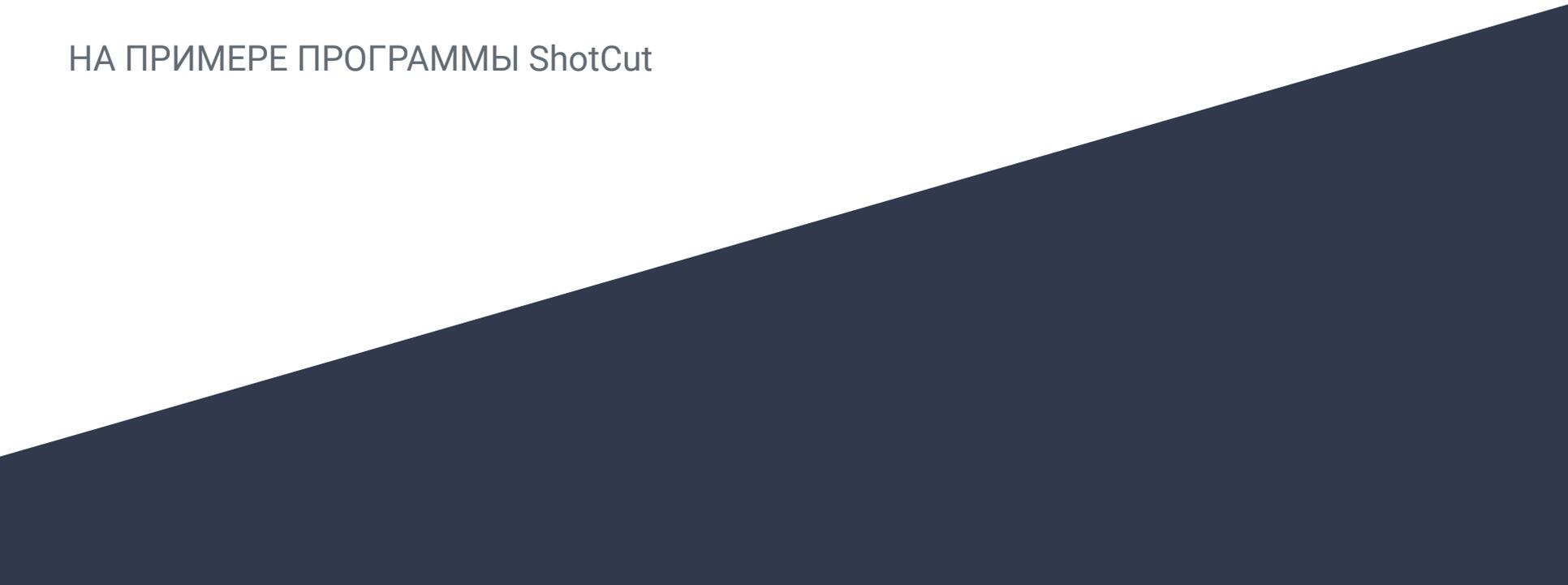


МОНТАЖ

НА ПРИМЕРЕ ПРОГРАММЫ ShotCut

A dark blue diagonal gradient bar that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the bottom half of the page.

Скачиваем программу для монтажа.

<https://shotcut.org>

Shotcut НОВОСТИ **СКАЧАТЬ** ОСОБЕННОСТИ УЧЕБНЫЕ ПОСОБИЯ РЕСУРСЫ ФОРУМ БОЛЬШЕ ▾

Скачать

Мы сообщаем, что наши загрузки всегда свободны от вредоносных программ, программы-шпионы и рекламные программы. Кроме того, мы отказываемся связывать любое программное обеспечение не имеет отношения к Shotcut, например, панели инструментов браузера или менеджеры загрузки. Однако, мы можем только обеспечить эту гарантию, если вы приходите на этот сайт загружать.

реклама
Ad closed by Google
Stop seeing this ad Why this ad? ⓘ

Текущая Версия: 19.02.28
Мы думаем, что ваша ОС *Microsoft Windows*.

Показать загрузки для GNU / Linux | macOS | Microsoft Windows | Все

Windows
(Windows 7+)

Сайт 1 (Fosshub)	Сайт 2 (GitHub)
64-разрядный установщик Windows	64-разрядный установщик Windows
64-разрядная портативная молния Windows	64-разрядная портативная молния Windows
32-разрядная программа установки Windows	32-разрядная программа установки Windows
32-разрядная портативная молния Windows	32-разрядная портативная молния Windows

Чтобы избежать рекламы и получать автоматические обновления:

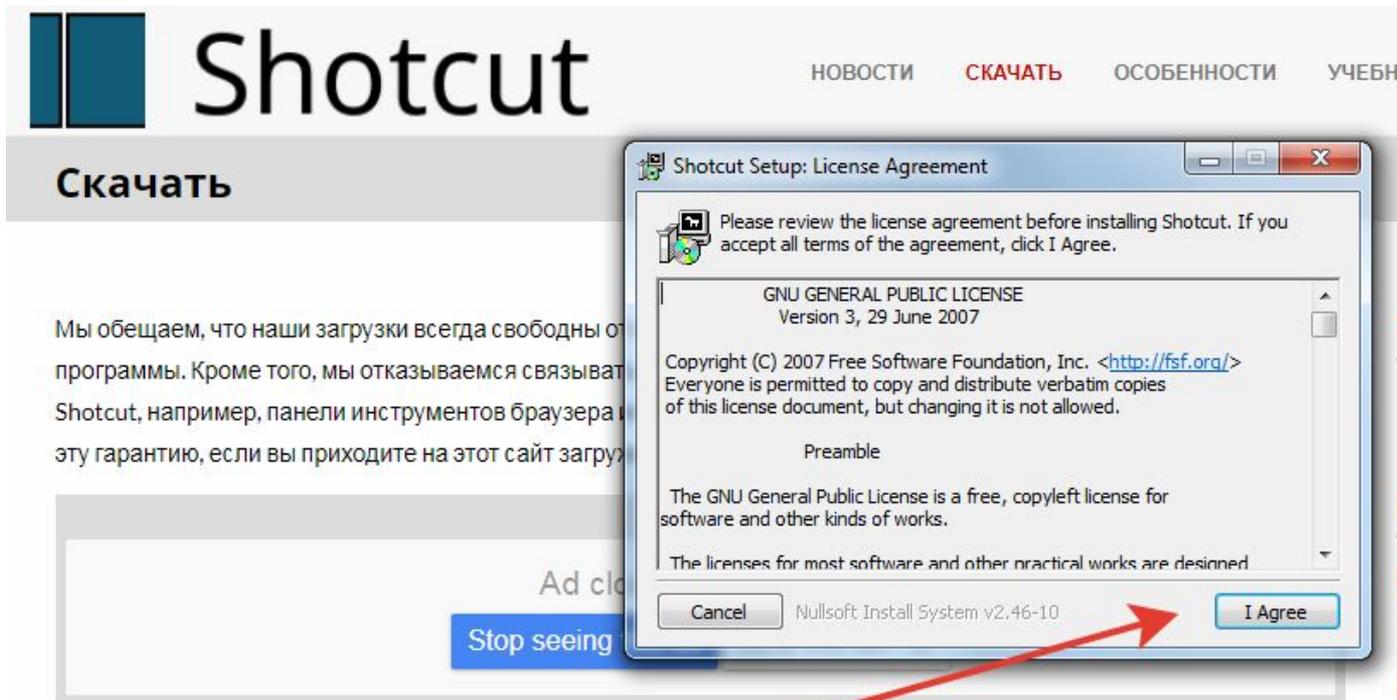
Поиск
Google Пользовательский поиск

Подписка
Подпишитесь на этот блог через RSS.

Недавние посты
Новая версия 19.02: обновление Qt и HTTPS
Опубликовано 28 Feb 2019
Новая версия 19.01: HTML шаблоны, удержание цвета, & Swirl
Опубликовано 24 Jan 2019
Новая версия 18.12: новые и улучшенные фильтры масок
Опубликовано 23 Dec 2018
Новая версия 18.11.18 с основными исправлениями для аппаратного кодирования
Опубликовано 18 Nov 2018

Ad closed by Google
Stop seeing this ad
Why this ad? ⓘ

Скачиваем



The image shows a screenshot of the Shotcut website's download page. The page features the Shotcut logo, navigation links for 'НОВОСТИ', 'СКАЧАТЬ', 'ОСОБЕННОСТИ', and 'УЧЕБН', and a 'Скачать' button. Below the button is a paragraph of text in Russian. A license agreement dialog box is overlaid on the page, displaying the GNU General Public License (Version 3, 29 June 2007) and the text: 'Please review the license agreement before installing Shotcut. If you accept all terms of the agreement, click I Agree.' The dialog box includes 'Cancel' and 'I Agree' buttons. A red arrow points to the 'I Agree' button.

Shotcut

НОВОСТИ СКАЧАТЬ ОСОБЕННОСТИ УЧЕБН

Скачать

Мы обещаем, что наши загрузки всегда свободны от вирусов и вредоносных программ. Кроме того, мы отказываемся связывать использование Shotcut, например, панели инструментов браузера, с нарушением этой гарантии, если вы приходите на этот сайт загрузки.

Ad cl
Stop seeing

Shotcut Setup: License Agreement

Please review the license agreement before installing Shotcut. If you accept all terms of the agreement, click I Agree.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed

Cancel I Agree

Nullsoft Install System v2.46-10

Сохраняем



Shotcut

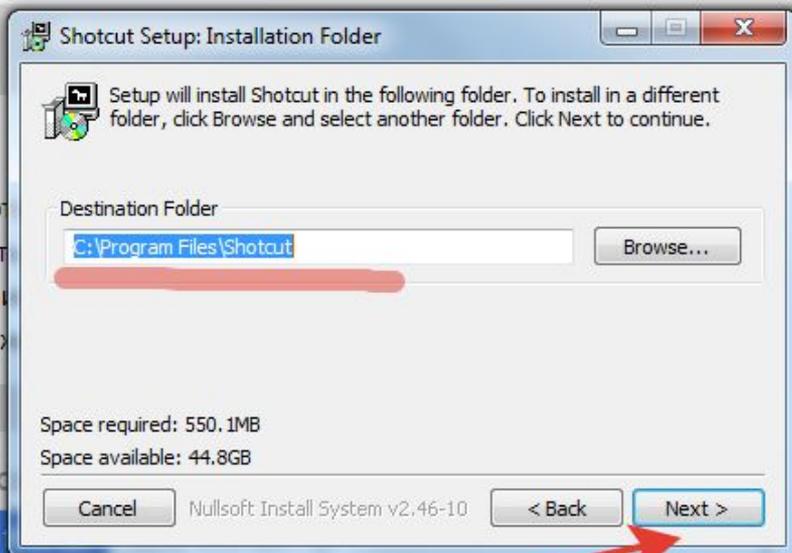
[НОВОСТИ](#)[СКАЧАТЬ](#)[ОСОБЕННОСТИ](#)[УЧЕБ](#)

Скачать

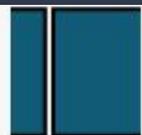
Мы обещаем, что наши загрузки всегда свободны от вирусов и вредоносных программ. Кроме того, мы отказываемся связывать использование Shotcut, например, панели инструментов браузера с вашими данными. Мы даем эту гарантию, если вы приходите на этот сайт загрузки.

