

Циклические алгоритмы

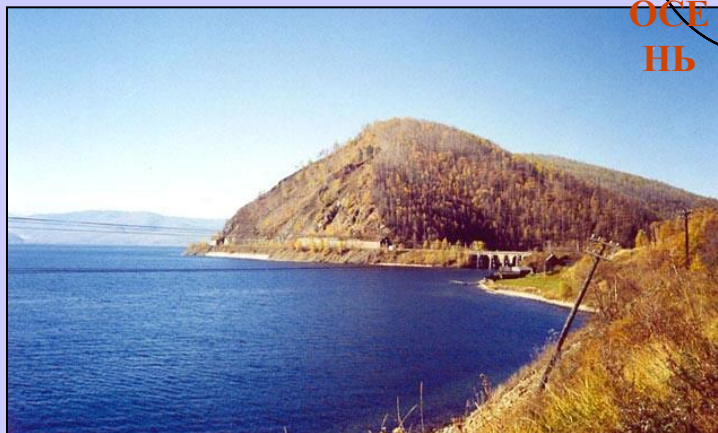
Сколько циклических алгоритмов можно увидеть вокруг, если внимательно посмотреть на события: чередование времен года



ЗИМ
А



ВЕС
НА



ОСЕ
НЬ



ЛЕТ
О

посещения магазинов, школы или секции, получение за
контрольные оценок и др.



а) Пока не сдал выпускные экзамены делай
начало

готовь уроки;

посещай школу;

конец;

б) Пока есть желание, возможность и
здоровье делай

начало

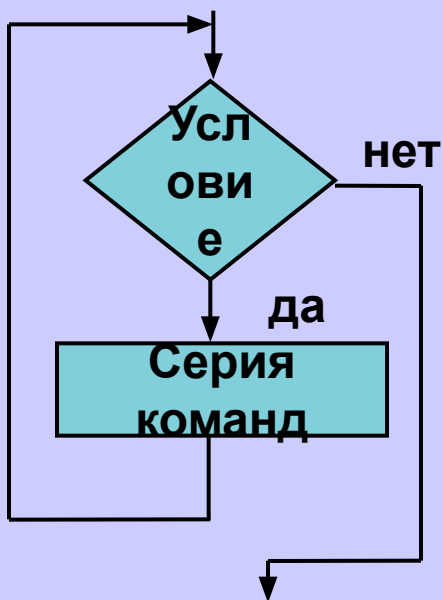
посещай спортивные занятия;

конец;

Для реализации повторяющихся действий существуют специальные алгоритмические структуры, получившие название – **ЦИКЛЫ** или команды повторения.

