

美と字印 び抜す 国出のシ品 数量ま ゴ園んは証 メ密万

ALLAROUND US IT IS THERE WHEN YOU WATCH TELEVISION  
TRIXIT IS ALLAROUND US IT IS THERE WHEN YOU WATCH  
THE MATRIX HE IS THERE DREAMWORLD NEO  
YOURWALLPAPER.COM

の種 及術文写て 感ザ絵  
と字印 び抜す 国出のシ  
IT IS THERE

及術文写て 感ザ絵し  
78

をに美と字印 び抜す 国出のシ  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国出のシ  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国出のシ  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

をに美と字印 び抜す 国  
90 4

TRIX HE IS  
90 4

刷の種 及術文写て 感  
78

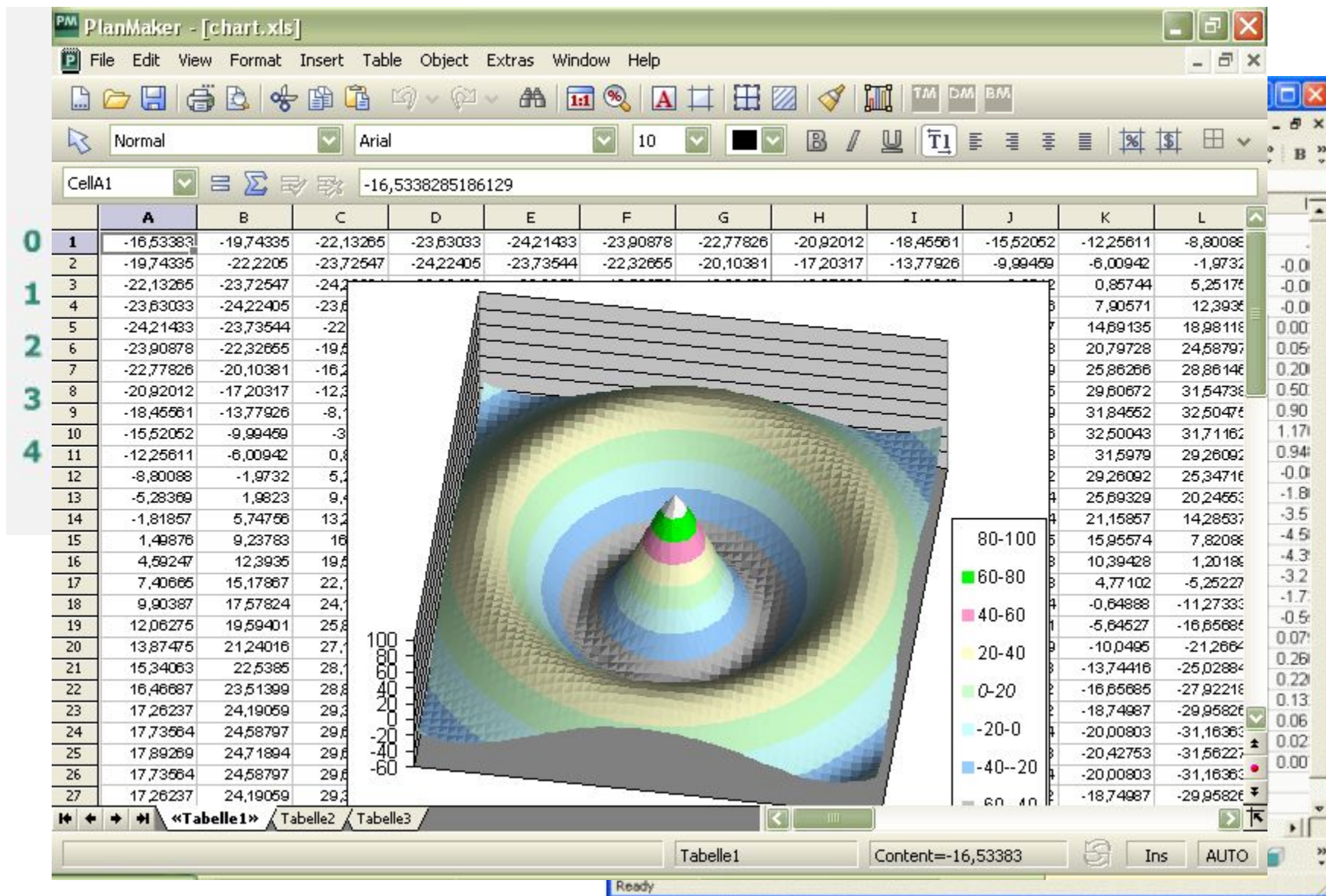
をに美と字印 び抜す 国  
90 4

# ДВУМЕРНЫЕ МАССИВЫ

***В математике*** таблицы чисел, состоящие из строк и столбцов называются ***матрицами*** и записываются в круглых скобках.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 21 & 17 & 36 \\ 45 & 67 & 89 & 22 \\ 91 & 34 & 78 & 57 \\ 11 & 18 & 65 & 20 \\ 56 & 81 & 54 & 16 \end{pmatrix}$$

## Использование двумерных массивов для построения поверхностей.



**Массив** — это пронумерованная последовательность величин одинакового типа, обозначаемая одним именем. Элементы массива располагаются в последовательных ячейках памяти, обозначаются именем массива и индексом. Каждое из значений, составляющих массив, называется его **компонентой** (или **элементом** массива).

Способ организации данных, при котором каждый элемент определяется номером строки и номером столбца, на пересечении которых он расположен, называется **двумерным массивом**

	1	2	3	4	5	6
1	7	4	2	7	5	4
2	4	1	3	8	9	9
3	1	5	0	6	0	0

В математике:

$A_{i;j}$

В Pascal:

$A[i, j]$

$A[2, 4]$

$A[1, 2]$

$A[3, 5]$

Самый простой способ описания массива

**a** : array [1..10, 1..20] of real;

Количество

Имя  
массива

Описание как массив массивов:

Тип

данных в  
массиве

Количество

столбцов

a: array [1..10] of array [1..20] of real;

Одномерный  
массив

Каждый элемент  
которого в свою  
очередь является  
одномерным  
массивом

Количество строк и столбцов через константу.**Const****m=10; n =20;**

В разделе констант  
указываем число  
строк и столбцов

**Var****a : array of integer;**

Определяем  
пользовательский  
тип , двумерный  
массив

Определяем данных.