Ad clo

Stop seeing



Проставляем все галочки

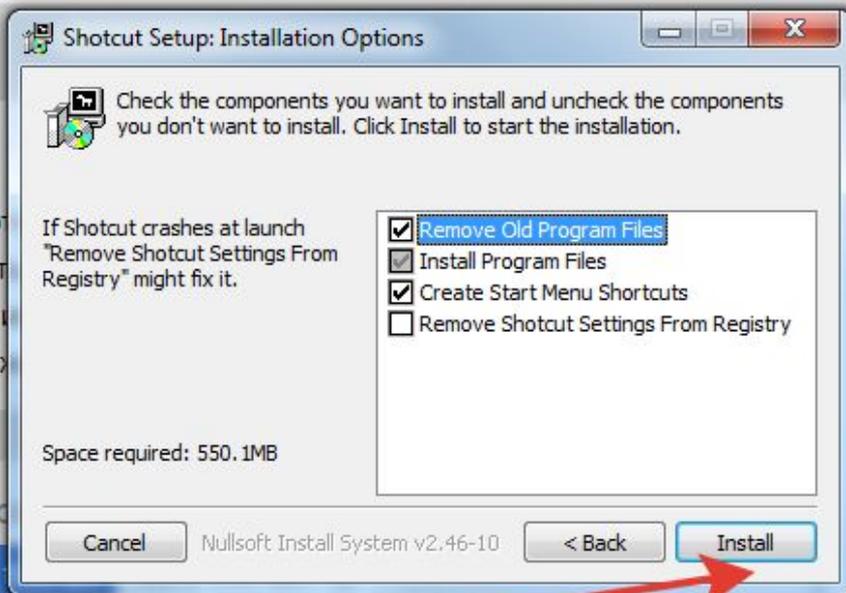


Shotcut

[НОВОСТИ](#)[СКАЧАТЬ](#)[ОСОБЕННОСТИ](#)[УЧЕБН](#)

Скачать

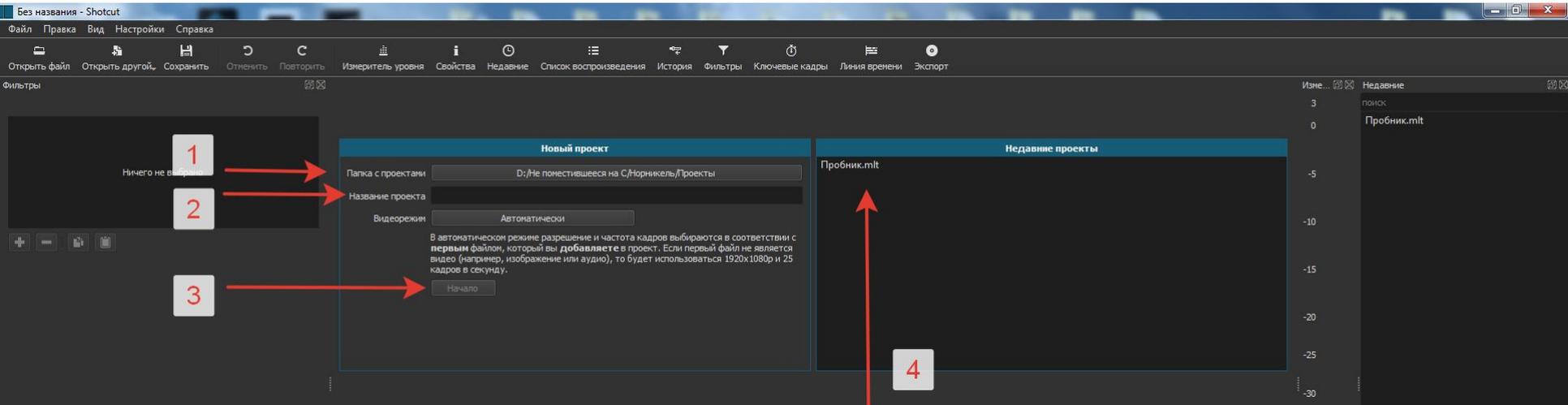
Мы обещаем, что наши загрузки всегда свободны от вирусов и вредоносных программ. Кроме того, мы отказываемся связывать вас с другими программами. Например, панели инструментов браузера. Мы не даем эту гарантию, если вы приходите на этот сайт загрузки.



Stop seeing

1. куда сохранить проект
2. название проекта

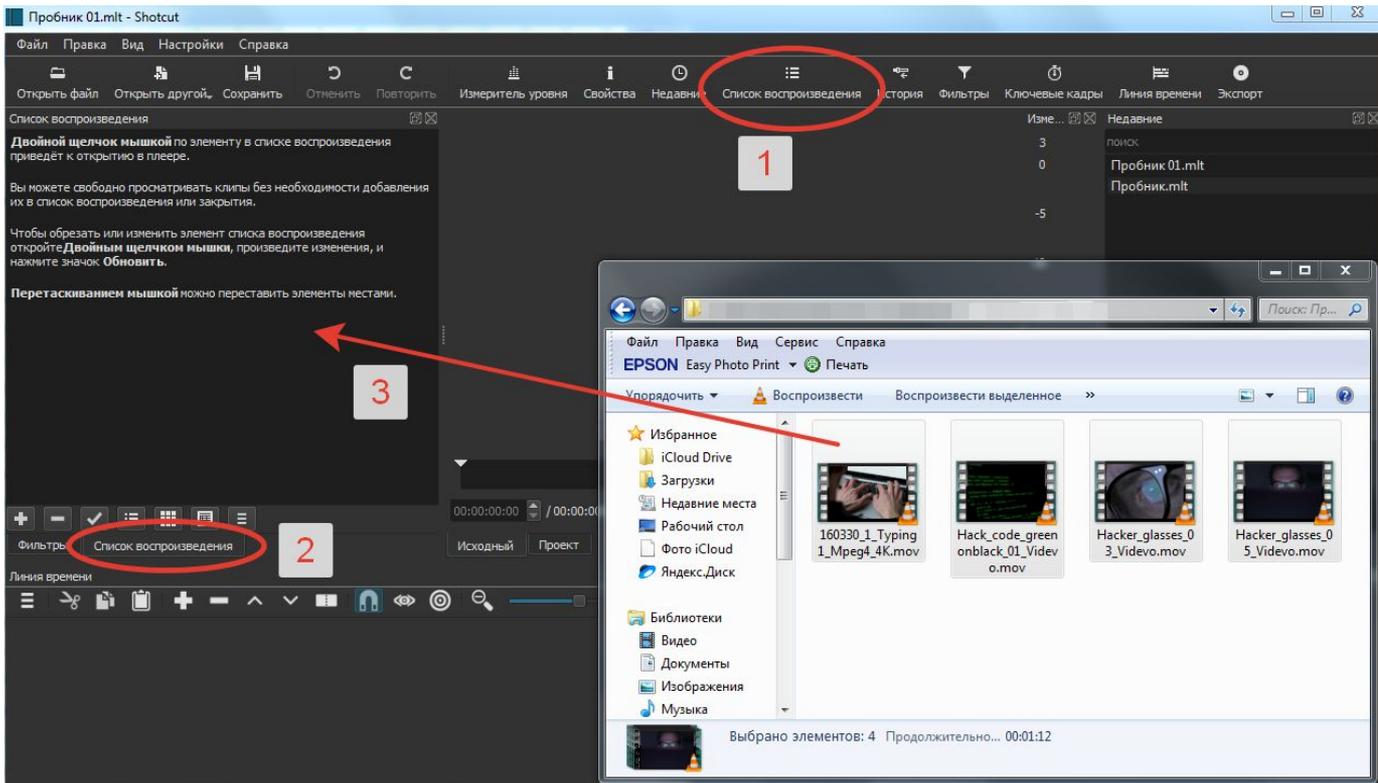
3. автономный режим - все видео станут одного формата. Не трогать!
4. предыдущие проекты



Открываем папку с видеофайлами, чтобы добавить их в программу.

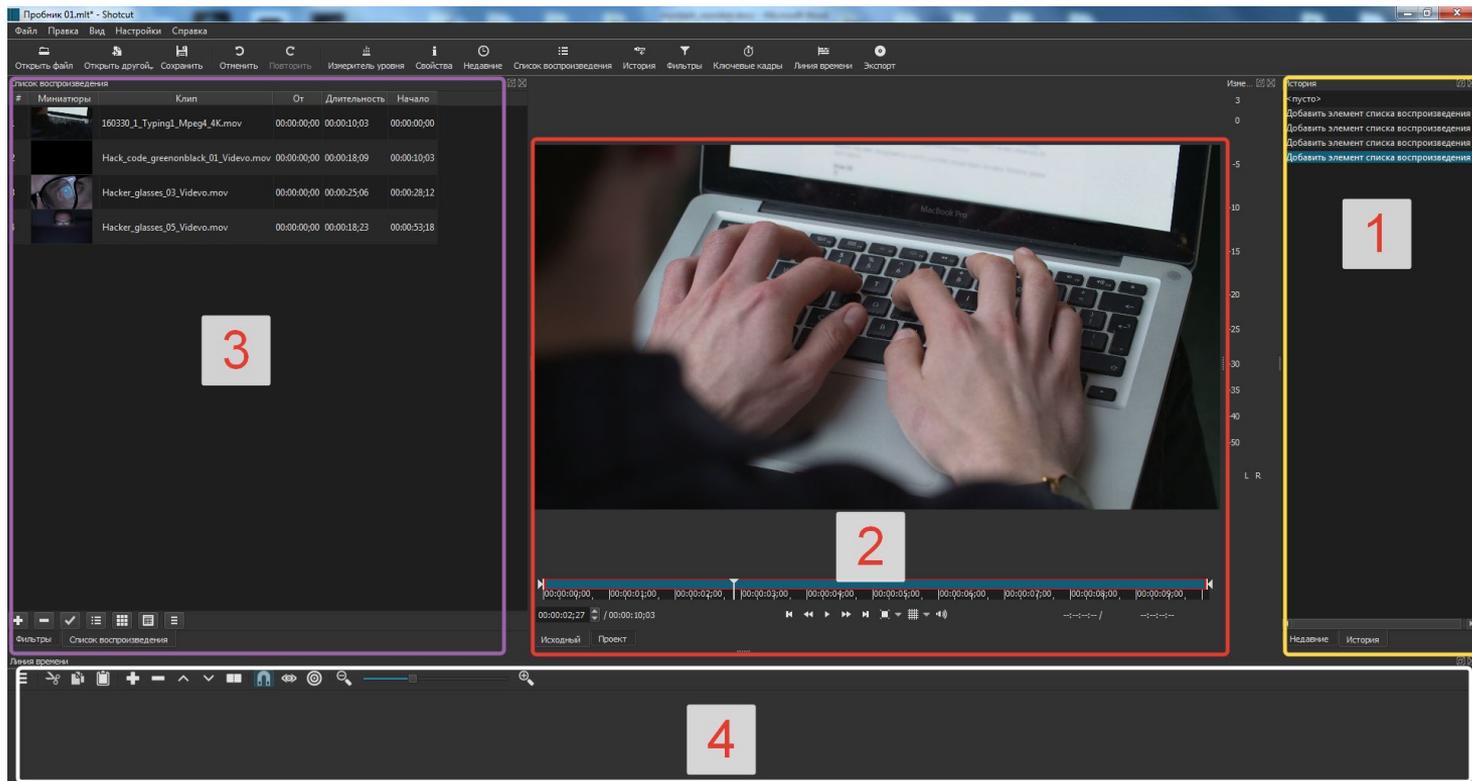
1. Нажать сюда
2. Щелкнуть по кнопке

3. Перетащить видеофайлы из папки в эту область



1. история действий
2. предварительный просмотр

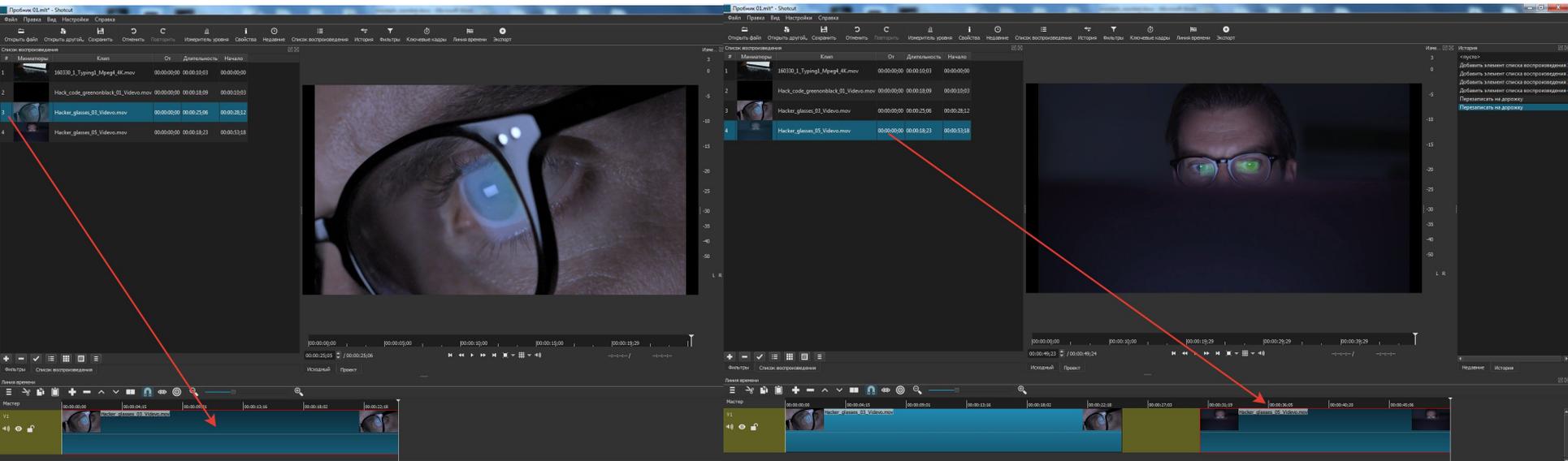
3. Список воспроизведений (все файлы, добавленные в программу)
4. Монтажный стол



