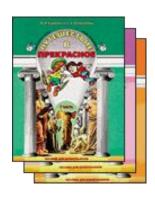
Семинар с педагогами

«Элементы проблемнодиалогической технологии»





БДОУ г.Омска «Центр развития ребенка-детский сад № 258»

Старший воспитатель Передерина Наталья Владимировна

- А. Хорошо знакома
- Б. Знакома, но не применяю на практике
- В. Не знакома

Насколько Вы знакомы с проблемно-диалогической технологией?

- А. Да, так как проблемно-диалогическая технология стимулирует познавательную мотивацию и развивает любознательность
- Б. Нет, слишком сложна для детского восприятия
- В. Да, но проблемно-диалогическую технологию необходимо адаптировать с учетом возрастных особенностей детей
- Г. Нет, так как проблемно-технологическая технология создана под учебную деятельность детей, предпосылки которой складываются к 7 годам

Необходимо ли применять в дошкольной практике проблемнодиалогическую технологию?



Научный руководитель дошкольной образовательной программы «От рождения до школы», российский психолог, профессор Николай Евгеньевич Веракса

Проблемное обучение в детском саду

- это такая организация взаимодействия с воспитанниками, которая предполагает создание под руководством педагога проблемных вопросов, задач, ситуаций и активную самостоятельную деятельность детей по их разрешению.

Особенности проблемного обучения:

- знания и способы деятельности не преподносятся в готовом виде;
- правила или инструкции не предлагаются;
- поисковая деятельность детей стимулируются вопросами педагога.
- Проблемная ситуация должна находиться в «зоне ближайшего развития», т. е. с проблемной ситуацией ребёнок может справиться благодаря незначительной помощи взрослого.

Проблемно-диалогическая технология (автор – канд.пед.наук *Е. Л. Мельникова*)

«проблемный»

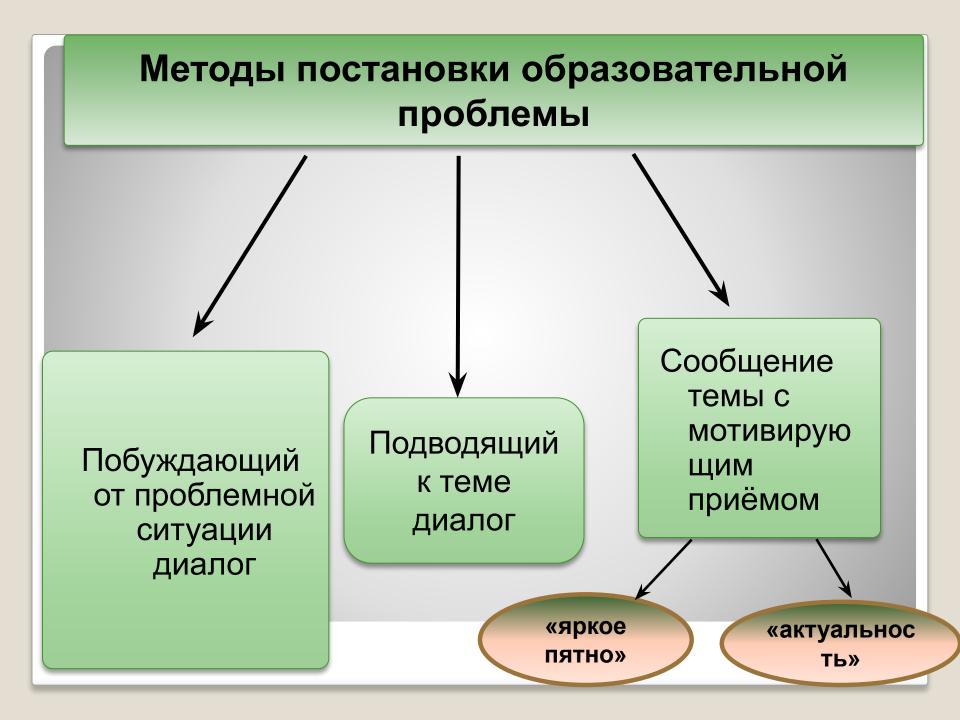
◆ постановка

проблемы

поиск решения

«диалог»

- побуждающий
 - **♦**подводящий



Побуждающий диалог

СОСТОИТ из отдельных стимулирующих реплик, помогают ребенку которые работать. На этапе постановки проблемы **ЭТОТ** диалог применяется для того, чтобы дети осознали противоречие, проблемной заложенное В ситуации и сформулировали проблему.

Пример:

- **Вы** смогли выполнить задание? В чем затруднение?
- Вопрос был один, а мнений сколько?
- Что Вас удивило? Что интересного заметили?
- Почему это задание не получилось?

Подводящий диалог

представляет собой систему вопросов и заданий, которая активизирует и развивает логическое мышление детей.

На этапе постановки проблемы педагог пошагово подводит детей к формулированию темы, развивая логическое мышление детей.

Последний вопрос содержит обобщении и позволяет с формулировать тему занятия

Пример:

Незнайка зовёт детей в лес за грибами, но не знает, какие грибы съедобные, а какие нет.

