

Создание графических  
объектов в текстовом  
редакторе

**Microsoft WORD**





## Цель урока:

- познакомится с приемами работы в векторном графическом редакторе и его интерфейсом;
- научить создавать простые векторные рисунки, используя операции изменения порядка расположения слоев рисунка, группировки отдельных объектов в единый объект и изменения объектов;
- научиться создавать эстетически значимые образы с помощью текстового редактора.



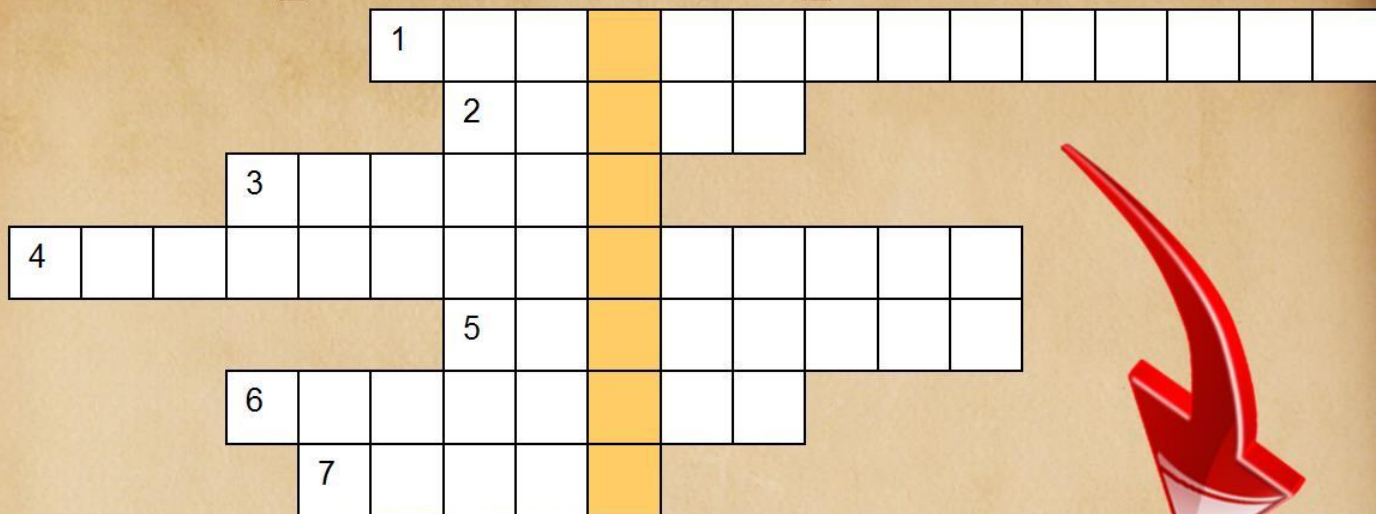


# Задачи урока:

- Повторение, обобщение знаний по теме «Текстовый редактор».
- Формирование навыков создания графических объектов в текстовом редакторе MS Word.
- Развитие художественно-творческой способности учащихся, формирование творческой индивидуальности.
- Осуществление межпредметной связи между ИЗО, черчением, геометрией, литературой и информационными технологиями.



# Кроссворд



1. Изменение внешнего вида текста.
2. Набор символов, ограниченный пробелом или знаками препинания.
3. Наименьшая единица текстовой информации.
4. Внесение изменений в набранный текст.
5. Программа, предназначенная для обработки текстовой информации называется текстовый ...
6. Выделенный непрерывный кусок текста.
7. Произвольная последовательность символов, которая всегда начинается с новой строки и заканчивается нажатием на клавишу Enter.

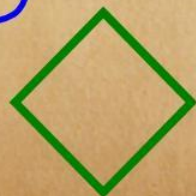
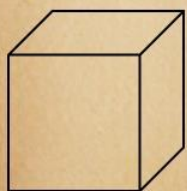




# В документах MS Word можно использовать два типа графических объектов:

## рисунок

- объекты векторной природы (линии, прямые, кривые, геометрические фигуры, стандартные и нестандартные). Простейшие средства для их создания есть в самом текстовом редакторе.



