

Разработка игр для AR-Stand

Pyglet

- это библиотека для языка программирования Python, которая предоставляет интерфейс объектно-ориентированного прикладного программирования для создания игр и других мультимедийных приложений. PYGLET работает в Microsoft Windows, Mac OS X и GNU / Linux;

Установка: открываем cmd/anaconda prompt, и
пишем в консоль

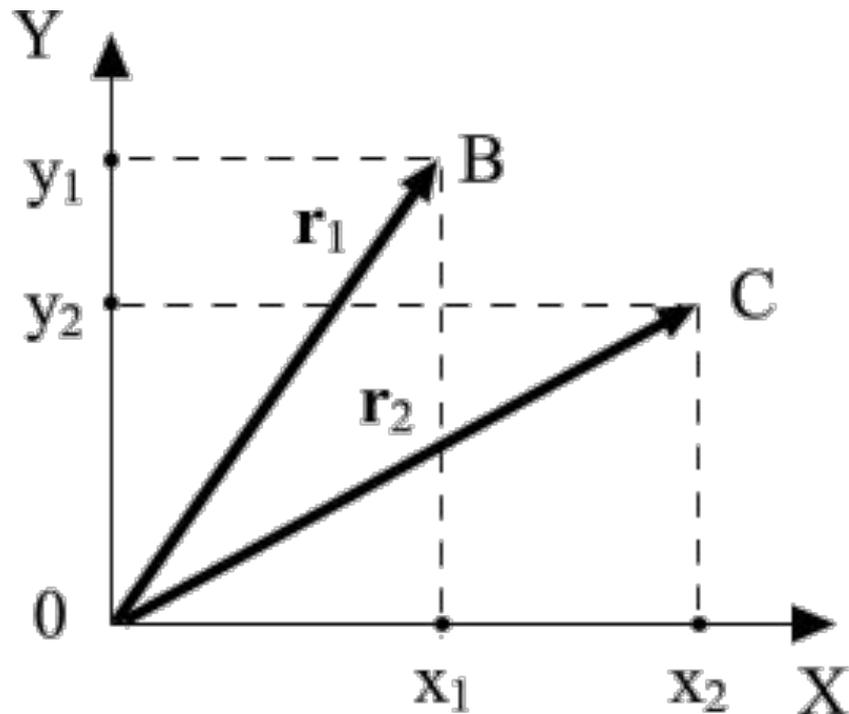
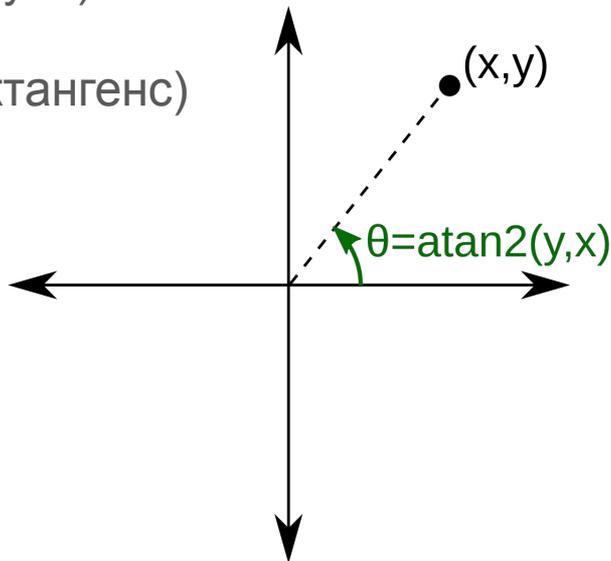
```
pip install pyglet
```

Геометрия

- вектор (x, y)
- магнитуда вектора (длина)

$$\sqrt{x^2 + y^2}$$

- atan2 (арктангенс)



API

IP сервера

172.18.69.143

Порт

5000

session_id и token

от 4х символов латиница + цифры