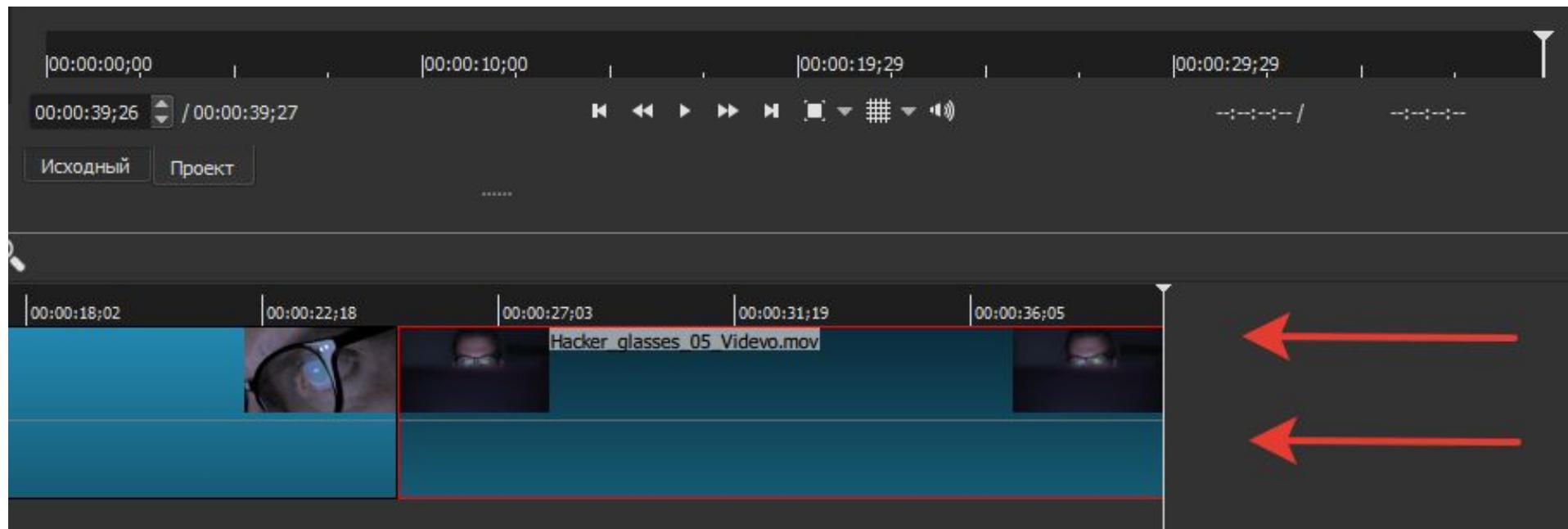
Выбираем файлы по крупности и плану.

Сперва “деталь”, затем “портрет”. Оба плана разные - нам подходит

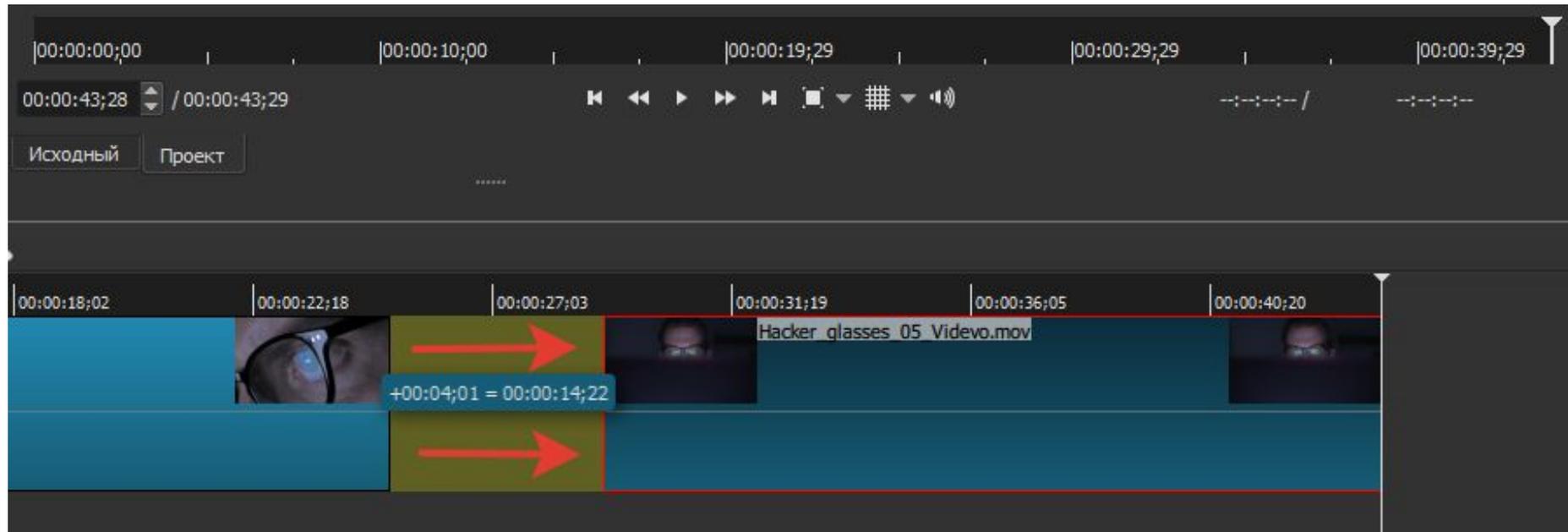
Из списка воспроизведений переносим видеофайл на монтажный стол



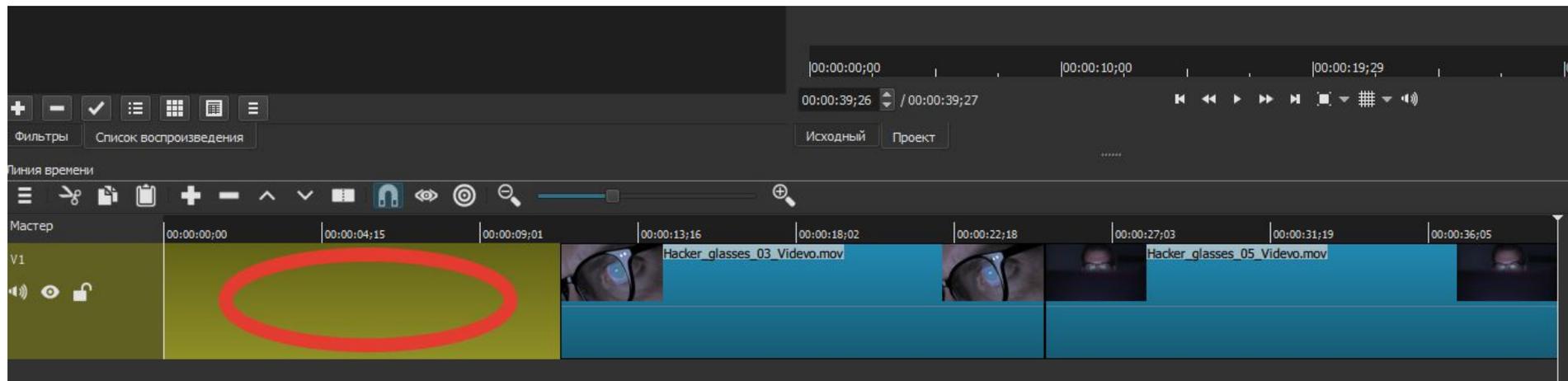
Выбрав мышкой 2-й фрагмент на монтажном столе его следует пододвинуть к первому фрагменту, получим монтажный стык



Схватившись за конец отрезка. его можно обрезать, просто продвинуть в нужную сторону

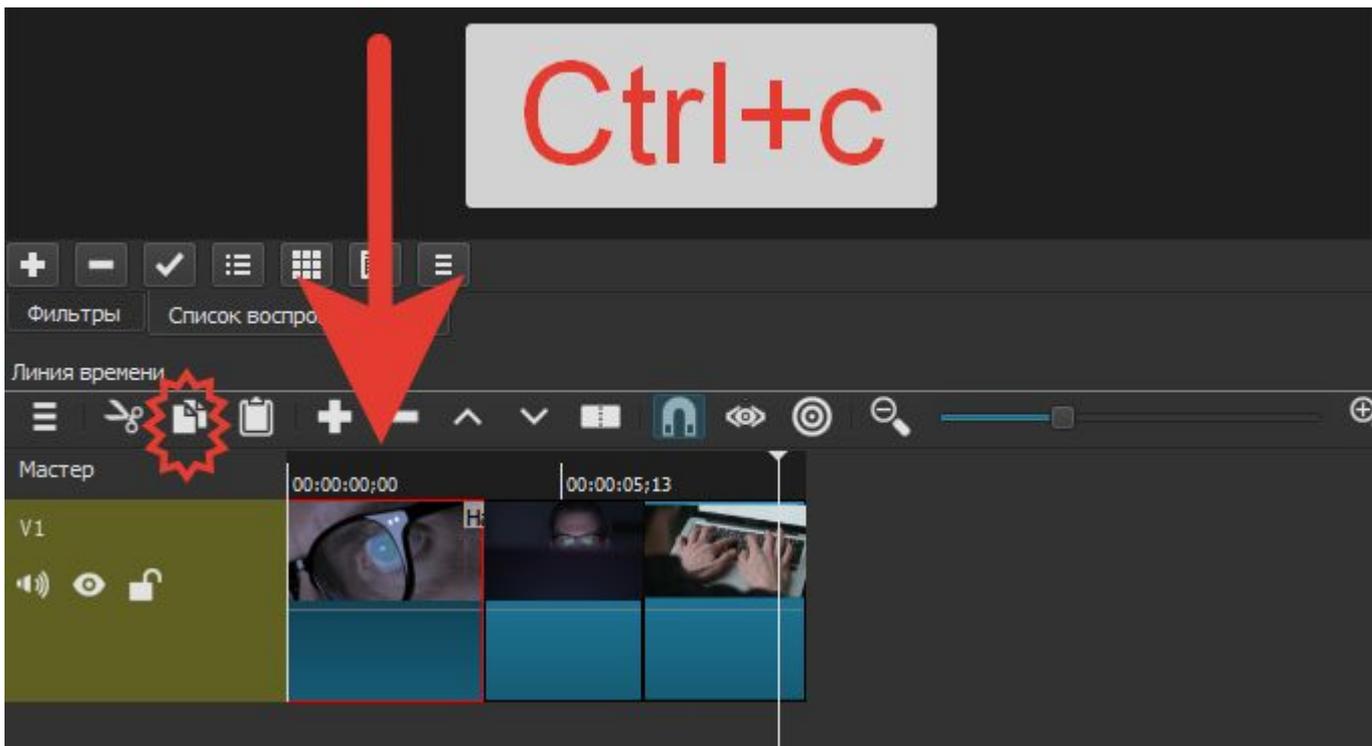


После обрезания останется полость, которую можно удалить: вновь пододвинуть обрезанный видеофрагмент к первому. Нажать правой кнопкой мыши на полость - Удалить