## изображения

- растровые объекты. Текстовый процессор не имеет средств для их создания, поэтому они вставляются как внешние объекты из файла, подготовленного другими средствами (графическим редактором, с помощью сканера и т.д.)

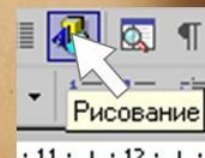
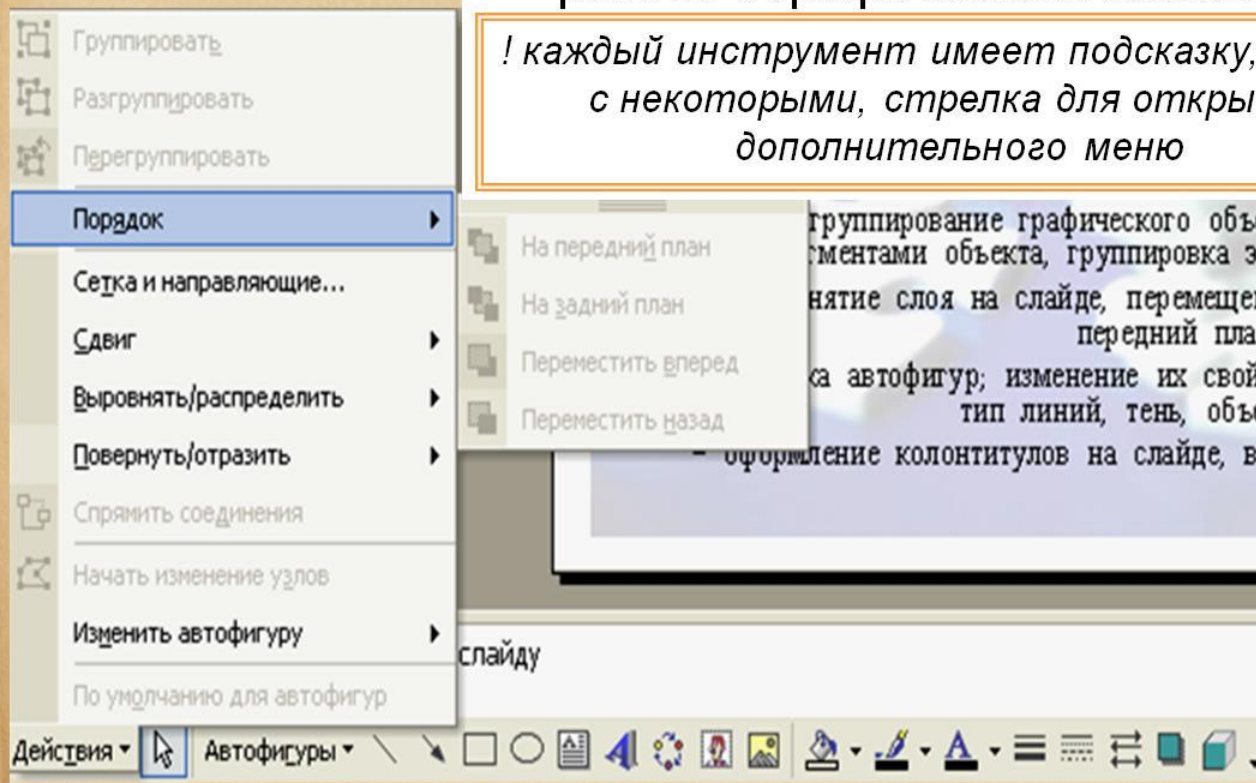




