

**СМЕКАЛКА ВО ВСЯКОМ**

**ДЕЛЕ ВЫРУЧИТ.**

**С информатикой, друзья,  
Очень дружим ты и я.  
Без нее нам очень скучно.  
Без нее прожить нельзя!**

**Коль в информатику влюблен  
Иль, может, в ней ты не силен,  
Я верю, будешь удивлен  
И информатикой сражен!**



# Разминка



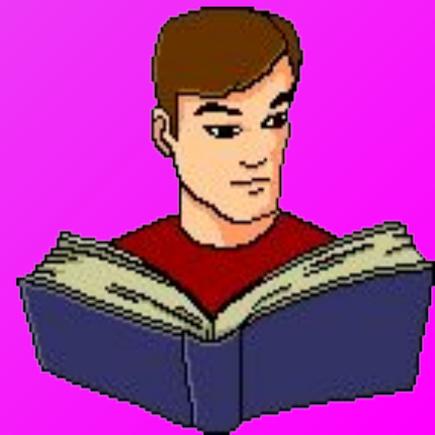
# Вопросы первой команде.

1. Высший бал в школах России.
2. Город, состоящий из 101 имени.
3. Сколько лет просидел Илья Муромец?
4. Наименьшее четное число.
5. Масса кубического дециметра воды.
6. Отрезок, соединяющий точку окружности с центром.
7. Соперник нолика.
8. Фигура, состоящая из точек и последовательно соединяющих их отрезков.
9. Треугольный платок.



# Вопросы второй команде.

1. Очень плохая оценка знаний.
2. Простейшая линия в геометрии.
3. Сколько козлят было у многодетной козы?
4. Равенство с переменной.
5. Сколько музыкантов в квартете?
6. Наименьшее натуральное число.
7. Объем килограмма воды.
8. Часть прямой.
9. Сумма всех сторон многоугольника.



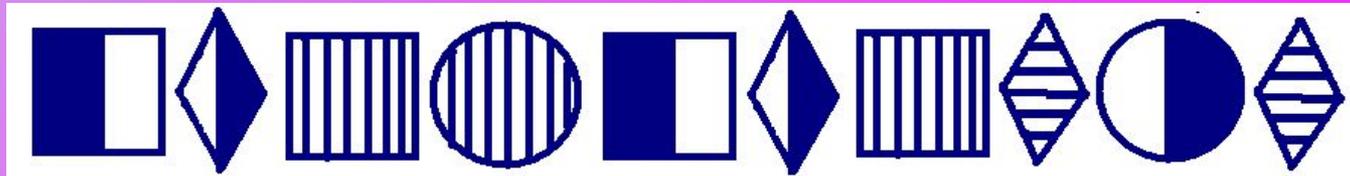
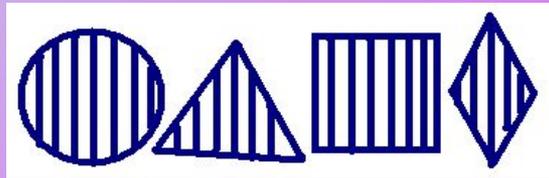
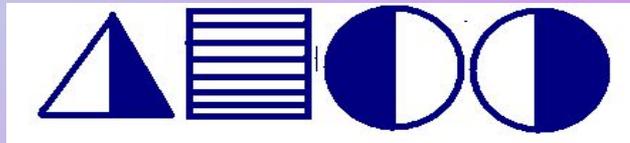
# Конкурс шифровальщиков

Не вешай нос!

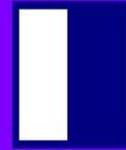
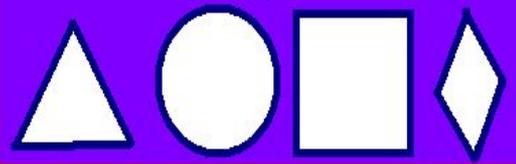


На рисунке  
зашифровано  
изречение  
Галилея.

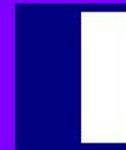




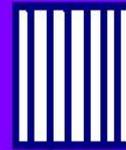
КЛЮЧ



я к р а



д ы м



с е т ь



п о з и

*"Язык природы"*

*есть*

*язык математики"*

# ҚОНКУРС «РЕБУСЫ»



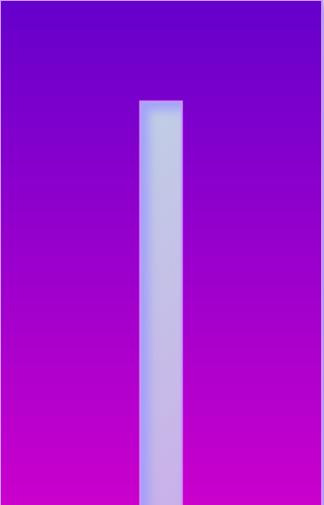


Д



П





**T**

**7,8**



П

“



ЩЕ

,

2

”

