

# **Музыкально- дидактическая игра: «Эхо»**

**Программное содержание: развивать  
динамический слух.**

**Ход игры: по щелчку появляется  
снеговик. В зависимости от того, далеко  
он или близко, пропеть звук «ау» тихо  
или громко.**



Автор  
Рожкова М В