

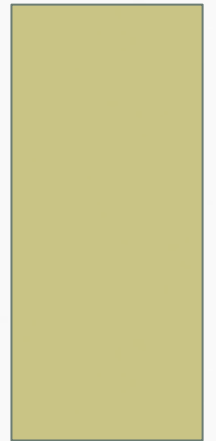
ЕЗЕРСКОЙ ОКСАНЫ ВЛАДИМИРОВНЫ

ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
МБОУ ДОД ЦРТДЮ
СТ.СЕВЕРСКАЯ 2012 ГОД



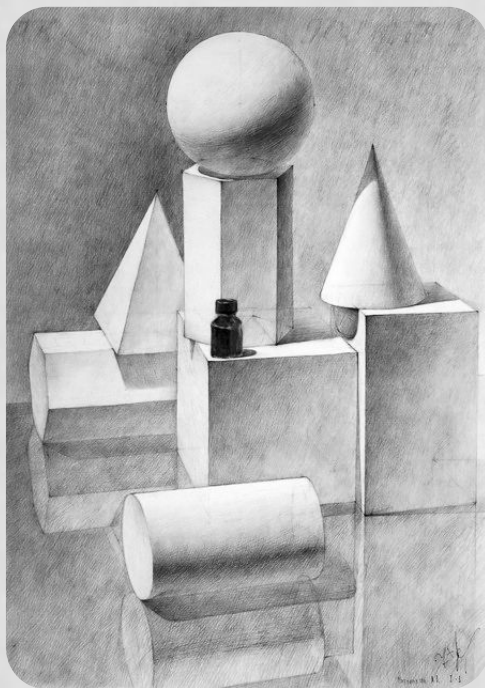
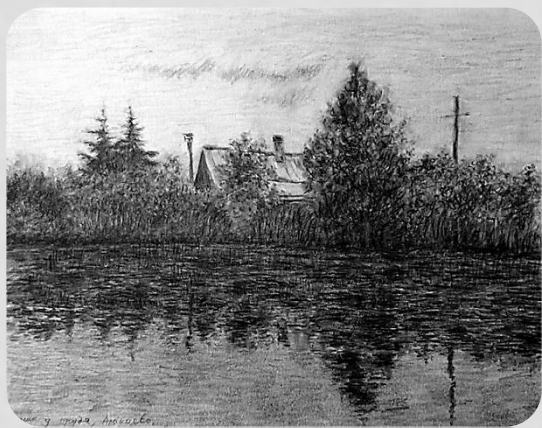
ТОНАЛЬНЫЙ РИСУНОК ГИПСОВОГО ЦИЛИНДРА

ВЕРТИКАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ



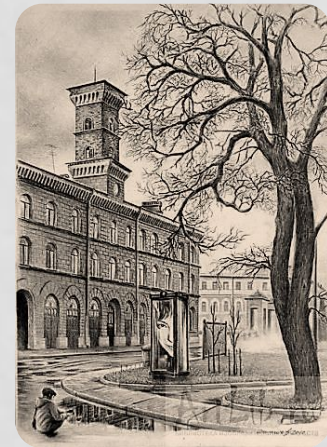
РИСУНОК

- Рисунок-это графическое изображение окружающего мира и вместе с этим основа всех видов изобразительного искусства.



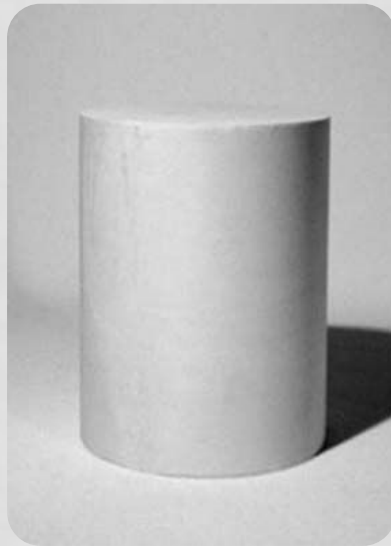
ГРАФИКА

- Графика – это вид изобразительного искусства. В качестве основных изобразительных средств используются линии, штрихи, пятна и точки.
- Графика в переводе с греческого означает – письменный, пишу, черчу, рисую.



