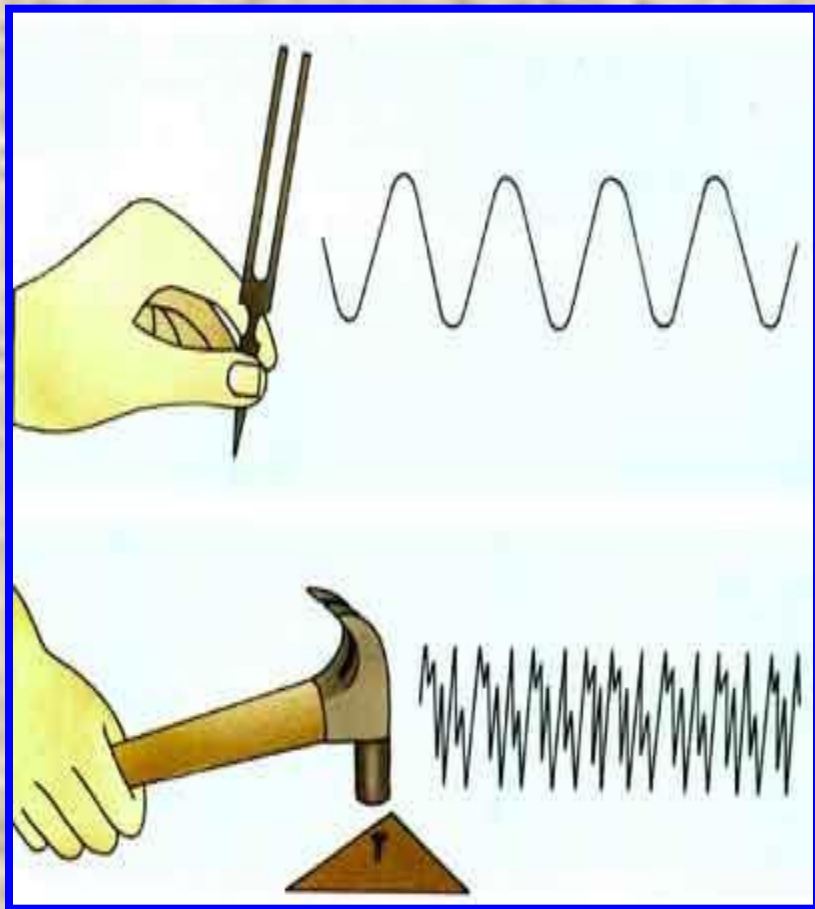


ПОЧЕМУ ЗВЕЧИТ ЗВОНОК?

Что такое звук?



Звук- это,

то, что

слышится,

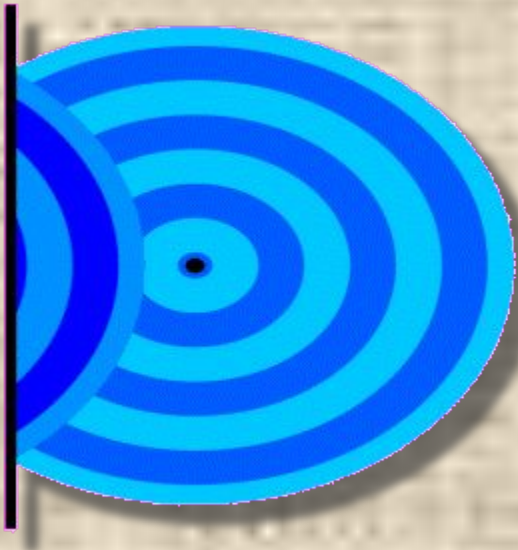
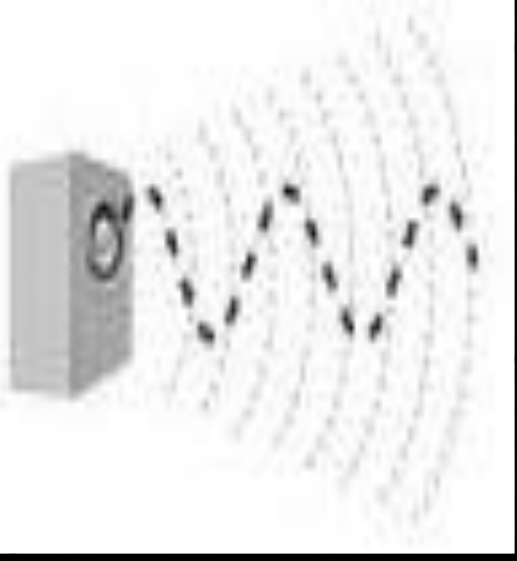
воспринимается