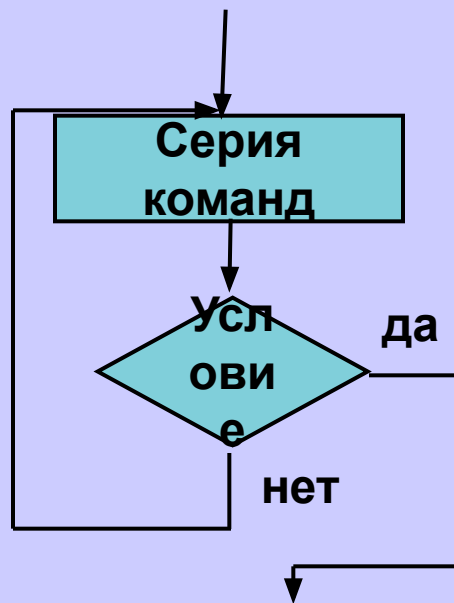
Виды циклических алгоритмов

Цикл с
предусловием



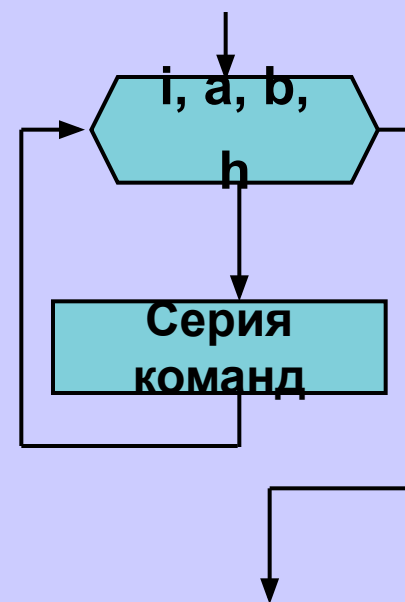
Цикл типа *Пока*

Цикл с
постусловием



Цикл типа *ДО*

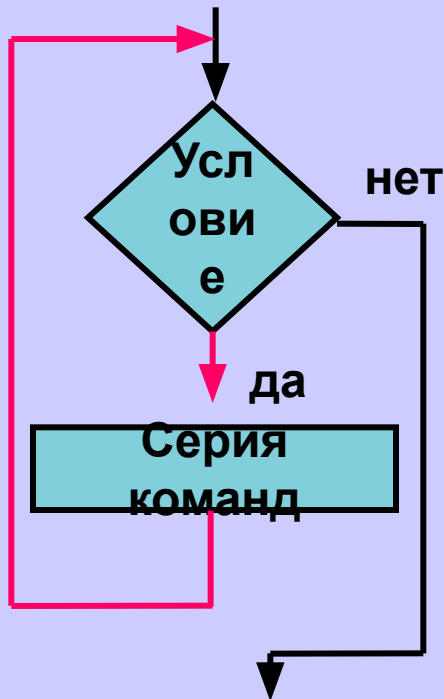
Цикл с
параметром



Цикл типа *ДЛЯ*

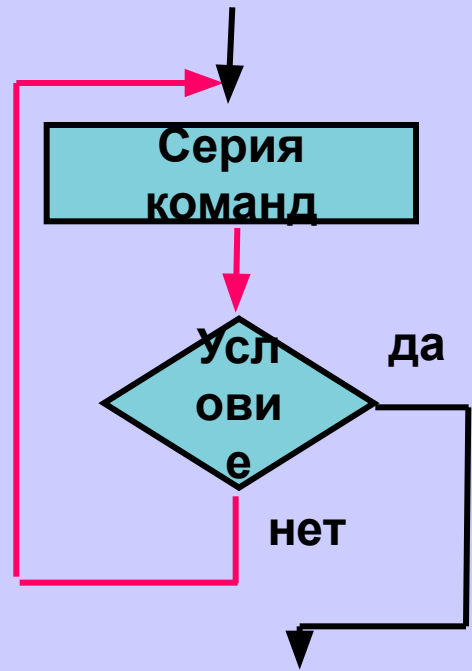
Виды циклических алгоритмов

Цикл с
предусловием



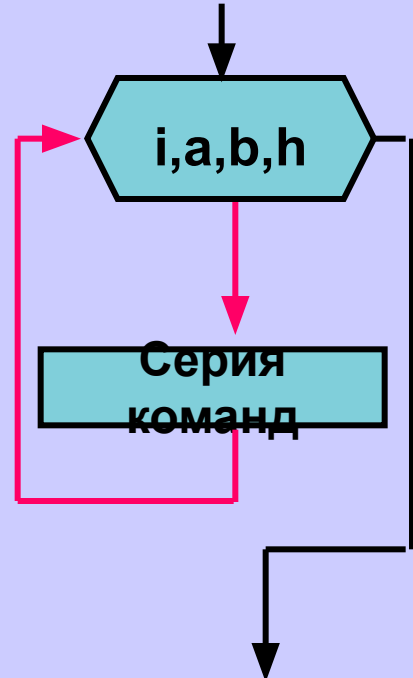
Цикл типа *Пока*

Цикл с
постусловием



Цикл типа *До*

Цикл с
параметром



Цикл типа *Для*

Цикл с предусловием (типа «**ПОКА**»)

Пока (условие)

