

Sometimes is necessary to listen the silence.
Иногда иногда приходится слушать тишину.
It may
Она

ЗАВИСИМОСТЬ

ТВ

КОМПЬЮТЕР

ИНТЕРНЕТ

A stylized illustration of a woman with long, dark, wavy hair. She is looking down and to the right with a slight smile. Her right hand is raised to her chin, and it is covered in intricate black henna designs. The background is dark, and the overall style is reminiscent of a digital painting or a graphic design.

В свободное время
я люблю...

Слушать музыку

Смотреть телешоу

Гулять с друзьями

Заниматься своим хобби

Смотреть познавательные программы

Общаться в Интернете

Смотреть сериалы и худ.
фильмы

Играть в комп. игры

Общаться с близкими

Ходить в компьютерный клуб

Читать

Заниматься чем-нибудь другим

Телевидение и зависимость



Мысль *о видении на расстоянии*

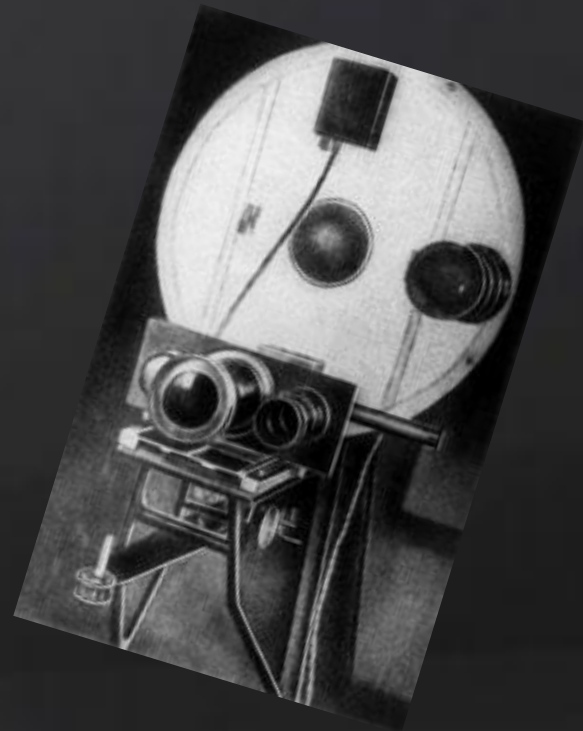
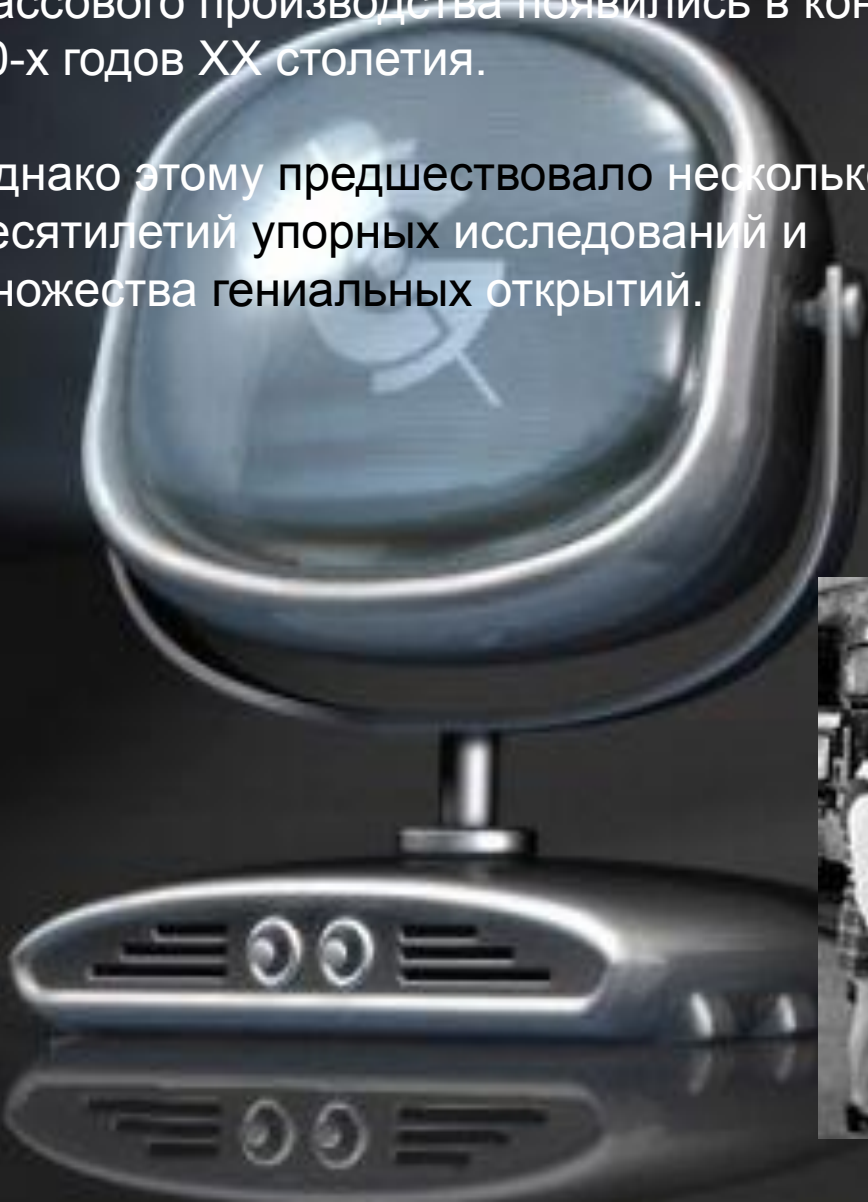
возникла у человечества еще в глубокой древности.

