

# Урок информатики

---

5 Класс

# Повторение – мать учения!

---



Разгадайте  
ребус



**ПИКСЕЛЬ**

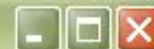
Элементарный  
объект  
графического  
редактора Paint,  
минимальный  
элемент рисунка.

# Вопросы для повторения

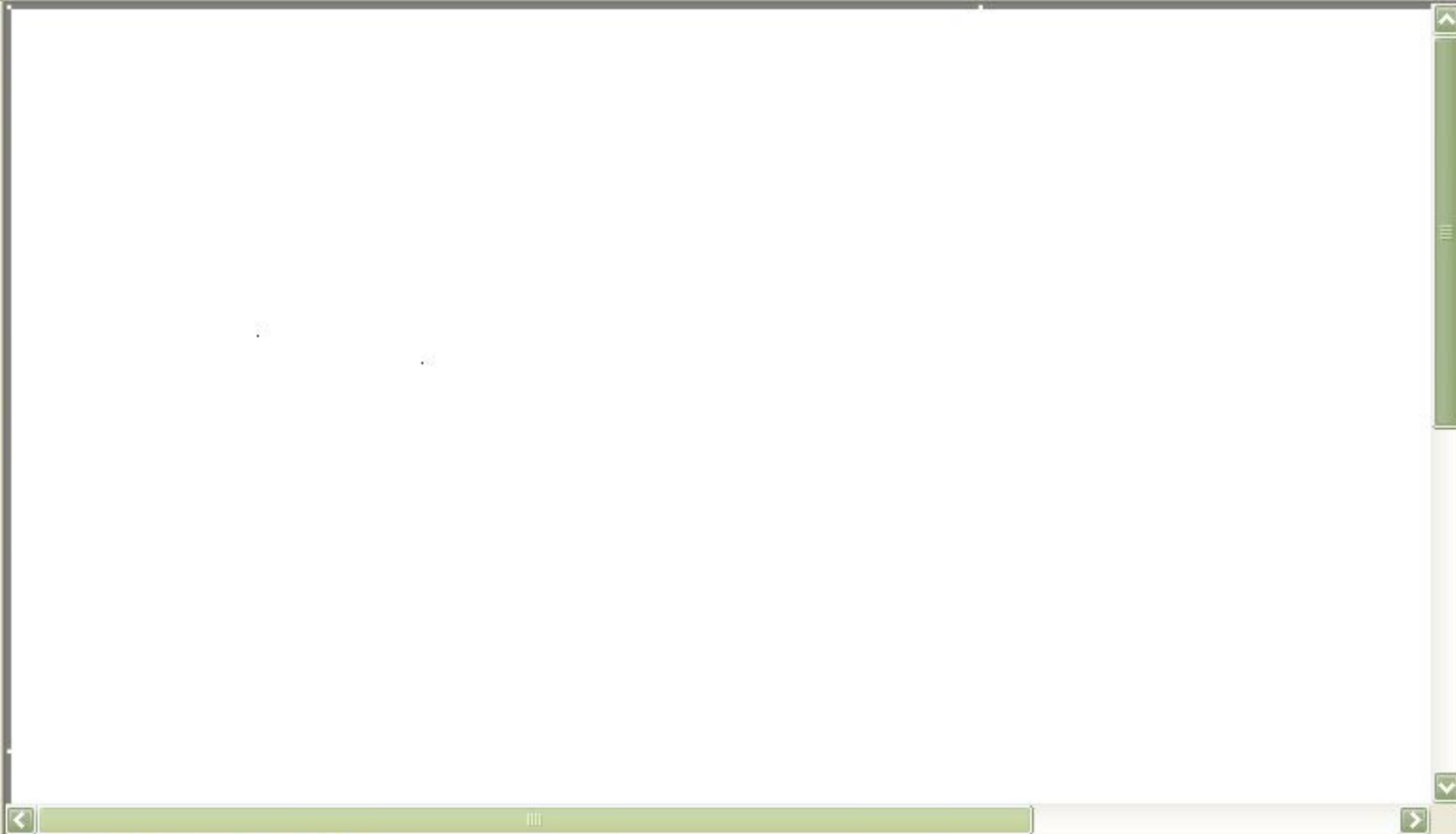
---

1. Для чего предназначен графический редактор?
  2. В каких профессиях и как применяются графические рисунки?
  3. Какие основные элементы рабочего окна графического редактора Paint вы знаете?
-

Безымянный - Paint



Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



Для получения справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".



