

# РАЗМИНКА

---

1. Что такое файл?
  2. Из каких частей состоит имя файла?
  3. Что такое расширение файла?
  4. Какое расширение обычно имеют текстовые файлы?
  5. Что такое папка?
  6. Что такое каталог?
  7. Какие действия можно выполнять с файлами и папками?
  8. Кто придумывает собственное имя файла? Какие ограничения?
  9. Кто дает расширение файлу? На что указывает расширение?
  10. Для чего служат папки?
-

# ГОЛОВОВОЛОМКА

---

- действие с файлами и папками (8);
- действие с файлами и папками (8);
- действие с файлами и папками (11);
- действие с файлами и папками (11);
- действие с файлами и папками (8);
- атрибут папки и файла (3);
- атрибут файла (3);
- графическое представление объекта (6);
- указатель на объект (5);
- поименная область на диске (4);
- место на диске для хранения файлов и папок (5).

К	У	И	Н	Т	Е	Р	Ф	Е	Й	С
С	О	З	Д	А	Н	И	Е	А	Т	П
И	Т	П	А	П	К	А	Е	М	Н	Р
Я	К	О	И	А	С	В	И	Л	Е	И
М	Р	Д	Т	Р	О	К	Н	О	М	Л
И	Ы	Л	Б	И	О	А	Е	Ж	У	О
Г	Т	Ф	Ы	Ч	П	В	Л	Ш	К	Ж
З	И	Н	А	К	У	Р	А	Б	О	Е
Д	Е	Н	Т	Й	С	П	Д	Н	Д	Н
К	З	А	Х	Ь	Л	К	У	А	И	И
П	Е	Р	Е	М	Е	Щ	Е	Н	И	Е

*создание*

*удаление*

---

*перемещение*

*копирование*

*открытие*

*ИМЯ*

*тип*

*значок*

*ярлык*

*файл*

---

*папка*

# УГАДАЙ-КА

Тип файла	Расширение
Исполняемые программы	<b>htm, html</b>
Текстовые файлы	<b>bas, pas, cpp</b>
Графические файлы	<b>wav, mp3, midi, kar, ogg</b>
Web-страницы	<b>avi, mpeg</b>
Звуковые файлы	<b>txt, rtf, doc</b>
Видеофайлы	<b>exe, com</b>
Код (текст) программы на языках программирования	<b>bmp, gif, jpg, png, pds</b>

Тип файла	Расширение
Исполняемые программы	<b>htm, html</b>
Текстовые файлы	<b>bas, pas, cpp</b>
Графические файлы	<b>wav, mp3, midi, kar, ogg</b>
Web-страницы	<b>avi, mpeg</b>
Звуковые файлы	<b>txt, rtf, doc</b>
Видеофайлы	<b>exe, com</b>
Код (текст) программы на языках программирования	<b>bmp, gif, jpg, png, pds</b>

# ИИДХДЕ



**C:\Мои документы\Иванов\QBasic.exe**

**C:\Мои документы\Петров\Письмо.txt**

**C:\Мои документы\Петров\Рисунки\Море.bmp**

**C:\Фильмы\Интересный фильм.avi**

---

У  
ОТДЕЛЕНИЕ  
ИМЕНИ  
РА

---

---

# ~~ТРЕНАЖЕР~~

- На диске С: в папке «Работа» создать папку «Задание».
  - В этой же папке «Работа» создать текстовый файл «Проверка».
  - Поместить файл «Проверка» в папку «Задание».
  - Скопировать папку «Задание» ярлык «Мои документы».
  - Открыть папку «Задание».
  - Переименовать папку «Задание» в папку «Обучение».
-

