

ПРОВЕРКА ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ

Программное
обеспечение

Пакет программ,
управляющих работой
компьютера и
обеспечивающий
взаимодействие человека с
компьютером.

Операционная
система

Совокупность всех программ
компьютера

Прикладные
программы

Программы, с помощью
которых на компьютере
выполняются конкретные
задания: ввод текста,
рисование, вычисления и
другие.



РАБОЧИЙ СТОЛ.
УПРАВЛЕНИЕ
КОМПЬЮТЕРОМ С
ПОМОЩЬЮ МЫШИ.

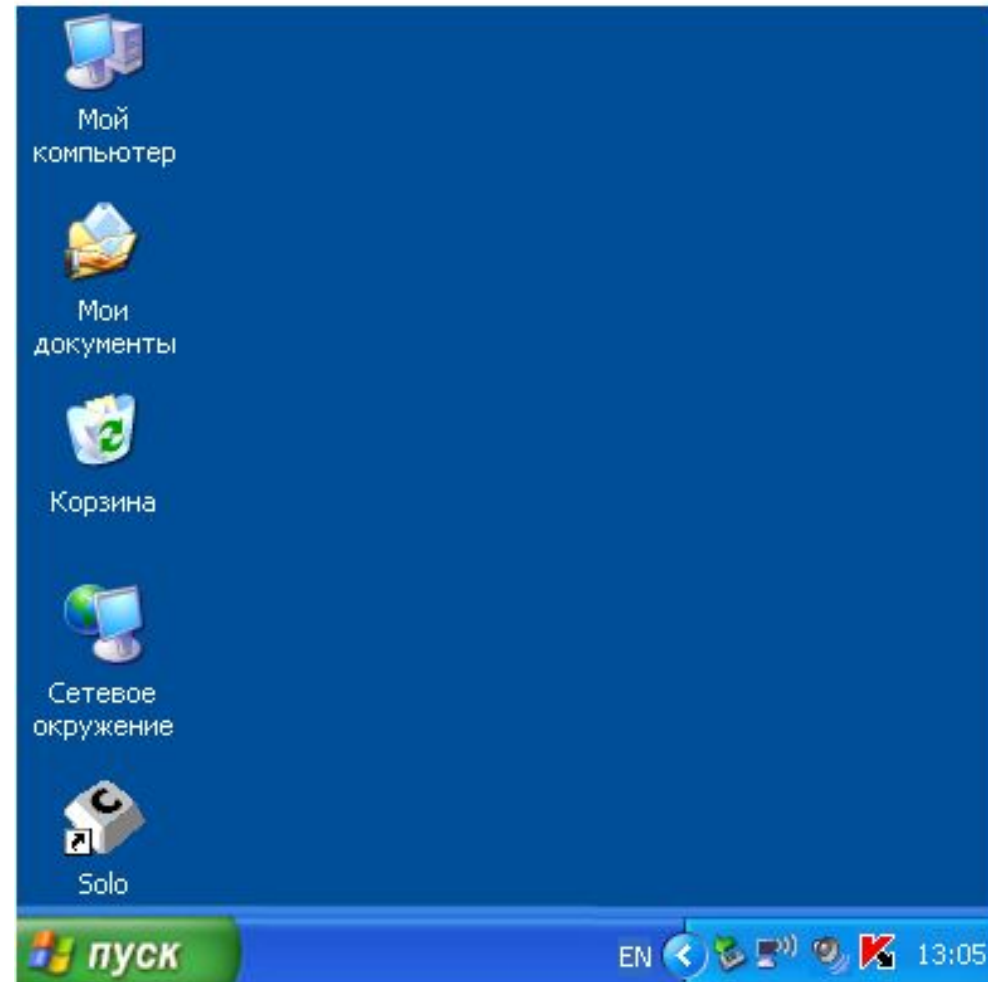
ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

