

ДЕНЬ

ИНФОРМАТИКИ



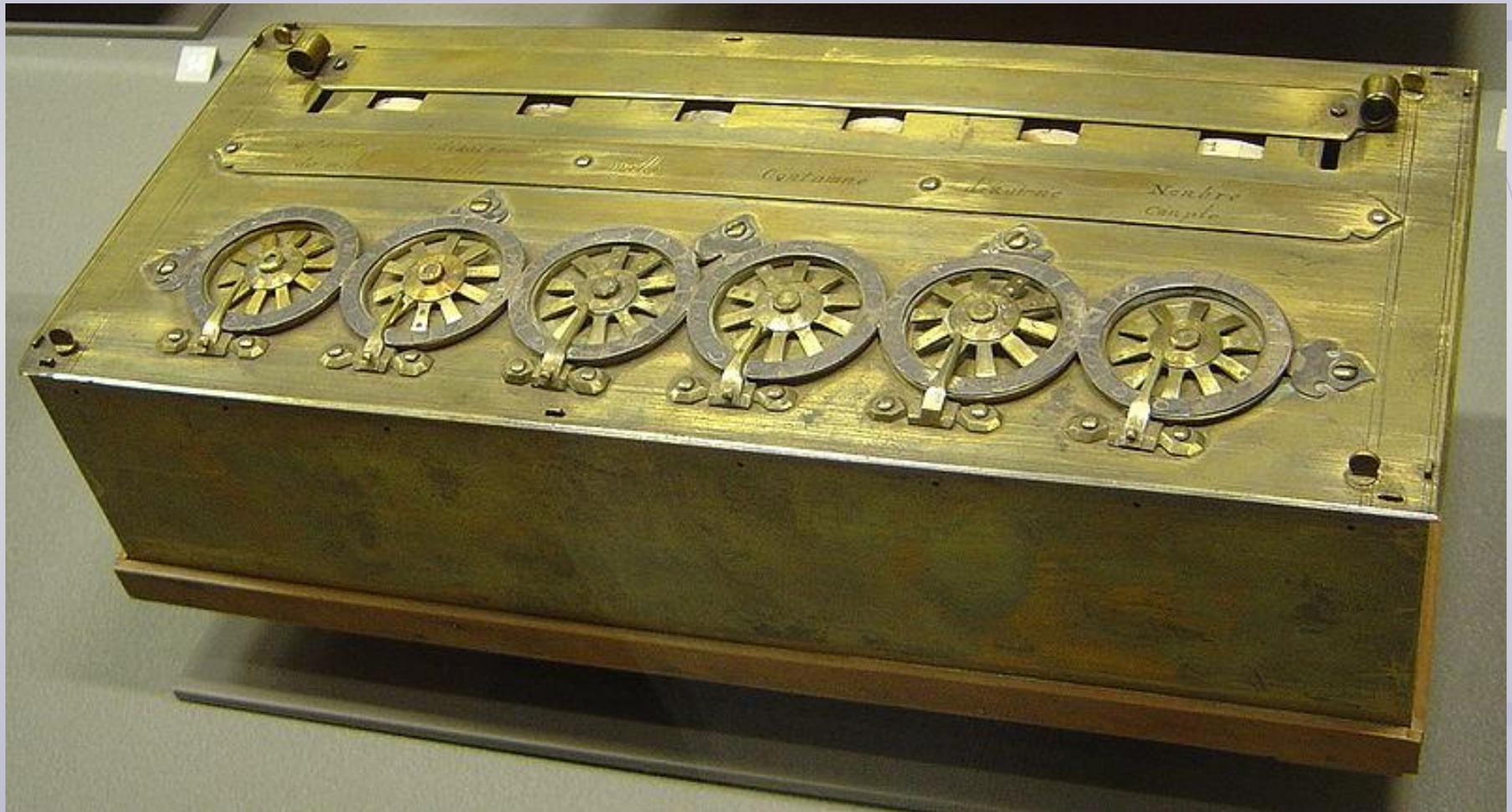
Гордость отечественной информатики и вычислительной техники