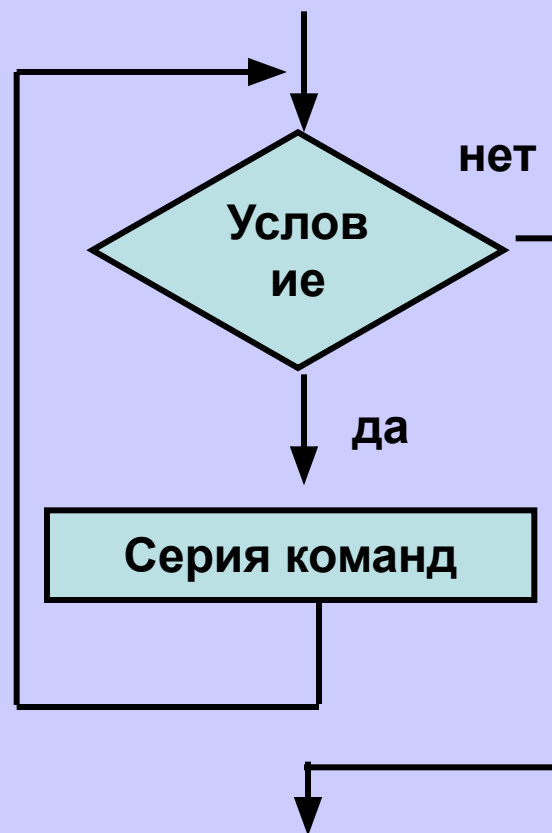
нц

Серия команд;

кц

Запись на языке
программирования Pascal:

```
while условие do  
  begin  
    Серия команд;  
  end;
```




```
while условие do  
  begin  
  Серия команд;  
  end;
```

Обратите внимание

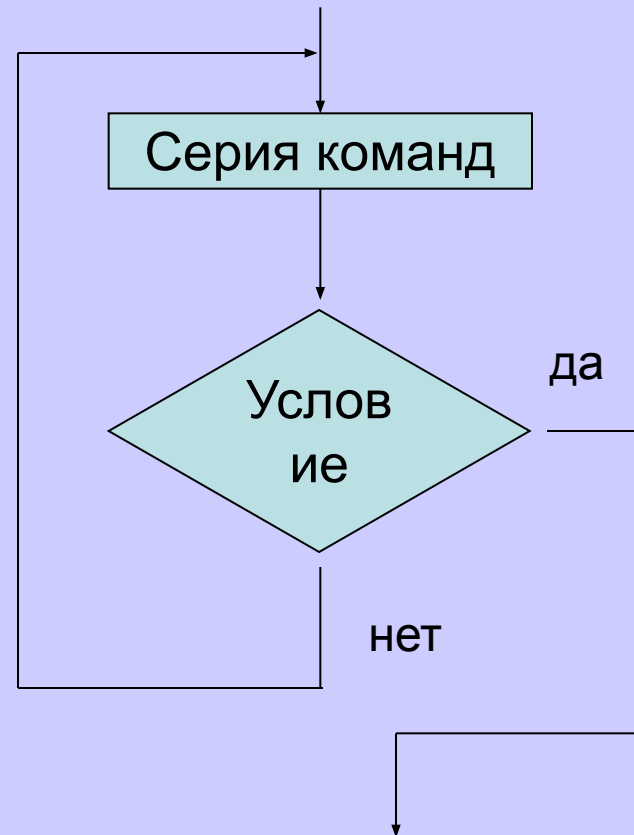
1. Цикл заканчивается, когда **условие** становится **не верным (ложным)**.
2. Если **условие** с самого начала ложно, то серия команд **не выполняется ни разу**.

Цикл с постусловием (типа «До»)

В алгоритмическом языке нет команды которая могла бы описать данную структуру, но ее можно выразить с помощью других команд(ветвления).