# Тема урока

---

## *Инструменты графического редактора. Начинаем рисовать*

### *Необходимо узнать:*

- как называются инструменты для рисования в графическом редакторе,*
  - как они работают,*
  - что с их помощью можно делать.*
-

# Панель инструментов рисования

---

*Содержит элементы:*

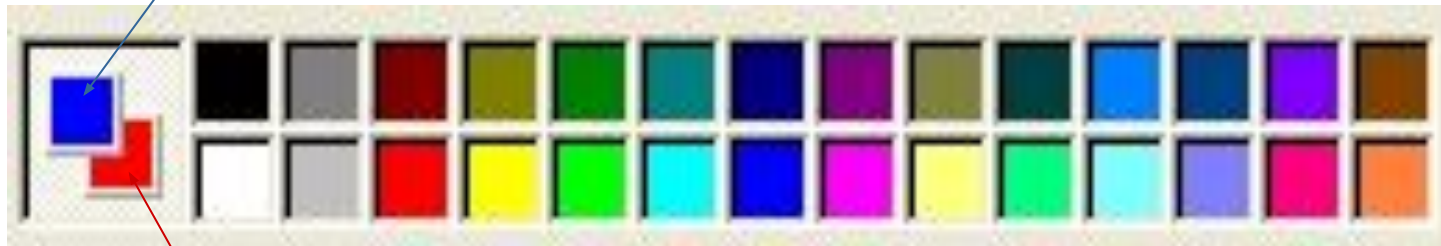
**Выделение**  
**Ластик**  
**Заливка**  
**Выбор цветов**  
**Масштаб**  
**Карандаш**  
**Кисть**  
**Распылитель**  
**Надпись**  
**Линия**  
**Кривая**  
**Прямоугольник**  
**Многоугольник**  
**Эллипс**  
**Скругленный прямоугольник**



# Палитра цветов

---

**Основной цвет**



**Фоновый цвет**

Щелчком левой кнопкой мыши на *Палитре* выбирается основной цвет.  
Щелчком правой кнопкой мыши на *Палитре* выбирается фоновый цвет

---



# При выборе инструментов

---

*Прямоугольник*



*Скруглённый прямоугольник*

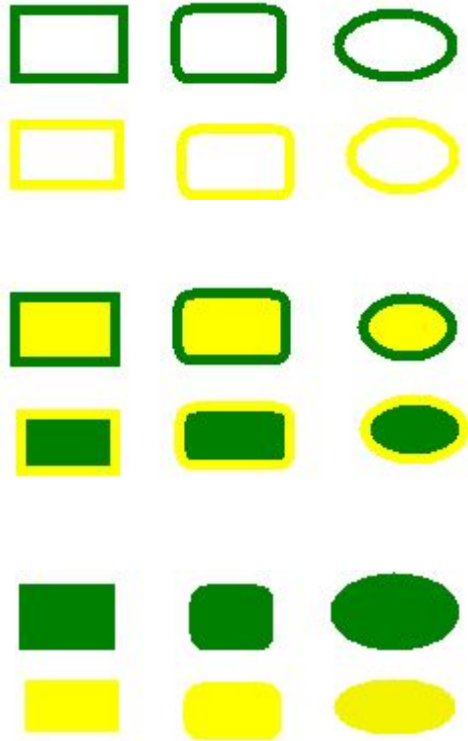


*Эллипс*



Используют разные режимы  
заполнения фигур:





# при нажатой клавише **Shift**

---

Можно создать:

Квадрат



Круг



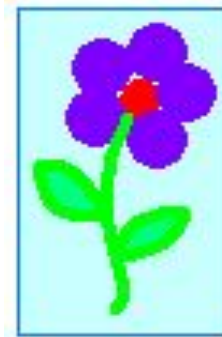
Прямую линию

---

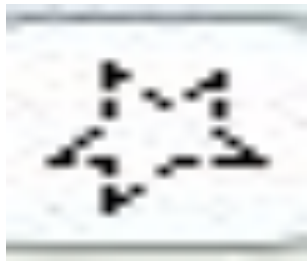
# Для выделения предназначены два инструмента:

---

- выделение прямоугольной области;



- выделение произвольной области.