**type t=array[1..m,1..n] of integer;****var a : t;**

Массив констант.**const****a: array[1..3,1..5] of integer =**

```
((3,-2,1,4,3),  
(-5,-9,0,3,7),  
(-1,2,1,-4,0));
```

Непосредственно в  
программе  
указываем значения  
элементов массива.



Заполнение

Цикл отвечающий за перебор строк.  
Берем первую, вторую и так далее  
строки

**For i := 1 to 3 do begin**

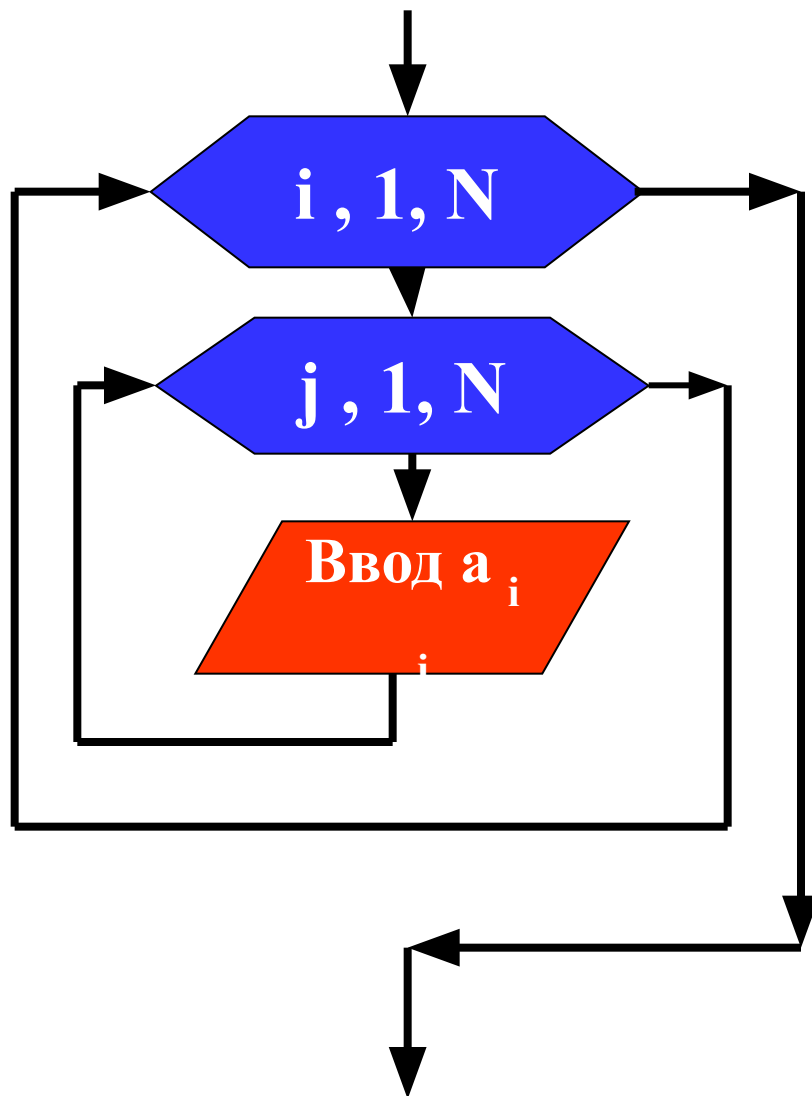
**For j := 1 to 4 do**

CRT - программа завершена

```
A[ 1, 1] = 1
A[ 1, 2] = 2
A[ 1, 3] = 5
A[ 1, 4] = 3
A[ 2, 1] = 2
A[ 2, 2] = 1
A[ 2, 3] = 2
A[ 2, 4] = 4
A[ 3, 1] = 3
A[ 3, 2] = 2
A[ 3, 3] = 3
A[ 3, 4] = 4
```

**A[', i, ', 'j, ']= ' );  
n(a[i, j])**

Цикл отвечающий за  
перебор ячеек в  
каждой строке.

Блок-схема заполнения с клавиатуры:

Цикл отвечающий за  
перебор строк.  
(Внешний цикл)

Цикл отвечающий за  
перебор ячеек в  
каждой строке.  
(Внутренний цикл)

## Заполнение массива случайными числами:

```
For i := 1 to 3 do begin
```

```
  For j := 1 to 4 do begin
```

```
    a[i, j] := random(21) - 10;
```

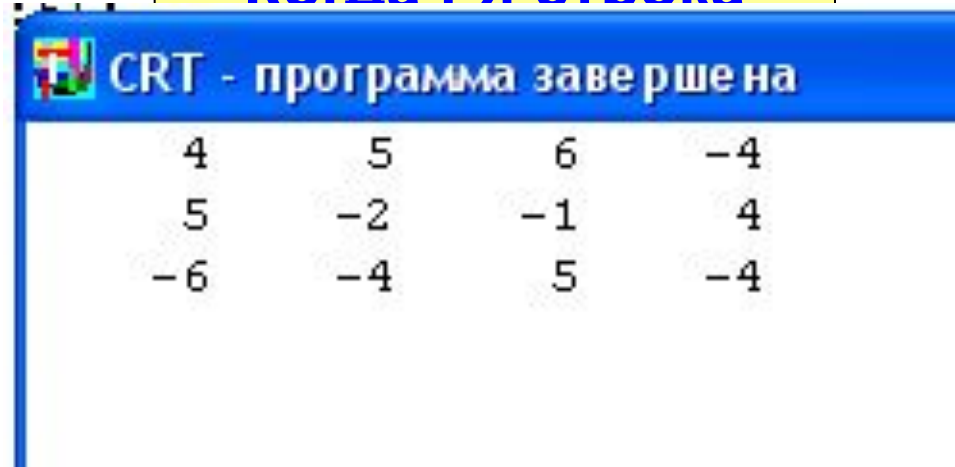
```
    write(a[i, j]:6);
```

```
  end;
```

