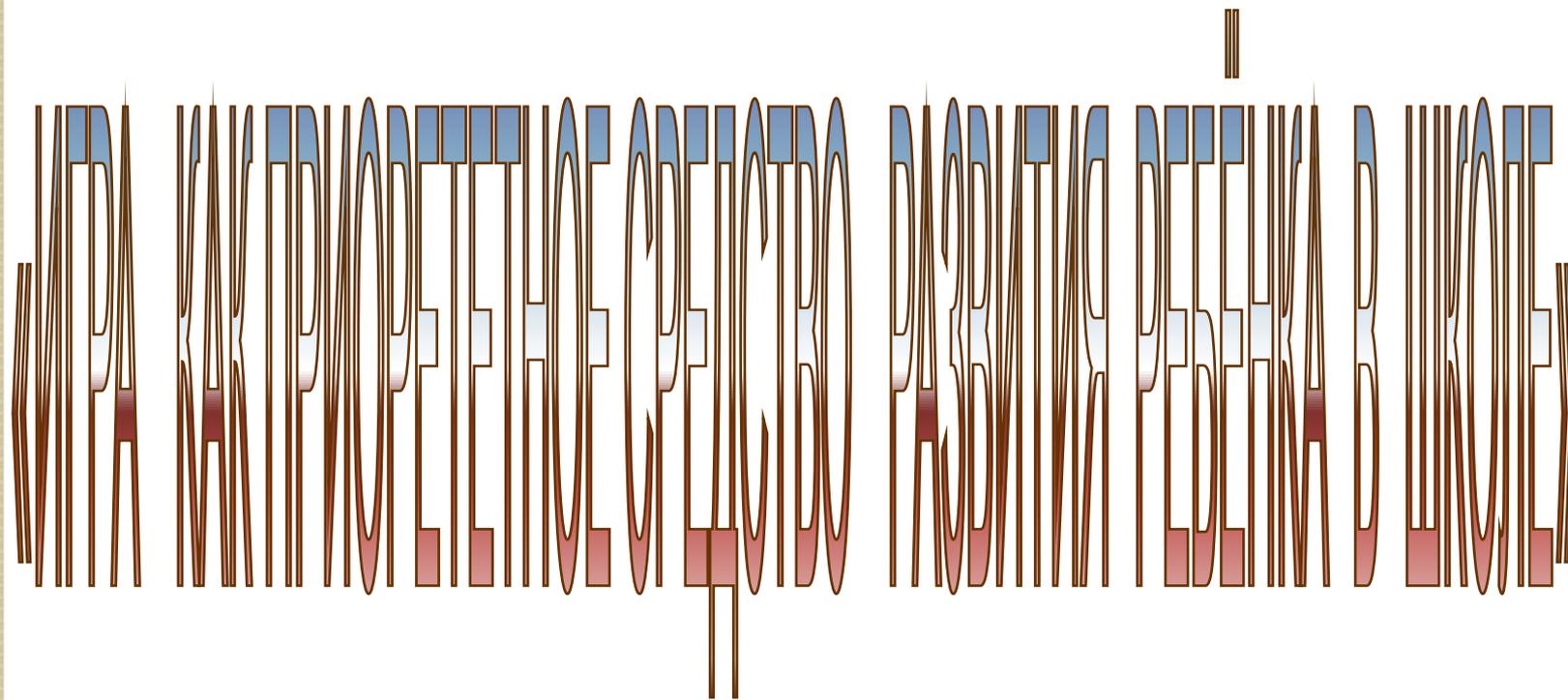


ТВОРЧЕСКИЙ СОЮЗ УЧИТЕЛЕЙ

«ИГРА»

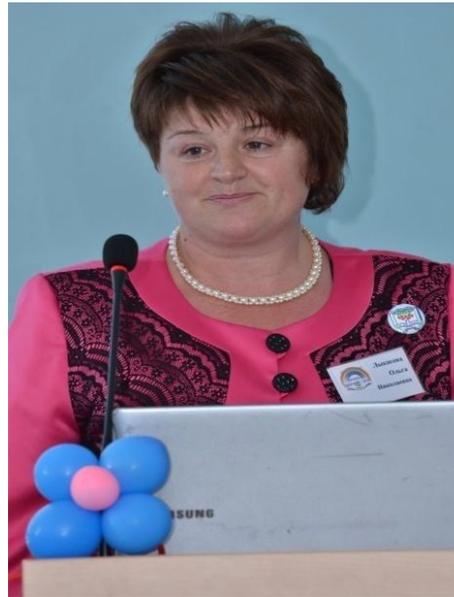
МБОУ «Сростинская СОШ им.В.
М.Шукшина»