# Панель инструментов «Рисование»

Содержит в себе все команды для работы с графическими объектами

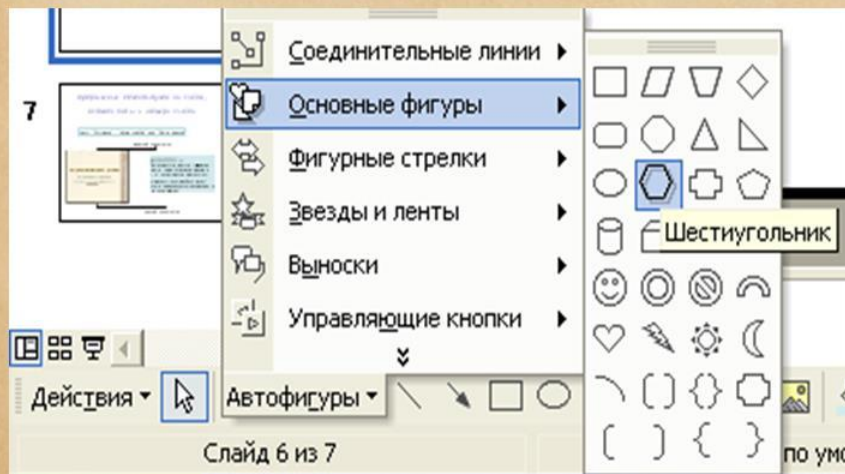
*! каждый инструмент имеет подсказку, а рядом с некоторыми, стрелка для открытия дополнительного меню*



Вид - Панели инструментов - *Рисование*

# Вставка автофигур, изменение их свойств (заливка, цвет, толщина, тип линий, тень, объем и т.д.)

Для размещения автофигуры на слайде, достаточно ее выбрать из предложенного набора, и, растягивая мышью, установить размеры.



Для изменения свойств фигуры, необходимо ее выделить!

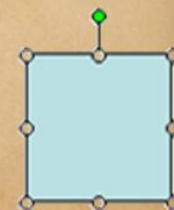
заливка

цвет  
линий

цвет текста

стиль тени

объем





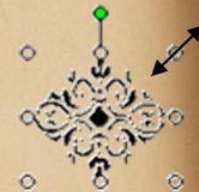
# Копирование и перемещение объектов, изменение их размеров, поворот и отражение

Для копирования объектов, необходимо выделение оригинала и выполнение команды **Копировать/Вставить**

Для перемещения объекта, необходимо его выделить и перетащить курсором мыши (с зажатой левой кнопкой) на новое место.



Изменить размер объекта можно, выделив его и регулируя величину мышью с помощью узелков выделения



**! Зажатый *Shift* сделает увеличение пропорциональным**

С помощью меню **Действия/Отразить/Повернуть**, можно:



отразить исходный объект слева направо

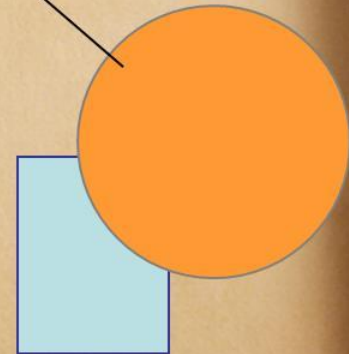
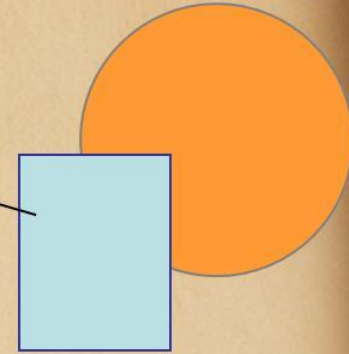
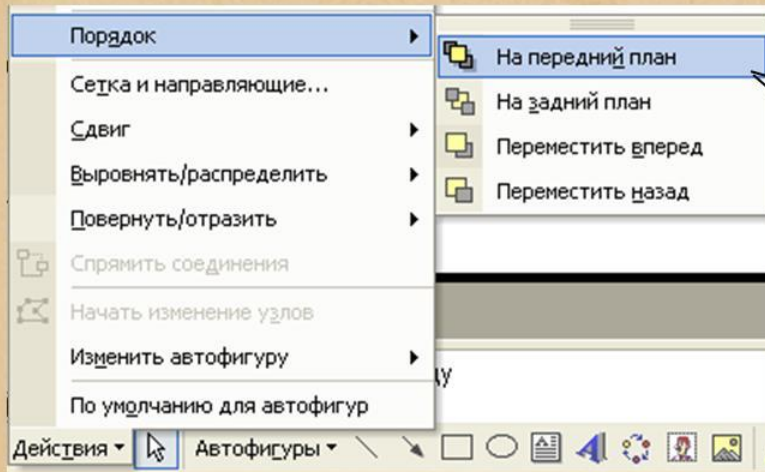
сверху вниз