Примером тому могут служить кипящие чаны жрецов и магов, хрустальные шары колдунов и предсказателей, волшебная тарелка с вращающимся яблоком и многие другие сказочно-мифические изобретения.



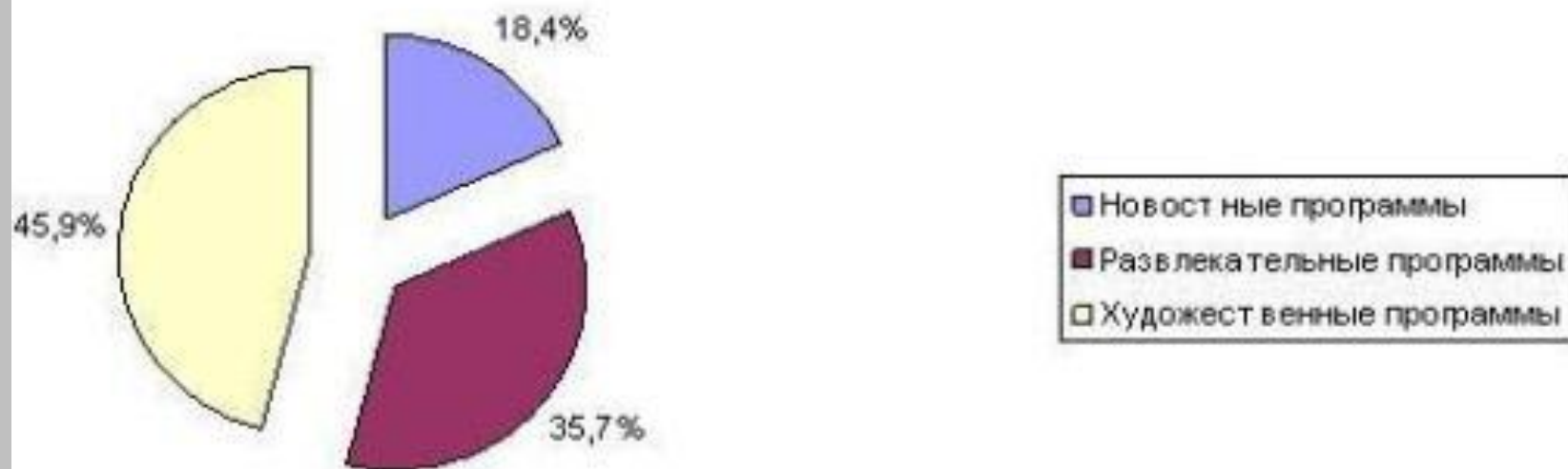
Первые телевизоры, пригодные для массового производства появились в конце 30-х годов XX столетия.

