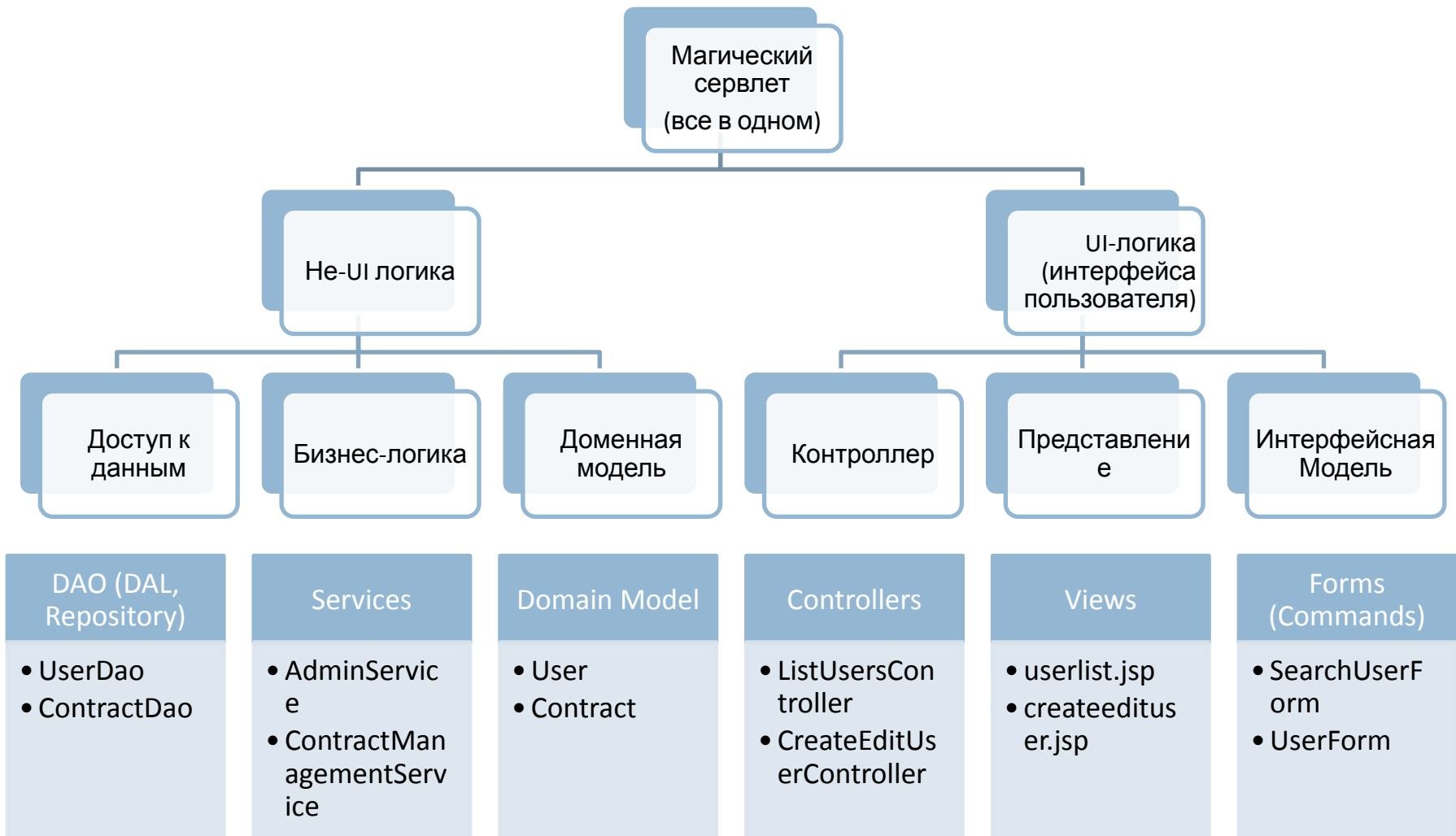
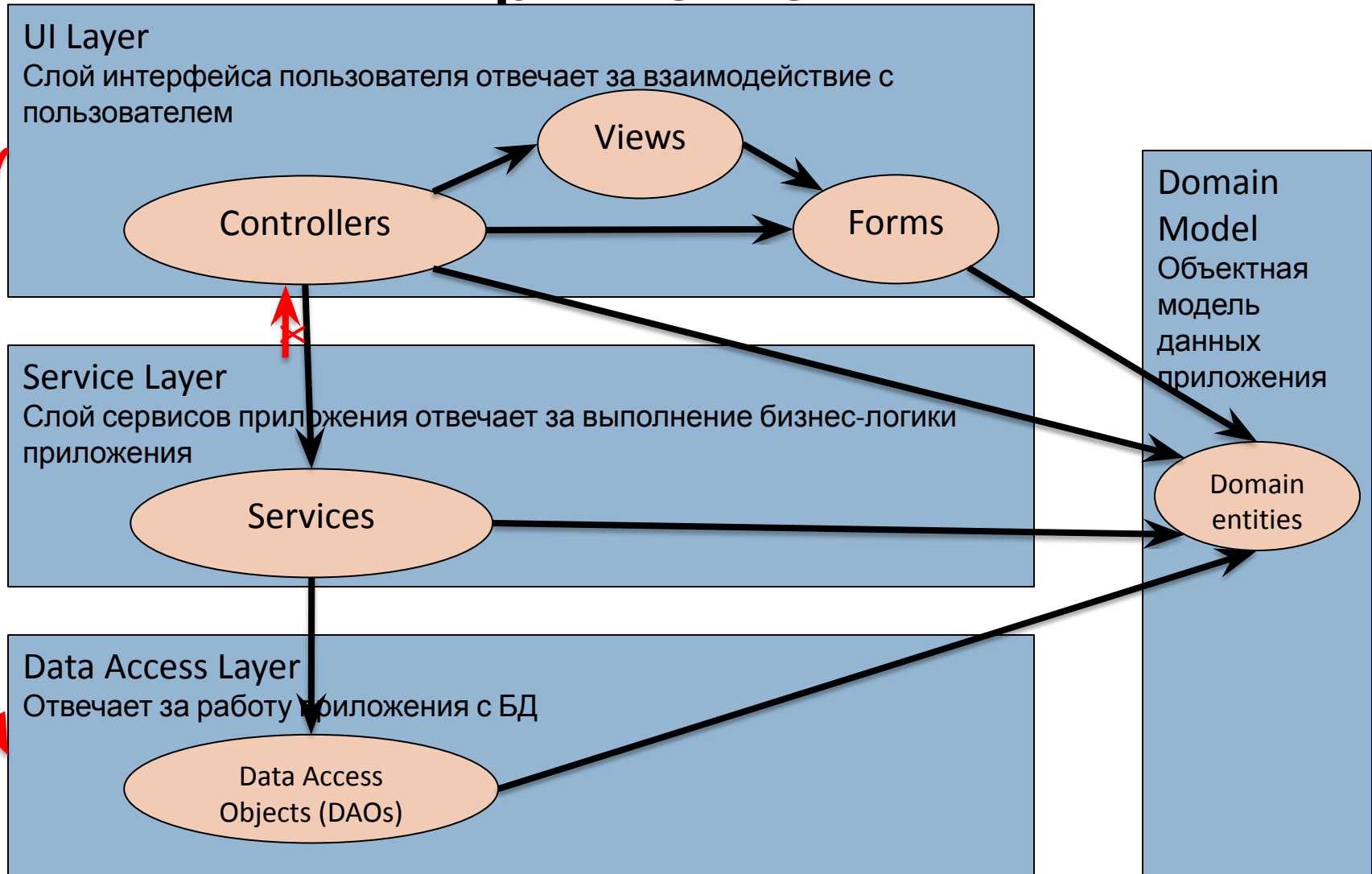