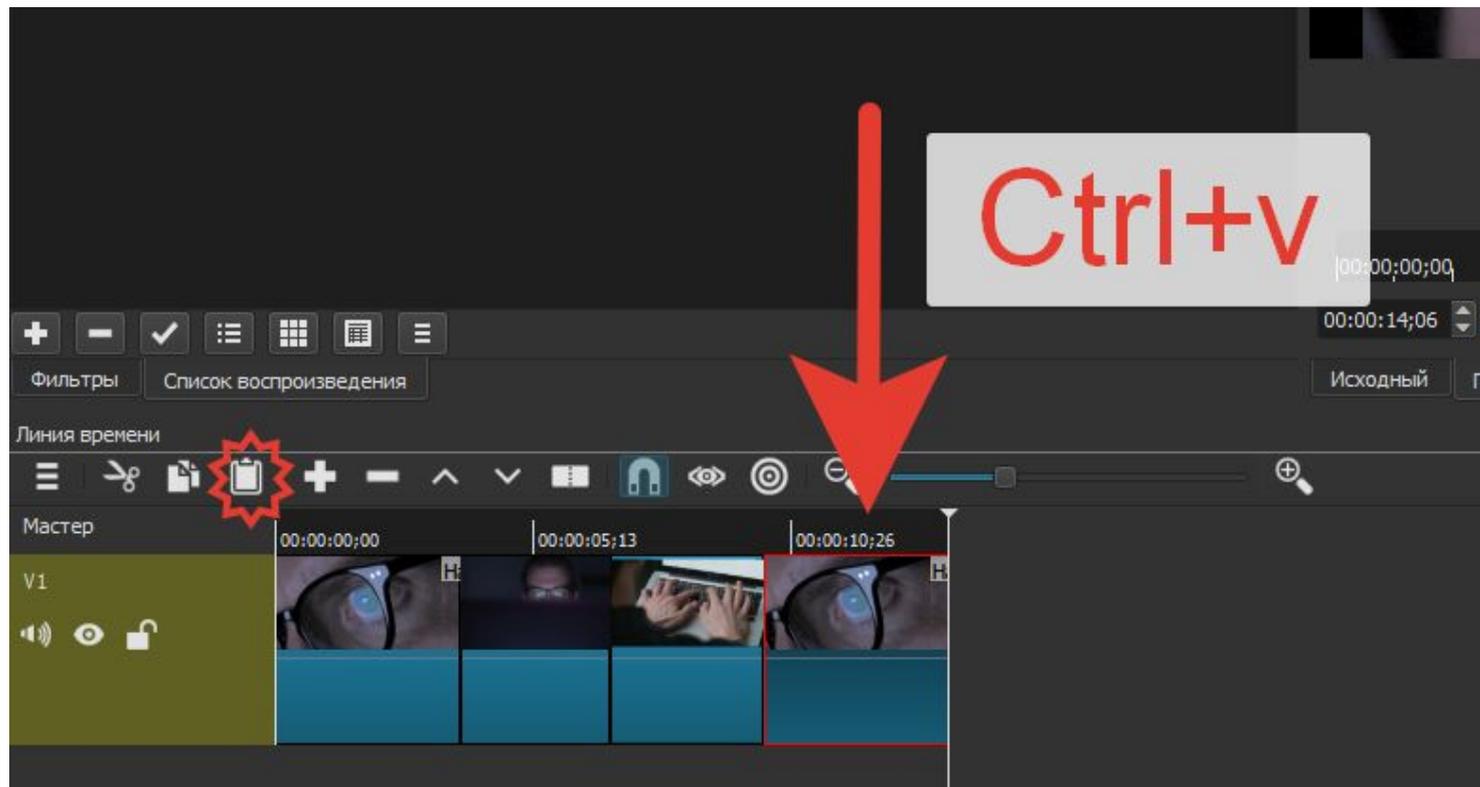
- Добавляем третий фрагмент.
- Если хотим вставить после него первый фрагмент - копируем.

- Выбираем фрагмент на монтажном столе
- Жажимаем комбинацию клавиш, либо нажимаем на значок



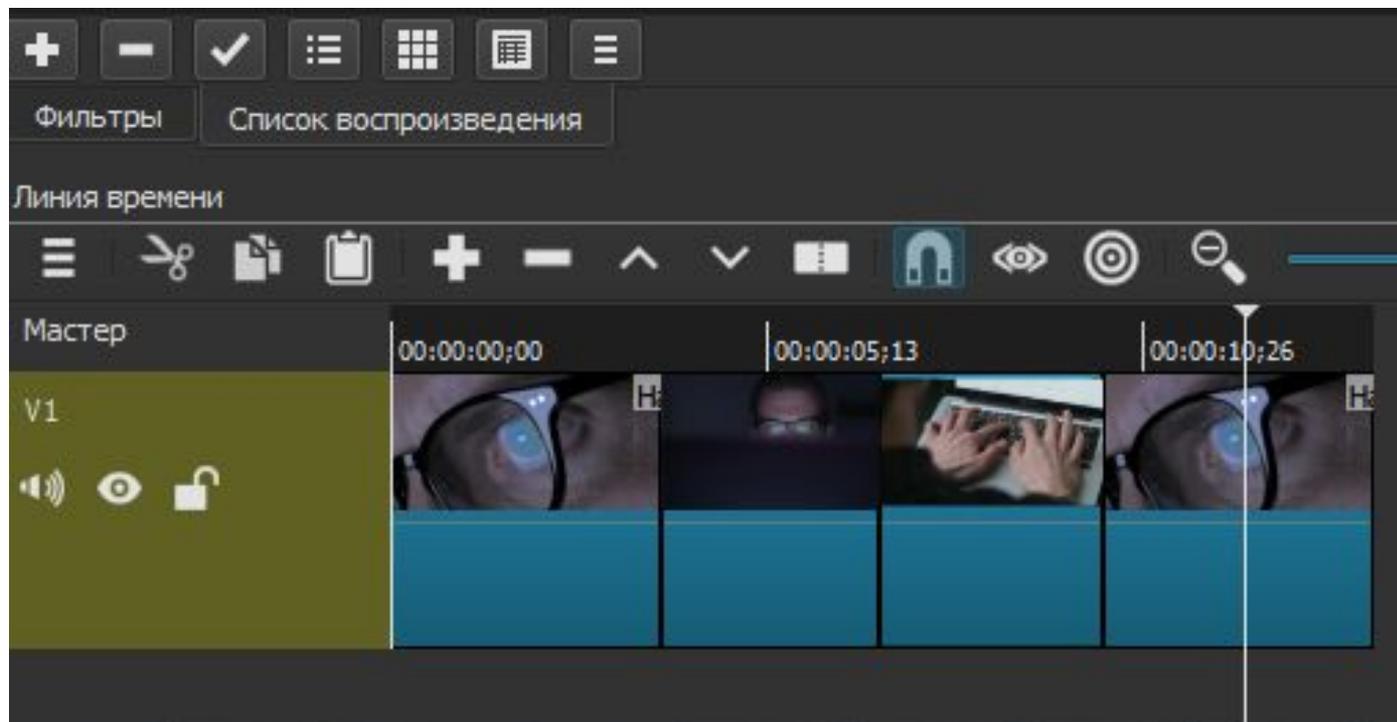
→ Щелкаем мышкой по области за третьим фрагментом и нажимаем комбинацию клавиш.

→ Либо нажимаем на значок



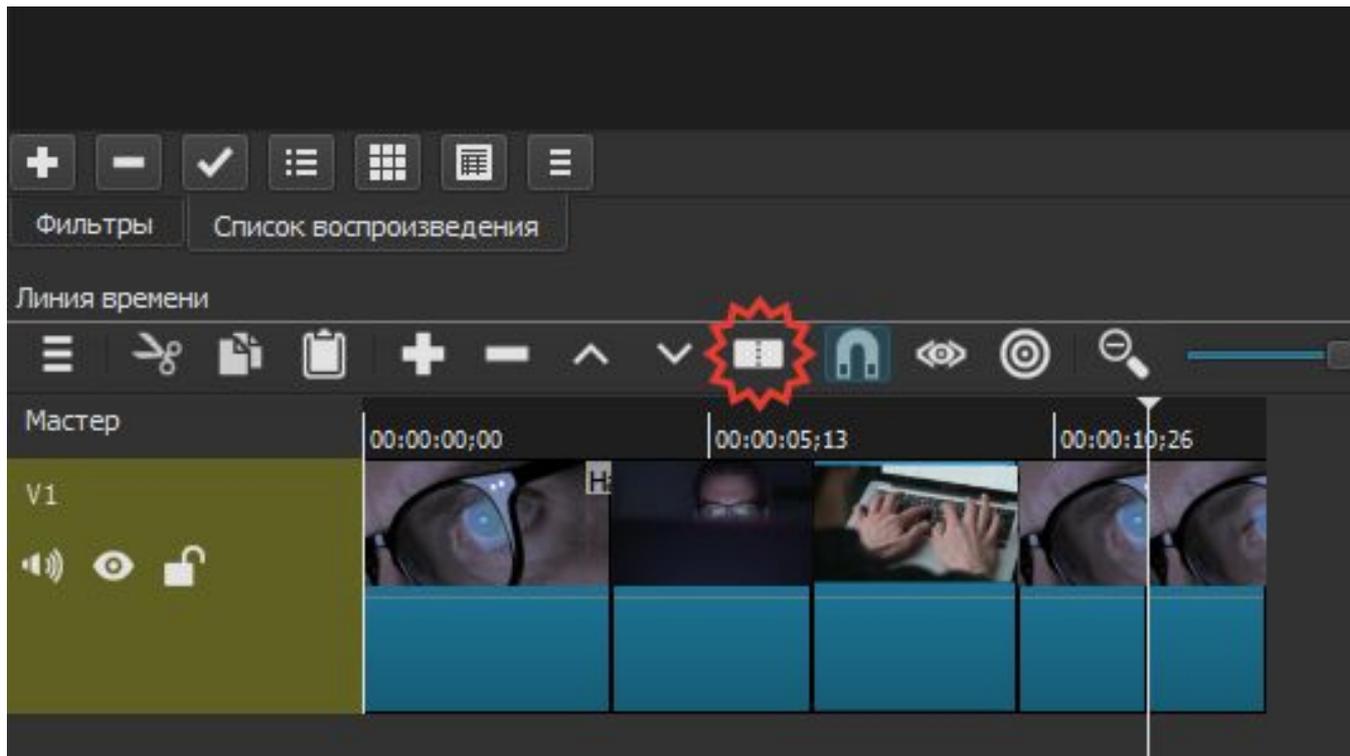
→ 4-й фрагмент мы разделяем на две части →

