Человеческая культура возникла и развертывается в игре, как игра.

Й. Хейзинга

Педагогический проект:

«Использование игровых технологий для развития двигательной активности школьников»

Выполнил: Кондрашин Владимир Николаевич учитель физической культуры филиал МБОУ «Стрелецкая СОШ» в с. Беломестная Двойня

Тамбовского района

Актуальность

- Стратегической задачей развития физической культуры и спорта в России на современном этапе является освоение подрастающим поколением граждан России основных ценностей физической и спортивной культуры, обеспечивающее укрепление физического и нравственного здоровья, умственной и физической работоспособности детей, подростков и молодежи.
- В связи с введением ФГОСов, при реализации которых мы должны способствовать формированию у учащихся предметные, метапредметные и личностные результаты. Поэтому считаю необходимо акцентировать особое внимание на использование игровых технологий, которые и способствуют формированию личностных качеств.
- Решение проблемы повышения двигательной активности школьников с целью укрепления здоровья и полноценного физического развития, положительной мотивации и потребности в здоровом образе жизни представляется мне актуальной.

Противоречия

- между высокими требованиями, предъявляемыми к выпускникам и значительной ежедневной умственной нагрузкой и хронической усталостью большинства школьников;
- между широким распространением разнообразных форм физической культуры и снижением интереса учащихся к самостоятельным занятиям физической культурой;
- объективно существующей потребностью преподавателей физкультуры повышать двигательную активность детей и отсутствие дифференцированных и избирательных методов, направленных на решение этой проблемы;
- необходимостью комплексного подхода к проблеме повышения двигательной активности и его отсутствием в практике.

Цель

 Исследовать влияние подвижных и спортивных игр на увеличение двигательной активности учащихся и привлечение к занятиям спортом.

Объект исследования

• Процесс развития двигательной активности школьников.

Предмет исследования

 Методика использования подвижных и спортивных игр для развития двигательной активности школьников.

Новизна

внедрение методики повышения двигательной активности детей, в основу содержания которой включены подвижные игры и соревновательно - игровые задания.

Гипотеза

ЕСЛИ на уроках физической культуры и во внеурочное время применять игровые технологии, ТО идёт процесс активного оздоровления учащихся, повышается двигательная активность и интерес к занятиям физической культурой и спортом.

Задачи исследования

- Изучить теоретические и методические подходы по проблеме повышения двигательной активности детей.
- Отобрать и теоретически обосновать комплекс медико-биологических средств и методик, способствующих объективной оценке педагогических воздействий на занятиях по физическому воспитанию школьников.
- Установить особенности влияния различных режимов двигательной активности на уровень физической подготовленности и физического развития детей.
- Разработать и экспериментально доказать эффективность методики повышения двигательной активности детей.

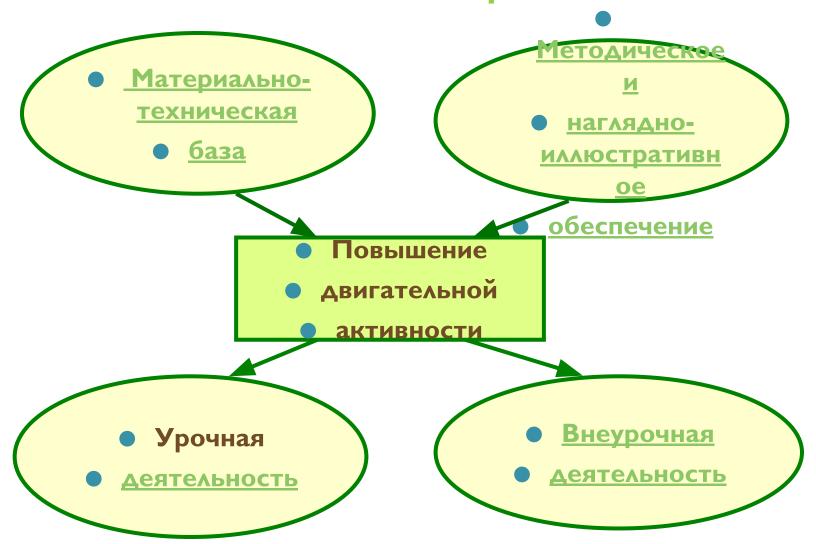
Методы исследования

- Анализ научно-методической литературы.
- Анкетирование.
- Педагогический эксперимент.
- Тестирование физической подготовленности.

Этапы проведения проекта

- І этап. Анализ состояния проблемы исследования (по итогам тестирования).
- 2 этап. Разработка учебно-методического обеспечения преподавания физической культуры в начальной и основной школе (в процессе создания и практической реализации рабочей программы по предмету)
- 3 этап. Апробация методики (в период обучения)
- 4 этап. Диагностика результатов (по итогам учебного года)
- 5 этап. Подведение итогов (по окончании начальной и основной школы)
- 6 этап. Формулирование выводов