повернуть исходный объект влево

вправо



# Понятие слоя в документе, перемещение объектов на задний и передний план



Чтобы определять порядок накладывания объектов друг на друга на слайде, существует меню: **Действие/Порядок/...**

обязательное условие – выделение фигуры, которой происходит управление!



# Группировка элементов в один объект, разгруппировка



дан  
векторный рисунок



Выделив его и выполнив команду **Действия/Разгруппировать**, можно разделить его на исходные объекты



и, выделяя, поочередно менять их свойства

также возможна группировка объектов **Действия/Группировать**, для дальнейшего применения единых свойств группе



*Перед группировкой все будущие объекты группы должны быть выделены!*



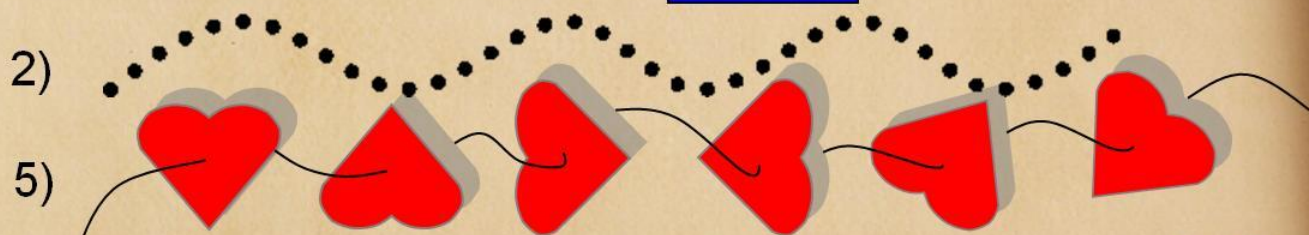
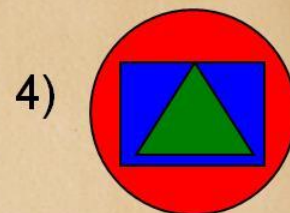
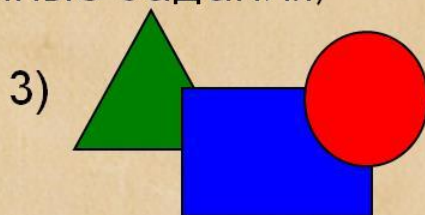
либо инструментом **Выбор объектов**, который позволяет обвести область с объектами группы, либо, с помощью **CTRL**, выделяя их поочередно.





# ЗАДАНИЯ для выполнения:

- Познакомиться с панелью инструментов *Рисование*;
- Выполнить тренировочные задания;

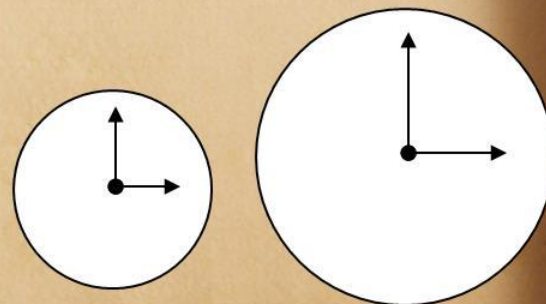


5)

дополнительно, создать рисунок:



6)



- Сохранить выполненную работу.



# Вопросы для повторения:

- какие функциональные клавиши вы использовали в практической работе?
- зачем вы в векторном графическом редакторе изменяли видимость объектов, образующих рисунок?
- в каких случаях полезно воспользоваться операцией группировка объектов?

