

# Интерактивные игры- презентации

## Лабиринт

Можаев Г.М.  
<http://Kontren.narod.ru>

# Химический лабиринт

- На слайде 3 представлена игра «Химический лабиринт». Предполагается, что в игре принимают участие два человека (две команды).
- Задача: пройти лабиринт, получив как можно меньше красных карточек. Лабиринт можно пройти двумя путями, для выбора пути игрок делает щелчок по кнопке «I» или «II».
- Далее нужно прочесть фразу в открывшемся блоке и выразить свое согласие-несогласие с ней, нажав кнопку «Да» или «Нет». При правильном ответе открывается новый блок, и можно подумать над ответом, пока очередной ход делает соперник.
- Когда оба игрока доберутся до финиша, можно открыть дополнительные вопросы («сокровища лабиринта»). Отвечать на них можно предложить отстающему игроку, обоим игрокам по очереди или болельщикам.

В игре были использованы материалы книги  
А.А. Тыльдсеп, В.А.Корк Мы изучаем химию. М., Просвещение, 1988.

I

II



*Л*

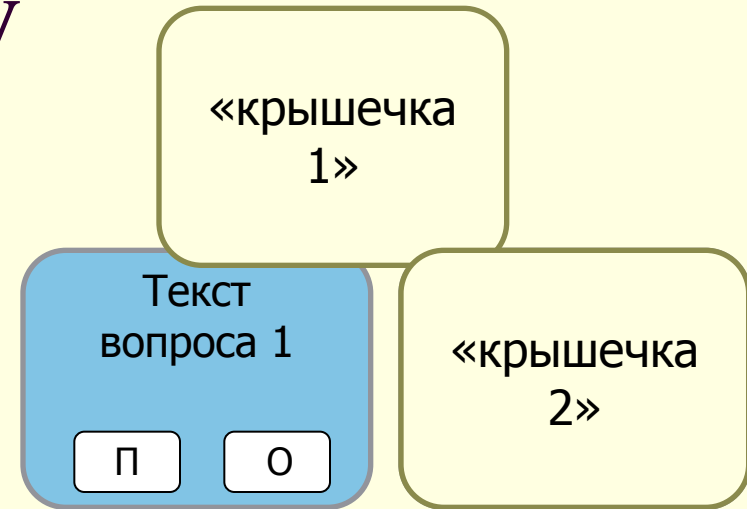
***Молодцы!***

*т*



# Как создать свою игру

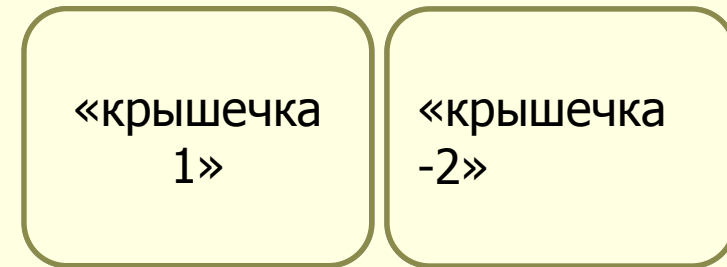
- Самый простой способ – использовать шаблон игры (Слайд 5). Скопируйте это слайд в свою презентацию
- Придумайте наборы вопросов для игры, учтя, что их текст должен быть максимально кратким (Для игрока 1, игрока 2 и дополнительные).
- Элементами игры служат
  - текстовые блоки,
  - блоки- «крышечки»
  - кнопки «П» и «О»
- Цвет текстового блока показывает, для чего (путь 1, путь2 или дополнительный) он предназначен.



- Кнопка «П» - кнопка правильного ответа, при щелчке на ней открывается «крышечка» следующего вопроса.
- Кнопка «О» - ошибка, при щелчке превращается в красную карточку

# Приступаем к работе

- Сдвиньте в сторону большую крышечку «Молодцы», чтобы она не мешала работе.
- Щелкните по крышечке первого вопроса и сдвиньте ее в сторону (я использую для этого клавиши со стрелками).
- Введите текст вопроса. Если нужно, измените размер шрифта.
- На кнопке «П» введите текст правильного ответа. Понятно, что для одних вопросов это будет «Да», для других «Нет».
- На кнопке «О» введите текст ошибочного ответа.
- Если нужно переставьте кнопки так, чтобы кнопка «Да» всегда была слева.



- Снова щелкните по крышечке вопроса и поставьте ее на место
- Аналогично введите текст других вопросов. Учтите, что один блок имеет две крышечки
- Нельзя переставлять крышечки с одного блока на другой!
- Отделка – можно поменять цветовой решение, заливку крышечек, поместить туда рисунки, текст и т.п. Это касается и крышечки «Молодцы», которую в заключение нужно вернуть на место.

I

II

*Л*

***Молодцы!***

*Р*

*С*

*Т*

*т*

Шаблон игры

© Можаяев Г.М.  
[Kontren.narod.ru](http://Kontren.narod.ru)

# Обратная связь



- Другие версии интерактивных игр в презентациях можно будет найти на сайте Контрен: Химия – Образование - ИКТ
- Автор будет признателен, если вы поделитесь опытом применения этой игры в своей работе. Это можно сделать на странице [«Обратная связь»](#) сайта
- Что-то не получается – вы можете задать свой вопрос на этой же [странице](#).