Однако этому предшествовало несколько десятилетий упорных исследований и множества гениальных открытий.



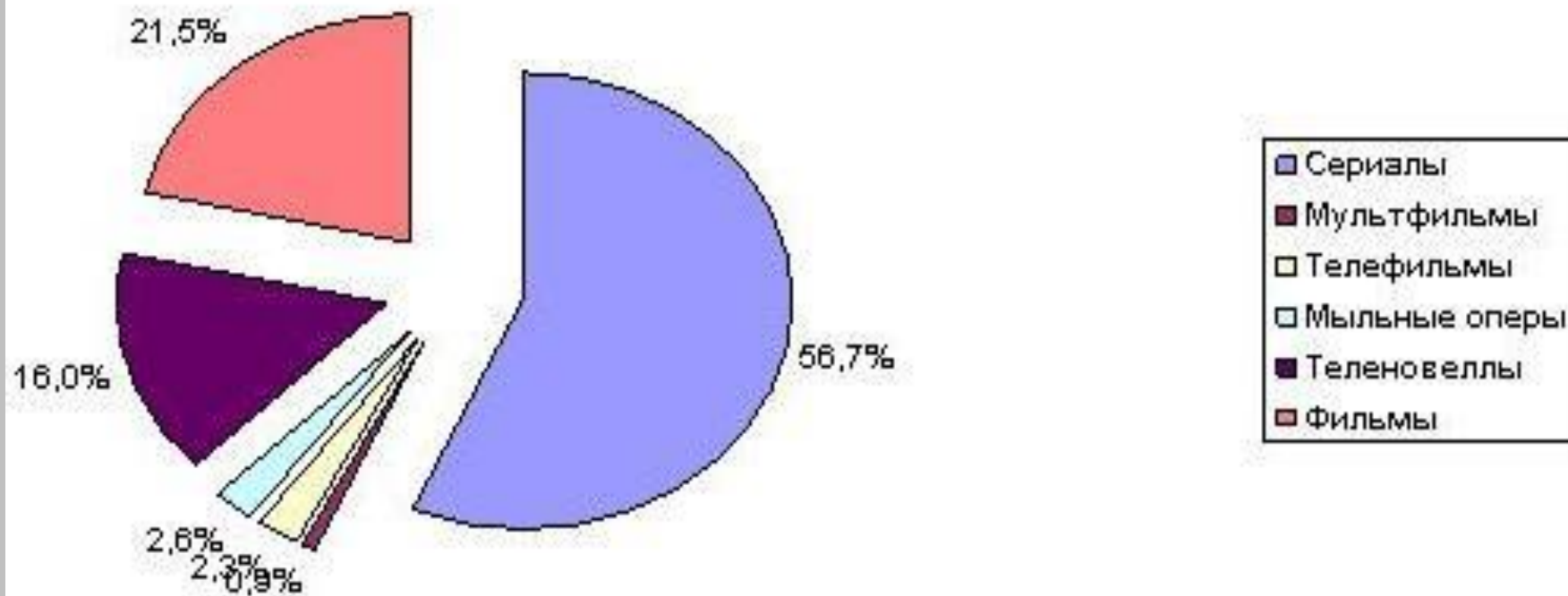
ЧТО МЫ СМОТРИМ?