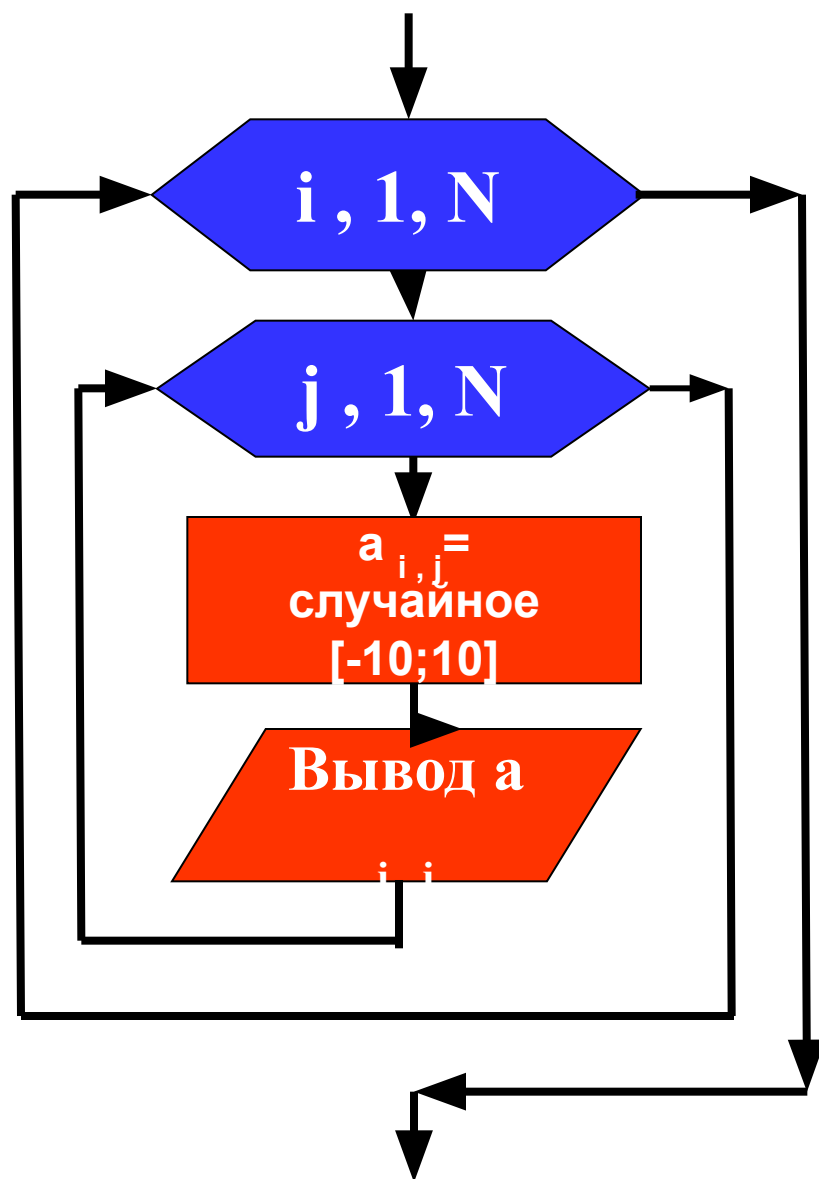
```
  writeln;
```

```
end;
```

Когда i-я строка



```
CRT - программа завершена
  4      5      6      -4
  5     -2     -1      4
 -6     -4      5     -4
```



Цикл отвечающий за  
перебор строк.  
(Внешний цикл)

Цикл отвечающий за  
перебор ячеек в  
каждой строке.  
(Внутренний цикл)

# Заполнение массива по правилу:

```

ClrScr;
Заполнить
размером N x N
правилу:
11111
22222
33333
44444
55555
writeln;
end;

```



**a[i,**

```

write(a[i,j]:4),
end;

```

каждой ячейке  
строки равно  
номеру строки.



);Readln(n);

in

gin

if (j < i+1) then a[i,j]:=1  
 else a[i,j]:=0;

);

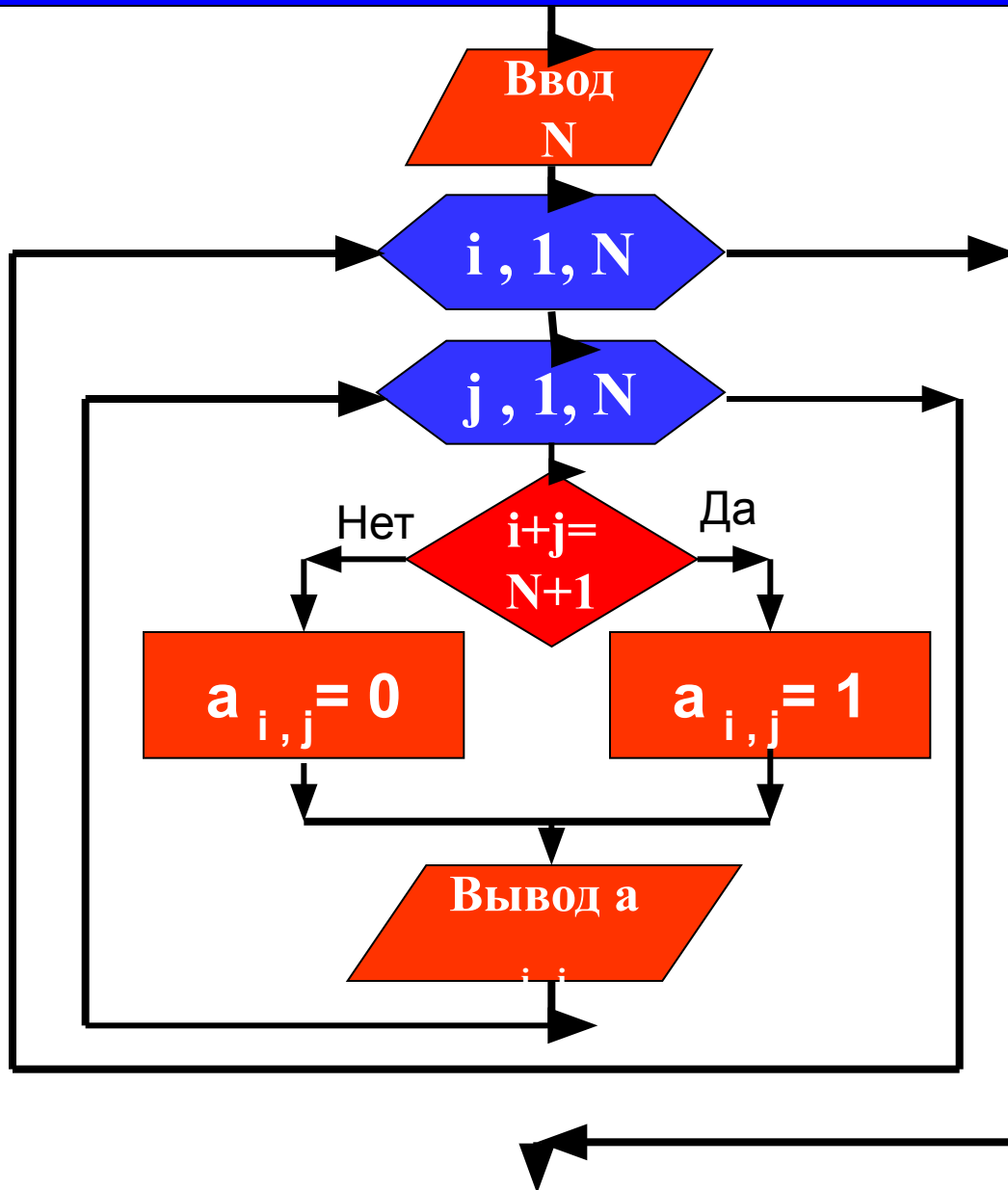
end;