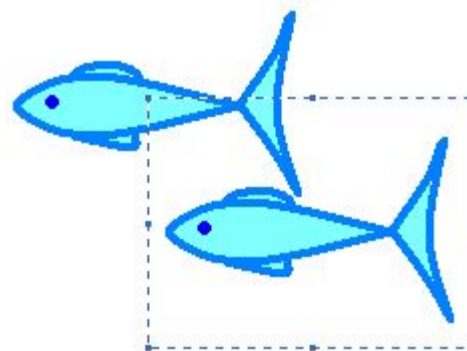
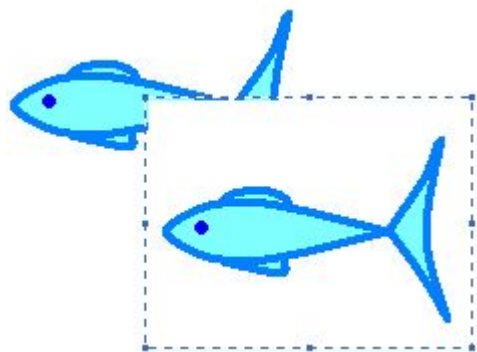
Любой из инструментов выделения фрагментов можно использовать в двух вариантах:

---



Непрозрачный фрагмент

Прозрачный фрагмент



# Выделенный фрагмент можно:

---

- Удалить (**Delete**) – фрагмент исчезнет, а его место заполнится цветом фона;
  - Переместить методом перетаскивания в любое место холста (удерживая левую кнопку мыши), при этом прежнее расположения фрагмента заполнится цветом фона;
  - Перетащить так, что он оставит фигурный след (удерживать нажатой левую кнопку мыши и клавишу **Shift**);
  - Вырезать (меню *Правка – Вырезать*) – фрагмент поместится в буфер обмена, а место фрагмента заполнится фоновым цветом;
  - Копировать (меню *Правка – Копировать*) – фрагмент останется на прежнем месте, а его копия поместится в буфер обмена;
  - Сделать много копий перетаскиванием при нажатой клавише **Ctrl** – очередная копия фрагмента будет появляться всякий раз, когда кнопка мыши будет отпущена;
-