Реализация проекта







Организация и проведение туристических походов

Организация физкультурнооздоровительной и спортивно – массовой работы в школе

Проведение общешкольных спортивных мероприятий

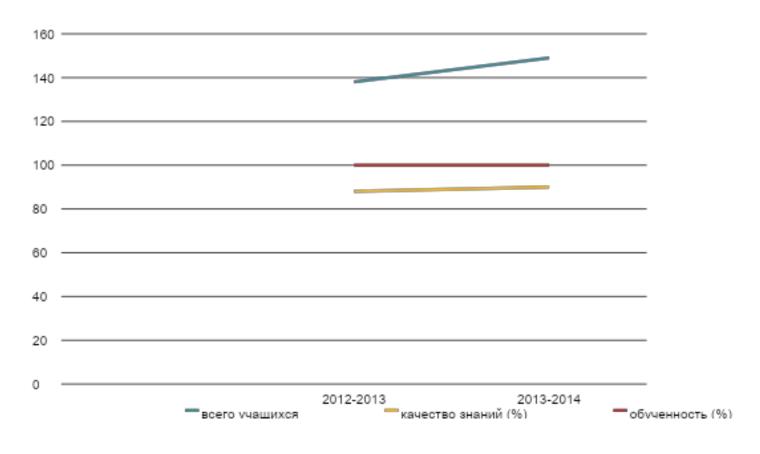
Участие
в районных
соревнованиях и
олимпиадах

Полученные образовательные результаты

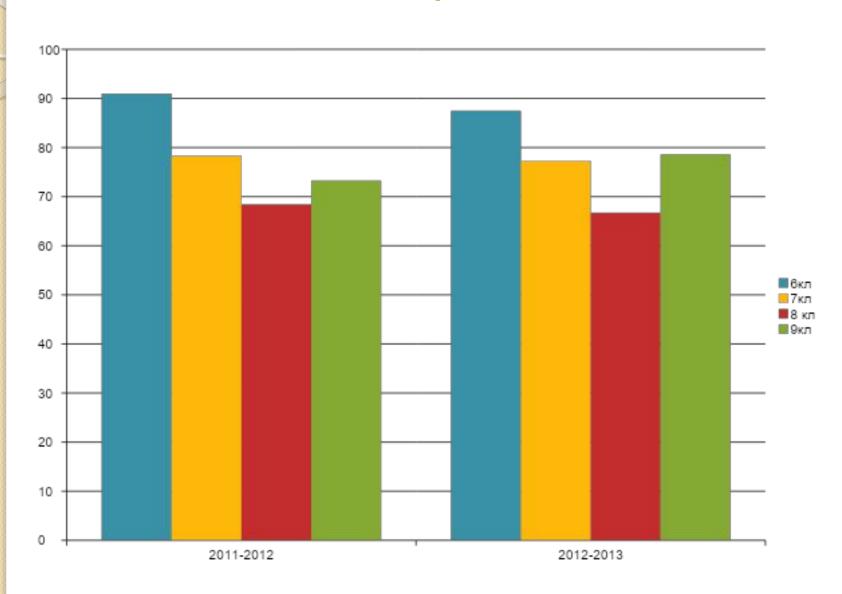




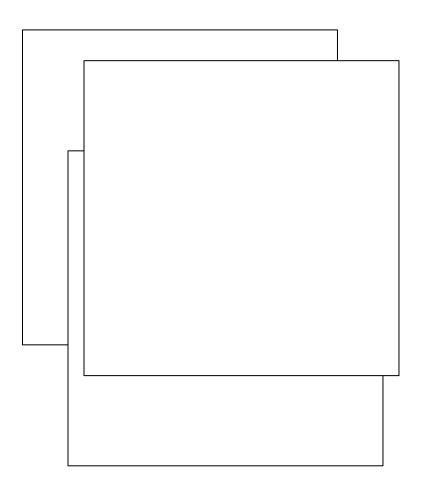
<u>Показатели образовательных достижений</u> <u>учащихся по физической культуре (за 2 года)</u>



<u>Результаты диагностики познавательных</u> <u>интересов</u>







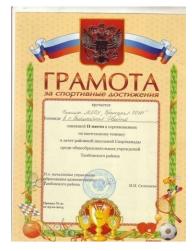


достижения

и успехи























Выводы

- Эффективно организованная учебная деятельность учащихся, внедрение различных режимов двигательной активности в процесс физического воспитания способствуют повышению интереса у детей к здоровому образу жизни, удовлетворяют их потребности в физической активности, развивают познавательный интерес.
- Использование игровых технологий обеспечивает оптимальные условия для развития двигательной активности школьников, формирования навыков самообучения и самоорганизации, которые позволяют обеспечить выпускнику школы возможность дальнейшего успешного самосовершенствования.

Информационные источники

- 1. Интернет-ресурсы <u>http://it-n/ru</u>
- 2. Андреева Н.Н." Весёлые старты". Физическая культура в школе,-2008.№2- с.54.
- 3. Волгецкий Э.И.Опыт организации спортивно массовой работы в школе. Физическая культура в школе.-1991.- №10,-40c
- **4.** Гейну К.А.Ни дня без физкультуры. Физическая культура в школе 1990.-№ 4,-4к.
- 5. Григорьев В.М. Играйте в лапту! Москва "Физкультура и спорт" 1988.
- **6.** Гудов Н.М." Весёлые старты". Физическая культура в школе.-1986.№8-с.60.
- 7. Демидов В.М.Опыт организации работ по улучшению двигательной подготовленности учеников. Физическая культура в школе ,-1991.-№1.-47с.
- 8. Морозов С.В. Успех в разнообразии форме занятий. Физическая культура в школе. -1991.-№5-41с.
- 9. Чубаров А.А. Ещё один вариант " Весёлых стартов ",-1993. №6.-с.61.
- 10. Яковлев В.Г.и Ратников В.П.Подвижные игры. Учебное пособие для студентов. М., "Просвещения", 1977.

Благодарю за внимание