writeln;

end;

Если побочная диагональ то заполнить ячейку 1 во всех остальных случаях 0

01000  
10000



Фрагмент  
блок-схемы  
задачи  
заполнения  
побочной  
диагонали  
единицами

	1	2	3	4	5
1	$a_{11}$				
2		$a_{22}$			
3			$a_{33}$		
4				$a_{44}$	
5					$a_{55}$

Удовлетворяет  
неравенству

$$i < j$$

Удовлетворяет  
неравенству

$$i > j$$



Удовлетворяет  
неравенству

$$i + j < n + 1$$

	1	2	3	4	5	
1					$a_{15}$	1
2				$a_{24}$		2
3			$a_{33}$			3
4		$a_{42}$				4
5	$a_{51}$					5

Удовлетворяет  
неравенству

$$i + j > n + 1$$

## Системы неравенств

$$(i+j < n+1) \text{ And } (i < j)$$

$$(i+j < n+1) \\ \text{And } (i > j)$$

4  
5

	1	2	3	4	5
1	$a_{11}$				$a_{15}$
2		$a_{22}$		$a_{24}$	
3			$a_{33}$		
4		$a_{42}$		$a_{44}$	
5	$a_{51}$				$a_{55}$

$$(i+j > n+1) \\ \text{And } (i < j)$$

$$(i+j > n+1) \text{ And } (i > j)$$

```
Write('ВВеди N = '); Readln(n);
```

```
For i:=1 to n do begin
```

```
For j:=1 to n do begin
```

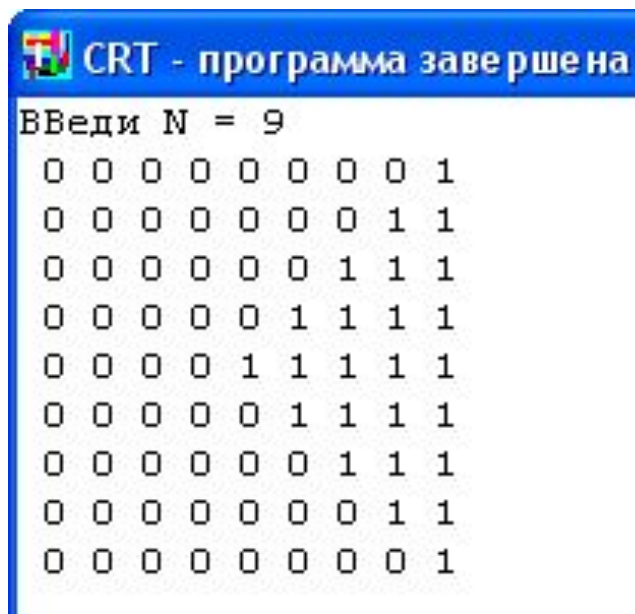
```
if (i+j>=n+1) and (i<=j) then a[i,j]:=1  
else a[i,j]:=0;
```

```
write(a[i,j]:2);
```

```
end;
```

```
writeln;
```

```
end;
```



```
CRT - программа завершена  
ВВеди N = 9  
0 0 0 0 0 0 0 0 1  
0 0 0 0 0 0 0 1 1  
0 0 0 0 0 0 1 1 1  
0 0 0 0 0 1 1 1 1  
0 0 0 0 1 1 1 1 1  
0 0 0 0 0 1 1 1 1  
0 0 0 0 0 0 1 1 1  
0 0 0 0 0 0 0 1 1  
0 0 0 0 0 0 0 0 1
```

ме  
ву

Второй способ. Два прохода по массивуЗамечание.

