

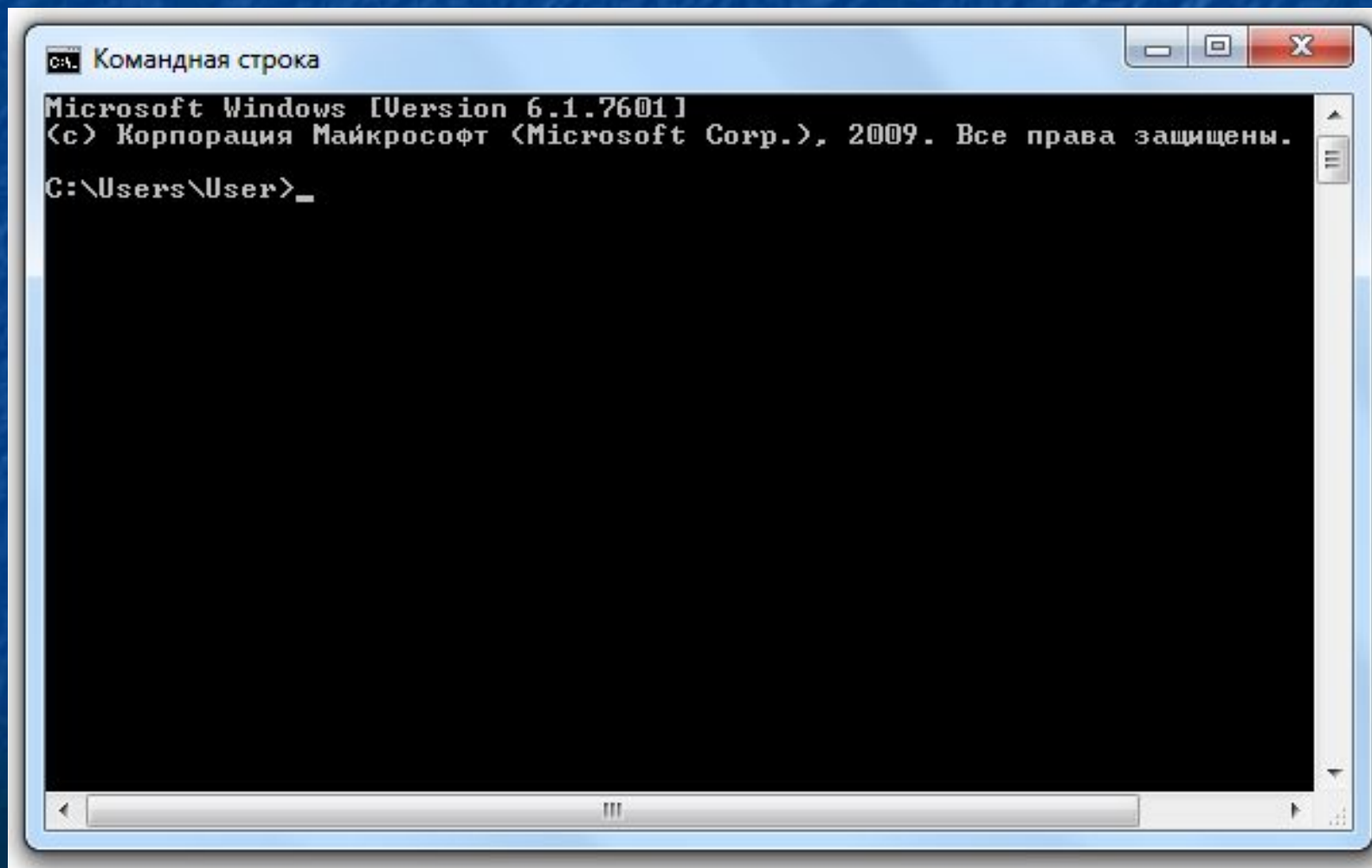
Пользовательский интерфейс



Пользовательский
интерфейс – это
совокупность средств и
правил взаимодействия
человека и компьютера.



