

списке

**Список представляет собой последовательность элементов, пронумерованных от 0, как символы в строке.**

**Primes = [2, 3, 5, 7, 11, 13]**

**Rainbow = ['Red', 'Orange', 'Yellow', 'Green', 'Blue']**

В списке Primes — 6 элементов, а именно:

Primes[0] = 2, Primes[1] = 3, Primes[2] = 5, Primes[3] = 7,  
Primes[4] = 11, Primes[5] = 13.

Список Rainbow состоит из 5 элементов, каждый из которых является строкой.

Также как и символы в строке, элементы списка можно индексировать отрицательными числами с конца, например,  
Primes[-1] = 13, Primes[-6] = 2.

- Длину списка, то есть количество элементов в нем, можно узнать при помощи функции `len`, например, `len(Primes) = 6`.

В отличие от строк, элементы списка можно изменять, присваивая им новые значения.

```
Rainbow = ['Red', 'Orange', 'Yellow', 'Green', 'Blue']
```

```
Rainbow[0] = 'красный'
```

```
for i in range(len(Rainbow)):  
    print(Rainbow[i])
```

# Пример создания списка

```
a = [] # заводим пустой список
n = int(input()) # считываем количество элемент в списке
for i in range(n):
    new_element = int(input())
    a.append(new_element) # добавляем его в список
```

**a.append(int(input()))**

# Пример создания списков

```
a = [1, 2, 3]
```

```
b = [4, 5]
```

```
c = a + b
```

```
d = b * 3
```

```
print([7, 8] + [9])
```

```
print([0, 1] * 3)
```

# Пример создания списка

```
a = [0] * int(input())  
for i in range(len(a)):  
    a[i] = int(input())
```

```
a = [1, 2, 3, 4, 5]
for elem in a:
    print(elem, end=' ')
```

В этом примере элементы списка выводятся в одну строку, разделенные пробелом, при этом в цикле меняется не индекс элемента списка, а само значение переменной

в цикле переменная `elem` будет последовательно принимать значения `'red'`, `'green'`, `'blue'`.

Очень важная часть идеологии Питона — это цикл `for`, который предоставляет удобный способ перебрать все элементы некоторой последовательности.

**В этом отличие Питона от Паскаля, где вам обязательно надо перебирать именно индексы элементов, а не сами элементы.**

Последовательностями в Питоне являются строки, списки, значения функции `range()` (это не списки), и ещё кое-какие другие объекты.

из строки надо выбрать все  
цифры и сложить их в массив  
как числа.

```
s = 'ab12c59p7dq'  
digits = []  
for symbol in s:  
    if '1234567890'.find(symbol) != -1:  
        digits.append(int(symbol))  
print(digits)
```



# Метод split

```
s = input() # s = '1 2 3'  
a = s.split() # a = ['1', '2', '3']
```

```
a = input().split()  
for i in range(len(a)):  
    a[i] = int(a[i])  
a = [1, 2, 3]
```

```
a = '192.168.0.1'.split('.')
```

# Метод join

```
a = ['red', 'green', 'blue']  
print(' '.join(a))  
# вернёт red green blue  
print('').join(a)  
# вернёт redgreenblue  
print('***'.join(a))  
# вернёт red***green***blue
```

```
a = [1, 2, 3]  
print(' '.join([str(i) for i in a]))
```

# Генераторы списков

- Для создания списка, заполненного одинаковыми элементами

```
n = 5
```

```
a = [0] * n
```

- получить список, заполненный случайными числами от 1 до 9

```
from random import randrange
```

```
n = 10
```

```
a = [randrange(1, 10) for i in range(n)]
```

- Создать список, состоящий из 0

```
a = [0 for i in range(5)]
```

- Создать список, заполненный квадратами целых чисел

```
n = 5
```

```
a = [i ** 2 for i in range(n)]
```

# Срезы

- Со списками, так же как и со строками, можно делать срезы. А именно:
- $A[i:j]$  срез из  $j-i$  элементов  $A[i], A[i+1], \dots, A[j-1]$ .
- $A[i:j:-1]$  срез из  $i-j$  элементов  $A[i], A[i-1], \dots, A[j+1]$  (то есть меняется порядок элементов).
- $A[i:j:k]$  срез с шагом  $k$ :  $A[i], A[i+k], A[i+2*k], \dots$ . Если значение  $k < 0$ , то элементы идут в противоположном порядке.

Списки, в отличие от строк, являются изменяемыми объектами: можно отдельному элементу списка присвоить новое значение. Но можно менять и целиком срезы.

```
A = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
A[2:4] = [7, 8, 9]
```

```
A = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

```
A[::-2] = [10, 20, 30, 40]
```

Здесь `A[::-2]` — это список из элементов `A[-1]`, `A[-3]`, `A[-5]`, `A[-7]`, которым присваиваются значения 10, 20, 30, 40 соответственно.

**Обратите внимание, `A[i]` — это элемент списка, а не срез!**

# Операции со списками

Со списками можно легко делать много разных операций.

**x in A** Проверить, содержится ли элемент в списке. Возвращает True или False

**x not in A** То же самое, что not(x in A)

**min(A)** Наименьший элемент списка

**max(A)** Наибольший элемент списка

**A.index(x)** Индекс первого вхождения элемента x в список, при его отсутствии генерирует исключение ValueError

**A.count(x)** Количество вхождений элемента x в список

# Задачи для решения:

1. Выведите все элементы списка с четными индексами (то есть  $A[0]$ ,  $A[2]$ ,  $A[4]$ , ...).
2. Выведите все четные элементы списка.
3. Дан список чисел. Выведите все элементы списка, которые больше предыдущего элемента.
4. Дан список чисел. Если в нем есть два соседних элемента одного знака, выведите эти числа. Если соседних элементов одного знака нет — не выводите ничего. Если таких пар соседей несколько — выведите первую пару.

1. Дан список чисел. Определите, сколько в этом списке элементов, которые больше двух своих соседей, и выведите количество таких элементов. Крайние элементы списка никогда не учитываются, поскольку у них недостаточно соседей.
2. Дан список чисел. Выведите значение наибольшего элемента в списке, а затем индекс этого элемента в списке. Если наибольших элементов несколько, выведите индекс первого из них.
3. Петя перешёл в другую школу. На уроке физкультуры ему понадобилось определить своё место в строю. Помогите ему это сделать. Программа получает на вход невозрастающую последовательность натуральных чисел, означающих рост каждого человека в строю. После этого вводится число  $X$  – рост Пети. Все числа во входных данных натуральные и не превышают 200.

Выведите номер, под которым Петя должен встать в строй. Если в строю есть люди с одинаковым ростом, таким же, как у Пети, то он должен встать после них.