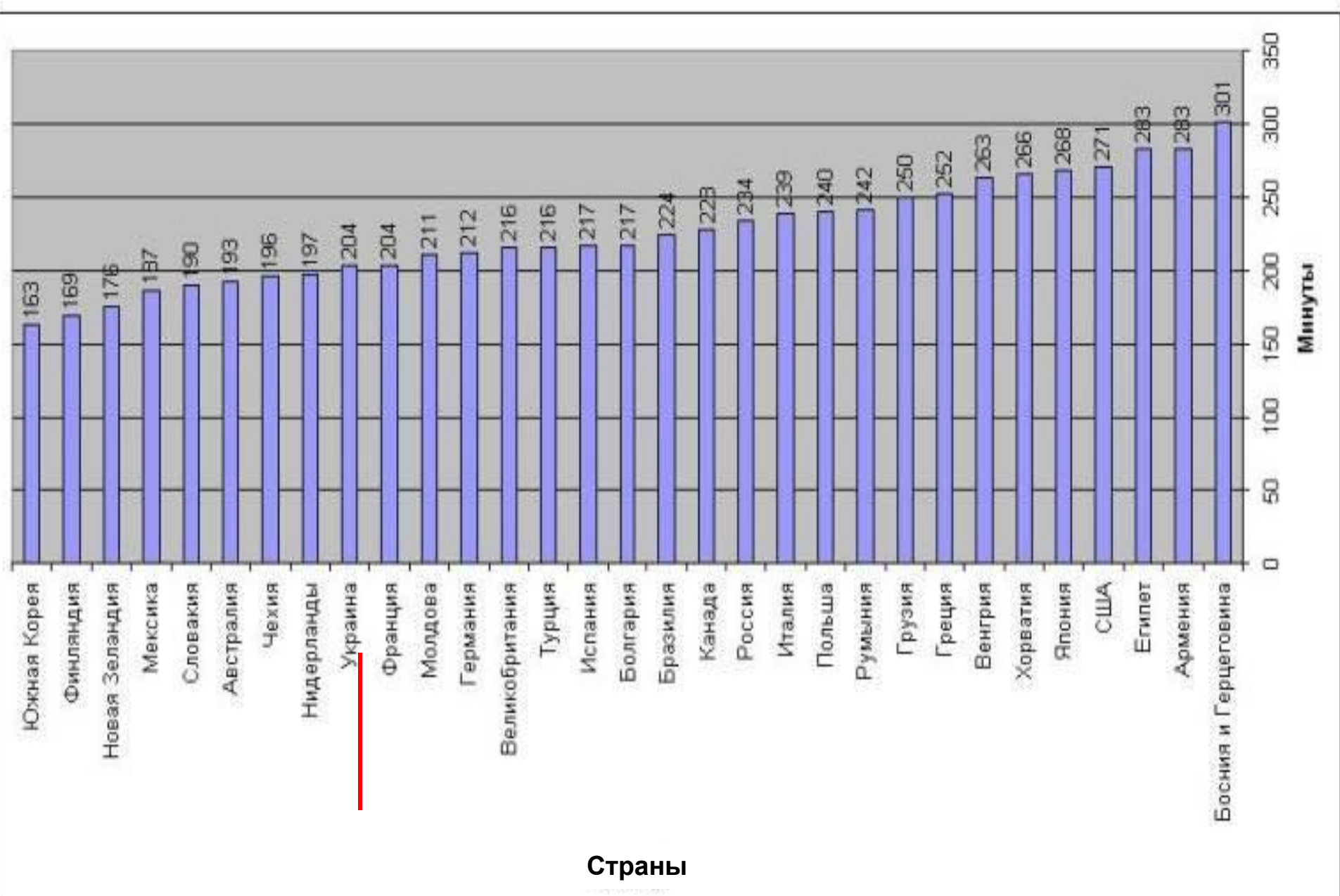
Что мы смотрим?



ЧТО МЫ СМОТРИМ?

Что мы смотрим?





Украинцы проводят у экрана телевизора 204 минуты в день...
 Более

Последствия

Снижается уровень критичности мышления

Люди теряют умение удивляться и радоваться реальным событиям

Замена существующих проблем вымышленными (причем реальные проблемы никуда не денутся)