Ставим ползунок на том месте, которое хотим разделить



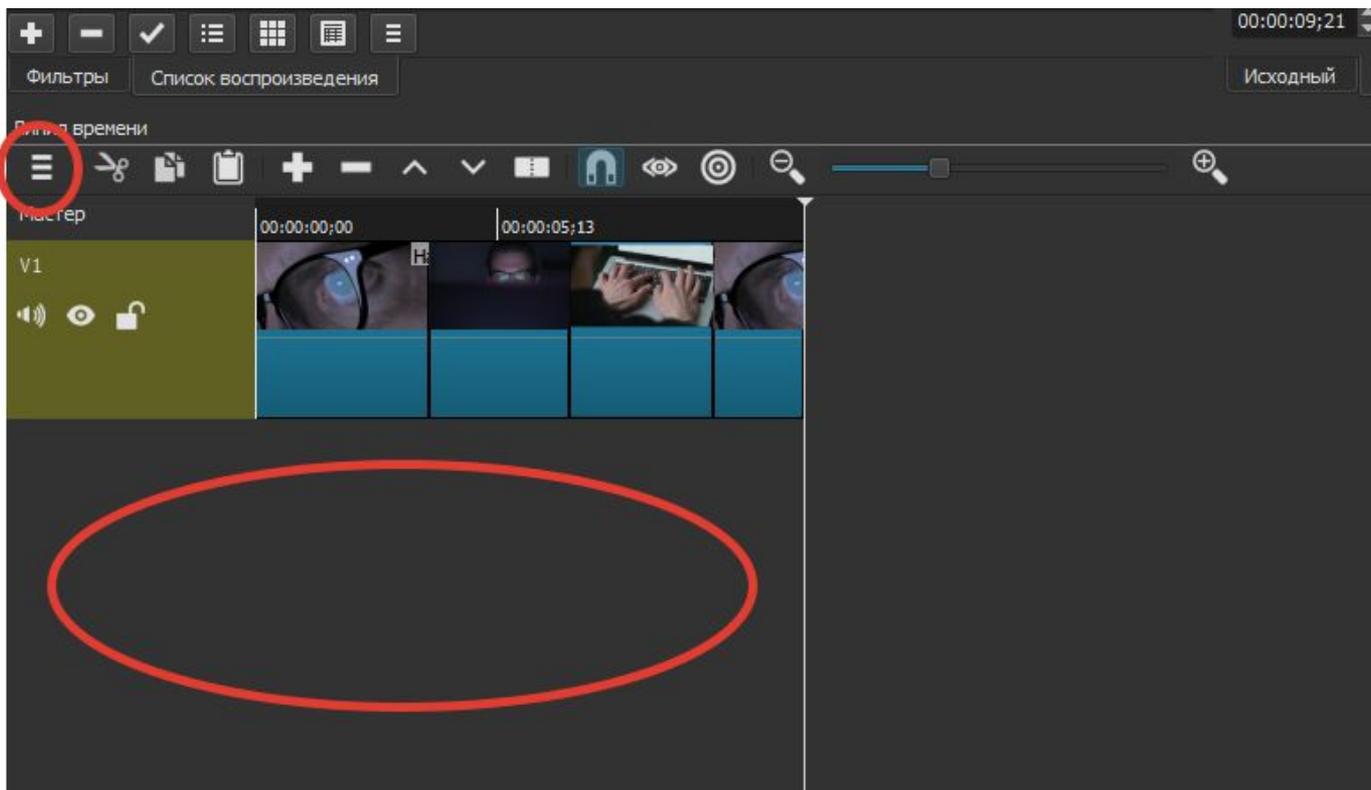
→ Нажимаем на кнопку, подносим "заряженную" мышку к позиции ползунка, кликаем

→ Видеофрагмент разделился на два клавиш



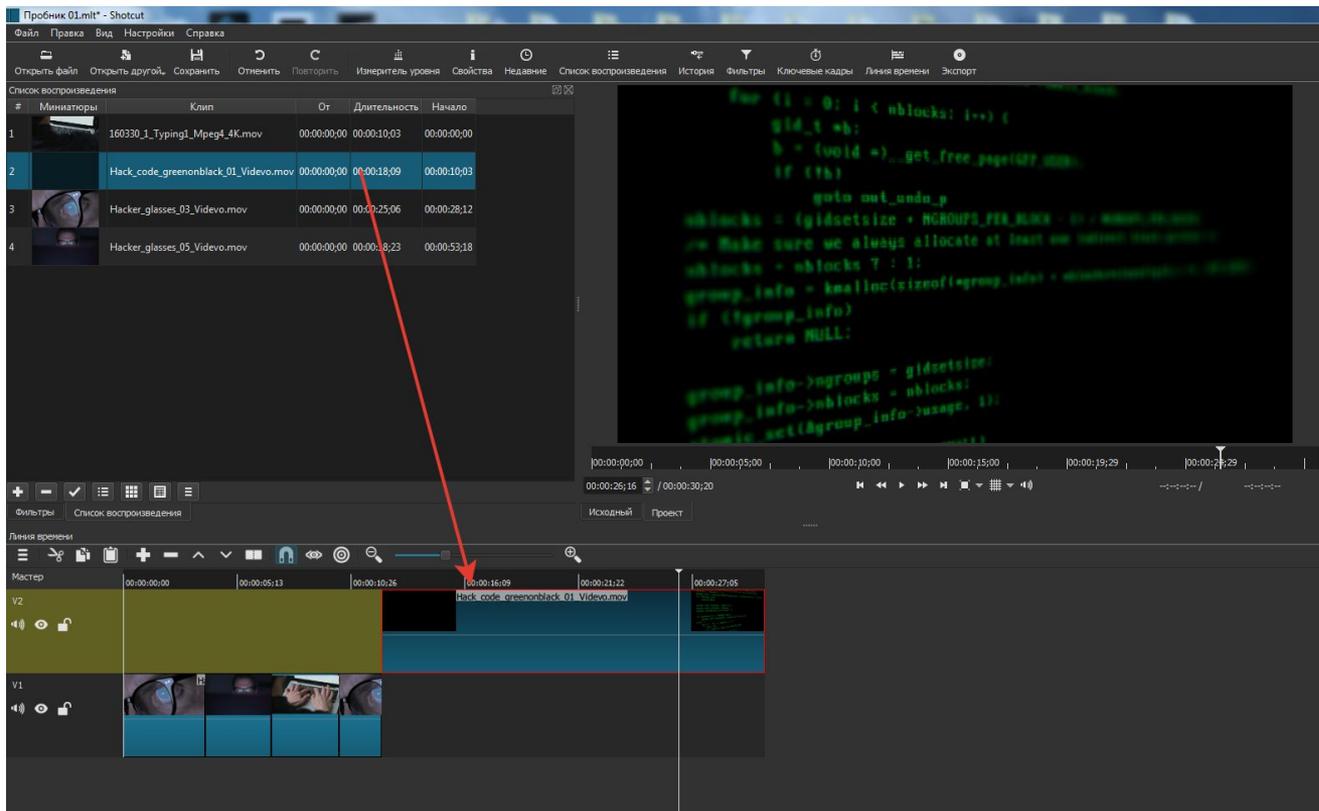
→ Добавить вторую дорожку можно нажатием правой кнопки мыши по выделенной зоне, либо на указанную кнопку.

→ Нажать и выбрать "добавить видео дорожку"



→ Добавляем еще один видеофайл из списка воспроизведений, но на этот раз на новую дорожку.

→ Всегда воспроизводится видео с верхней дорожки!



→ Добавляем звук

→ Из папки перетаскиваем файлы со звуком в список воспроизведения

The screenshot shows the Shotcut video editor interface. The main window displays a video clip with green terminal text. Below it, the 'Timeline' (Линия времени) shows a sequence of video clips. A red arrow points from a file explorer window to the 'Список воспроизведения' (Audio List) on the right side of the editor.

Список воспроизведения (Audio List):

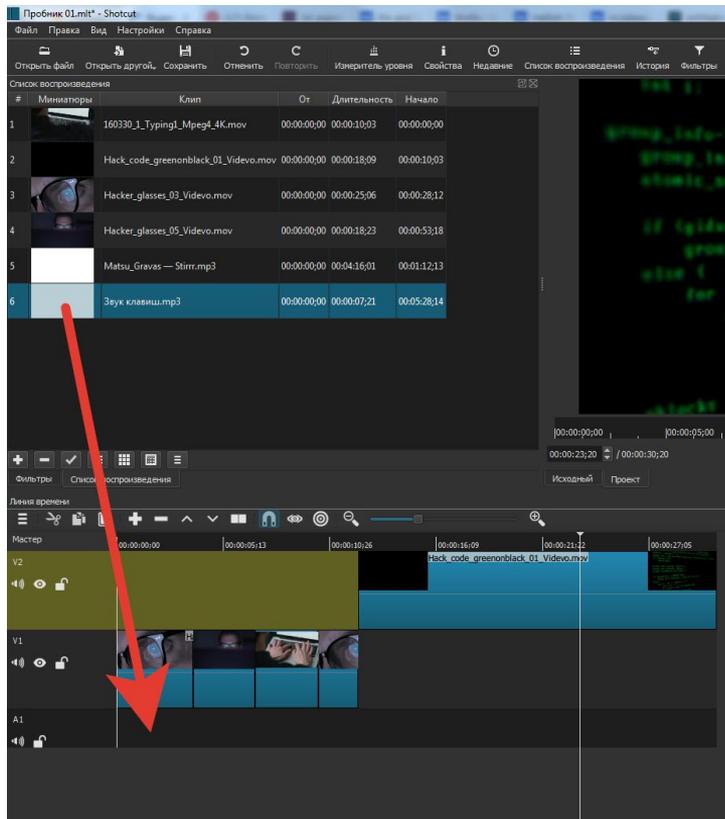
#	Миниатюры	Клип	От	Длительность	Начало
1	[Thumbnail]	160330_1_Typing1_Mpeg4_4K.mov	00:00:00,00	00:00:10,03	00:00:00,00
2	[Thumbnail]	Hacker_code_greenonblack_01_Video.vmov	00:00:00,00	00:00:18,09	00:00:10,03
3	[Thumbnail]	Hacker_glasses_03_Video.vmov	00:00:00,00	00:00:25,06	00:00:28,12
4	[Thumbnail]	Hacker_glasses_05_Video.vmov	00:00:00,00	00:00:18,23	00:00:53,18

Файл Explorer (File Explorer):

Имя	Дата изменения	Тип
Matsu_Graves — Stimp.mp3	12.04.2019 19:00	MP3 Audio File (V...
Звук клавиш.mp3	12.04.2019 19:00	MP3 Audio File (V...

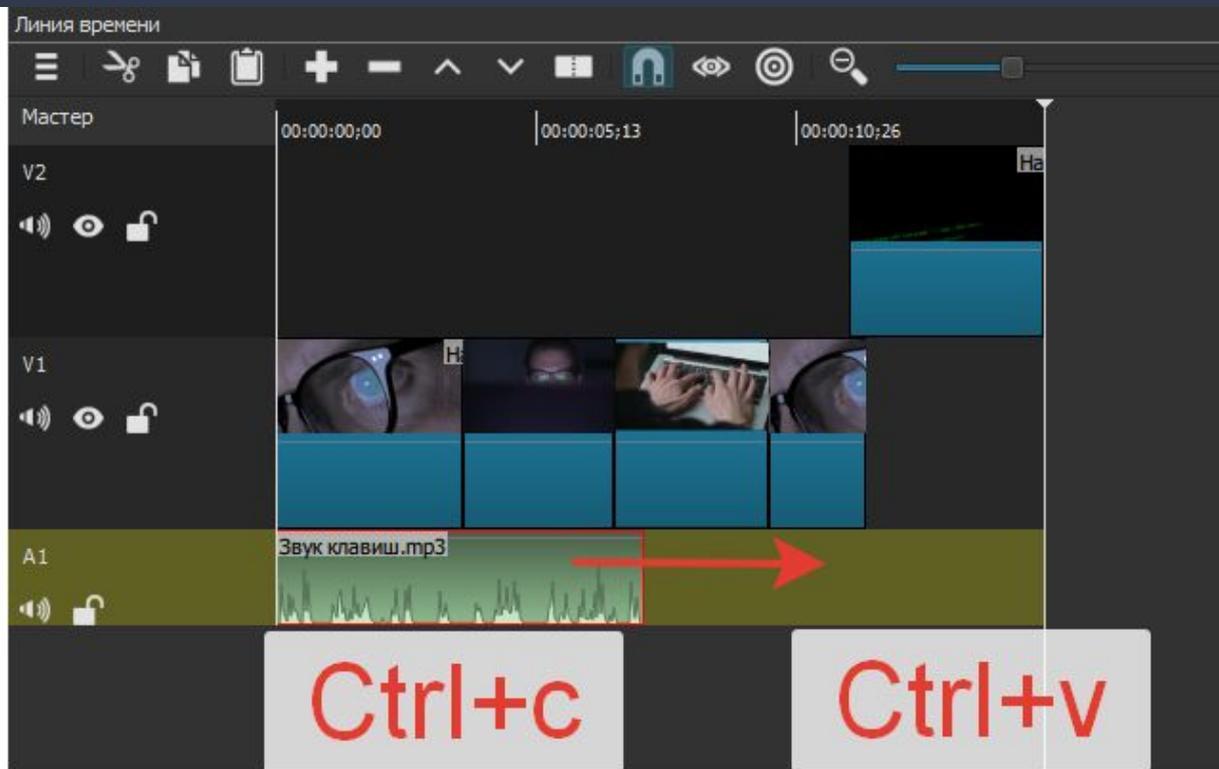
→ Добавляем аудио-дорожку, по аналогии с видео-дорожкой