Если нужно что-то сделать только  
с главной диагональю,

то можно обойтись без вложенных циклов

```
For i:=1 to n do s:=s+ a[i,i];
```

сид,

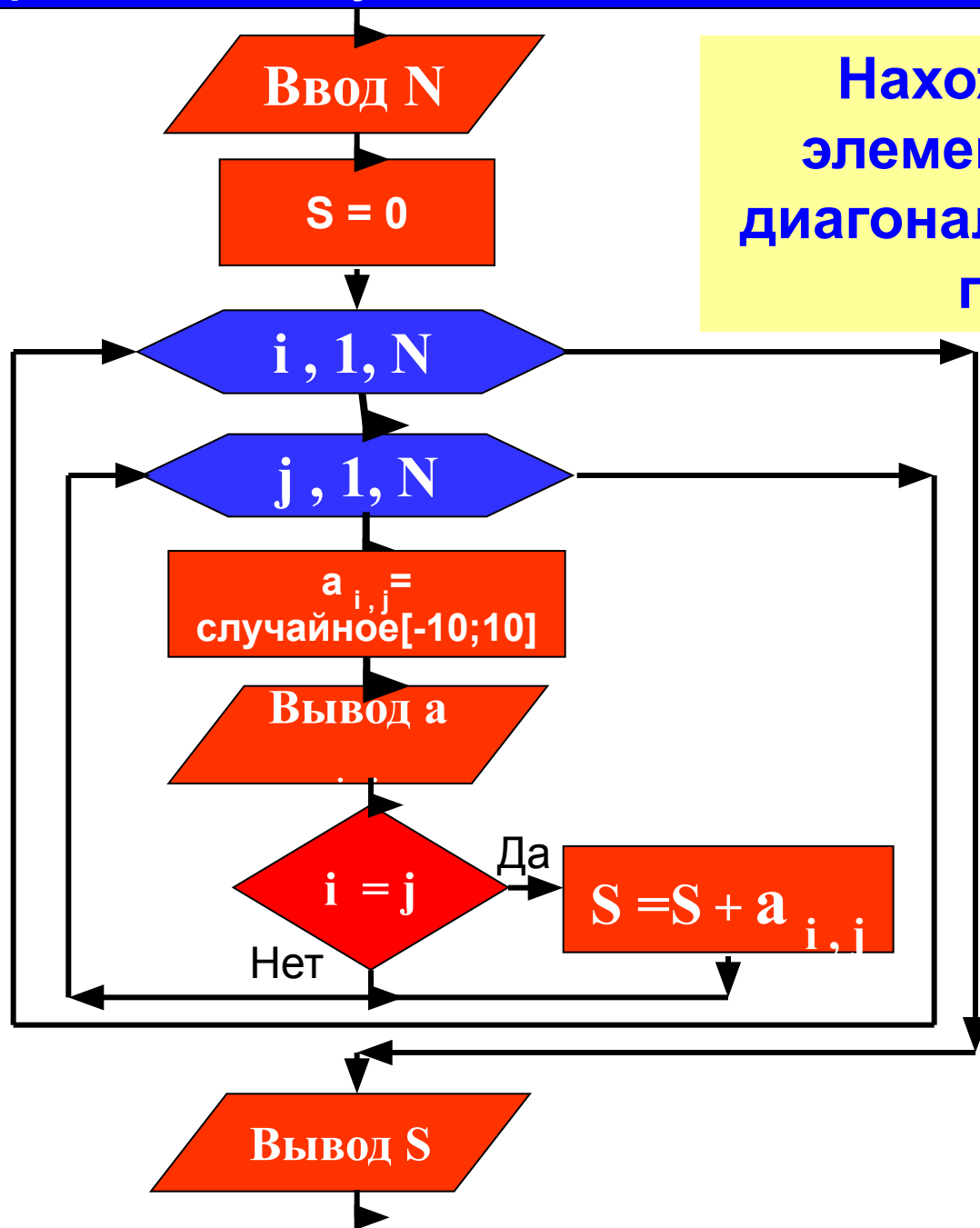
```
For i:=1 to n do
```

```
  For j:=1 to n do
```

```
    if (i=j) then s:=s+ a[i,j];
```