Мое будущее

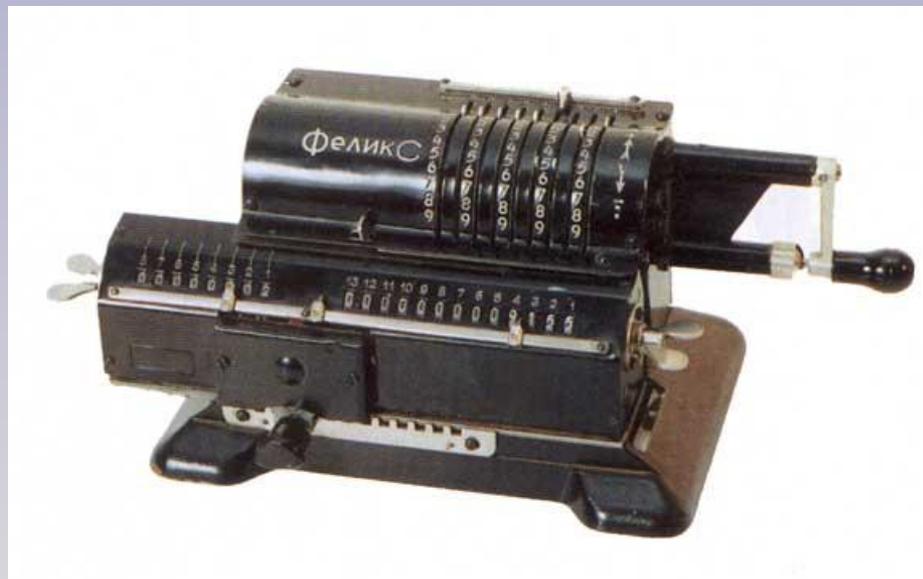
К А П И Т А Л Ш О У

Суммирующая машина Блеза Паскаля, 1642г.



Калькулятор Готфрида Вильгельма Лейбница, 1673г.





**Петербургский механик
усовершенствовавший
существовавший в то время
арифмометр - машину, которая
выполняла арифметические
операции.**

Вильгодт Теофилович Однер

(1846–1905)



швед по национальности, жил и работал в Санкт-Петербурге.

Все свои патентованные изобретения он сделал в России. Надо признать, что до

Однера тоже были арифмометры - системы К.

Томаса. Однако они отличались ненадежностью, большими габаритами и неудобством в работе.

