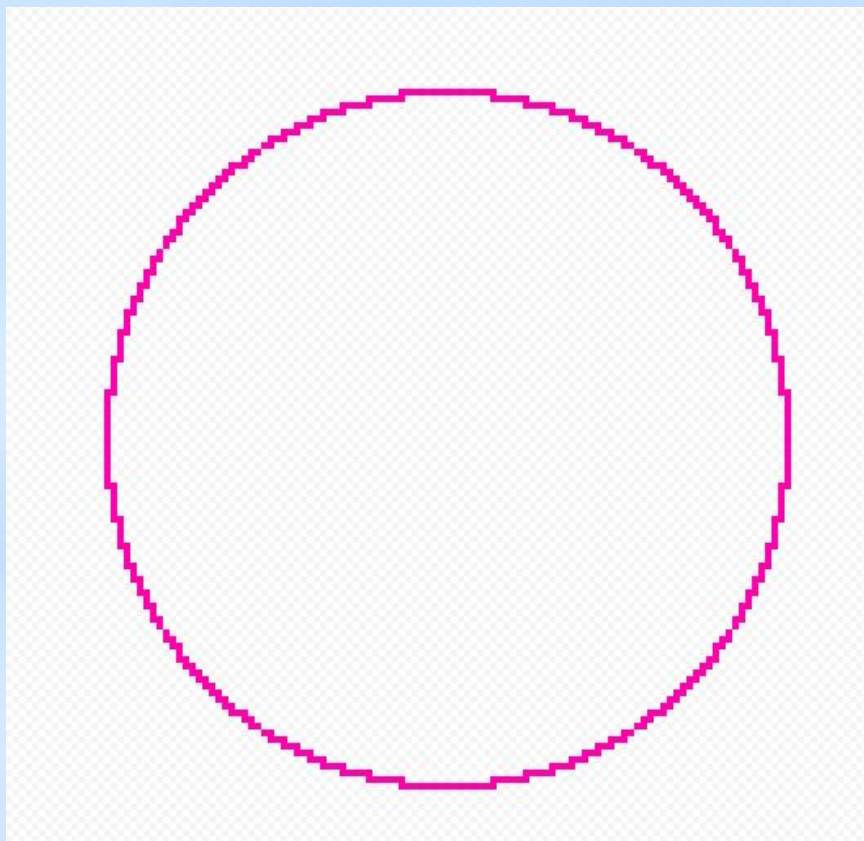


# Формирование изображения на экране монитора.

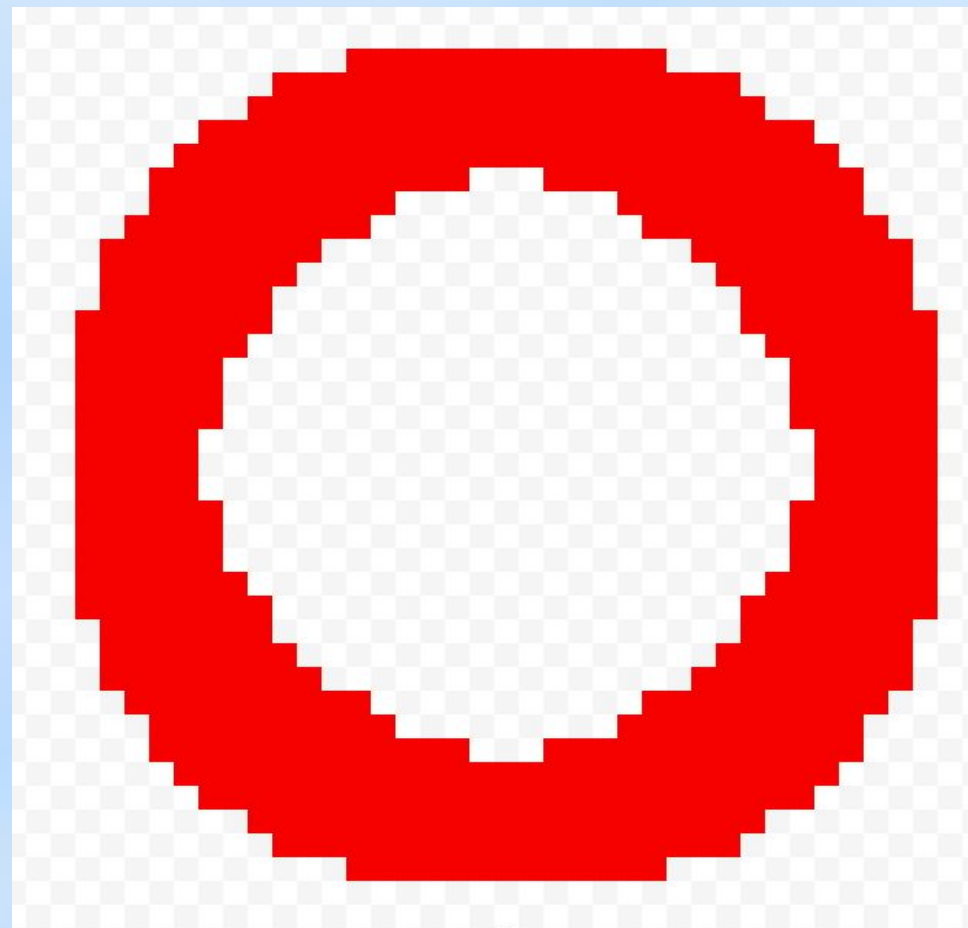


Изображение  
на экране  
Формируется  
из отдельных  
точек  
– пикселей.