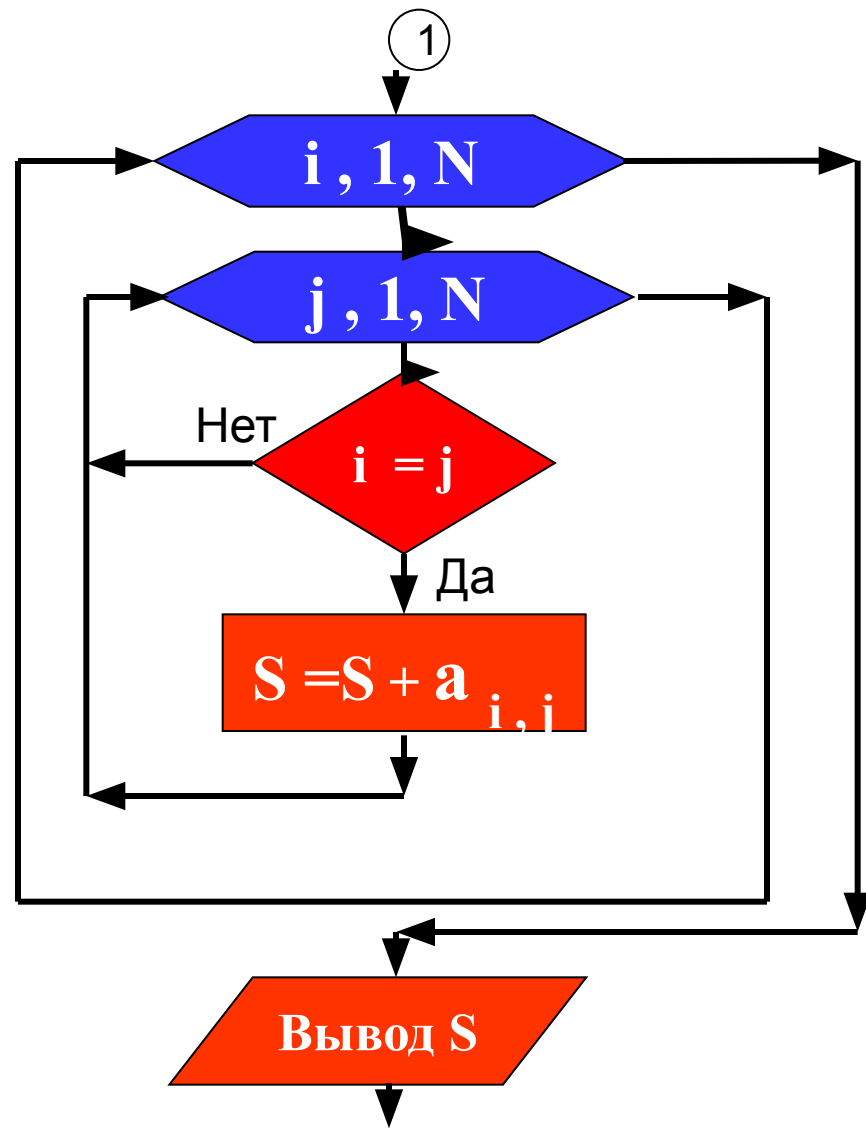
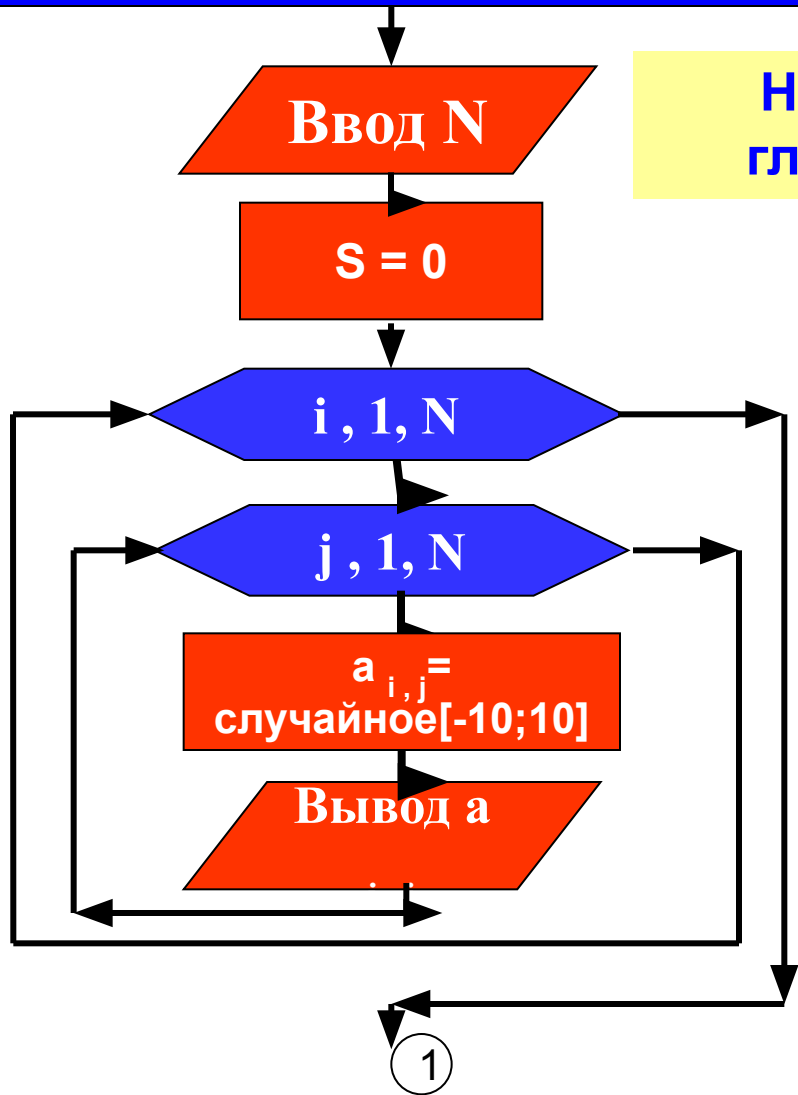
```
writeln('Сумма элементов =',s:5);
```

Находим сумму.

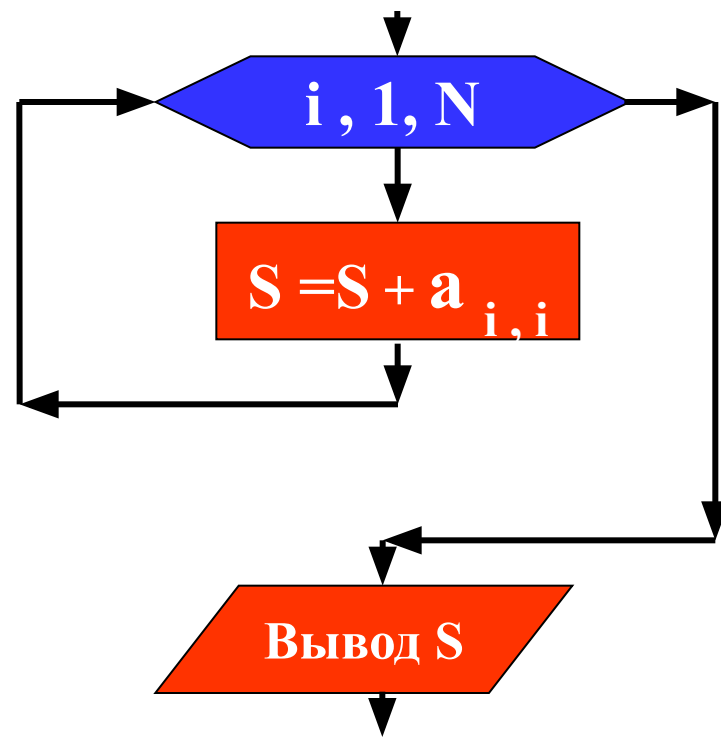
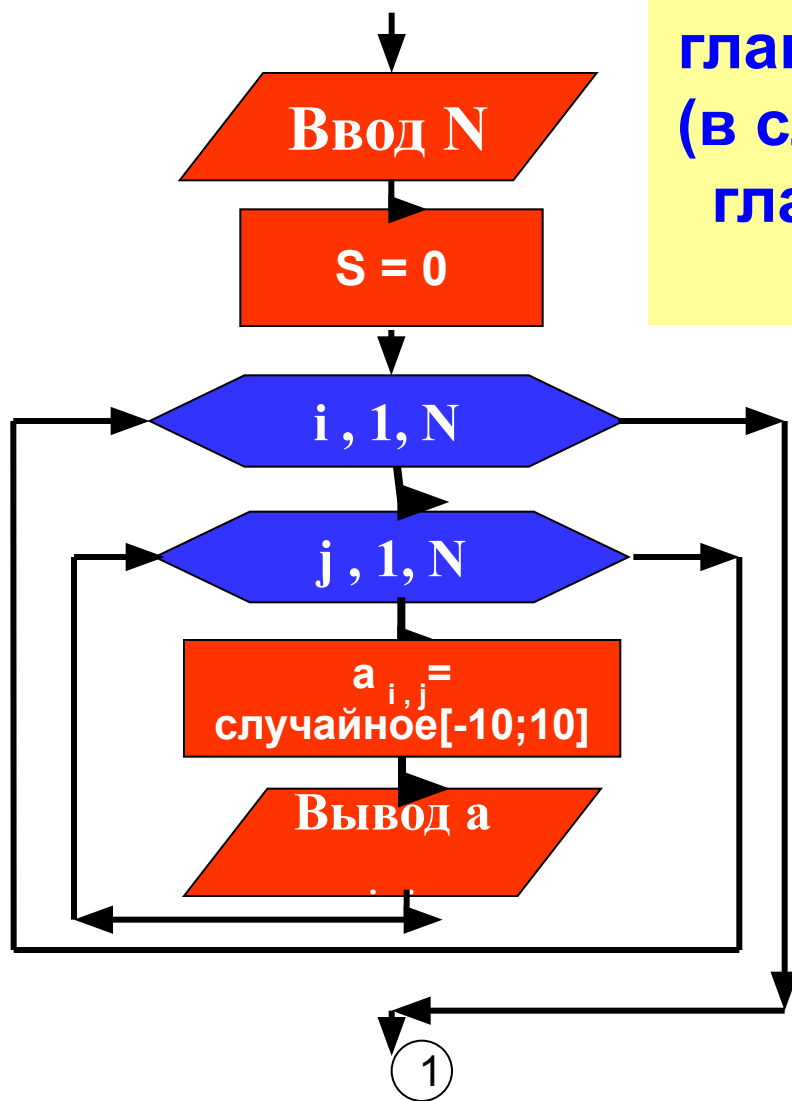