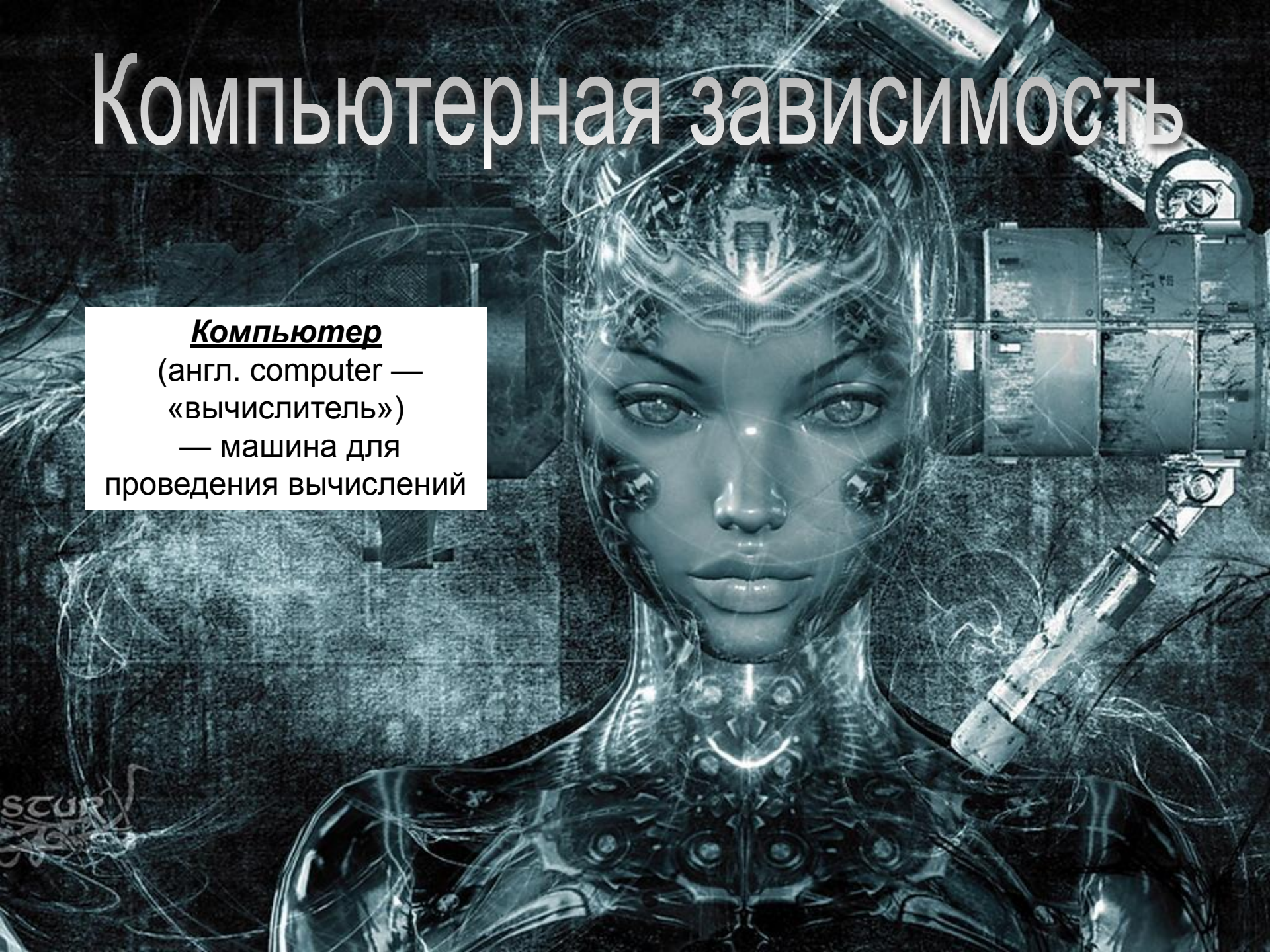
Повышение уровня агрессии

Перенасыщение информацией, возникновение депрессий и стрессов

Создание кумиров и образцов для подражания, в результате чего теряется индивидуальность