Запись на языке программирования Pascal:

```
repeat  
    Серия команд;  
until условие
```



repeat

Серия команд;

until *условие*

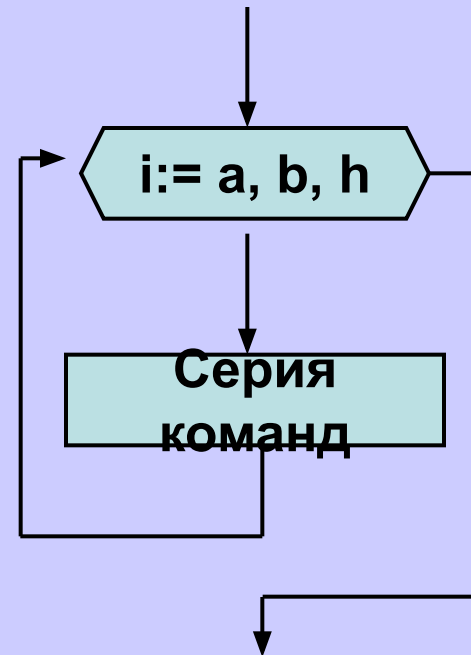
Обратите внимание

- Серия команд между **repeat** и **until** выполняется **хотя бы один раз**.
- Цикл заканчивается когда, **условие** становится **верным (истинным)**.

Циклы типа **repeat** и **while**,
используются в программе, если
надо провести некоторые
повторяющиеся вычисления
(цикл), однако *число повторов
заранее не известно и
определяется самим ходом
вычисления.*

Цикл с параметром (типа «ДЛЯ»)

Для i от a до b шаг h делай
Нц
Серия команд;
кц



$h = 1$

for $i := a$ **to** b **do**
begin
Серия команд;
end;

$h = -1$

for $i := b$ **downto** a **do**
begin
Серия команд;
end;

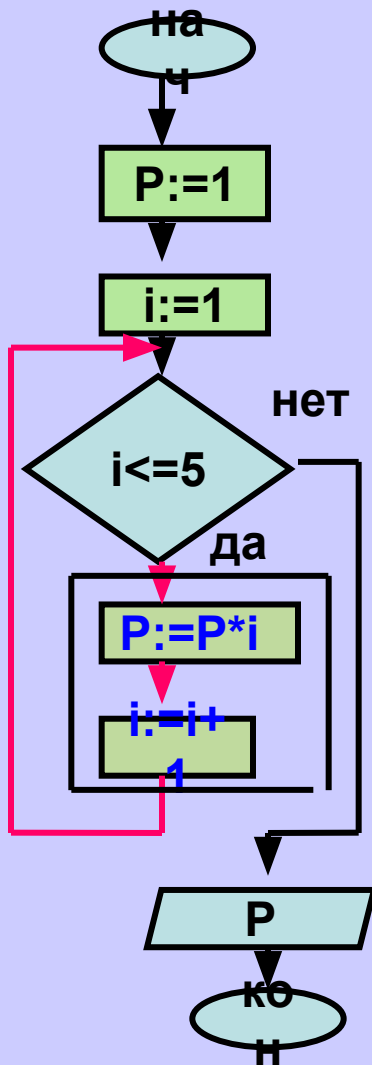
Пример:

Вычислить произведение чисел от 1 до 5 используя различные варианты цикла.

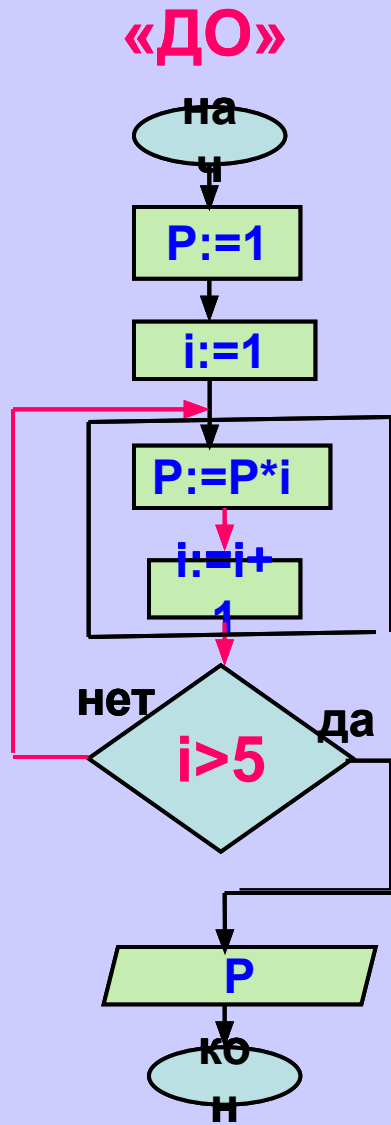
Математическая модель:

$$P = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$$

«Пока»

