

Турнир знатоков





"Дальше, дальше, дальше..."

Вопросы для 1 команды

1. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации.
2. Организованная последовательность действий.
3. Устройство ввода информации.
4. Алфавит, используемый в математике.
5. Через сколько точек можно провести прямую?
6. Графиком функции $y=kx$ является ...

Вопросы для команды 2.

1. Минимальная единица измерения кол-ва информации.
2. Числа 5 и -5 называются...
3. Пара чисел x и y называется
4. Универсальное электронное устройство обработки информации
5. Индикатор, указывающий позицию на экране
6. Какое число не является ни отрицательным, ни положительным?

Вопросы для команды 3.

Центральное устройство компьютера

Чему равно произведение чисел от 0 до 9?

Графиком линейной функции является ...

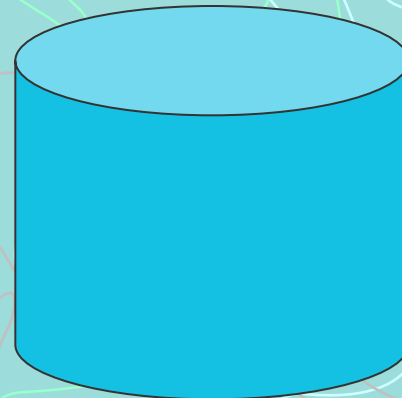
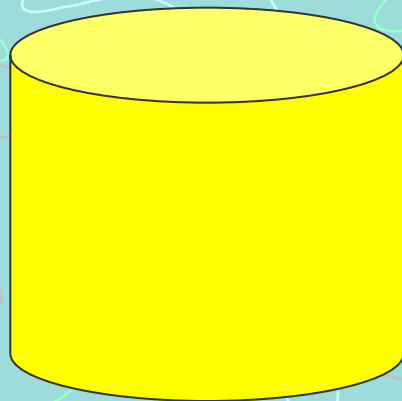
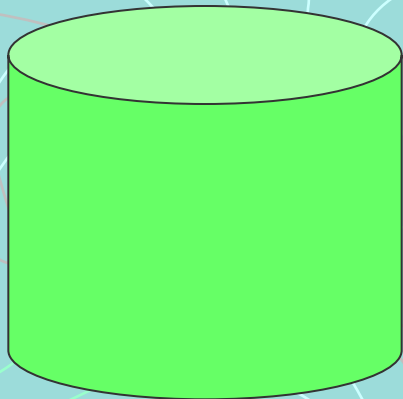
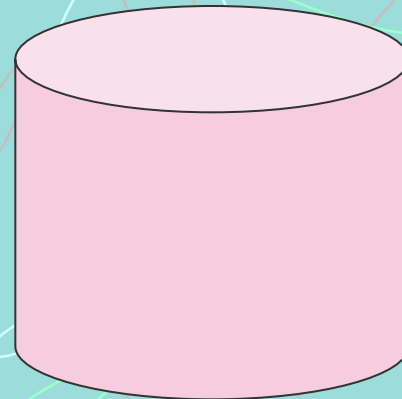
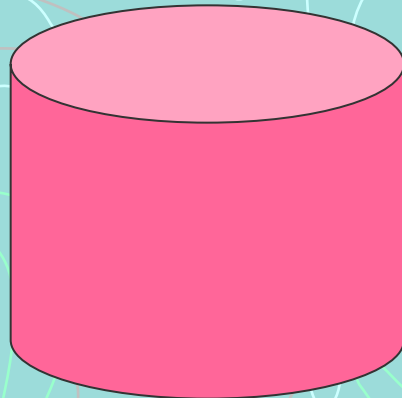
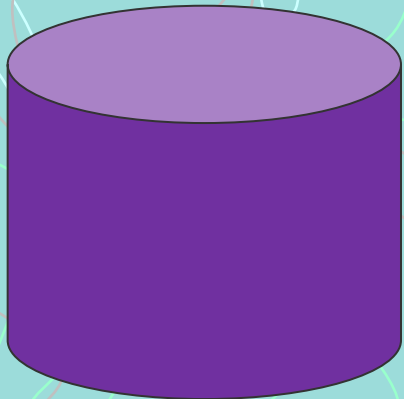
Числа, используемые при счете, называются....