Игра со зрителями



Игра со зрителями

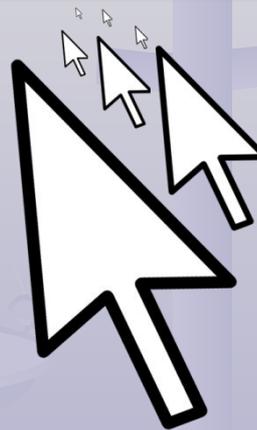


Игра со зрителями

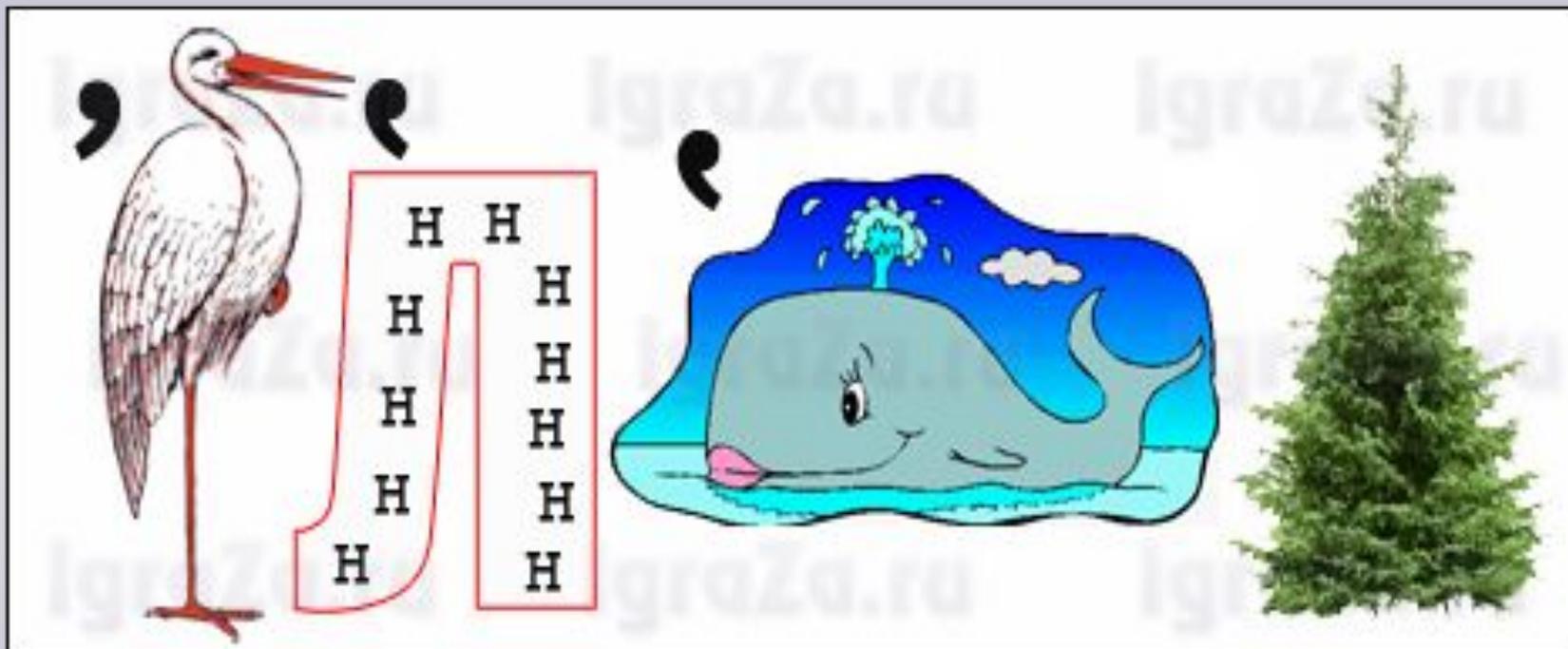


ПЕРЕДАЧА

Игра со зрителями



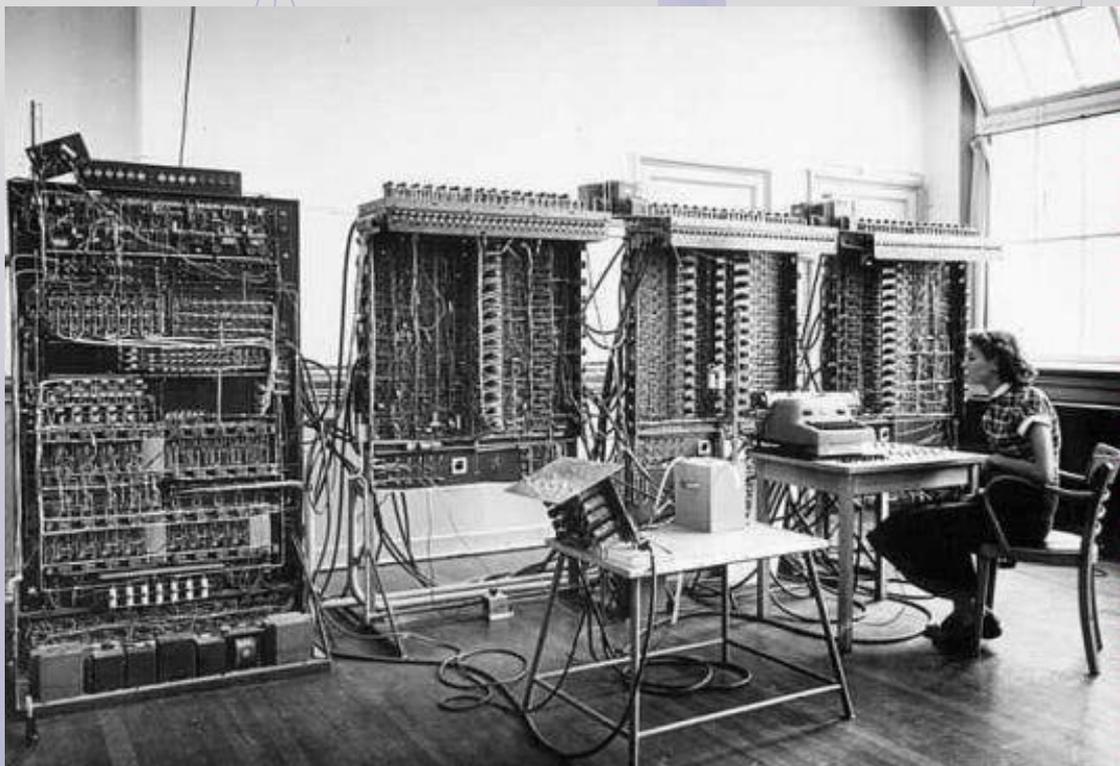
Игра со зрителями



Исполнитель



Выдающийся русский советский инженер и учёный, разработчик первой советской релейной вычислительной машины РВМ-1



Бессонов Николай Иванович

(1906-1963)

Одной из наиболее совершенных релейных машин была машина РВМ-1 советского конструктора.

Машина РВМ-1 была построена в 1956 году и проработала почти 10 лет, конкурируя с существовавшими уже в то время ЭВМ.