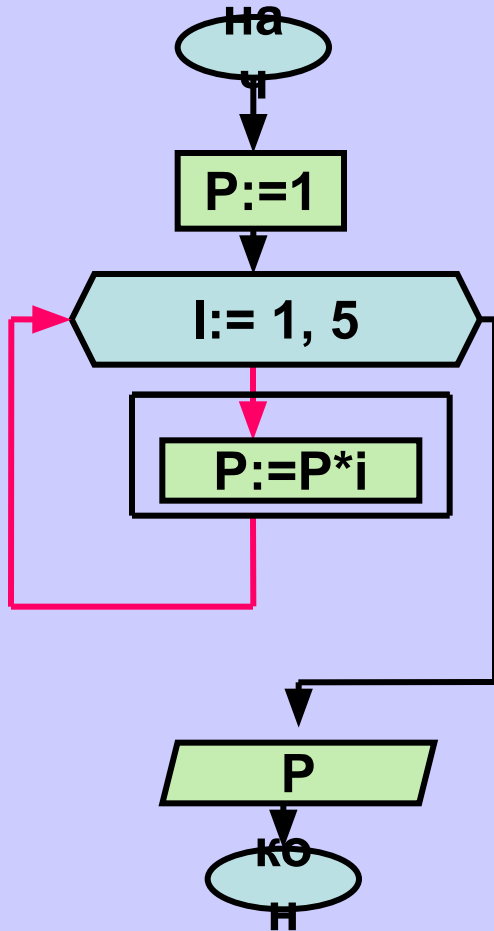


Шаг	Операция	P	i	Проверка условия
1	P:=1	1		
2	i:=1;	1	1	
3	i<=5 P:=P*i i:=i+1	1	1	1<=5, да (истина)
4	i<=5 P:=P*i i:=i+1	2	2	2<=5, да (истина)
5	i<=5 P:=P*i i:=i+1	6	3	3<=5, да (истина)
6	i<=5 P:=P*i i:=i+1	24	4	4<=5, да (истина)
7	i<=5 P:=P*i i:=i+1	120	5	5<=5, да (истина)
8	i<=5 P:=P*i i:=i+1			6<=5, нет (ложь)



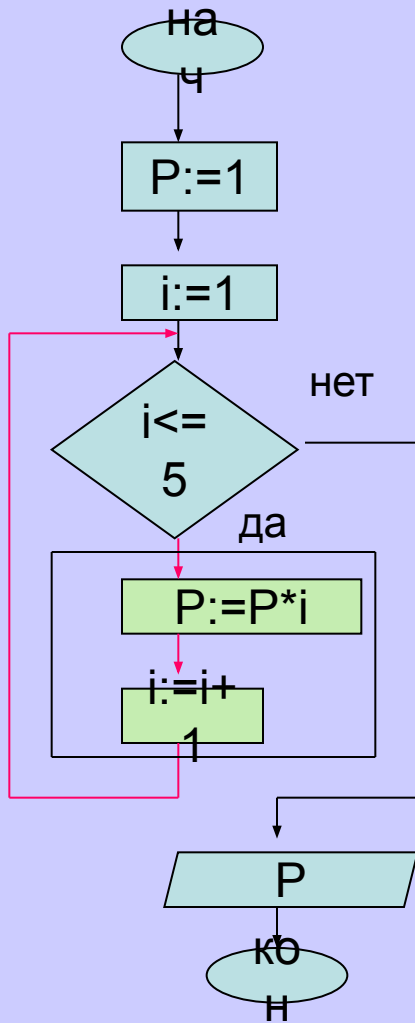
Шаг	Операция	P	i	Проверка условия
1	P:=1;	1		
2	i:=1;	1	1	
3	P:=P*i; i:=i+1; i>5	1	2	2>5, нет (ложь)
4	P:=P*i i:=i+1 i>5	2	3	3>5, нет (ложь)
5	P:=P*i i:=i+1 i>5	6	4	4>5, нет (ложь)
6	P:=P*i i:=i+1 i>5	24	5	5>5, нет (ложь)
7	P:=P*i i:=i+1 i>5	120	6	6<=5, да (истина)