Программа, которая может повредить компьютер

Что является устройством вывода информации?



"Заморочки из бочки"



Волк, коза и капуста.

Один человек должен был перевести через реку волка, козу и капусту . Но его лодка была такая маленькая, что он при каждом переезде мог взять с собой или одно животное или капусту. Между тем волка нельзя было оставлять на берегу одного с козой, т.к. он мог ее съесть. Нельзя было так же допустить, чтобы коза оставалась одна с капустой , т.к. она могла ее съесть , как при этих условиях перевести все на другой берег? Составьте алгоритм переправы на другой берег.



Игра со зрителями - исполнение частушек

Видно милого по морде
Ночевал сегодня в WORD'e
По походке видно сразу
В "Лексиконе " был, зараза.

* * *

Мил сказал, что в Интернете
Все продукты есть на свете
Я с кошёлкой в Интернет-
Враки всё, продуктов нет.


* * *

Программиста полюбила,
А он смотрит в монитор
Не целует , не ревнует -
На фиг нам такой партнёр.





Конкурс капитанов



Расшифровать
закодированный текст и
объяснить способ кодирования:

- Поса шила ф фасе.
- Коляманлядаля.
- Акитамрофни.





Игра со зрителями

Изобразить мимикой и жестами:





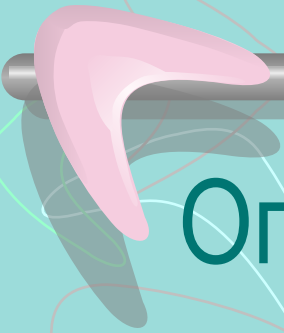
Конкурс "Прочти слова"

В табличках приведены слова, связанные с информатикой и компьютерами, причем буквы слов записаны “змейкой”, то есть они могут быть записаны в любом направлении по горизонтали и по вертикали (слева направо, снизу вверх и т.д.), но не по диагонали.

К	Й	Е		Р	К	У		С	С	И
И	С	Б		О	С	Р		А	М	В
А	М	Ь		С	Р	Е		Н	А	И
П	Я	Т		Е	Р	В		И	Т	С
А	Р	Ь		Н	К	А		С	Р	Е
П	О	Л		О	П	К		И	Я	В

Разгадай ребус





Опознай пословицу

Всяк *Web*-дизайнер свой сайт хвалит.


Всяк кулик свое болото хвалит.



Подведение итогов



*Поздравляет
победителей!*



Переливашка

Имеются 2 кувшина ёмкостью 3 л и 8 л.
Составьте алгоритм , выполняя который ,
можно набрать из речки 7 л . воды.
(Разрешается пользоваться только этими
кувшинами)





Золотой ключик

Рассказывают, что черепаха Тортилла отдала золотой ключик Буратино не так просто, а вынесла 3 коробочки: красную, жёлтую и зелёную. На красной коробочке было написано: "Здесь золотой ключик"; на жёлтой - "Зелёная коробочка пуста"; а на зелёной - "Здесь сидит змея". Все надписи неверны. Где золотой ключик?





Ты мне - я тебе.

Команды обмениваются заранее подготовленными вопросами (3 вопроса)





Склейка слов.

Соедините слова 1 столбика со словами 2 столбика так, чтобы получились другие слова





Встреча подруг

Встретились 3 подруги: Белова, Краснова, Чернова. Девочка в белом платье говорит Черновой: «Нам надо всем поменяться, а то цвет наших платьев не соответствует фамилиям». Кто в какое платье одет?





Волк, коза и капуста.

- Один человек должен был перевести через реку волка , козу и капусту . Но его лодка была такая маленькая, что он при каждом переезде мог взять с собой или одно животное или капусту. Между тем волка нельзя было оставлять на берегу одного с козой, т.к. он мог ее съесть. Нельзя было так же допустить, чтобы коза оставалась одна с капустой , т.к. она могла ее съесть , как при этих условиях перевести все на другой берег? Составьте алгоритм переправы на другой берег.