Компьютерная зависимость



Компьютер

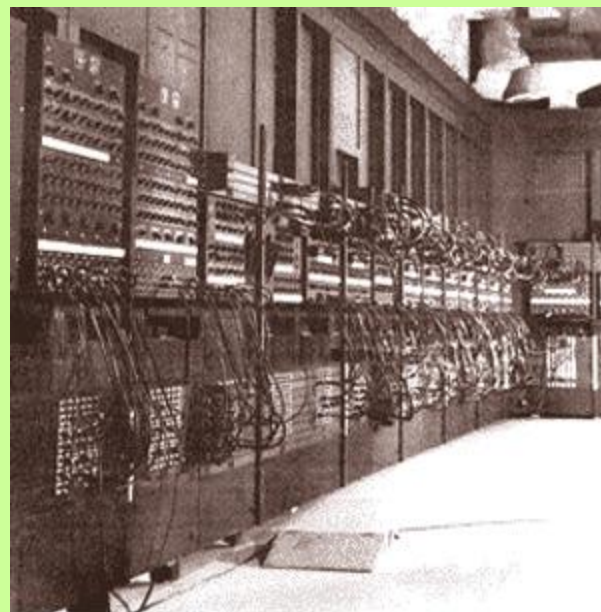
(англ. computer —
«вычислитель»)

— машина для
проведения вычислений



В **1939** г. американский ученый **Джон Атанасофф** со своим ассистентом построил первый в мире ламповый электронный цифровой компьютер ABC

Компьютер ABC был 16-разрядным и мог выполнять только операции сложения.



Первый цифровой ламповый компьютер "Эниак"

Первый персональный компьютер появился в **1973**-м, назывался Xerox Alto и имел мышь (оптическую!), сетевую карту и графический пользовательский интерфейс, ставшие доступными большинству пользователей через 10, 14 и 17 лет соответственно.

Правда, Xerox Alto так никогда и не поступил в широкую продажу

Первым компьютером, доступным всем желающим, стал Altair 8800, и произошло это в декабре **1974**-го.
А первым полноценным персональным компьютером стал Apple II, выпущенный в июне **1977** года



TEST

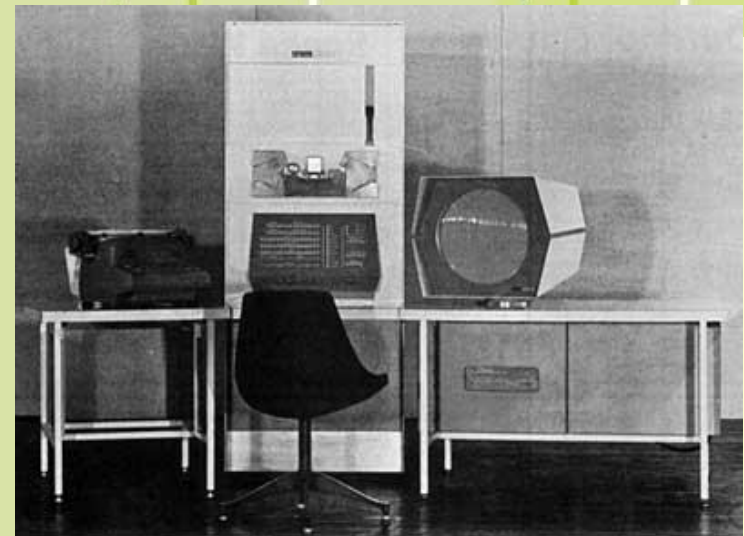
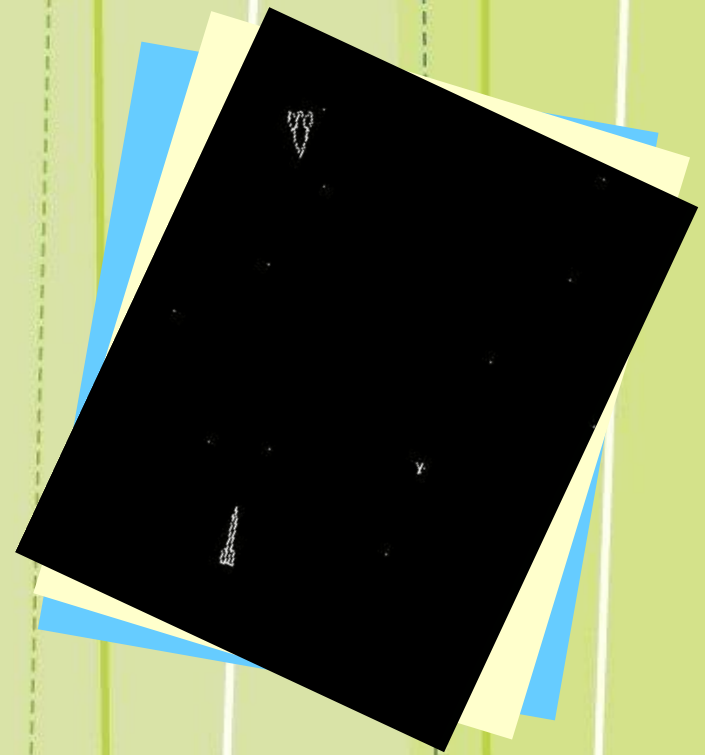