→ Перетаскиваем туда звуковой фрагмент из списка воспроизведения



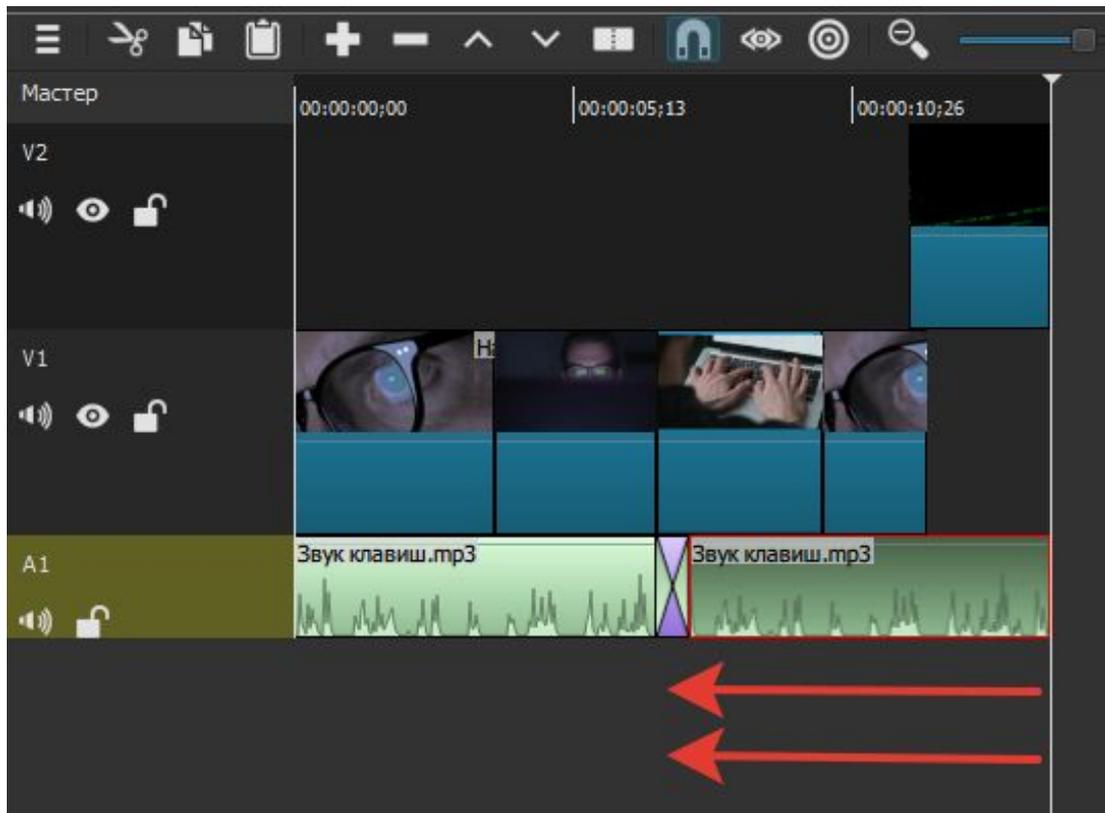
→ Продлеваем/копируем фрагмент, чтобы хватило на всю длину видео

→ Выделяем фрагмент и копируем по аналогии с видео

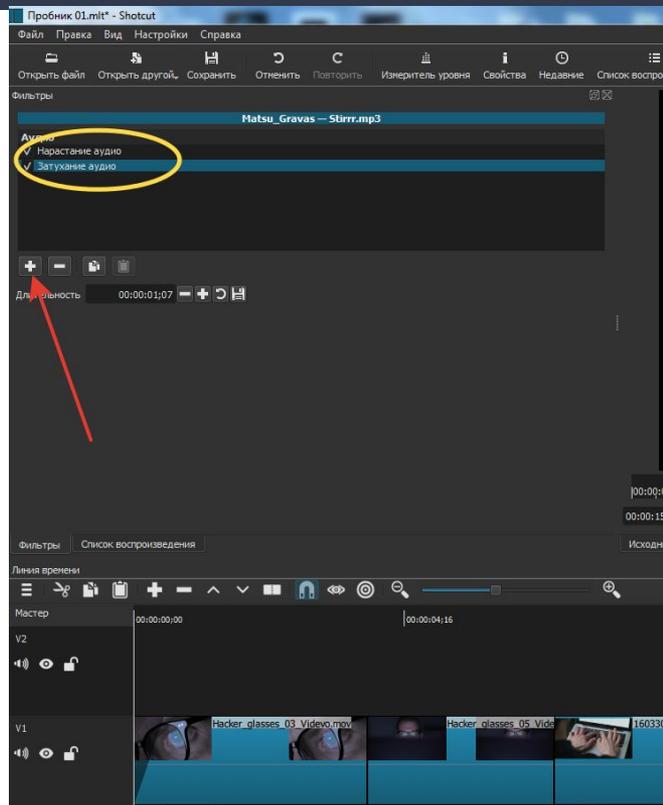


→ Появляется фрагмент-близнец

→ Для того, чтобы переход не был ощущаем, мы выделяем второй фрагмент и накладываем поверх первого

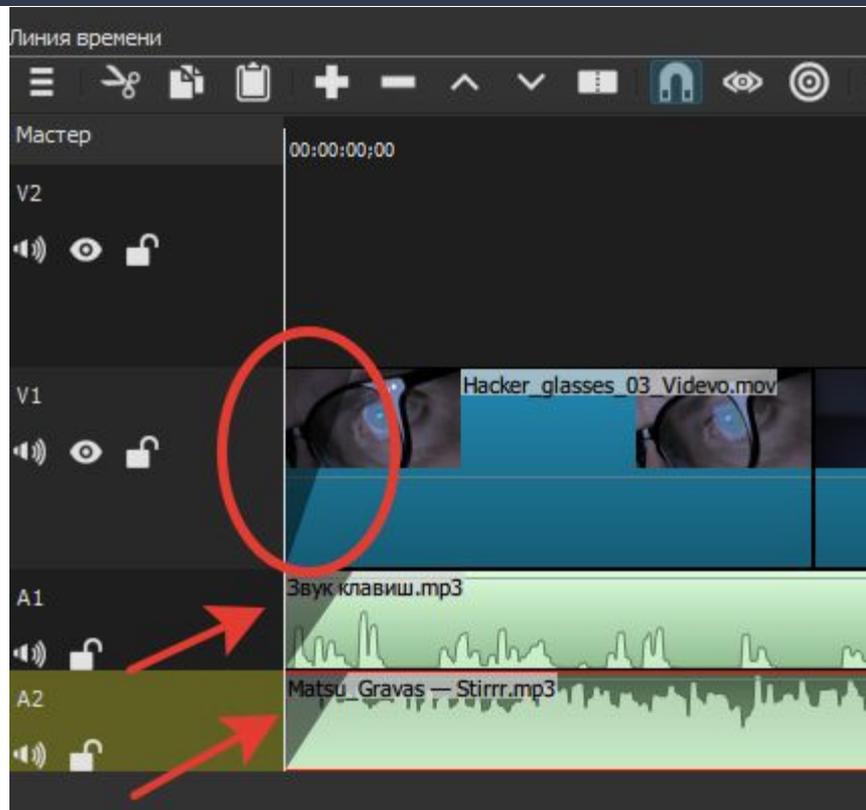


→ Добавляем вторую дорожку - музыку! → Создаем вторую дорожку и перетаскиваем туда файл с музыкой



- Сделаем начало и конец видео логически верными для восприятия
- Наведем мышку в верхнюю левую часть фрагмента, появится пульсирующая кнопка

- Потянем за нее и отрегулируем длительность появления файла из темноты
- Работает и для видео и для аудио



→ Измеритель уровня отображает уровень звука

Столбики, как индикаторы громкости, не должны становиться красными - это говорит о том, что слишком громко



→ Уровень громкости для каждого фрагмента индивидуален

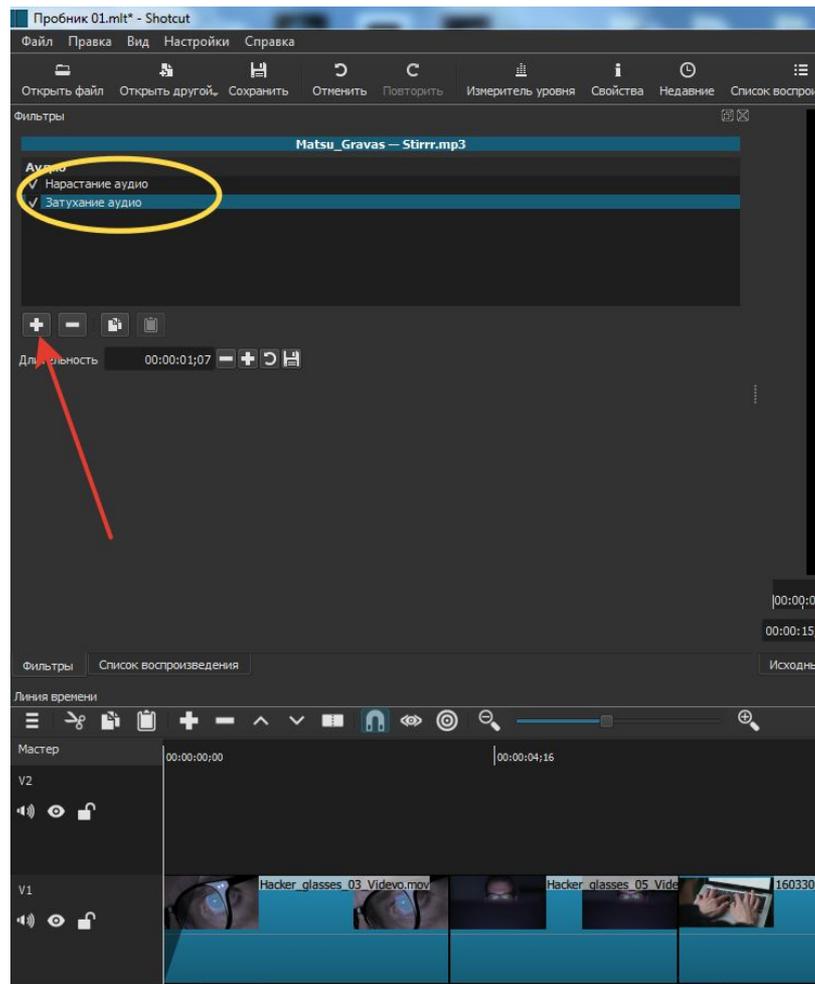
→ В списке воспроизведения выбираем интересующий нас файл, нажимаем кнопку "фильтры"

The screenshot displays the Shotcut video editor interface. At the top, the title bar reads "Пробник 01.mlt - Shotcut". Below it is a menu bar with options: "Файл", "Правка", "Вид", "Настройки", "Справка". A toolbar contains icons for file operations, editing, and playback. The main area is divided into two panes. The left pane, titled "Список воспроизведения" (Clip List), contains a table of clips:

