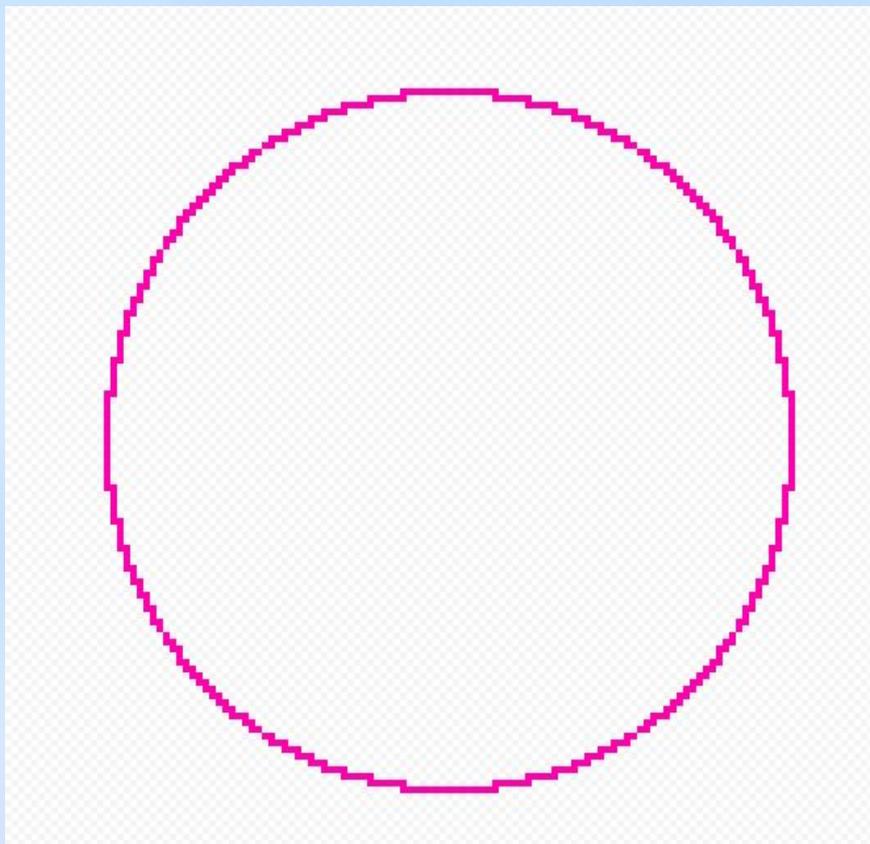


Формирование изображения на экране монитора.