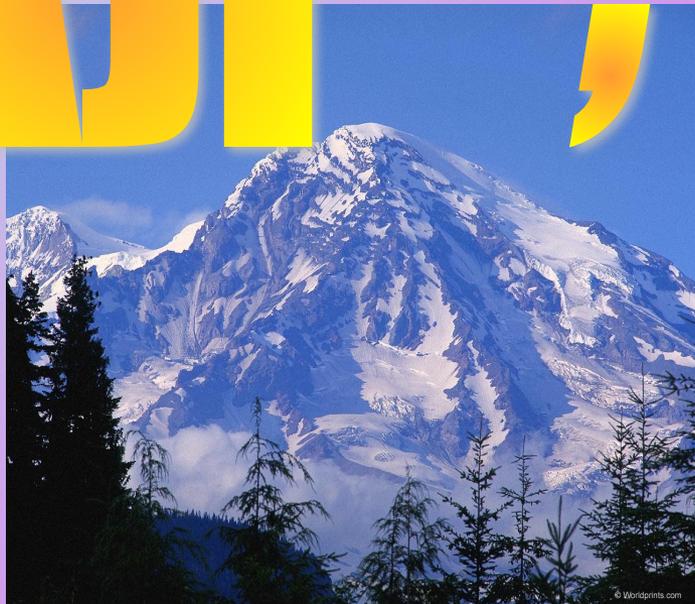


”





АЛ



С



О=И

*М*

**Зачеркните 3 числа, чтобы суммы оставшихся чисел по всем горизонтальным и вертикальным рядам были равны.**

<b>7</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>9</b>	<b>4</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>

# Правильный ответ

7	<del>8</del>	3	5
2	9	4	<del>7</del>
<del>3</del>	4	5	6
6	2	3	4

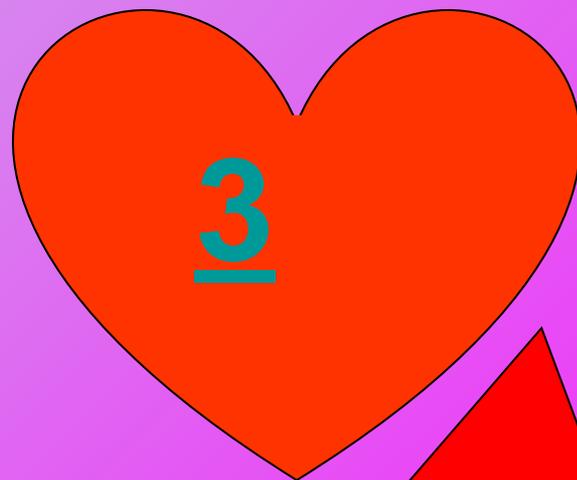
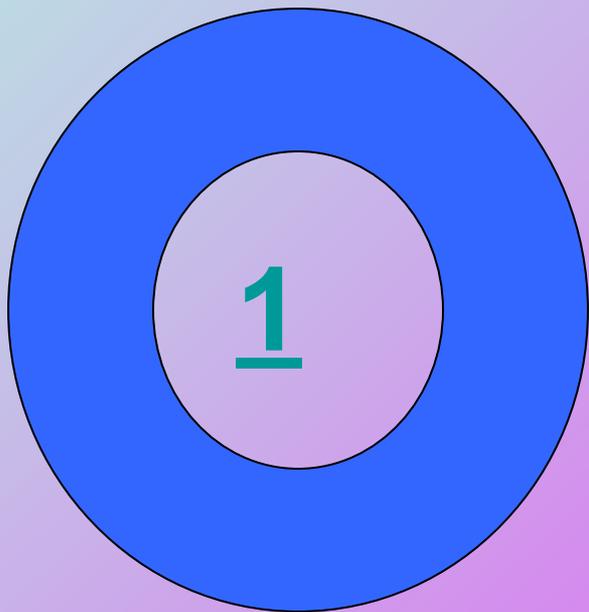


# Конкурс

## "Заморочки из бочки"



- Команда вытаскивает номер вопроса и отвечает на него.
- Если команда ответила не верно, дается возможность ответить другой команде, а дальше вопрос переходит зрителям.



# 1.

В Древнем Риме использовалось много приспособлений для счета - пальцы рук, узлы на веревке, камешки в желобке, зарубки на палке. Одно из этих приспособлений называлось "калькулюс", от которого произошло слово калькулятор.

Что называлось этим словом?



2.