Командный интерфейс



Графический интерфейс

Система средств для взаимодействия пользователя с компьютером, основанная на представлении всех доступных пользователю системных объектов и функций в виде графических компонентов экрана (окон, значков, меню, кнопок, списков и т. п.).

Впервые концепция графического пользовательского интерфейса была предложена учеными из исследовательской лаборатории Xerox PARC (США) в 1970-х.

Графический интерфейс также называют объектно-ориентированным интерфейсом.

Объектно-ориентированный интерфейс



Объект

Информационный:

- Документы;
- Программы.

Аппаратный (физический):

- Дисководы;
- Принтеры;
- Внешние устройства, подключаемые к ПК.

Объект

– это документ, программа, устройство, с которым связываются определенные свойства и действия (поведение).

Объект имеет свое имя и обозначение (значок, пиктограмму, иконку).

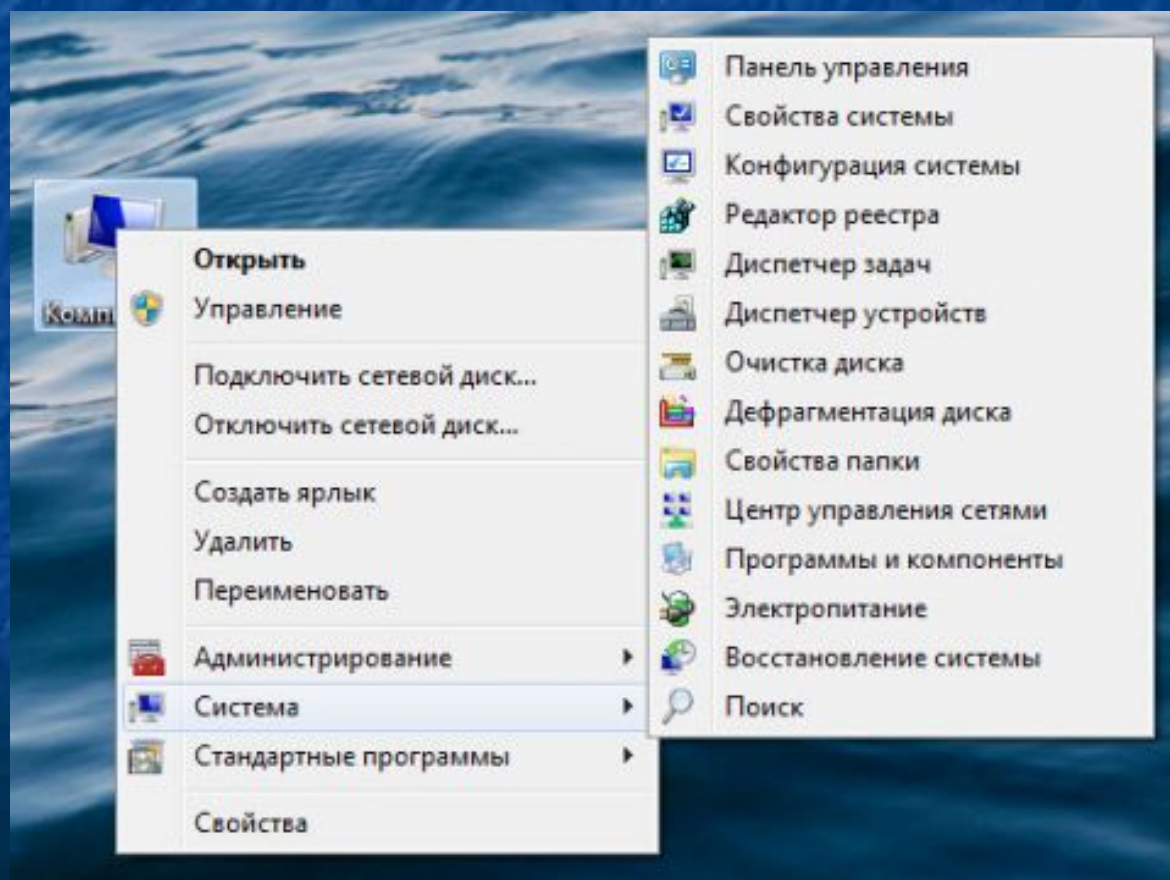


Пиктограммы аппаратных объектов Windows



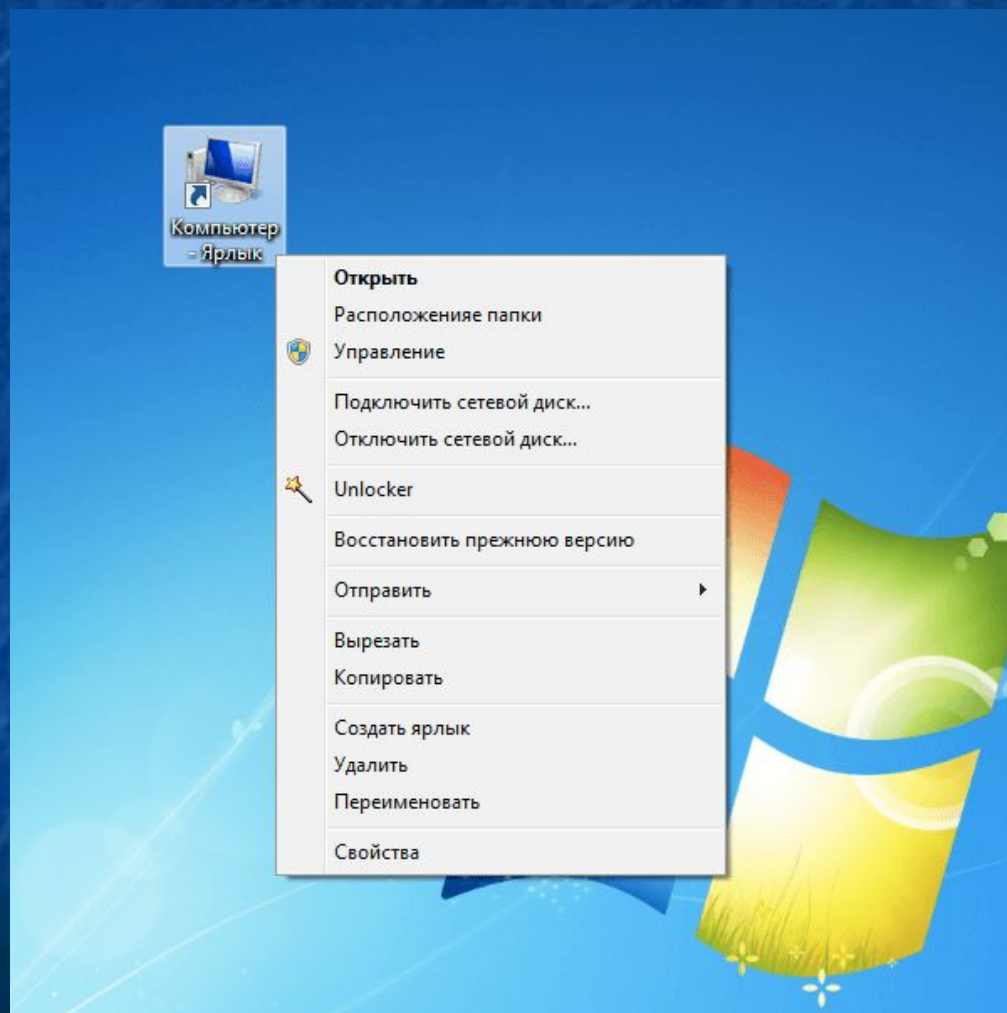
Пиктограммы информационных объектов

С каждым объектом связан определенный набор свойств и множество действий, которые могут быть выполнены над объектом.



Меню (контекстное меню)

– ЭТО
ВЫВОДИМЫЙ на
экран список,
из которого
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ
МОЖЕТ
выбирать
нужный ему
элемент.



Какую
информацию о
свойствах
объекта можно
получить из
приведенного
окна?

