



Интеллектуальная игра по изобразительному искусству

«УМНИКИ И УМНИЦЫ»





Цель:

Закрепить и расширить знания обучающихся об изобразительном искусстве, а также оживить процесс приобщения к миру прекрасного.





Игра состоит из двух агонов:

1 агон – Отборочный (каждый из вас имеет возможность ответить на вопросы, которые задает учитель, за каждый правильный ответ вы получаете медаль, учащиеся, набравшие наибольшее количество медалей проходят во второй тур).

2 агон – Основной (играют, победившие в первом туре).





1 агон

Отборочный этап





1 блок вопросов

*По данным определениям
отгадайте многозначные слова из
области изобразительного
искусства и архитектуры.*





2 блок вопросов

*Отгадайте слово, имеющее два
разных значения.*





3 блок вопросов

Ответьте на шуточные вопросы





4 блок вопросов

*Посмотрите на картину,
определите ее название и автора.*













2 агон

Основной этап

1. Разминка (выбор лучших трех игроков)

Задание: в течение 3-х минут
выбрать правильный ответ.





1.Разминка (выбор лучших трех игроков)

Задание: в течение 3-х минут
выбрать **правильный ответ.**





2. Игра на цветных дорожках

(ученики выбирают дорожки на которых будут играть (очередность выбора дорожки определяет жюри по предварительным результатам): желтая дорожка (4 вопроса) – игрок имеет право 2 раза ответить не правильно; зеленая дорожка(3 вопроса) - игрок имеет право 1 раз ответить не правильно; красная дорожка (2 вопроса)– игрок не имеет право ошибиться)



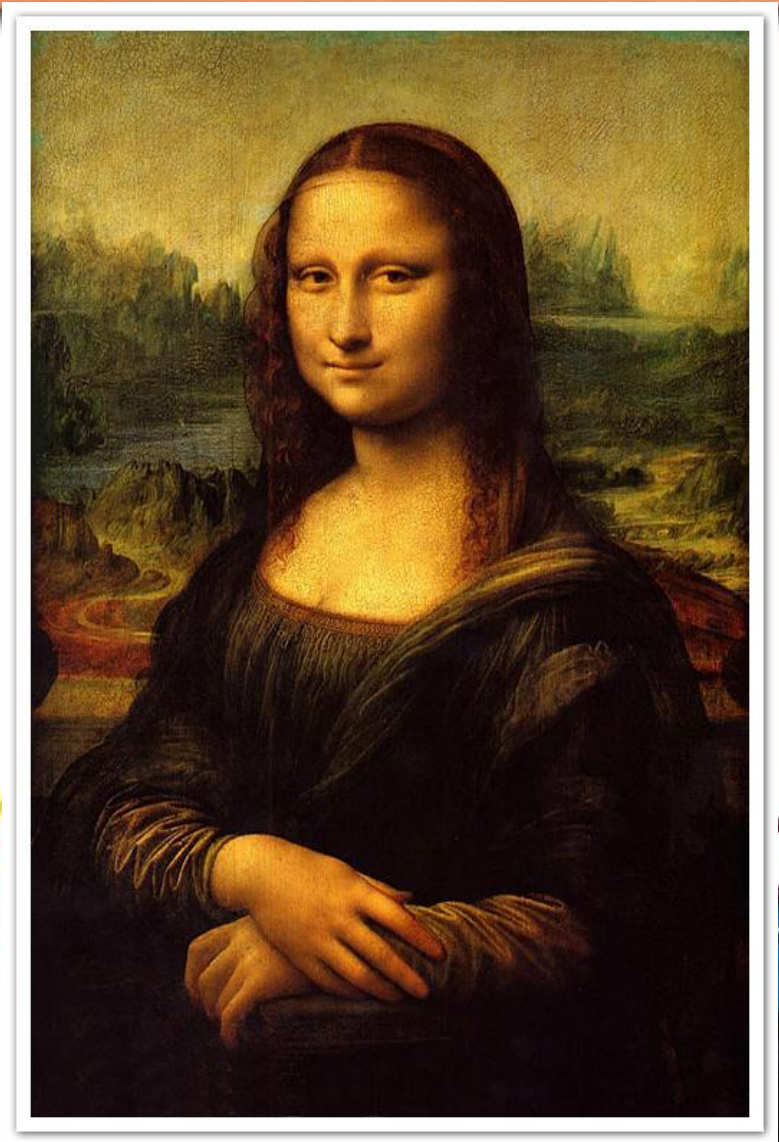


Желтая дорожка











Зеленая дорожка











Красная дорожка