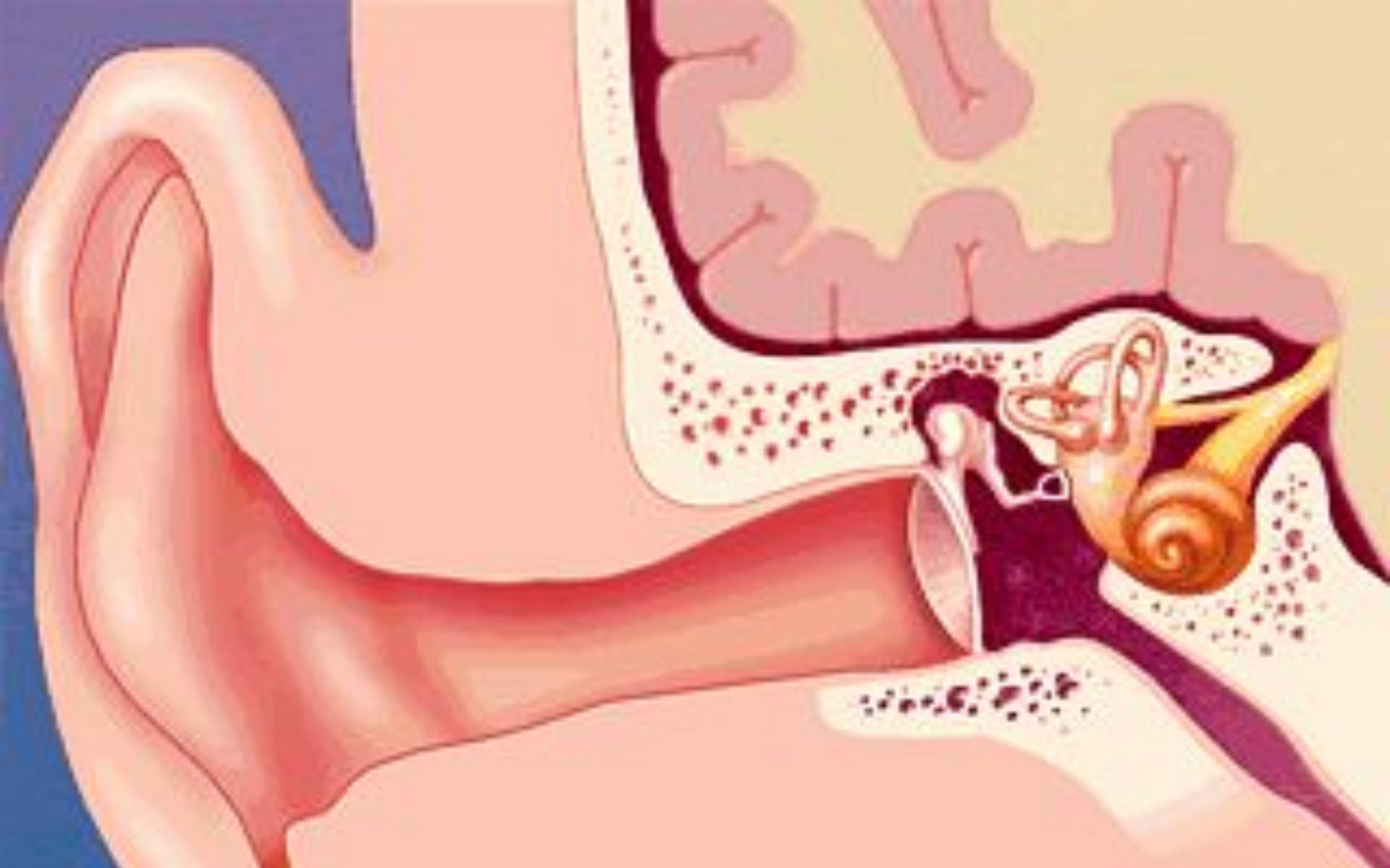
слухом.