« ДЛ Я »

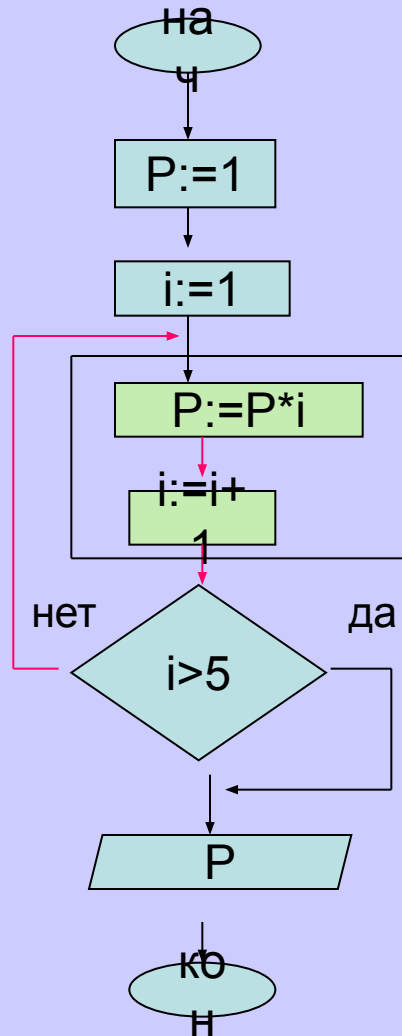


Шаг	Опера ция	P	i	Проверка условия
1	P:=1	1		
2	i:=1 P:=P*i	1	1	
3	i:=2 P:=P*i	2	2	
4	i:=3 P:=P*i	6	3	
5	i:=4 P:=P*i	24	4	
6	i:=5 P:=P*i	120	5	

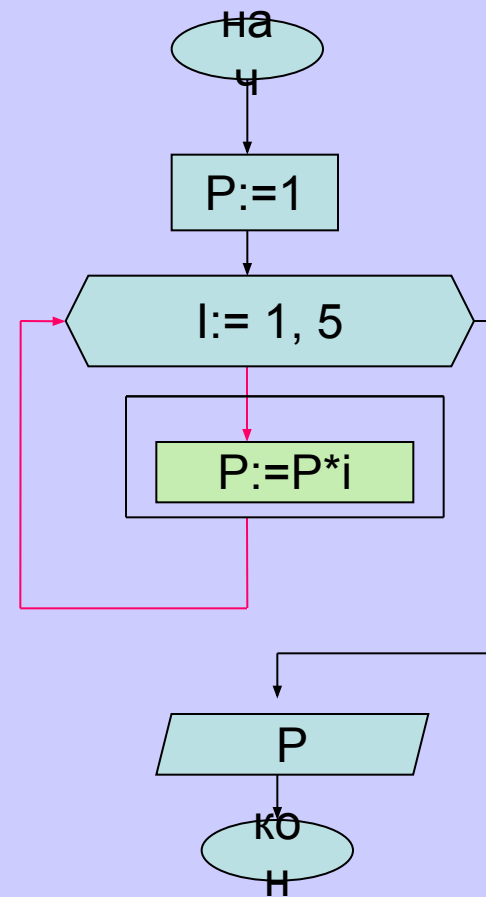
«Пока»



«ДО»



« ДЛ Я »



«Пока»

```
Program Pr1;  
Var i: integer;  
Begin  
P:=1;  
i:=1;  
While i<=5 do  
    begin  
        P:=P*i;  
        i:=i+1;  
    end;  
Write ('P=', P);  
end.
```

«ДО»

```
Program Pr2;  
Var i: integer;  
Begin  
P:=1;  
i:=1;  
Repeat P:=P*i;  
    i:=i+1;  
until i>5;  
Write (' P=', P);  
end.
```