Мы познакомились с инструментами для  
создания графических рисунков

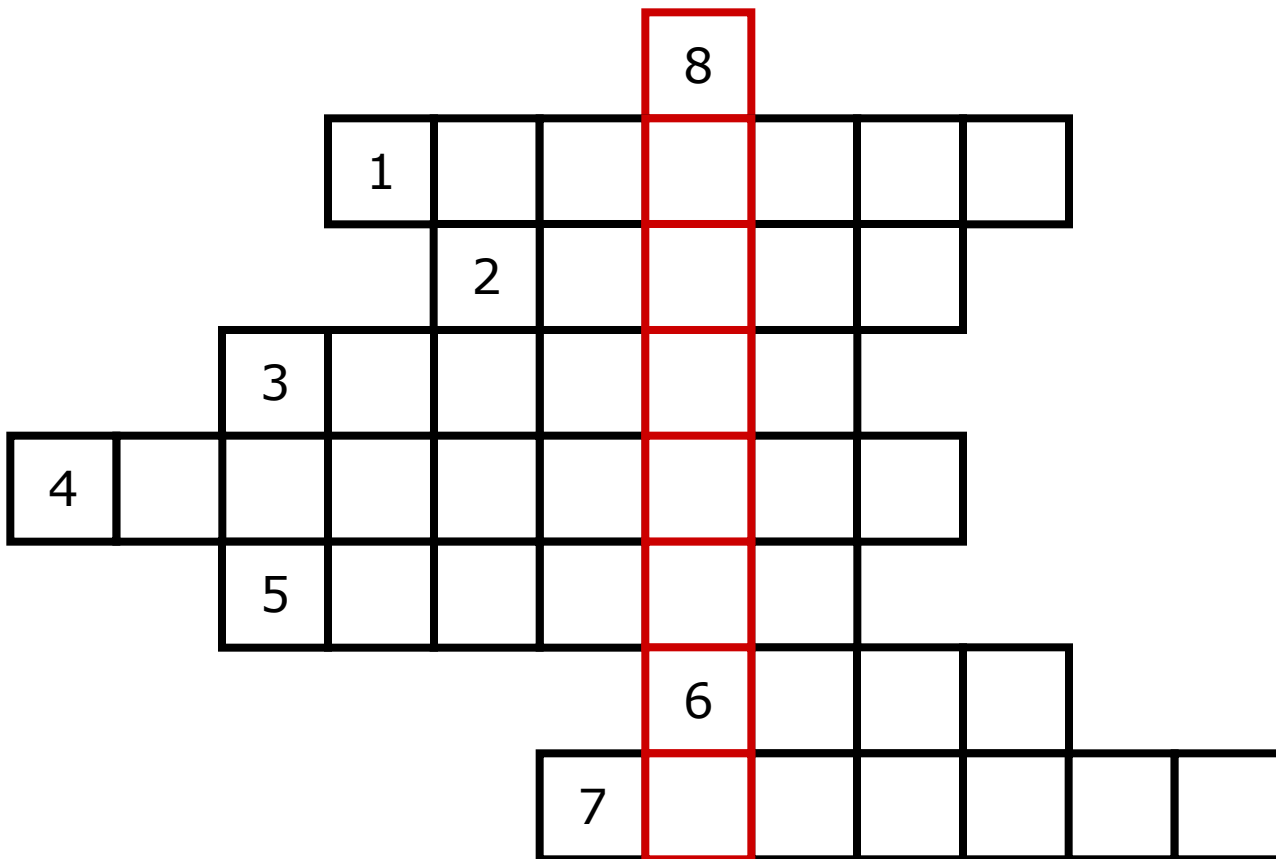
---

Физкультминутка

---

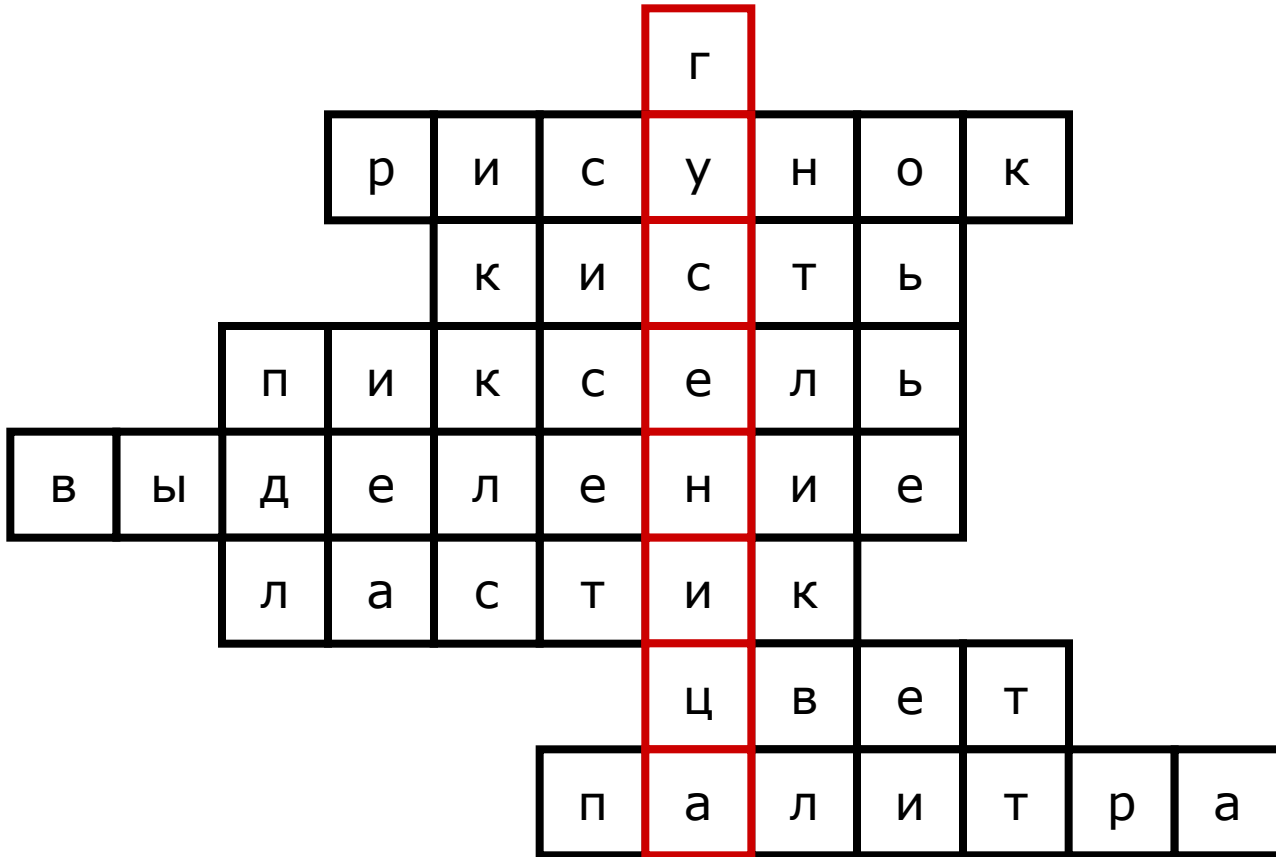
# Разгадайте кроссворд

---





Г



# Практическая работа

---

Создать рисунок:

Мультимпликационный герой - ГУСЕНИЦА

---

# Домашнее задание

---

- 1. Работа с учебником:** § 2,10 стр.95-101
  - 2. Рабочая тетрадь:** №55-56 стр.86-87
  - 3. Дополнительно (кто желает)**  
нарисовать в графическом редакторе Paint друга или подругу гусеницы, любое насекомое.
-