Первые примитивные компьютерные и видеоигры были разработаны в **1950-х и 1960-х годах**



Самой первой компьютерной игрой, стал **симулятор ракеты**, созданный в **1942** году Томасом Голдсмитом Младшим и Истл Рей Менном

www.howaboutorange.blogspot.com



физические последствия

Нарушение зрения

долгое нахождение в сидячем положении
оказывает сильную нагрузку
на позвоночник

проблемы с осанкой

головные боли

усталость

бессонницу

снижение иммунитета





ИГРЫ

PAINKILLER

04.12.04

говорит один из игроков в Quake: «Играть в 3D-шутеры и не испытать что такое deathmatch... это значит прожить жизнь зря. Никакие толпы тупорылых монстров не заменят настоящего человеческого противника. И не важно, какого уровня у монстров/ботов интеллект...Deathmatch – это путь истинный заблудших геймеров, помогающий обрести те незабываемые впечатления, какие может дать только multiplayer».

17-летний русский подросток несколько лет почти не выходил из дому, в результате чего стал инвалидом...

Старшеклассник, наигравшись в Diablo (по-испански это означает «Дьявол»), жестоко избил попавшихся на его пути соседей-второклассников...

16-летний американец расстрелял своего отца за то, что тот попытался забрать у него компьютерный шнур.

Группа любителей Контер Страйка устроила настоящую перестрелку малонаселенных районах Германии, в результате было убито 3-е подросткоов и ранено еще 4-ро...

13-летний подросток ограбил родных бабушку с дедушкой, чтобы разжиться столбиком для похода в [интернет](#)-кафе...

11-летний паренек умер от сердечного приступа прямо над клавиатурой. Выяснилось - он просидел в Сети почти 30 часов безвылазно.

Освещение при работе с компьютером должно быть не слишком ярким, но и не отсутствовать совсем, идеальный вариант - приглушенный рассеянный свет.

Как уменьшить неприятные последствия
Поставьте стол так, чтобы **окно не оказалось перед вами.**
Если это невозможно, купите жалюзи, шторы или жалюзи, которые отсекут свет

Экран монитора должен быть абсолютно чистым

Располагайте монитор и клавиатуру на рабочем столе прямо, ни в коем случае не наискосок.


Экран монитора должен быть удален от глаз минимум на 50-60 сантиметров.

when.the.music.play

Центр экрана должен быть примерно на уровне ваших глаз

Интернет - зависимость





Первое место по количеству пользователей интернета занимают США - примерно 200 миллионов американцев подключены к глобальной Сети.

На втором и третьем местах расположились Китай и Япония

Общее же число подключенных к глобальной Сети жителей Земли по сравнению с прошлым годом увеличилось на 19,5 процентов и составило 1 миллиард 20 миллионов 610 тысяч человек.