# ~~ХУДОЖНИКИ~~

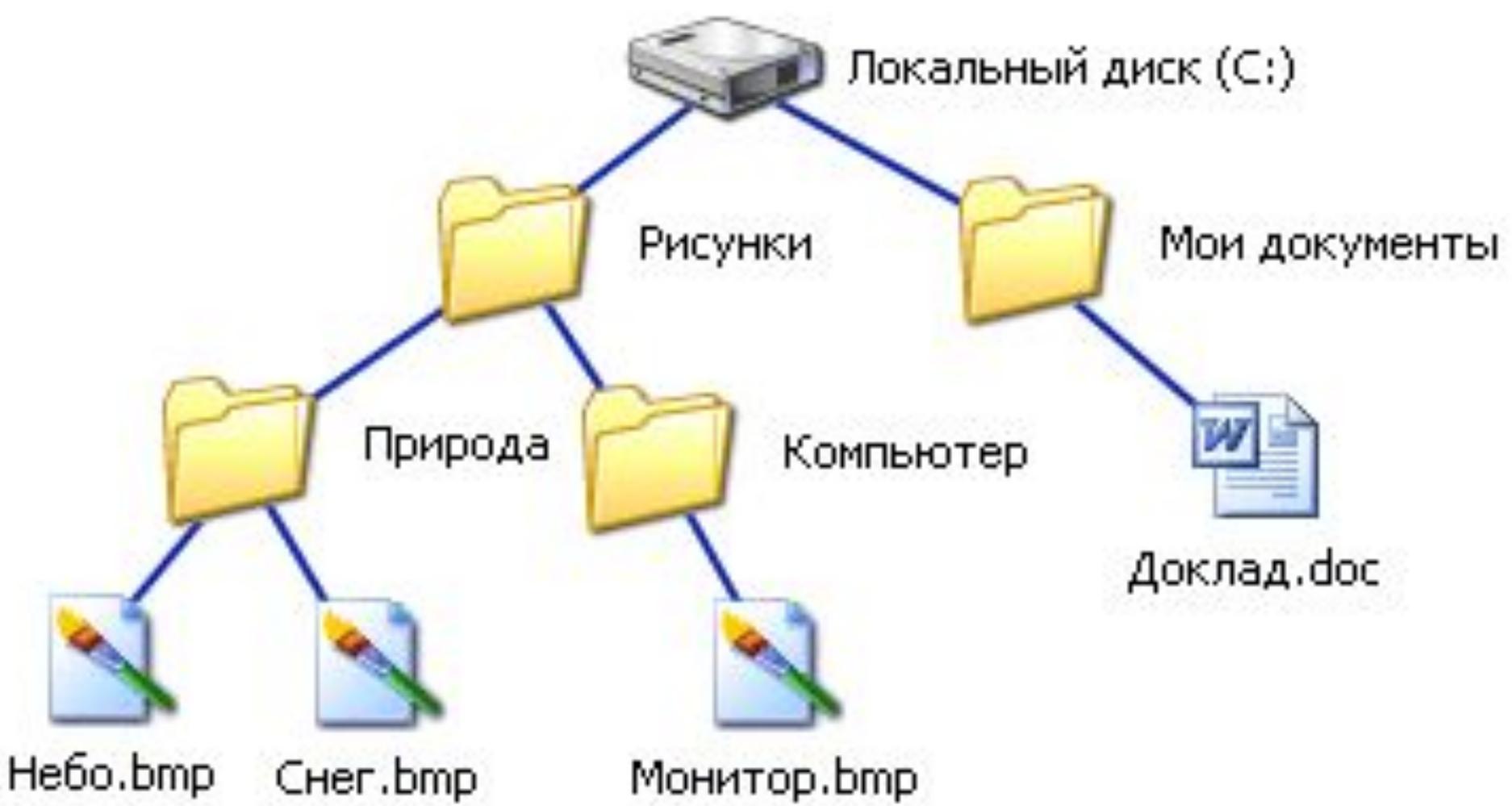
C:\Рисунки\Природа\Небо.bmp

C:\Рисунки\Природа\Снег.bmp

C:\Рисунки\Компьютер\Монитор.bmp

C:\Мои документы\Доклад.doc

---



# СООБРАЖАЙ-КА

---

А) В папке My game находятся файлы

My\_game.exe

My\_game.txt

My\_game.bmp

My\_game.avi

My\_game.wav

- Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре
    - Определите файл, в котором может храниться заставка к игре
      - Определите файл, который нужно открыть, чтобы запустить игру
        - Определите файл, в котором может быть записан демонстрационный ролик к игре
        - Определите файл, в котором может быть записано музыкальное сопровождение к игре
-

Б) Отдели имена файлов от имен папок,  
неправильные имена пропускаяй.

---

Letter.txt,  
Book,  
Name\*2,  
List.doc,  
2006 год,  
Windows.jpg,  
Windows,  
Dom.doc.

---

**:—) – радостное лицо**

---

**;—) – подмигивающая улыбка**

**: 0) – клоун**

**8: —) – маленькая девочка**

---

: – ) – те, кто считает,  
что хорошо понял тему  
и поработал на уроке

: – ? – те, кто считает,  
что недостаточно хорошо понял тему,  
поработал на уроке

: – ( – те, кто считает,  
что ему еще много нужно  
работать над данной темой

---