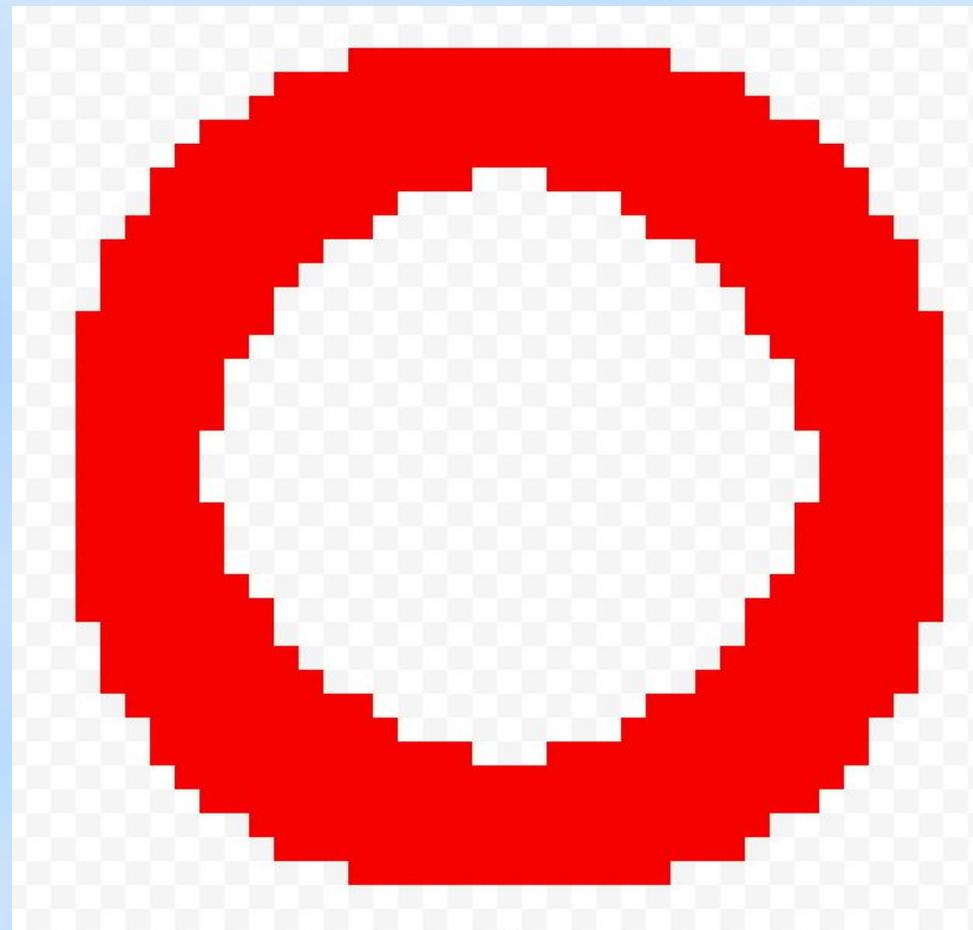


Изображение
на экране
Формируется
из отдельных
точек
– **пикселей**.

Пространственное разрешение монитора — количество пикселей, составляющих изображение на экране.