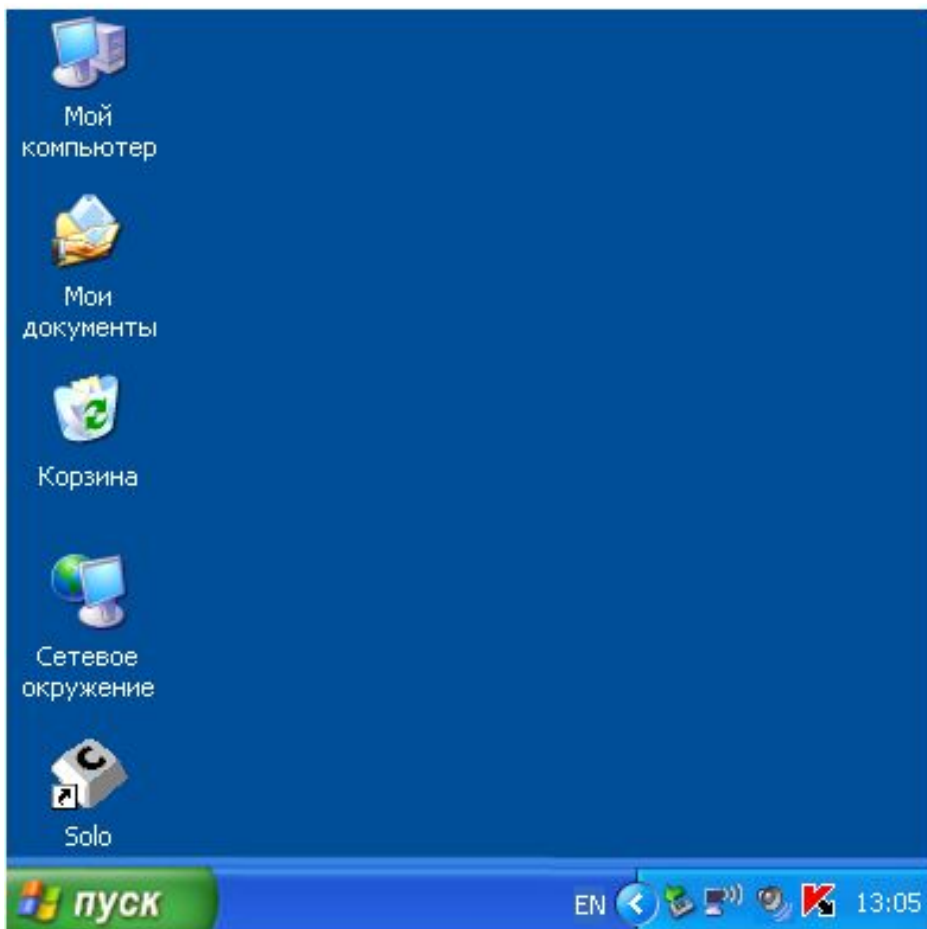
- ⦿ рабочий стол;
- ⦿ значок;
- ⦿ ярлык;
- ⦿ действия с мышью
(перемещение, щелчок ЛКМ,
щелчок ПКМ, двойной щелчок,
перетаскивание).

ЧТО ТАКОЕ РАБОЧИЙ СТОЛ?



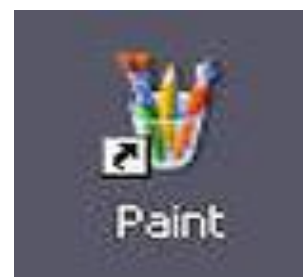
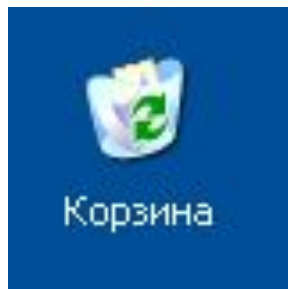
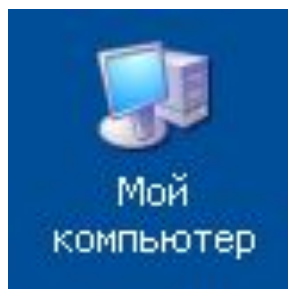
уборкой документов