Архитектура типового Enterprise приложения

История: от магического сервлета до наших дней



Архитектура слоев приложения



Зоны ответственности слоев

Data Access

- Примитивные операции с базой данных (CRUD)

Services

- Реализация бизнес-логики
- Один публичный сервис-метод – одна бизнес-транзакция (use case)

Domain Model

- Модель предметной области приложения (сущности и связи)
- Может содержать доменную (общую для всех use case) бизнес-логику
- Может содержать аннотации для отображения на реляционную модель

Controllers

- Интерфейсная логика user-case.
- Вызывает методы сервисов для подготовки экрана или выполнения действия пользователя

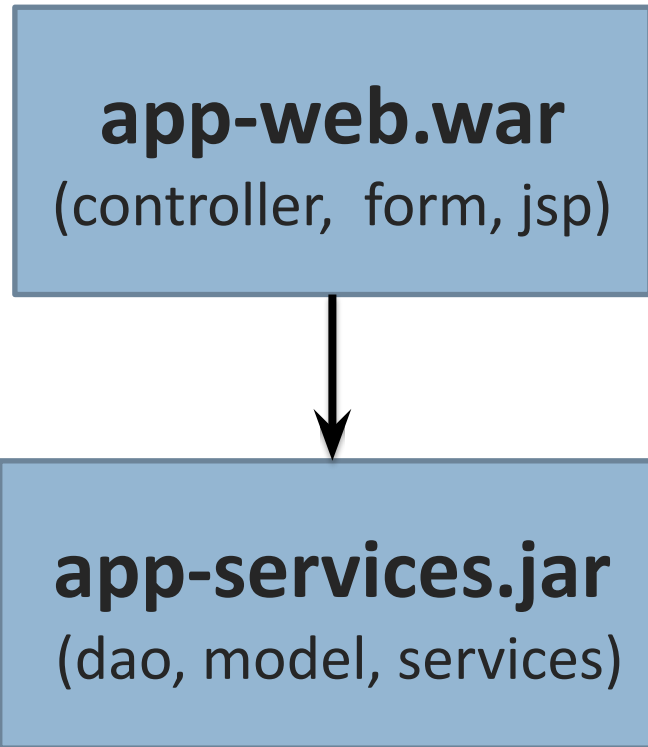
Views

- Шаблоны экранных форм

Forms

- Модели экранных форм

Архитектура модулей



Пример структуры