Распределение пользователей сети Internet по миру на 2007 год

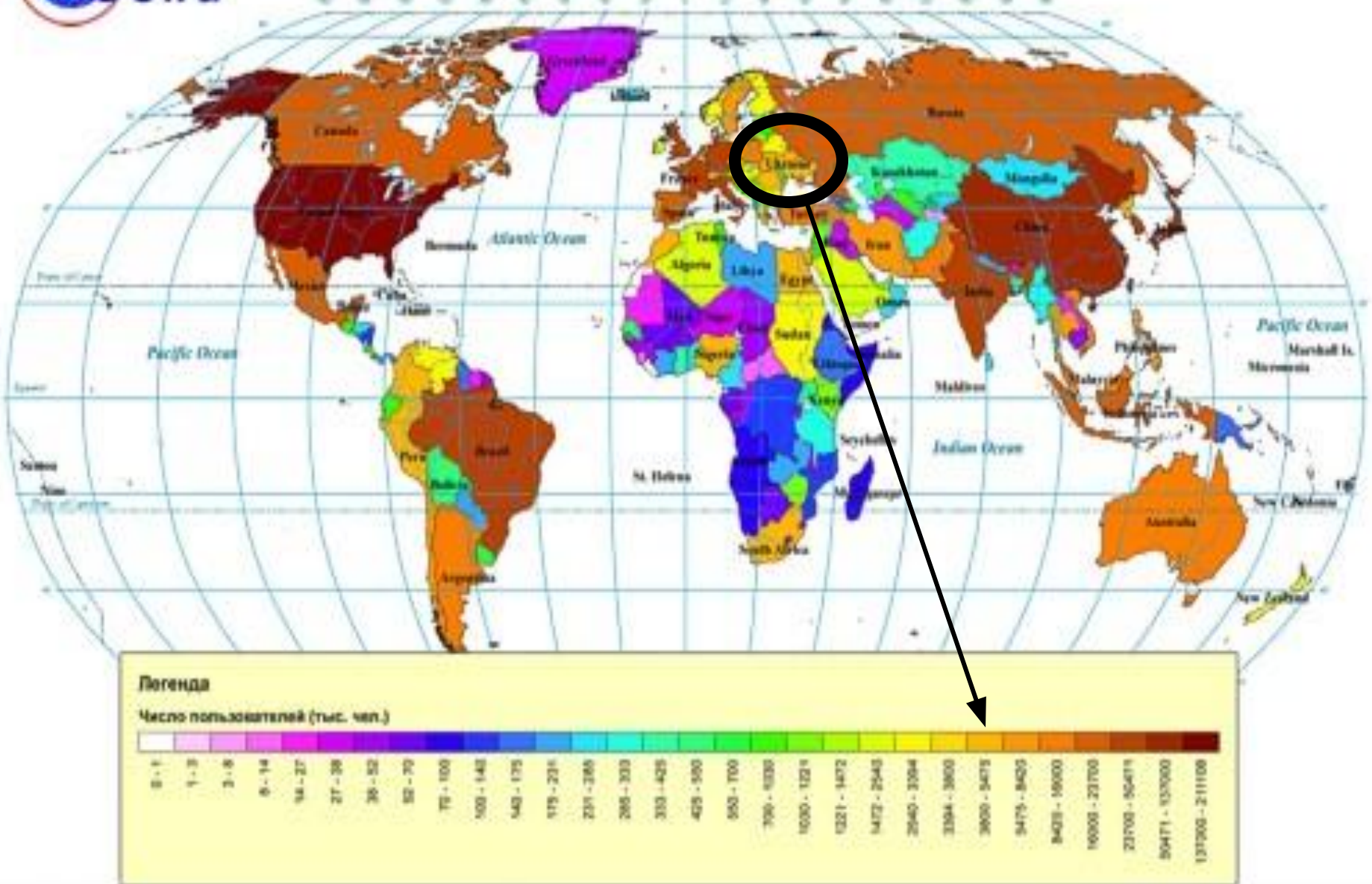


Рис. 7. Распределение пользователей сети Интернет в мире

За

и

ПРОТИВ

Огромный информационный ресурс

Путь избавления от одиночества

Поддержание дружеских отношений на расстоянии

Возможность примерить на себя различные «роли»

Возможность сэкономить деньги, найти работу в интернете

Лучшее усвоение языка

Укрепление самооценки

Отвыкание от книг

Замена реальных отношений виртуальными

Перенос реальных интересов в виртуальный мир, сложность общения наяву

«Безнаказанное» поведение снижает уровень ответственности

Риск стать компьютерным преступником

Создание виртуального языка

Упадок нравственности

Интернет открывает нам новые возможности, но от нас зависит как мы будем их использовать

The image shows a television set with a silver bezel and a black screen. The screen displays the text "the and" in a white, outlined font. This television is itself displayed on the screen of a larger television set, which is also visible on the screen of an even larger television set, creating a recursive effect. The text "the and" is centered on the innermost screen.

the and