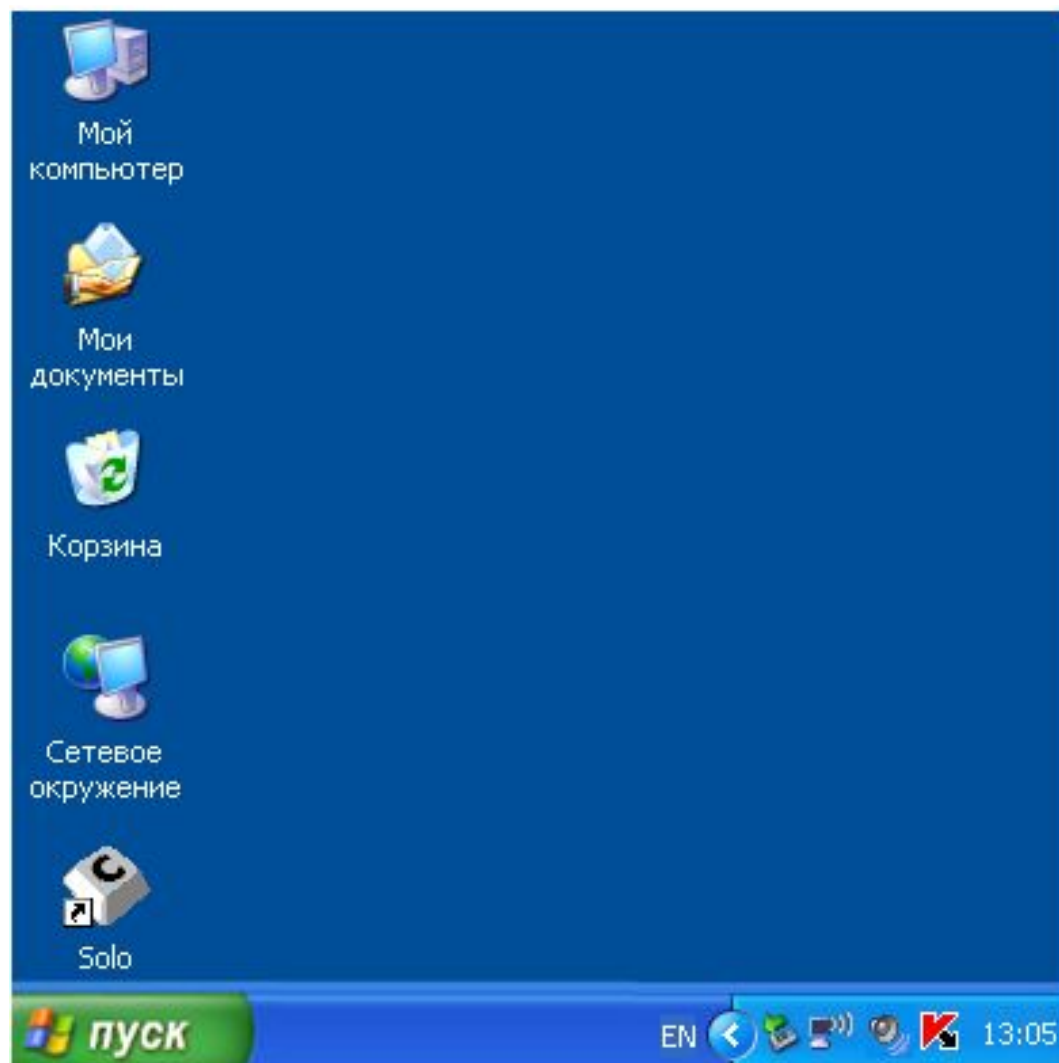
Рабочий стол - это изображение на экране монитора готового к работе компьютера.

ЗНАЧКИ И ЯРЛЫКИ



Сможете ли вы создать значок для своей программы?

ПАНЕЛЬ ЗАДАЧ



УПРАВЛЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОМ С ПОМОЩЬЮ МЫШИ



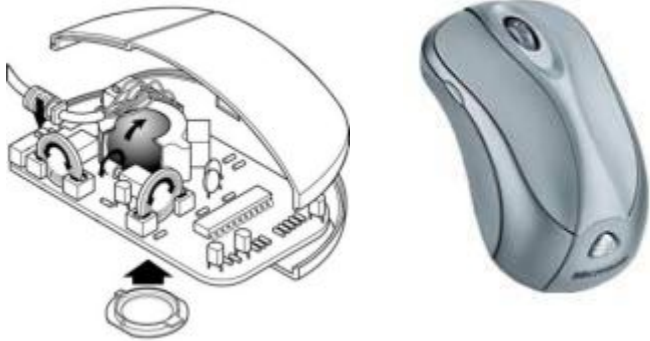
Мышь – устройство управления курсором, служит для ввода данных или одиночных команд, а также для ввода графической информации

Первая компьютерная мышь
была изобретена в 1964 году
Дугласом Карлом Энгельбартом



ВИДЫ КОМПЬЮТЕРНЫХ МЫШЕЙ

Оптико-механические мыши



Трекбол
(перевёрнутая мышь)