Нахождение суммы  
элементов на главной  
диагонали за один проход  
по массиву

Нахождение суммы элементов на главной диагонали за два прохода



Нахождение суммы элементов на главной диагонали за два прохода (в случае когда речь идет только о главной диагонали и остальной массив не нужен)



Один или два прохода по массиву? Рассуждение второе.

**Заполнить двумерный массив  $N \times N$  случайными числами из интервала  $[-10 ; 10]$  и найти минимальный элемент лежащий на главной диагонали.**

```
CRT - программа завершена
Введи N = 5
  8   6   2   8  -2
  7  -10  -4   1   9
  8  -7   1   7   4
 -1  -2  -1   1   5
  6   3  -2   1   7
Минимальный элемент лежащий на главной диагонали = -10
```



## Стандартный способ без анализа задачи

```
Write('Введи N = ');Readln(n);
```

### Замечание.

В данном случае можно не бегать по всему массиву, а пройти только по главной диагонали, обойдясь без вложенных циклов.

```
m:=a[1,1];  
For i:=2 to n do  
    if (a[i,i]<m) then m:=a[i,i];
```

```
For j:=1 to n do
```

```
    if (a[i,j]<m) and (i=j) then m:=a[i,j];
```

```
writeln(' Минимальный элемент =',m:5);
```

## С анализом исходных данных задачи

```
Write('Введи N = ');Readln(n);
```

```
m:=10;
```

```
For i:=1 to n do begin
```

```
For j:=1 to n do begin
```

```
a[i,j]:=random(21)-10;
```

```
write(a[i,j]:4);
```

```
if (a[i,j]<m) and (i=j) then m:=a[i,j];
```

```
end;
```

```
Writeln;
```

```
end;
```

```
writeln(' Минимальный эле  
главной диагонали =',m:5);
```

Предполагаем, что самое маленькое число 10, правая граница исходного интервала.

Заполняем, выводим на экран и сразу проверяем на минимальность в главной диагонали.

Заполнить двумерный массив  $N \times N$  случайными числами из интервала  $[-10 ; 10]$  и найти максимальный элемент в каждой строке.

```
CRT - программа завершена
ВВеди N = 8
-4 -5 0 -3 6 7 10 -4 Максимальный = 10
 3 -2 -10 -4 -2 4 -6 1 Максимальный = 4
 6 -10 4 -7 8 3 0 -5 Максимальный = 8
-6 8 -10 -9 4 3 -10 10 Максимальный = 10
 5 2 0 9 5 -3 4 4 Максимальный = 9
-2 -3 6 2 8 10 1 1 Максимальный = 10
 9 4 -1 -7 -6 0 0 4 Максимальный = 9
-7 2 9 -4 -10 6 -10 -10 Максимальный = 9
```

Write

For

max

For

Решение в один проход

с анализом задачи

Перебираем строки

Заполняем элемент массива и выводим его на экран

и т.д.

```
a[i,j]:=-random(21)-10;
```

```
write(a[i,j]:4);
```

```
if (a[i,j]>max) then max:= a[i,j];
```

```
end;
```

```
write(' Max = ',max:5);
```

```
writeln;
```