« ДЛ Я »

```
Program Pr3;  
Var i: integer;  
Begin  
P:=1;  
For i:=1 to 5 do  
P:=P*i;  
Write ('P=', P);  
end.
```

Задача

Вывести на экран числа от 1 до 5 в:

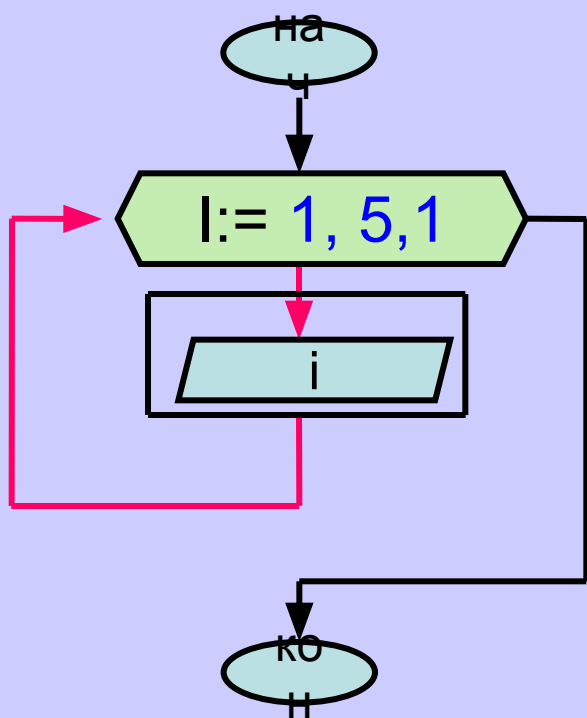
- a) прямом порядке;
- b) обратном порядке.

Математическая модель:

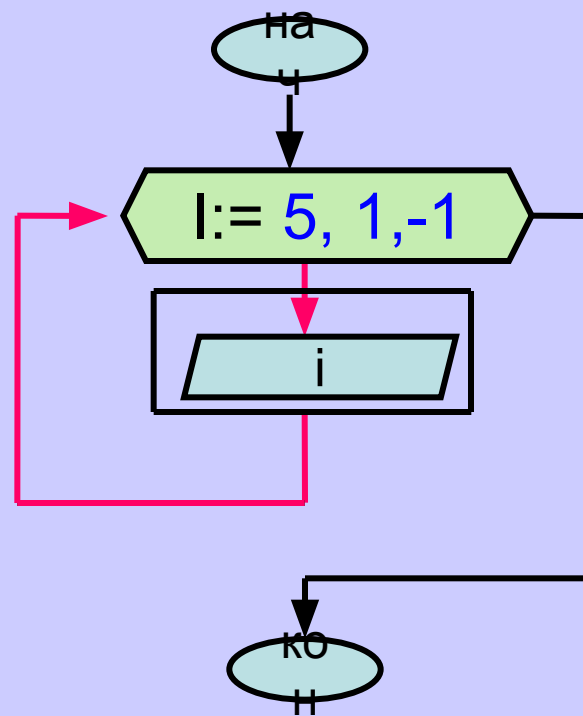
a) 1 2 3 4 5

b) 5 4 3 2 1

Для чисел в прямом порядке $h = 1$



Для чисел в обратном порядке $h = -1$



```
Program Pr4;  
Var i: integer;  
Begin  
For i:=1 to 5 do  
Write (i);  
end.
```

В результате на экране
будет:

1 2 3 4 5

```
Program Pr5;  
Var i: integer;  
Begin  
For i:=5 downto 1  
do  
Write (i);  
end.
```

В результате на экране
будет:

5 4 3 2 1

И так мы рассмотрели следующие вопросы:

1. Алгоритмическая структура цикл;
2. Виды алгоритмических структур:
 - Цикл с предусловием;
 - Цикл с постусловием;
 - Цикл с параметром;
3. Рассмотрели способы записи данных структур;
4. Разобрали примеры решения задач с помощью этих структур.