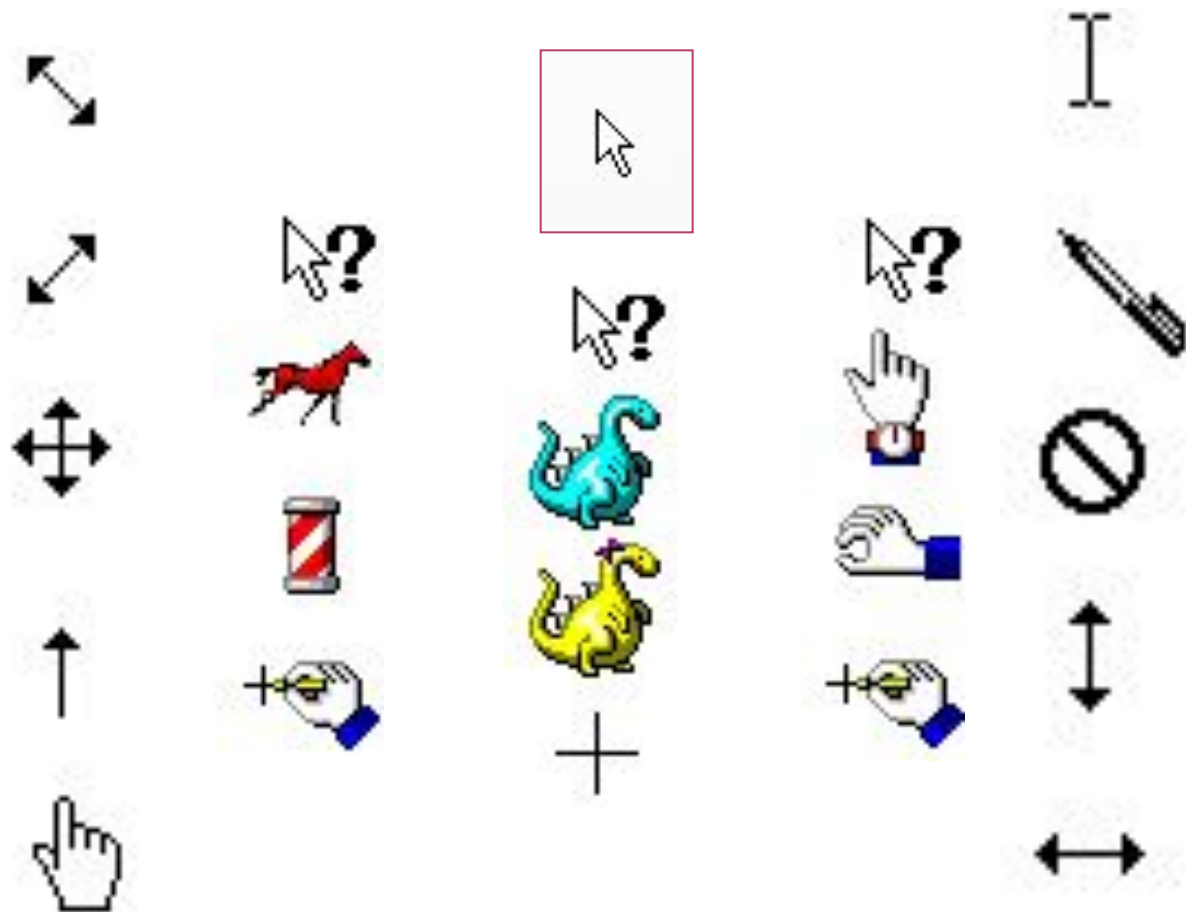
Оптические мыши



Тачпад (сенсорная панель)



УКАЗАТЕЛЬ МЫШИ - ОБРАЗ МЫШИ НА ЭКРАНЕ



ДЕЙСТВИЯ С МЫШЬЮ

- перемещение указателя мыши;
- щелчок левой кнопкой мыши;
- щелчок правой кнопкой мыши;
- двойной щелчок (два быстрых последовательных щелчка);
- перетаскивание объекта с помощью мыши (при нажатой левой кнопке мыши).

ИНТЕРЕСНЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ МЫШИ



мышка с подогревом



мышь-джойстик



авто-мышка



Ненастольная мышь



оптическая мышь в
виде джойстика
Nintendo



мышка со счетчиком кликов



ножная мышь!

ДЛЯ ЧЕГО ИСПОЛЬЗУЮТ СРЕДСТВО,
ПРЕДСТАВЛЕННОЕ ЗНАЧКОМ ?



- ⦿ для хранения самых нужных программ
- ⦿ для временного размещения ненужных документов и программ
- ⦿ для сбора мусора
- ⦿ для хранения самых нужных документов
- ⦿ для хранения самых нужных программ и документов

Домашнее задание:

§2.5, §2.6 (самое главное - учить)

Практическая работа. Осваиваем мышь.



стр. 141, работа 3