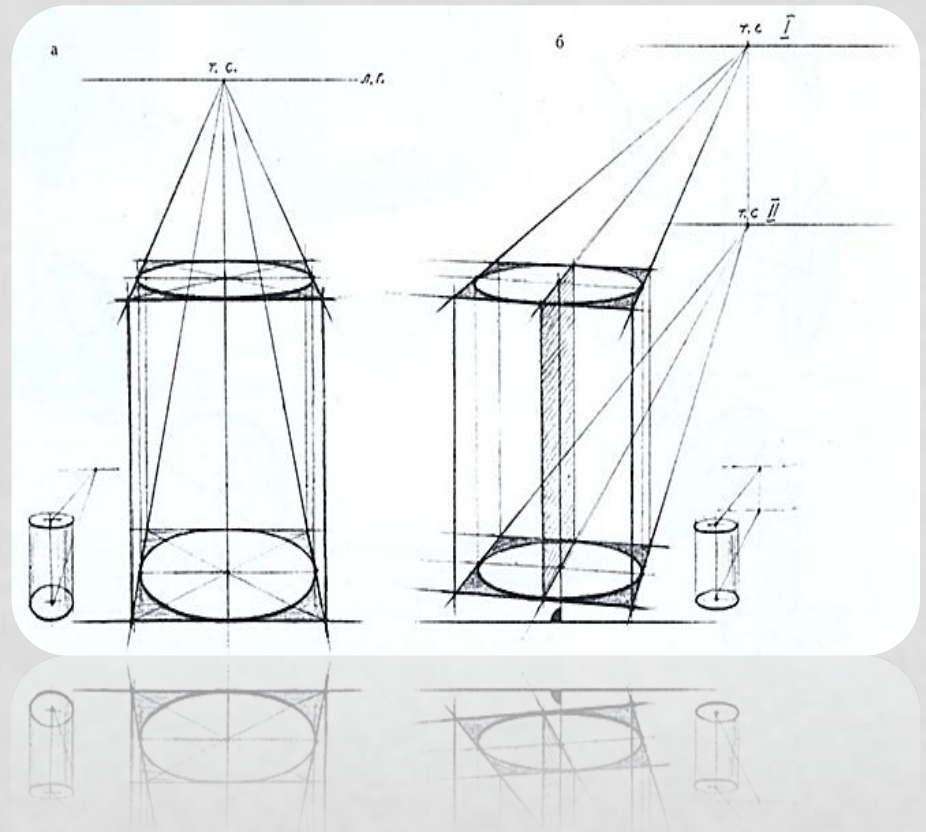
ЦИЛИНДР

- Цилиндр – это геометрическое тело, форма которого состоит из трех поверхностей: двух одинаковых по форме кругов и одной, образующей форму поверхности.



