



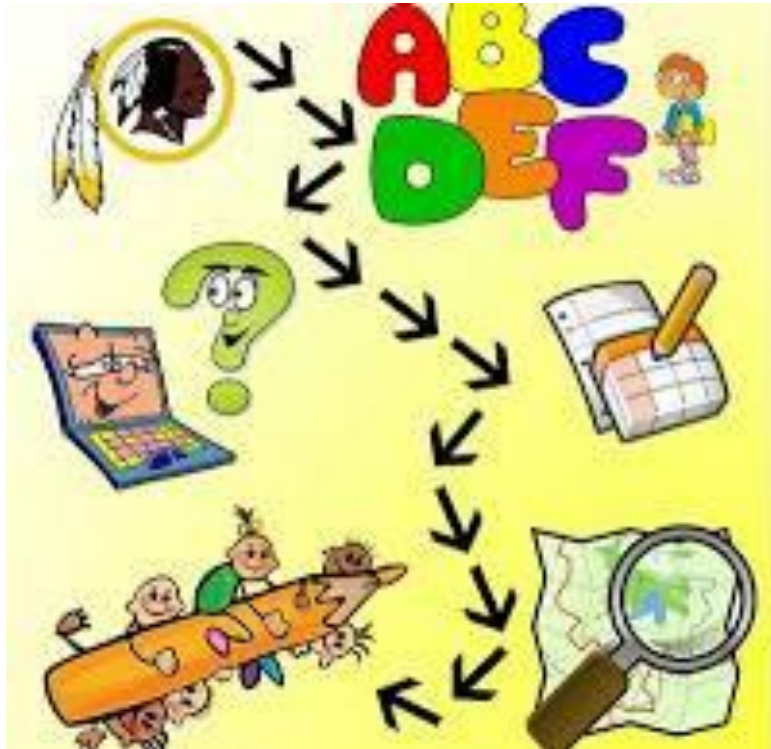
Технология WebQuest как средство повышения познавательной активности учащихся



***Крюкова Т.А.,
учитель изобразительного
искусства и МХК высшей
категории
МБОУ СОШ №7 им. А.П.Гайдара***

***Арзамас,
2014***

Что такое квест?



Квест - один из основных жанров компьютерных игр, требующих от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет игры может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игрока.

Что такое Quest?



Quest-

(в переводе с английского языка – путешествие, поиск)

- продолжительный целенаправленный поиск, который может быть связан с приключениями или игрой



Веб-квест (WebQuest) в педагогике

проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы сети Интернет.

"Webquest – это исследовательская деятельность, в которой вся или почти вся информация, используемая учащимся находится в Интернете. Webquest предназначен для мотивации исследователей на творческое использование информации, а не только поиск ее в сети, а также, чтобы научить мыслить на уровне анализа, синтеза и оценки".

Берни Додж, Университет Сан-Диего, 1995



Том Марч - автор первого веб-квеста

Берни Додж - создатель метода Webquest



Веб-квест (WebQuest) в педагогике

Образовательный веб-квест - это сайт в Интернете, с которым работают учащиеся, выполняя ту или иную учебную задачу.



Web-квесты охватывают отдельную проблему, учебный предмет, тему, могут быть и межпредметными.