Скорость вычислений РВМ-1 составляла 50 сложений или 20 умножений в секунду.

Практически это был предел скорости для релейных машин.

Игра со зрителями

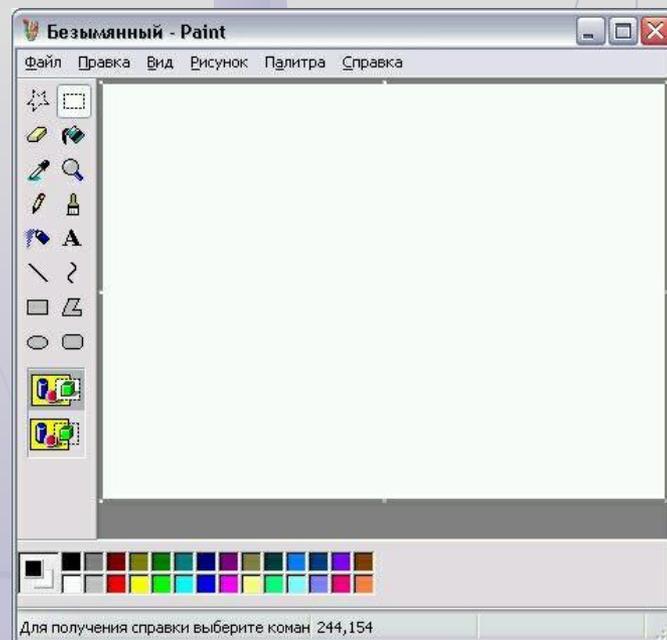
Разновидность
носителя
информации -
Жаргонное название
металлической части
колеса автомобиля.



Игра со зрителями

Часть экрана, занимаемая приложением или документом Windows.

- На автомобиле бывает ветровое, заднее или боковое.



Игра со зрителями

Деталь системного блока
персонального
компьютера в виде
пластины, на которой
установлены
микросхемы и другие
элементы - Отдача денег
за проезд в транспорте.



Игра со зрителями

Какое животное любят в
компьютерном классе?