УЧАСТНИКИ ТВОРЧЕСКОГО СОЮЗА



**Шулакова Оксана
Александровна
учитель
математики
имеет первую
категорию**

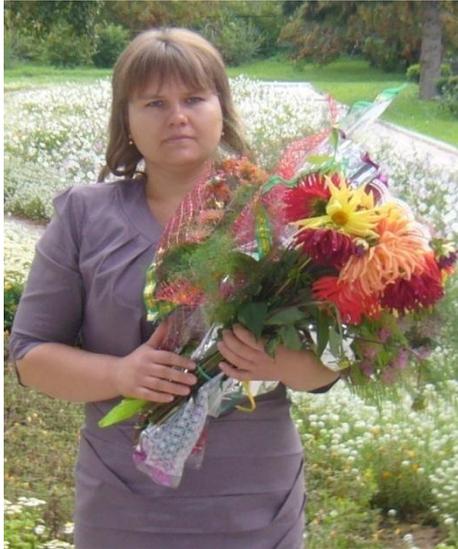


**Лыкасова Ольга
Николаевна
учитель
начальных
классов
имеет первую
категорию**



**Сизинцева
Татьяна
Владимировна
учитель русского
языка и
литературы
имеет высшую
категорию**

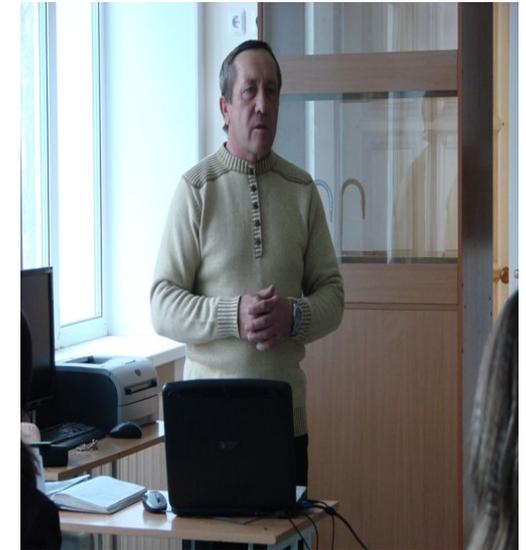
УЧАСТНИКИ ТВОРЧЕСКОГО СОЮЗА



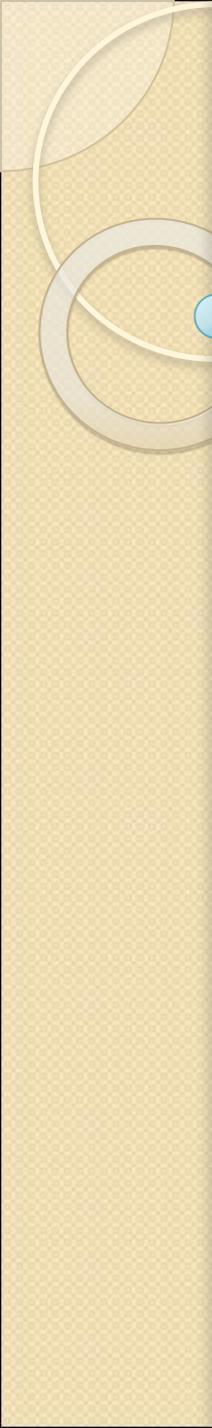
**Борисова Ирина
Геннадьевна
учитель
математики**



**Фомина Ольга
Васильевна
учитель
начальных
классов
имеет первую
категирию**



**Бедарёв
Александр
Анатольевич
учитель ОБЖ
имеет первую
категирию**



Тема: Игра как приоритетное средство развития ребёнка в школе

Цель: «Повышение эффективности и качества образования в условиях реализации федерального государственного образовательного стандарта (ФГОС) через применение игровых технологий»

АКТУАЛЬНОСТЬ

ИГРА – Найди соответствие

В ходе игры Вам необходимо...

Проанализировать ситуацию и выявить проблему

Выполнить задание по инструкции

Извлечь информацию из различных источников

Структурировать имеющуюся информацию

Уметь представлять и отстаивать свою точку зрения

Использовать ресурсы других людей

Компетентность

Социальная

Коммуникативная

Информационная

Готовность к самообразованию

Технологическая

Готовность делать осознанный выбор

Работа творческого союза « Игра как приоритетное средство развития ребёнка в школе» рассчитана на период 2013 – 2014 .

- 1 этап. Аналитико-диагностический
- 2 этап. Становления и стабильного функционирования опыта
- 3 этап. Обобщения и распространения материалов опыта

Основной этап

Сентябрь

**Методическое сопровождение
введения
и реализации ФГОС**

Ноябрь

**Творческая педагогическая
лаборатория
по освоению и внедрению
в практику преподавания
основных концептуальных
положений
ФГОС ООО**

**Феврал
ь**

**Урочная и внеурочная
деятельность
в рамках реализации ФГОС**

Март

**Формирования
метапредметных умений
и диагностики учебных
достижений,
учащихся в обучении**

Апрель

Через теорию – к практике.

Перспективы

- создание методической копилки в электронном и печатном виде.
- Продолжение деятельности по *повышению эффективности и качества образования в условиях реализации федерального государственного образовательного стандарта (ФГОС) через применение игровых технологий*
-