#	Миниатюры	Клип	От	Длительность	Начало
1		160330_1_Typing1_Mpeg4_4K.mov	00:00:00:00	00:00:10:03	00:00:00:00
2		Hack_code_greenonblack_01_Video.mov	00:00:00:00	00:00:18:09	00:00:10:03
3		Hacker_glasses_03_Video.mov	00:00:00:00	00:00:25:06	00:00:28:12
4		Hacker_glasses_05_Video.mov	00:00:00:00	00:00:18:23	00:00:53:18
5		Matsu_Graves — Stirr.mp3	00:00:00:00	00:04:16:01	00:01:12:13
6		Звук клавиш.mp3	00:00:00:00	00:00:07:21	00:05:28:14

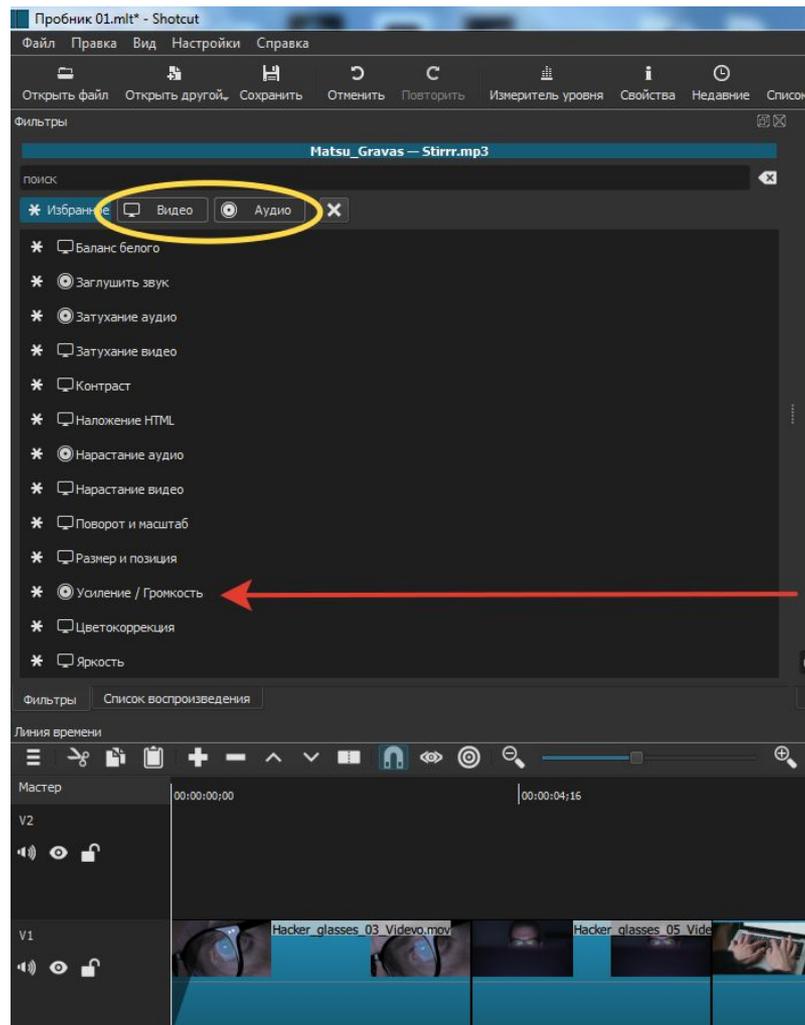
The clip "Matsu_Graves — Stirr.mp3" is highlighted with a red oval. Below the clip list is a playback area with a timeline showing the current time at 00:00:15:23. A red arrow points to the "Фильтры" (Filters) button in the bottom toolbar. The right pane, titled "Лента времени" (Timeline), shows a multi-track layout with tracks V2, V1, A1, and A2. The A2 track contains the audio for "Matsu_Graves — Stirr.mp3" with a visible waveform and a volume control slider.

- Нажимаем кнопку в виде плюсика
- Обратите внимание, тут уже есть два фильтра из-за того, что мы потянули пульсирующий кружок по краям фрагмента.



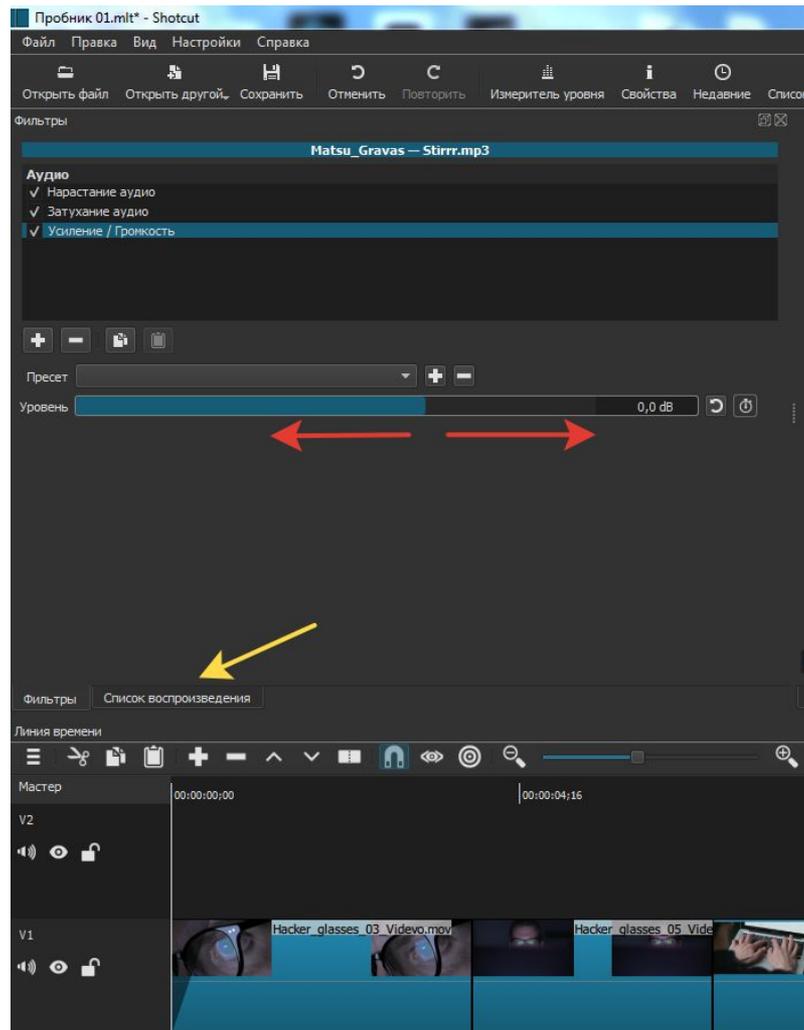
→ Из появившегося списка выбираем громкость/усиление

→ Обратите внимание, вверху есть список фильтров для аудио и видео отдельно

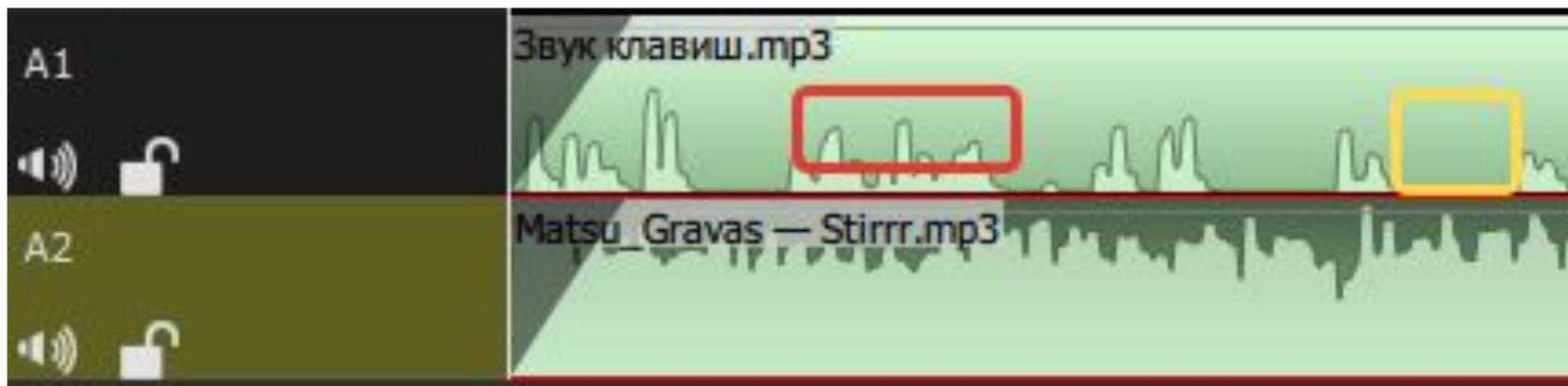


→ Данный ползунок помогает регулировать уровень громкости для выбранного фрагмента

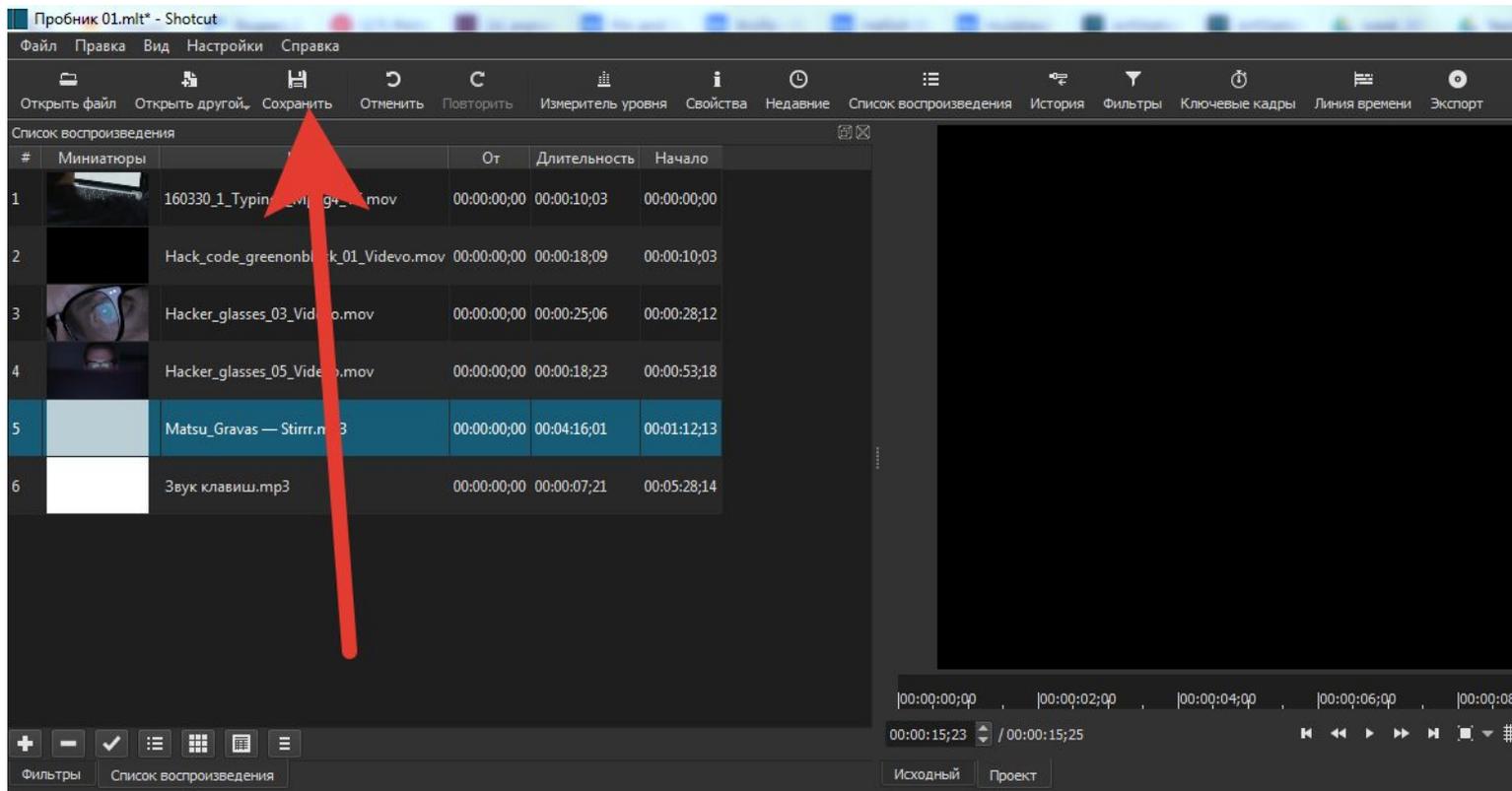
→ Обратите внимание. чтобы вернуться к списку воспроизведения, следует нажать одноименную кнопку