**Пространственное разрешение монитора — количество пикселей, составляющих изображение на экране.**

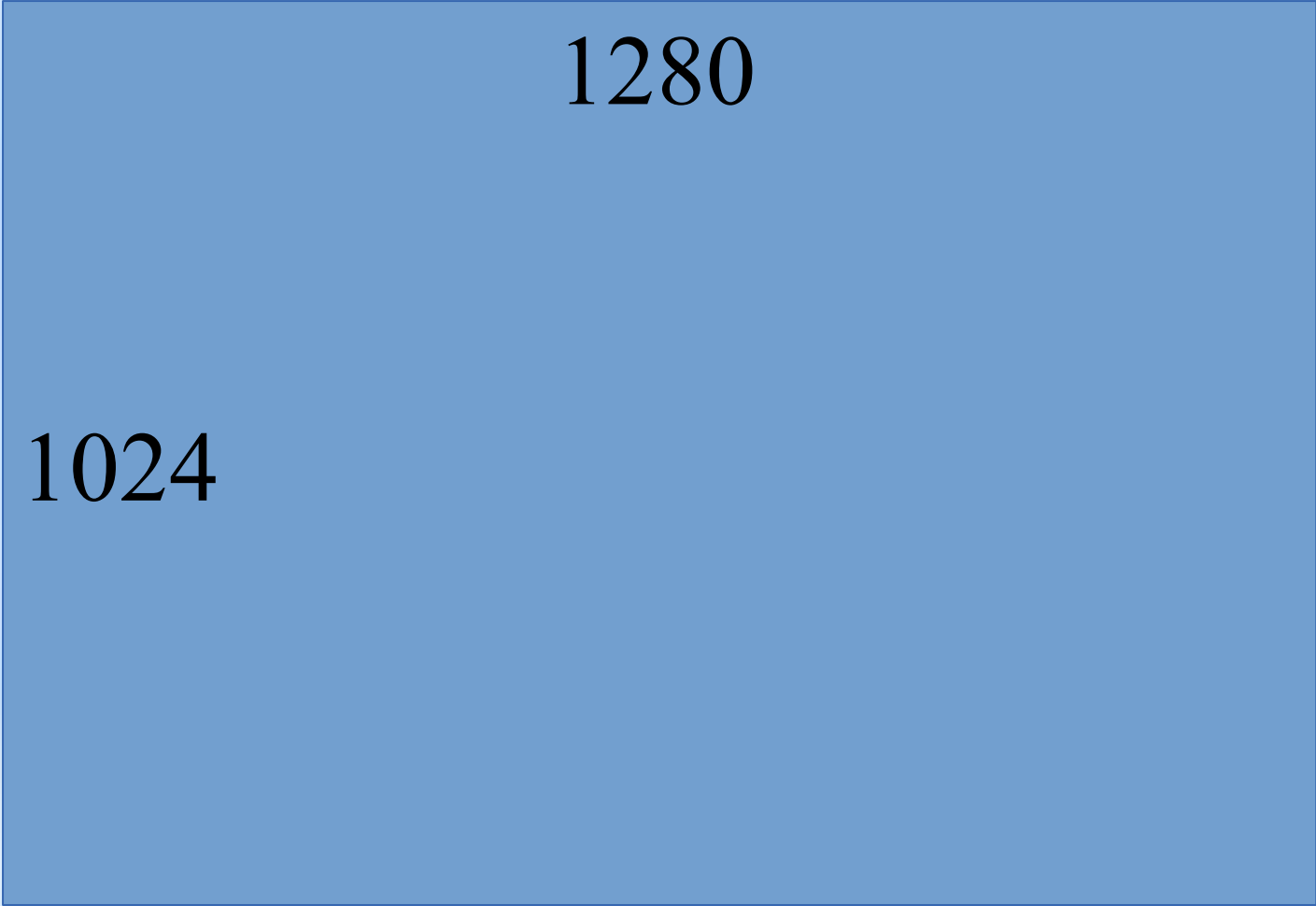


Высокое



Низкое

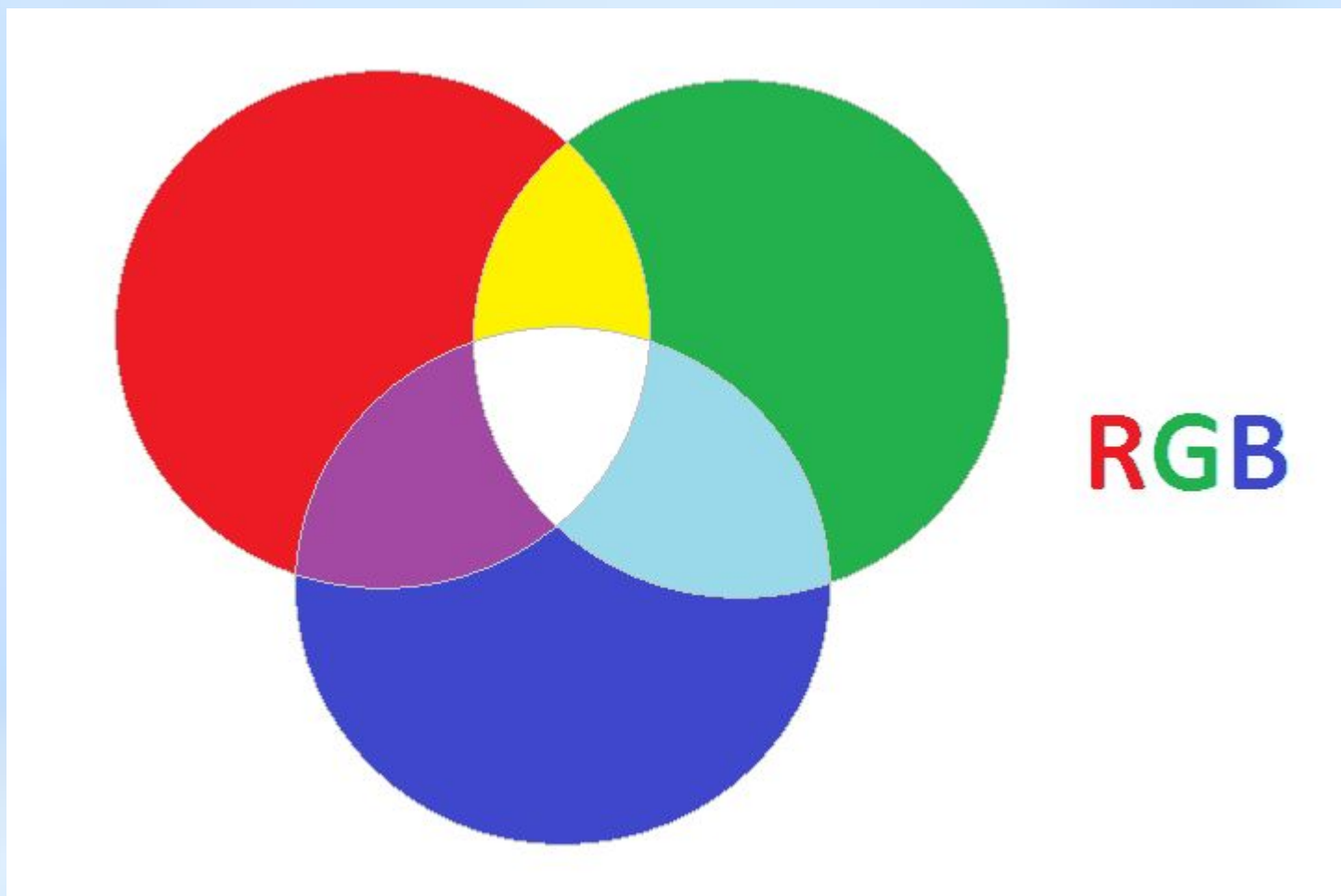
1280x1024



1280

1024

# Компьютерное представление цвета



**Запишите коды цветов:**

- . Бордовый**
- . Желтый**
- . Темно-серый**
- . Белый**