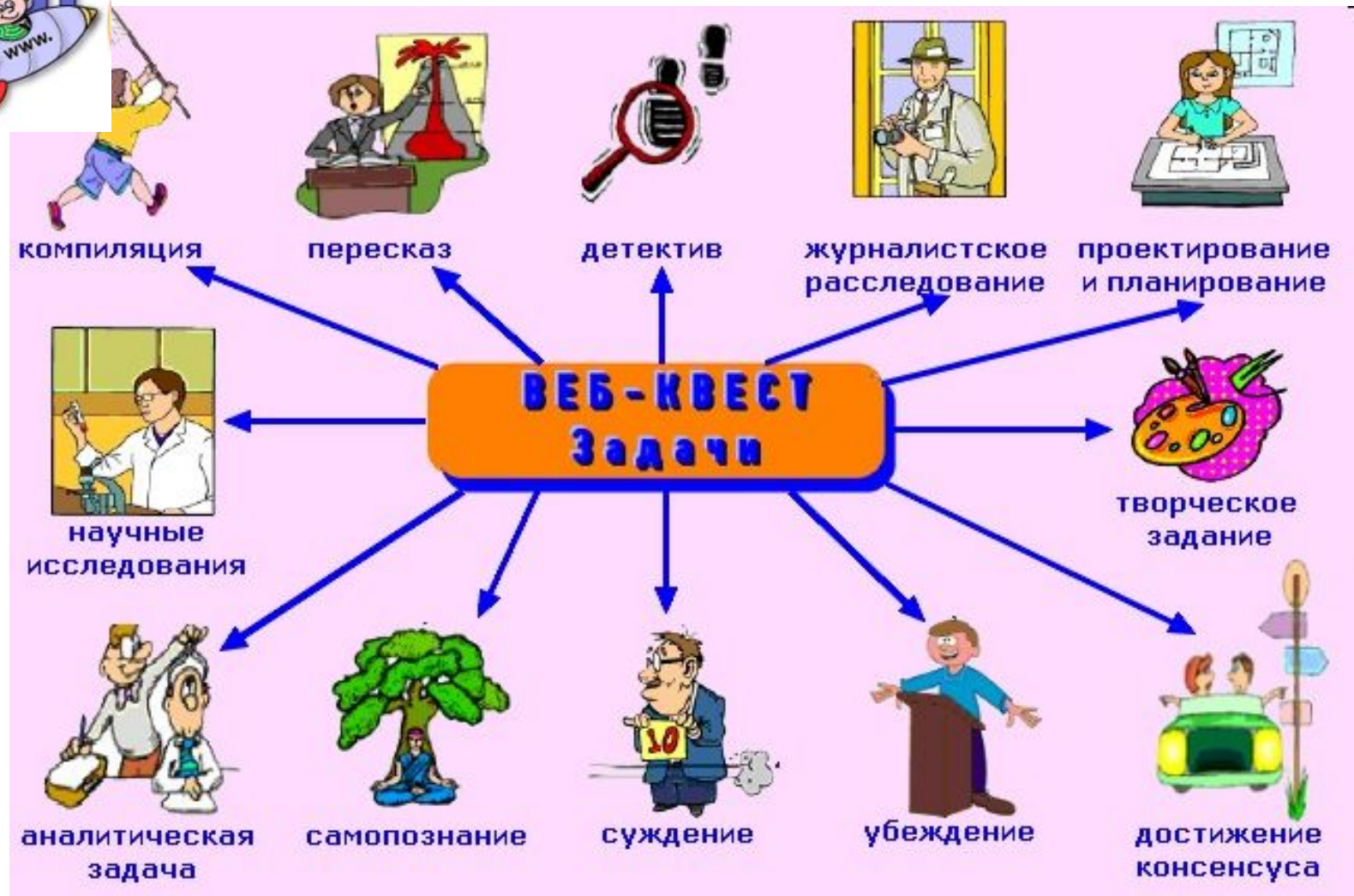
Например, о чем могут одновременно размышлять физики, биологи, искусствоведы и информатики?

Структура образовательного веб-квеста





Виды заданий для веб-квеста





Критерии оценки работы

	1 балл	2 балла	3 балла	Итого
Содержание основной	Информация представлена скучно, орфографические ошибки и пунктуация, информация, неполная.	Разработаны все вопросы. Мало орфографические ошибки или пунктуации.	Комплексное исследование субъекта. Безупречный.	1 - 3
Впечатления визуализации	Плохая компоновка элементов на слайде. Несовместимость цвета, размера шрифта, ...).	Содержание сжато Соответствующее количество слайдов. Хорошо подобранные цветовые схемы.	Консистенция в использовании цвета, анимацию. Четкое расположение элементов на слайдах.	1 - 3
Участие группы, способность к сотрудничеству	Отсутствие участия в работе всех членов группы.	Участие в работе группы. Незначительные недоразумения, конфликты.	Очень хорошее сотрудничество всей группы. Участие всех членов группы.	1 - 3
Презентация	Чтение информации на слайде. Отсутствие хорошего знания предмета.	Презентация соответствует докладу. хорошая подготовка студентов.	Презентация представлена очень интересно, отличное владение материалом	1 - 3
Общее количество баллов				12

Шкала оценок	Кол-во баллов
отлично	12 - 11
хорошо	10 - 9
удовлетворительно	8 - 7
минимальный	6 - 5



Преимущества технологии WebQuest

Веб-квест:

- повышает учебную мотивацию;
- способствует приобретению навыков целевого поиска и обработки информации;
- поддерживает мыслительный процесс учащегося на уровне анализа, синтеза и оценки;
- развивает творческое и критическое мышление;
- расширяет кругозор учащихся;
- позволяет ученику работать в своем собственном темпе;
- стимулирует активность и сотрудничество в группе.

Примеры Web-квестов



1. <https://sites.google.com/site/mirpoloncveta/>
2. <https://sites.google.com/site/narodnyepromyslynn/>
3. <https://sites.google.com/site/proektlogos/>



Информационные источники

познакомимся с образовательной интернет-технологией: веб-квест.

<http://ikt-ylka.blogspot.com/2009/02/5.html>

2. Быховский Я.С. Образовательные веб-квесты.

http://www.iteach.ru/met/metodika/a_2wn4.php

3. Романцова Ю.В. Веб-квест как способ активизации учебной деятельности учащихся

<http://festival.1september.ru/articles/513088/>

4. Metody dydaktyczne XXI wieku

<http://www.enauczanie.com/metodyka/webquest>

5. Jak stworzyć dobry WebQuest?

<http://webquest-kn.blogspot.ru/2009/04/refleksja-wady-i-zalety-webquestu.html>

**Спасибо за
внимание!**



**Крюкова Татьяна Анатольевна
учитель изобразительного искусства и МХК**