Как возникает звук?

Звук возникает когда совершаются движения каким-нибудь телом.

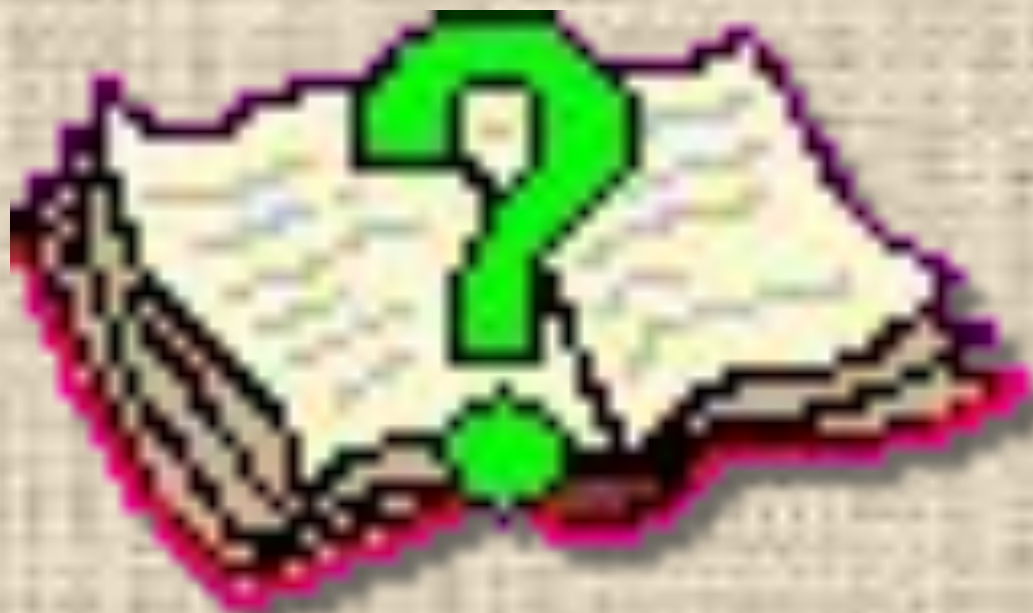
С помощью чего мы улавливаем волну?





Звуковая волна попадает сначала в ушной проход, упирается в барабанную перепонку и та начинает колебаться. По слуховым косточкам звук попадает в «улитку». Дальше каждый волосок «улитки» передает о своем звуке в головной мозг человека.

**Как надо относиться к
такому сложному органу?**



Правила ухода за ушами

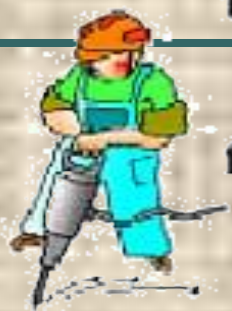
- не ковырять в ушах;*
- регулярно мыть уши;*
- разминать ушную раковину;*
- не допускать попадания в уши грязной воды;*
- использовать для чистки ушей специальные палочки;*
- защищать уши от морозы;*
- оберегать уши от сильного шума;*
- беречь уши от ударов.*

дБ



140

120



100

80



60

40

ШКАЛА ГРОМКОСТИ

20



0

Наши уши боятся шума,
резких и громких звуков



Уши и слух есть почти у всех животных. Они помогают животным поймать добычу, спастись от врагов, найти друг друга. Правда, не у всех животных уши заметны так же хорошо, как у человека. У рыб, насекомых и птиц ушных раковин просто нет, хотя слышат они часто даже лучше человека.



Распространяется ли
звук под водой?



Звук под водой распространяется. Причем в воде звуки распространяются в 5 раз быстрее, чем в воздухе. И намного дальше. Например, киты слышат друг друга даже тогда, когда их разделяет более 100 километров.



Это интересно!

Для того, что бы слышать звук, нужна какая-нибудь среда: вода, воздух. В безвоздушном космическом пространстве звуки не слышны.



Иногда звук добегает до какого-нибудь препятствия (например, до горы или леса) и, натолкнувшись на него, возвращается обратно. Тогда мы слышим эхо.





Звуковая волна натывается на какое-то препятствие, как морская волна на берег, и возвращается обратно, и вы во второй раз слышите свой голос, но только тихий, потому что волна постепенно ослабевает.