

# *ТЕКСТОВЫЕ РЕДАКТОРЫ*

Основные понятия

# ТЕКСТОВЫЙ ФАЙЛ -...

- Простейшая форма хранения текстовой информации

# ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР (ТР) -...

- Прикладная программа, позволяющая создавать текстовые документы, редактировать их, просматривать содержимое документа на экране, распечатывать документ, изменять формат документа

ЗАДАНИЕ

**ПРИВЕДИТЕ ПРИМЕРЫ  
ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРОВ**

# СРЕДА РЕДАКТОРА

- Набираемый пользователем на клавиатуре текст отображается в рабочем поле редактора на экране (белый лист). Место активного воздействия на рабочее поле отмечается курсором.
- Курсор имеет вид перемещающейся по экрану вертикальной черты.

- На экране ТР обязательно присутствует меню
- Текстовое горизонтальное меню содержит команды: Файл, Правка, Вид, Вставка и т.д.
- Пиктографическое меню - набор кнопок, на которых располагаются картинки, обозначающих разнообразные команды

ЗАПОМНИ!!!

**Основной режим работы  
текстового редактора -  
Ввод-редактирование**

## ЗАДАНИЕ

**ОПИШИТЕ ВСЕ ДЕЙСТВИЯ,  
КОТОРЫЕ МОЖНО  
ВЫПОЛНЯТЬ С ТЕКСТОМ В  
ТЕКСТОВОЙ РЕДАКТОРЕ?**

# ОСНОВНЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ

Данные в ТР - единицы  
текстовой информации  
(символы, слова, строки,  
абзацы)

# СИМВОЛ

- ⦿ Наименьшая единица символьной информации

# СЛОВО

- ⦿ Набор символов, ограниченный пробелами или знаками препинания

## АБЗАЦ

- ⦿ Группа смежных строк файла, первая из которых может начинаться отступом влево по отношению к другим строкам, нулевым отступом или отступом вправо (красная строка)

*Абзац всегда начинается с новой строки.*

*Для каждого абзаца устанавливаются левая и правая границы и отступ в первой строке.*

*Для перехода к новому абзацу требуется нажать клавишу <Enter>*

# СТРОКА

- Произвольная последовательность символов между левой и правой границами абзаца

# ФРАГМЕНТ

- Специальным образом выделенный непрерывный кусок текста

- При работе с ТР в режиме ввода—редактирования по экрану дисплея перемещается *курсор*, который указывает текущую позицию для ввода.
- Курсор обычно имеет форму вертикальной линии (тогда он визуально располагается между двумя символами) или форму прямоугольника (тогда он устанавливается на отдельном символе).
- Символ, соответствующий нажатой клавише, помещается в позицию курсора, который после этого перемещается на один шаг вправо или, если достигнут конец строки, в начало следующей строки.

# РЕДАКТИРОВАНИЕ

- Внесение изменений в набранный текст

# ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ РЕДАКТИРОВАНИЯ

Для удаления неверно набранного символа используются клавиши **<BackSpace>** и **<Delete>**

Клавиша **< BackSpace >** удаляет символ слева от курсора, клавиша **<Delete>** удаляет текущий символ.

После удаления происходит сдвиг влево символов, располагающихся правее курсора.