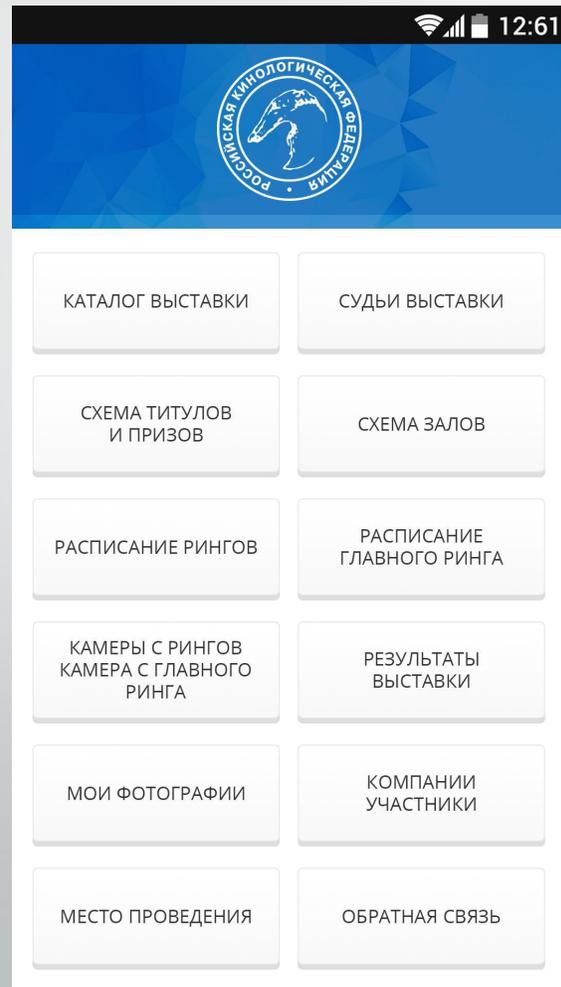
Источники данных

- Источником данных является база данных портала РКФ, которая находится на удаленном веб-ресурсе (сервере).
- Приложение будет работать посредством взаимодействия:
Front-end(приложения Android/IOS) <API прослойка>
Back-end(серверная часть)<API прослойка>БД сайта РКФ.

Последовательность работ

- Встреча и обсуждение главных функций приложения, презентация приложения
- Разработка технического задания на проект, подписание договора на разработку, внесение предоплаты
- Разработка логических схем работы приложения
- Разработка дизайна приложения
- Разработка Front-end приложения на Android\IOS
- Предоставление API для взаимодействия с сервером разработчиками Заказчика (описание архитектуры базы данных и серверной части) – **возможна совместная работа с Заказчиком по созданию серверной части и API, либо самостоятельная реализация Исполнителем**

Дизайн



Этапы и сроки разработки МП

- I спринт (2 недели) внедрение функций\экранов: локализация, экраны презентации приложения, меню приложения, раздел выставок
- II спринт (3 недели) внедрение функций\экранов: экраны 2,3,4.
- III спринт (2 недели) внедрение функций\экранов: поиски и фильтры, экраны 5,6,7,8.
- IV спринт (2 недели) внедрение функций\экранов: экраны 8,9.
- V спринт (2 недели) внедрение функций\экранов: экраны 10,12.
- VI спринт (2 недели) внедрение функций\экранов: экраны 15, 16.
- *тестирование, отладка приложения и дебаг-сборка для тестирования и в сбор функционала.

I спринт (3 недели)

- Меню приложения Sidebar, разработка сплеш скрин и слайдер для обучения пользователя, синхронизация приложения с сервером и оффлайн-режим
- Полный список выставок (экран 0)
- Экран №1 - Выбор выставки РКФ

II спринт (3 недели)

- Экран №2 - выбор даты выставки
- Экран №3 - выбор раздела
- Экран № 4 - каталог выставки, для заметки - модалка, текстовое поле, сохранить, открывается по клику Просмотр выставки с новым экраном не будет. + поля судья и время судейства, обязательно фильтр работоспособным сделать по породе и классу

III спринт (2 недели)

- Поиск и фильтр по выставке, добавление заметок
- Экран №5 - судьи выставки, Расписание будет поступать с сервера, при клике на ринг он попадет на 8й экран
- Экран №6 - Вывод анкеты судьи
- Экран № 7 - Схемы титулов и призов

IV спринт (2 недели)

- Экран № 8 - Схема залов, разработка интерактивных областей схемы залов
- Экран № 9 - Расписание рингов, Фильтр и поиск по роду, рингу и судье, и интерктивная ссылка на судью и на ринг, онлайн трансляцию делаем на 2-м этапе (сейчас ссылка на браузер будет с сервера)

V спринт (2 недели)

- Экран № 10 - Расписание главного ринга, ссылка на просмотр трансляции в браузере
- Экран № 12 - Результаты выставки + фильтры

VI спринт (2 недели)

- Экран 14 - Компании участники, получаем с серверной части + поиск
- Экран 15 - Место проведения, карта гугл + пометка как добраться
- Экран 16 - Обратная связь, заявка будет отправляться на почту
- PUSH-уведомления (для оповещения о выставках, если потребуются)

Разработка серверной части и API

№	Вид работы
1.	Полный список выставок
2.	Получение календаря выставок: <ul style="list-style-type: none">- название выставки- ранг выставки- дата выставки- адрес выставки- организатор выставки
3.	Выбор выставки
4.	Выбор даты выставки
5.	Получение разделов выставки
6.	Получение каталога выставки: <ul style="list-style-type: none">- кличка- № родословной- мать- отец- заводчик-владелец- судья-время судейства
7.	Заметка для собаки
8.	Поиск по каталогу
9.	Фильтр по каталогу
10.	Получение списка судей
11.	Получение анкеты судьи
12.	Получение списка схемы залов (картинки + локальные картинки)
13.	Получение расписания рингов
14.	Получения списка компаний-партнеров
15.	Обратная связь

Планирование работ

- дизайн приложения (UX/UI), обработка прототипов, диаграммы использования(схема логики экранов) - срок 2-3 недели.
- фронт-часть - приложения для Android и IOS - срок 2-3 мес.
- бек-енд часть (разработка и интеграция с серверной частью и API – параллельно с разработкой приложений).

Ориентировочная дата начала проекта: **10.10.17**

Ориентировочная дата сдачи проекта: **23.12.17**

Спасибо за внимание!



Адрес: г. Москва, ул. Родниковая, 20.

Телефон: +7 (499) 643-46-30

Е-mail: info@astamweb.ru

Сайты: <http://astamweb.com>

<http://kitapp.pro/>

Приложение-аналог, которое мы разрабатывали для голландской компании по выставкам собак

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ionicframework.dogshows>
- <https://itunes.apple.com/nl/app/mydogshow/id1081480684?l=en&mt=8>