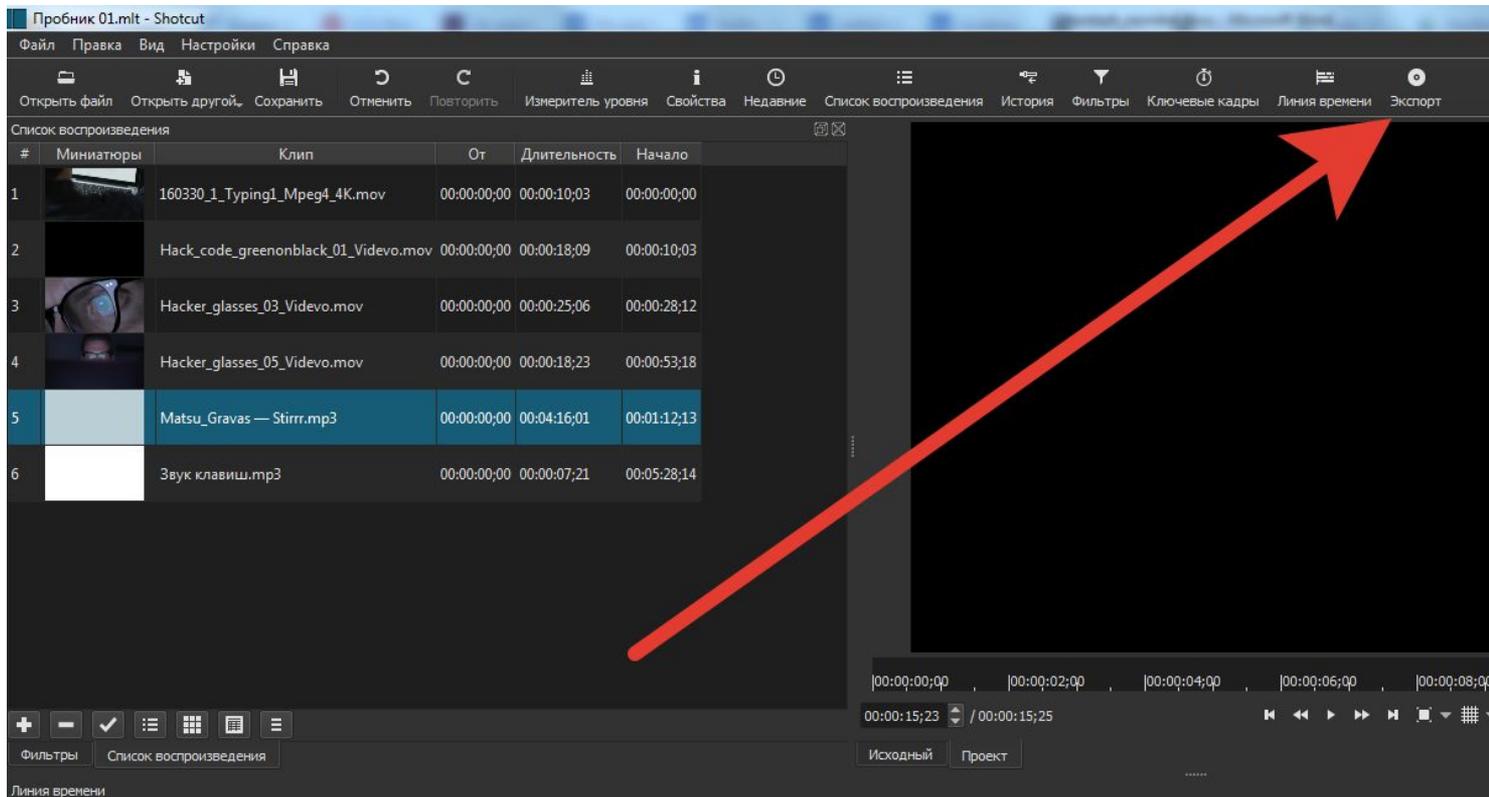
→ Это звуковые пики. Вершина - громко, провалы - тишина



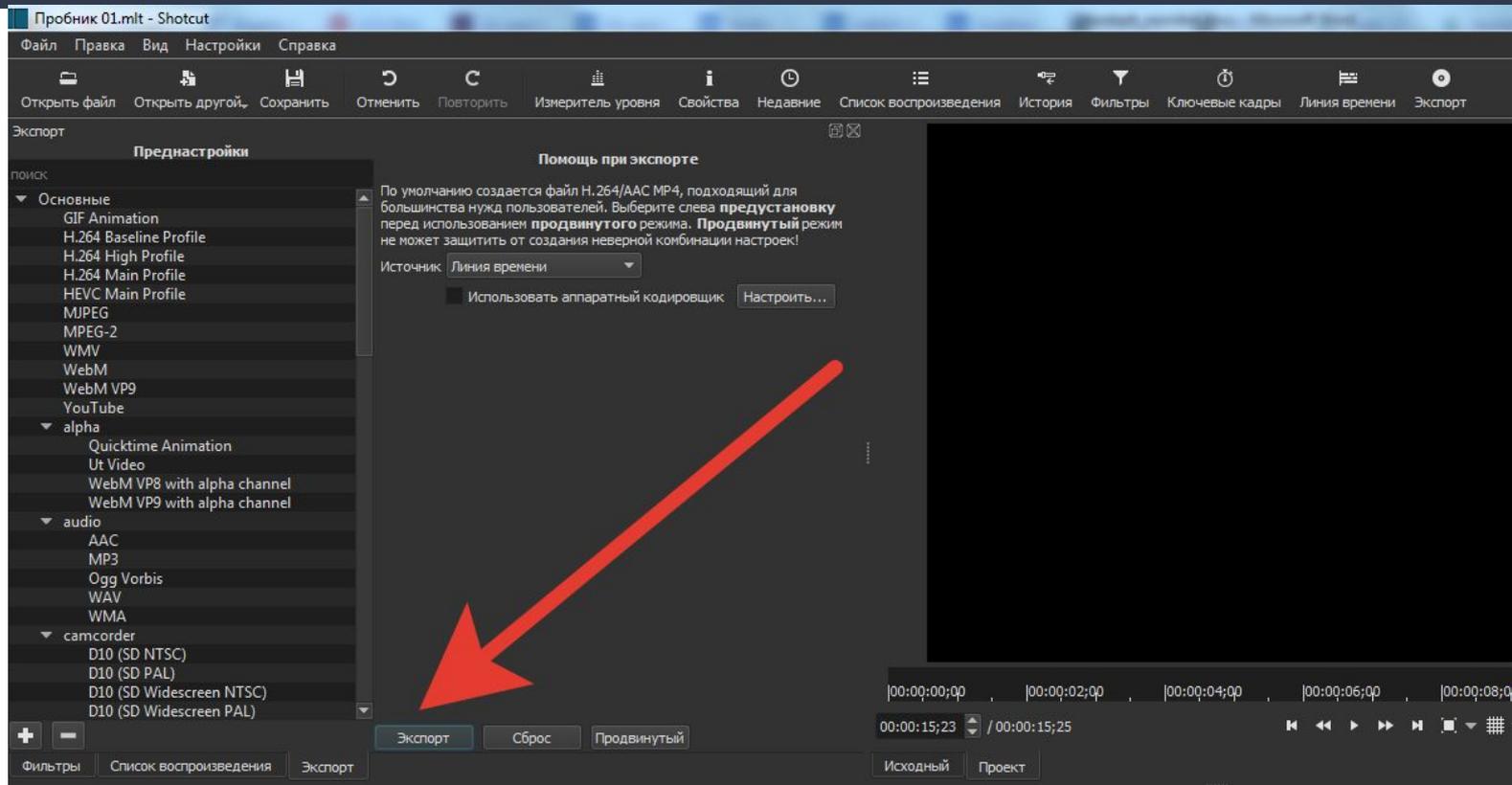
- Для сохранения проекта, следует нажать на соответствующую кнопку
- Проект сохранится в ту папку, которую вы выбрали изначально
- Обратите внимание - проект - это еще не готовое видео
- При сохранении проекта исходные видео не изменяются



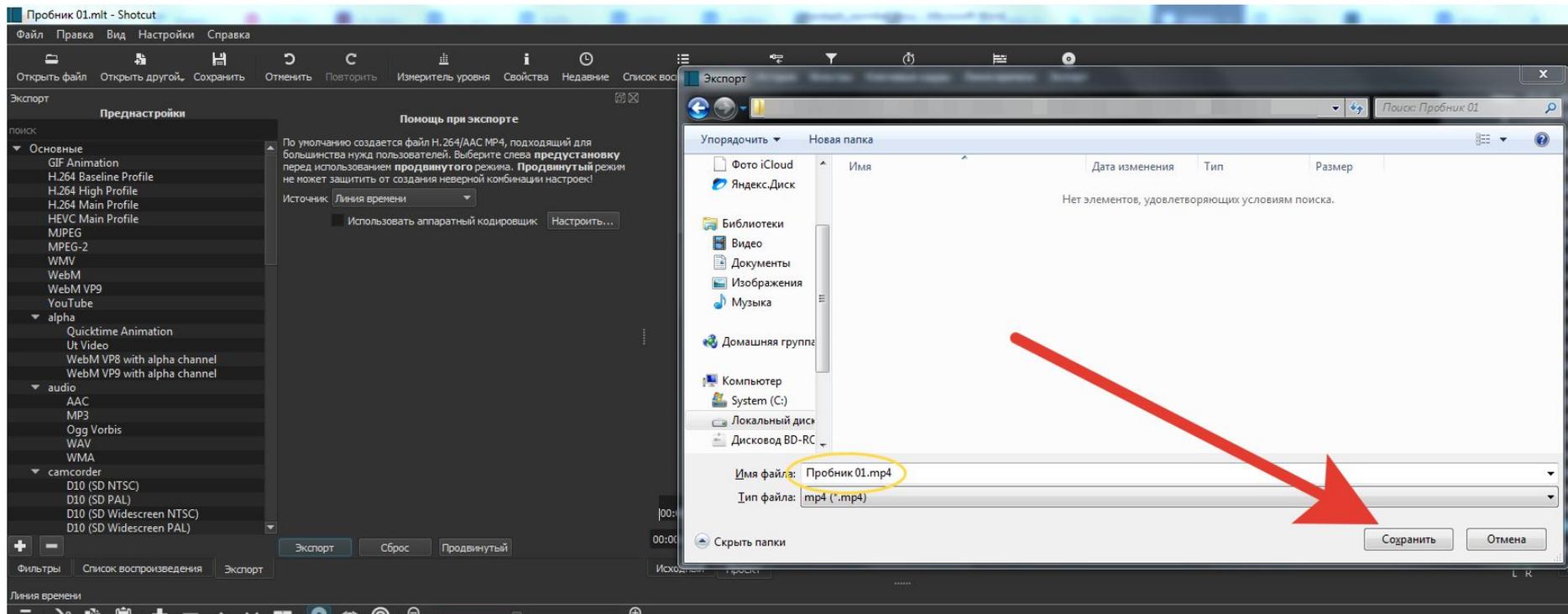
→ Для того, чтобы из проекта программа собрала полноценный видеоролик, необходимо нажать на кнопку Экспорт



- Здесь ничего не трогайте, программа сама выберет формат, в котором будет создано видео.
- Нажимаем на надпись "Экспорт"



→ Выбираем папку, в которое сохранится само видео (не проект!)



→ Здесь в процентах будет отображаться готовность видео

→ По достижению 100%, вы сможете найти готовое видео в выбранной папке