- □Как помочь Незнайке?
- □Какие Вы знаете съедобные и несъедобные грибы?
- □Как узнать, что гриб съедобный?
- □Что бы Вы сделали, чтобы помочь Незнайке

Сообщение темы с мотивирующим приёмом

 Педагог предваряет сообщение готовой темы либо интригующим материалом, либо с характеристикой значимости темы для дошкольников

Приемы:

- •«Яркое пятно»
- Могут быть использованы сказки, легенды, фрагменты из художественной литературы, случаи из истории науки, культуры, все способное заинтриговать внимание детей.
- •«Актуальность»

Приём состоит в обнаружении смысла, значимости предлагаемой темы для самого ребёнка лично.

Формы организации проблемного обучения ДОУ

Проблемный вопрос

Проблемная задача

Проблемная ситуация

Проблемный вопрос - это не просто воспроизведение знания, которое уже знакомо детям, а поиск ответа на основе рассуждения.

«Почему осенью опадают листья?»





«Почему на участке одни лужи высохли быстро, а другие долго не высыхают?»





Виды вопросов:

- вопросы на установление сходства и различия (Чем отличаются еж и елка? Чем отличаются животные от растений?)
- вопросы на установление причинно-следственных связей (Почему? Что будет если?.)
- вопросы, предполагающие выбор определенного варианта ответа (К какому вида транспорта можно отнести плот? Это грузовой или пассажирский вид транспорта?
 Мышь это домашнее или дикое животное, она же живет рядом с человеком?)
- вопросы, в которых, сталкиваются противоречия (может ли быть вода твердой?
- проблемная ситуация (на улице скользко, гололедица, а песок дворники уже израсходовали, как быть?)
- вопросы-шутки (На каком дереве сидит ворона во время дождя?)
- -риторические вопросы (Почему белку назвали белкой?
 Она же вовсе не белая?)
- вопросы на сравнение несоотносимых предметов (чем похожи кнопка и телевизор?)
- - вопросы, требующие осознания способа действия (как ты узнал?)

В проблемной задаче дети должны найти решение на поставленный вопрос (как в любой задаче, есть условие и вопрос)

Буратино уронил ключ в воду, его надо достать, но прыгнув в воду, Буратино всплывает.







Проблемная ситуация создается при нехватке знаний у детей.

Противоречие – основное звено проблемной ситуации.

(Противоречие - положение, при котором одно при котором одно исключает другое, при котором одно исключает другое, несовместимое с ним, противоположное ему.)

Примеры проблемных ситуаций

«Свойства магнита»

По наклонной доске прокатывают шарики из разных материалов (деревянные, пластмассовые, резиновые, стеклянные, металлические). Все скатываются, а металлические останавливаются посередине доски.

Противоречие:
 Шарик должен скатиться, но не скатывается.



Почему?



Почему же не скатился металлический шарик?

Дети сами открывают новые знания - проблемно-диалогическая технология

- Дидактическая игра, создающая мотивацию к занятию (3-5 мин)
- Затруднение в игровой ситуации (1-3 мин)
- Открытие нового знания или поиск умения (5–7 мин)
- Воспроизведение нового в типовой ситуации (5 мин) игра по новым правилам
- Развивающие задания
- Итог занятия

Знакомые правила игры

Мы это не знаем, мы это еще не умеем

Знакомство с новыми правилами

Знакомые правила игры

НОД строится на основе познавательно-поисковой деятельности:

- Вначале перед детьми ставится цель в виде проблемы.
- Затем выстраивается цепочка вопросов и/или заданий, подводящая детей к «открытию»

новых знаний. Проблемно-диалогическая технология

основана на развитии у ребенка восприятия, мышления.

Подведение итога

- Что нового вы сегодня узнали?
- Чьи ответы вам понравились больше всего и почему?
- Что вам показалось трудным?
- Что интересного вы узнали?
- Что у вас получилось очень хорошо, а что не очень?
- О чем бы вы хотели узнать на следующем занятии?

Условия проведения

- создание для каждого ребенка ситуации успеха
- проведение элементарных опытов
- работа по индивидуальным карточкам
- работа в парах (педагог-ребенок)
- проверка задания друг у друга
- поиск ошибок у педагога
- смена ритма работы при помощи вопросов педагога, по хлопку, при помощи передачи «волшебного предмета»
- задания на время
- модуляции голосом педагога
- начинать работу с уже пройденного материала и постепенно усложнять задания
- обязательно говорить о предстоящей перспективе

Технология проблемно-диалогического обучения является:

результативной

обеспечивает высокое качество усвоения знаний, эффективное развитие интеллекта и творческих способностей дошкольников, воспитание активной личности;

здоровьесберегающей

позволяет снижать нервно-психические нагрузки детей за счет стимуляции познавательной мотивации и «открытия» знаний;

общепедагогической

реализуется на любом предметном содержании и в любой образовательной ступени.

Достоинства технологии

- Ребенок является субъектом обучения
- Развитие познавательной активности
- Формирует речь ребенка
- Активизируется
- Здоровьесберегающая технология, т. к. строится на интересе ребенка

Рекомендации по стилю общения с детьми

- Выслушивайте каждого желающего.
- Давайте только положительные оценки. Вместо «правильно» лучше говорите «интересно», «необычно», «любопытно», «хорошо».
- Во время бесед идите за логикой ребенка, а не навязывайте своего мнения. Учите детей возражать Вам и друг другу, но возражать аргументировано, предлагая что-то взамен или доказывая.
- Если в группе есть яркий лидер, со временем переключайте его на какую-либо деятельность и беседуйте с детьми уже без него.
- В развитии творческих способностей детей используйте активные формы обучения групповые дискуссии, мозговой штурм, ролевые игры, групповые и индивидуальные проекты.

Спасибо за внимание.

