

Музыкально- дидактическая игра: «Эхо»

**Программное содержание: развивать
динамический слух.**

**Ход игры: по щелчку появляется мишка.
В зависимости от того, далеко он или
близко, пропеть звук «ау» тихо или
громко.**



Автор
Рожкова М В