Существует робот для стрижки овец.  
У него 8 "рук", 4 держат овцу за ноги.  
А что делают остальные руки?



**3.**

**Как называют счета во всех странах Западной Европы?**



4.

Что в переводе с английского означает слово "компьютер" ("калькулятор")?



# 5.

Древний язык индейцев аймара, на котором сейчас говорят в Боливии и Перу, оказался очень удобным для компьютерной техники. В Боливии создана ЭВМ "Аймара", способная вести синхронный перевод с 5 европейских языков. "Мостиком" для перевода стал язык аймара. В чем его преимущество?



**6.**

**Закончите наблюдение Грегга - Знания – это то, что вы приобретаете, читая текст , напечатанный мелким шрифтом.**

**Опыт это то, что вы .....**



**7.**

**В каком году был создан первый советский карманный микрокалькулятор?**



# Следующий конкурс

Из слова

“**кораблестроитель**”

Вы должны сформировать слова, связанные с информатикой, связью, электроникой, компьютерами. В формируемом слове каждая буква должна встречаться не большее число раз, чем она встречается в заданном слове.  
За каждое слово вы получаете 1 балл.

ИНТЕЛЛЕКТ - ШОУ

"ШЕРЛОК ХОЛМС И ЧЕРНЫЙ ЯЩИК"

# Вопросы – подсказки.

- 1. (80 очков).** Историк XX века Роуз сказал: «Это задушевная беседа без слов, лихорадочная активность, триумф и трагедия, надежда и отчаяние, жизнь и смерть, поэзия и наука, древний Восток и современная Европа».
- 2. (70 очков).** Источник множества интересных математических задач. Термины из этой области можно встретить в литературе по комбинаторике, программированию, кибернетике.

## Вопросы – подсказки.

**3. (60 очков).** Когда в каждой семье можно будет найти эту игру, появится надежда на то, что со временем исчезнет скудость истинных государственных умов.

**4. (50 очков).** Родина - Индия. Возраст — XV столетий. Имя изобретателя неизвестно. Древнее старинное название - чатуранга.

**5. (40 очков).** Уроженец Праги по имени Стейниц первым прославил свое имя в связи с этой игрой.

## Вопросы – подсказки.

**6. (30 очков).** Это постоянный спор «Двух К».

**7. (20 очков).** Это дворцовая жизнь в миниатюре.

**8. (10 очков).** Эта игра связана с населенным пунктом.

**9. (0 очков).** На квадратиках доски Короли свели полки. Нет для боя у полков Ни патронов, ни штыков.



# Вопросы – подсказки.

1. **(80 очков)**. Год рождения игры - 1974 г.
2. **(70 очков)**. Изобретатель - архитектор, преподаватель вуза.
3. **(60 очков)**. Если играть без системы, то для достижения цели потребуются миллионы лет.
4. **(50 очков)**. Используя определенную систему, можно достичь цели за 23 с.

# Вопросы – подсказки.

5. (40 очков). Эта игра — наглядное пособие по алгебре, комбинаторике, программированию.
6. (30 очков). Игру называют «игрой столетия». Она полезный спутник в дальней дороге.
7. (20 очков). Внешний вид — правильный многогранник.
8. (10 очков). Состоит из 26 разноцветных кубиков шести цветов.
9. (0 очков). Игра носит имя автора.



# Вопросы – подсказки.

**1.(80 очков.)** Древнейшее изобретение человечества. Его придумали римляне, правда, «размеры» данного изобретения были «несколько короче», нежели сейчас.

**2.(70 очков.)** То, что лежит в этом ящике, много раз на протяжении тысячелетий претерпевало изменения. Но лишь в двух случаях человечество приняло это во внимание и запомнило.

**3.(60 очков.)** Даты этих изменений известны: в первый раз -46 г. до н. э.; во второй раз - 1582 г.

## Вопросы – подсказки.

- **4.(50 очков.)** Эти даты связаны с именами известнейших людей: великого императора и папы римского.
- **5.(40 очков.)** Это изобретение связано с системой счета больших промежутков времени, основанной не периодичности видимых движений небесных тел.
- **6.(30 очков.)** Изобретение это строго дискретно. В переводе с латинского языка это «долговая книга».
- **7.(20 очков.)** Имена тех, с кем связывают данное изобретение, Юлий Цезарь и Папа римский Григорий XIII.

# Вопросы – подсказки.

**8.(10 очков.)** До Октябрьской революции в России использовали первую модификацию этого изобретения, а с 14.02.18 г. и по сегодняшний день имеет место вторая модификация.

**9.(0 очков.)** Худеет с каждым днем толстяк и не поправится никак.

Что ни день, по одежке  
Отдает нам Сережка,  
А с последней расстался –  
Сам куда то девался.