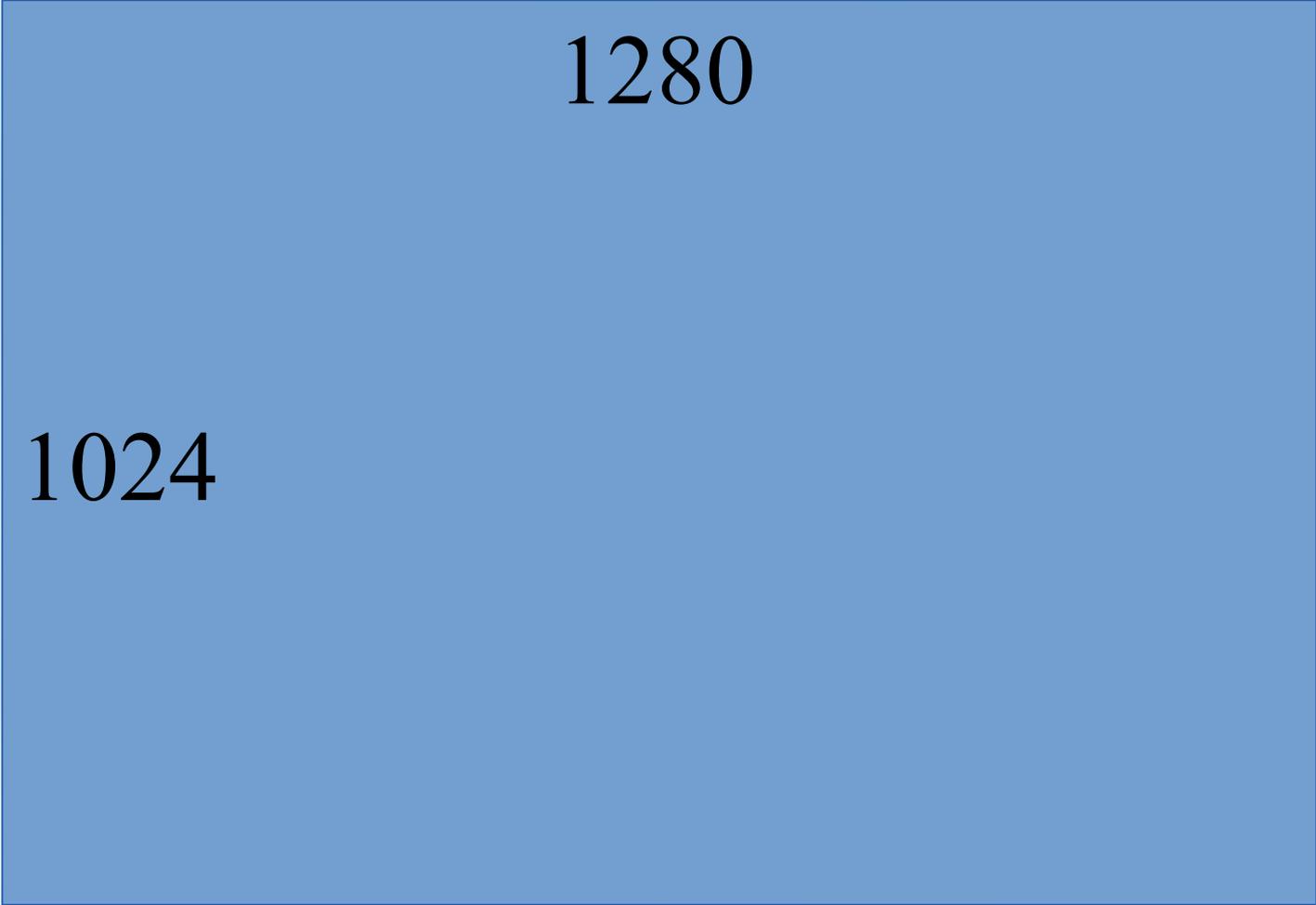


Высокое



Низкое

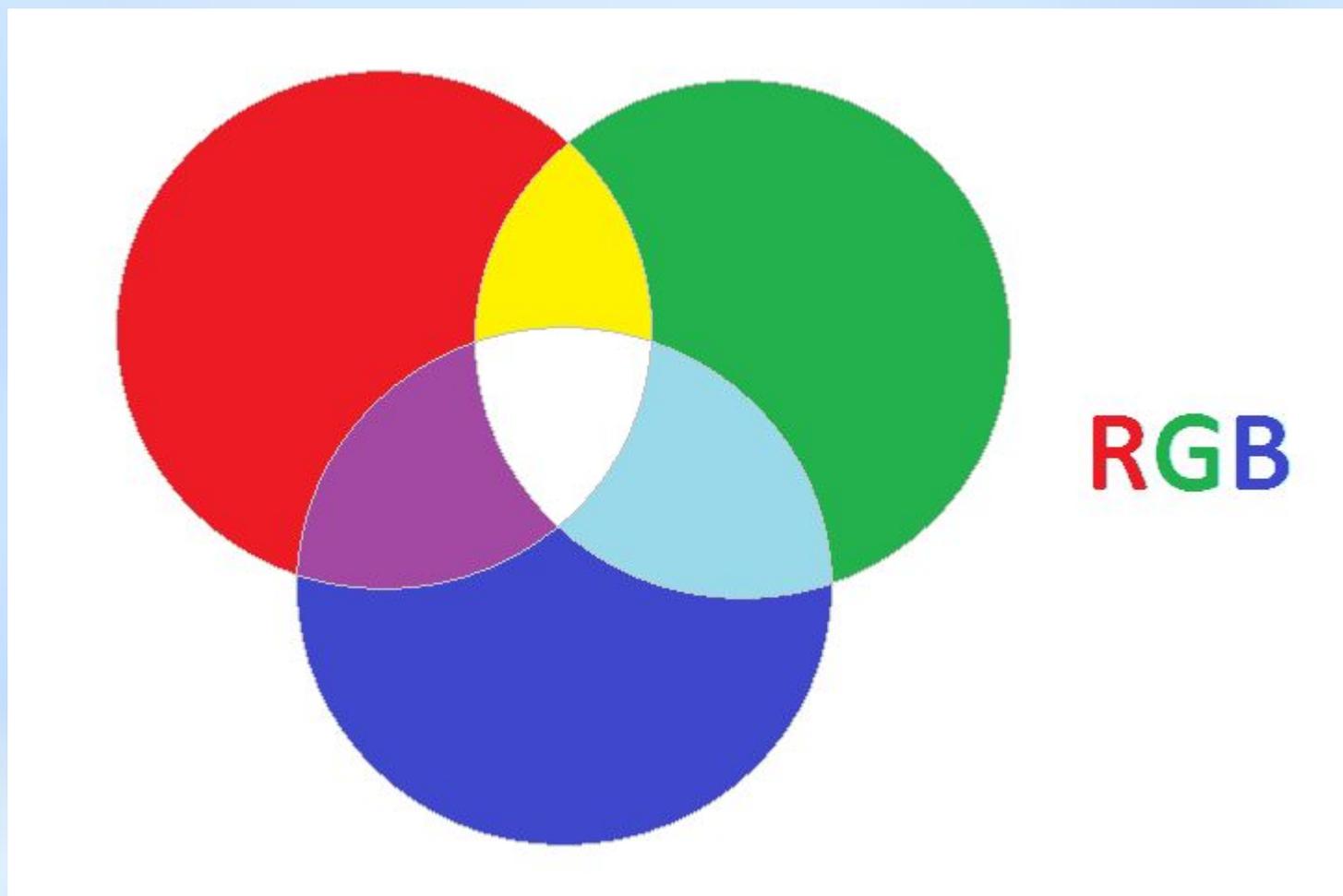
1280x1024



1280

1024

Компьютерное представление цвета



Запишите коды цветов:

- Бордовый**
- Желтый**
- Темно-серый**
- Белый**
- Голубой**
- салатовый**

Глубина цвета — длина двоичного кода, который используется для кодирования цвета пикселя.

$$N = 2^i$$

N - количество цветов

i — глубина цвета

Задача. Рассчитайте объем видеопамяти для хранения рисунка разрешением 640x480 и палитрой 65536 цветов.

Развитие графических возможностей компьютера



Частота обновления экрана

Задача

Посчитайте объем данных, передаваемых в секунду от видеопамяти к монитору в режиме 1024x768 пикселей с глубиной цвета 16 бит и частотой обновления экрана 75 Гц.

- **Д/з.** Рассчитайте объем видеопамяти, необходимой для хранения изображения разрешением 1024*768 и количеством цветов 16 777 216.