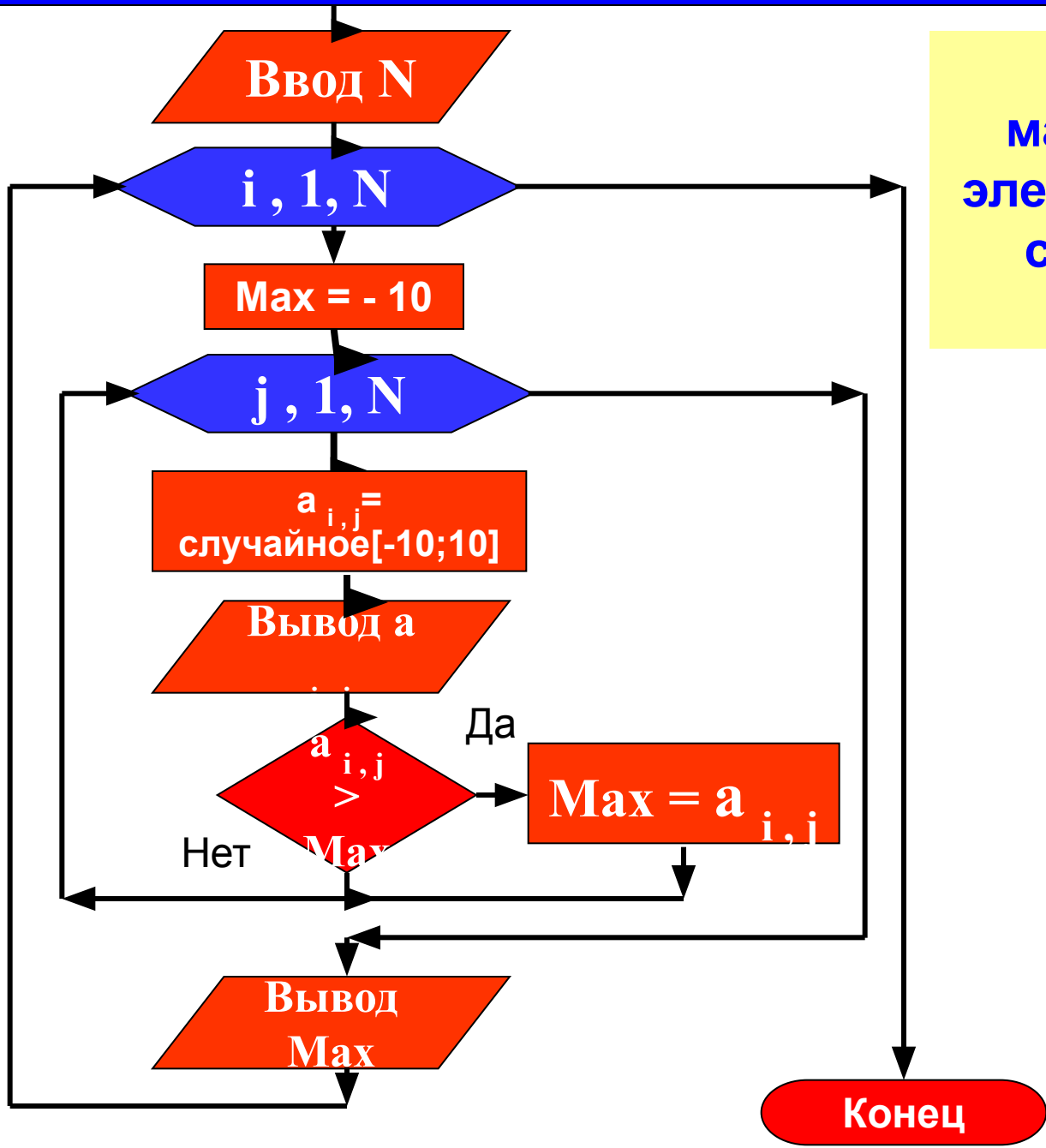
```
end;
```

Если в строке встречается элемент

Выводим наибольший элемент в строке

е  
го, то он  
тся  
ьным

Нахождение максимального элемента в каждой строке в один проход



**For i:=**

**max:**

**For j**

**wri**

**end;**

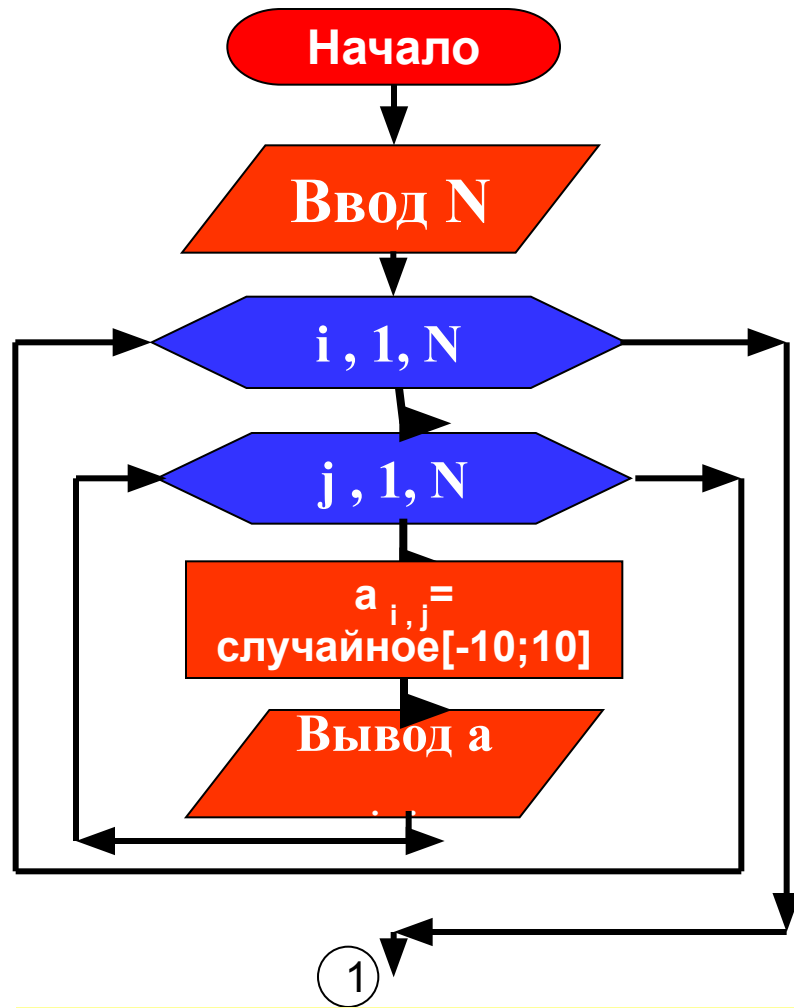
**Стандартным способом,  
первый проход –  
заполнение,  
второй проход – поиск  
максимального в строках**

Предполагам, что  
мент в  
оит на  
ге

**[i,j];**  
**5);**

**Вывод наибольшего  
элемента в строке**

**Идем по строке и если  
находим элемент  
больший чем  
максимальный, то он  
становится  
максимальным**



**Нахождение  
максимального элемента  
в каждой строке в два  
прохода**