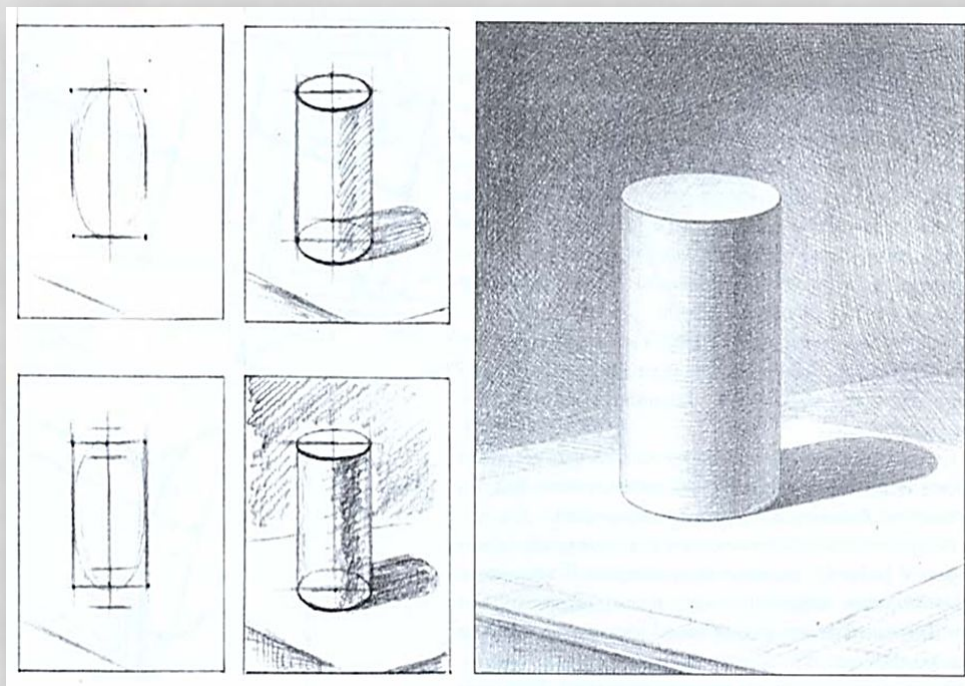
КОНСТРУКТИВНОЕ ПОСТРОЕНИЕ С УЧЕТОМ ПРОПОРЦИЙ И ПЕРСПЕКТИВЫ

- Начинать работу необходимо с компоновки предмета в формате.
- Изображение следует начинать с построения его основания.
- Пространство показать с помощью утолщения линии на более близких частях предмета.

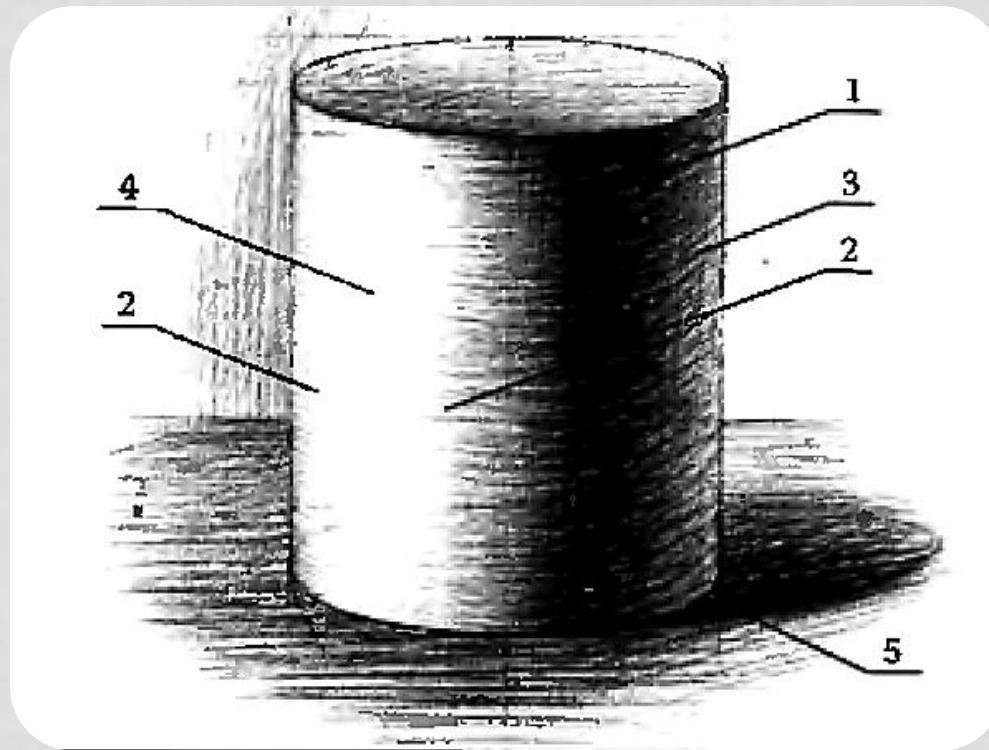


ТОНАЛЬНАЯ ПРОРАБОТКА ПОСТАНОВКИ

- Необходимо выявить объем цилиндра светотенью – тоном.
- Тон следует прокладывать постепенно, начиная от самых темных мест, одновременно по всему участку рисунка, учитывая силу тона фона.



СВЕТОТЕНЕВАЯ МОДЕЛИРОВКА ЦИЛИНДРА



1. СОБСТВЕННАЯ ТЕНЬ, 2. ПОЛУТОН, 3.
РЕФЛЕКС, 4. СВЕТ, 5. ПАДАЮЩАЯ ТЕНЬ