# Камчатка

2  
0  
0  
3



АВТ СПЛАВ

Эксклюзивная программа из серии «Великие фотографы и техники» 2003 года принадлежит ЗАО «АВТОСПЛАВ»

январь 2006 january

1	2	3	4	5	6	7	1/8	1
2	9	10	11	12	13	14	15	2
3	16	17	18	19	20	21	22	3
4	23	24	25	26	27	28	29	4
5	30	31						5

февраль 2006 february

5			1	2	3	4	5	5
6	6	7	8	9	10	11	12	6
7	13	14	15	16	17	18	19	7
8	20	21	22	23	24	25	26	8
9	27	28						9

март 2006 march

9			1	2	3	4	5	9
10	6	7	8	9	10	11	12	10
11	13	14	15	16	17	18	19	11
12	20	21	22	23	24	25	26	12
13	27	28	29	30	31			13

## Вопросы – подсказки.

- 1. (80 очков.)** Существует легенда о греческом изобретателе Дедале (мастер, сделавший крылья Икару) и его племяннике, очень талантливом юноше, который придумал гончарный круг, первую в мире пилу и то, что лежит в этом ящике. За это он поплатился своей жизнью, так как завистливый дядя столкнул его с высокого городского вала.
- 2. (70 очков.)** Самый древний этот предмет пролежал в земле 2000 лет.

## Вопросы – подсказки.

**3. (60 очков.)** Под пеплом Помпеи археологи обнаружили много таких предметов, изготовленных из бронзы. В нашей стране это впервые было обнаружено при раскопках в Нижнем Новгороде.

**4. (50 очков.)** За многие сотни лет конструкция этого предмета практически не изменилась, настолько была совершенна.

# Вопросы – подсказки.

**5. (40 очков.)** В Древней Греции умение пользоваться этим предметом считалось верхом совершенства, а умение решать задачи с его помощью - признаком высокого положения в обществе и большого ума.

**6. (30 очков.)** Этот предмет незаменим в архитектуре и строительстве.

**7. (20 очков.)** Известный писатель Ю. Олеша, автор «Трех толстяков», писал: «В бархатном ложе лежит, плотно сжав ноги, холодный и сверкающий. У него тяжелая голова. Я намереваюсь поднять его, он неожиданно раскрывается и производит укол в руку».

## Вопросы – подсказки.

8. (10 очков.) Необходим для перенесения размеров с одного чертежа на другой, для построения равных углов.
9. (0 очков.) Об этом предмете придумана загадка:  
«Сговорились две ноги делать дуги и круги».



## Вопросы – подсказки.

- 1. (80 очков.)** История их изобретения насчитывает тысячи лет. Вряд ли кто-то возьмет на себя смелость назвать имя изобретателя. В древности их называли клепсидрами.
- 2. (70 очков.)** Почти у каждого из вас есть эта замечательная вещь.
- 3. (60 очков.)** Эта вещь на протяжении веков постоянно совершенствовалась и претерпевала изменения, уменьшаясь в своих размерах, становясь унифицированной. В разное время в это внесли свою лепту Галилео Галилей, папа римский, инженер Кулибин.

# Вопросы – подсказки.

**4. (50 очков.)** В начале XX в. поставщиком двора его величества этой важной вещи был владелец знаменитой фамилии. Спустя годы, его внук, знаменитый спортсмен, играющий в НХЛ, занялся наследственным бизнесом.

**5. (40 очков.)** Эта вещь не имеет единственного числа.

**6. (30 очков.)** Частично об этом поется в песне:

«Призрачно все в этом мире бушующем,  
Есть только миг, за него и держись.  
Есть только миг между прошлым и будущим,  
Именно он называется жизнь».

# Вопросы – подсказки.

7. (20 очков.) В математике без этого предмета трудно обойтись. Особенно при решении задач на движение.
8. (10 очков.) Этой вещи свойственны эпитеты: солнечные, водяные, песочные, механические, электронные, водонепроницаемые, противоударные.
9. (0 очков.) Этому предмету посвящена загадка: «Весь день усами шевелят и время узнавать велят».



# Конкурс «Гонка за лидером»



- Вопросы задаются командам по очереди.
- Можно давать отвечать второй команде, если первая не ответила
- .За каждый правильный ответ - 1 балл.



ц	а	м	и	н
и	я	р	о	ф

Л

к	в	и	а	р
л	а	а	т	у

О

а	б	о	к
й	т	л	и

О

т	н	с
е	и	й
р	ф	е

Ц

р	о	м
е	к	п
т	ю	ь

М

а	п	е	р
ч	а	д	е

Ы

р	с	к
е	н	а

Д

# ДО НОВЫХ ВСТРЕЧ!!!



Merci