- . Голубой**
- . салатовый**

**Глубина цвета** — длина двоичного кода, который используется для кодирования цвета пикселя.

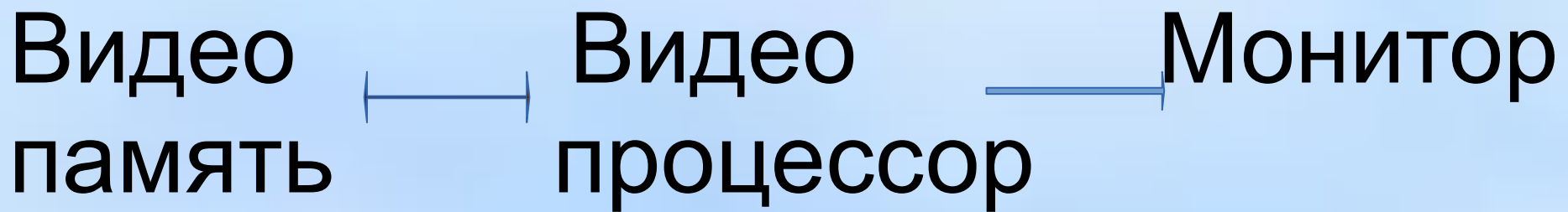
$$N = 2^i$$

N - количество цветов

i — глубина цвета

**Задача.** Рассчитайте объем видеопамяти для хранения рисунка разрешением 640x480 и палитрой 65536 цветов.

# Развитие графических возможностей компьютера



Частота обновления экрана



# Задача

Посчитайте объем данных, передаваемых в секунду от видеопамяти к монитору в режиме 1024x768 пикселей с глубиной цвета 16 бит и частотой обновления экрана 75 Гц.

- **Д/з.** Рассчитайте объем видеопамяти, необходимой для хранения изображения разрешением 1024\*768 и количеством цветов 16 777 216.