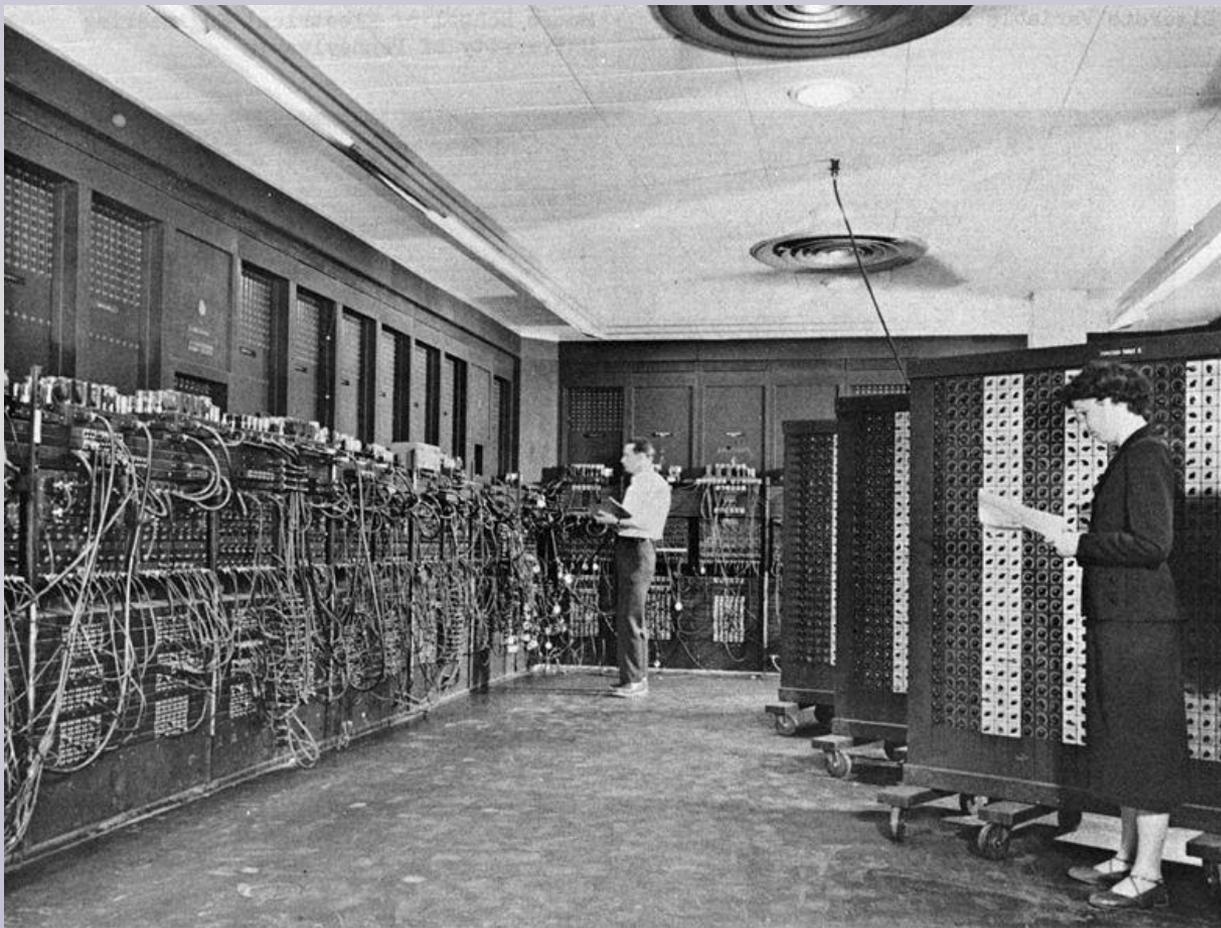


Игра со зрителями

Название какого устройства в компьютере с английского языка дословно переводится как **«радостная палка»**?



Первая в мире ЭВМ ЭНИАК, 1945г. США



Создатели Маучли и Эккерт.

**Основоположник компьютерной
техники в СССР. Под его
руководством была создана в 1951
году первая ЭВМ в СССР .**



**Первый
компьютер
СССР**

МЭСМ



ЛЕБЕДЕВ

Сергей Алексеевич

(1902-1974)

В 1945 г. Лебедев создал первую в стране электронную аналоговую вычислительную машину. Прошел период от создания первых ламповых ЭВМ, выполняющих лишь сотни и тысячи операций в секунду, до сверхбыстродействующих супер ЭВМ на полупроводниковых и интегральных схемах с производительностью до миллионов операций в секунду.

Игра со зрителями

**Компьютер памятью не
испортишь.**

**Кашу маслом не
испортишь.**



Игра со зрителями

В силиконовую долину со своим компьютером не ездят.

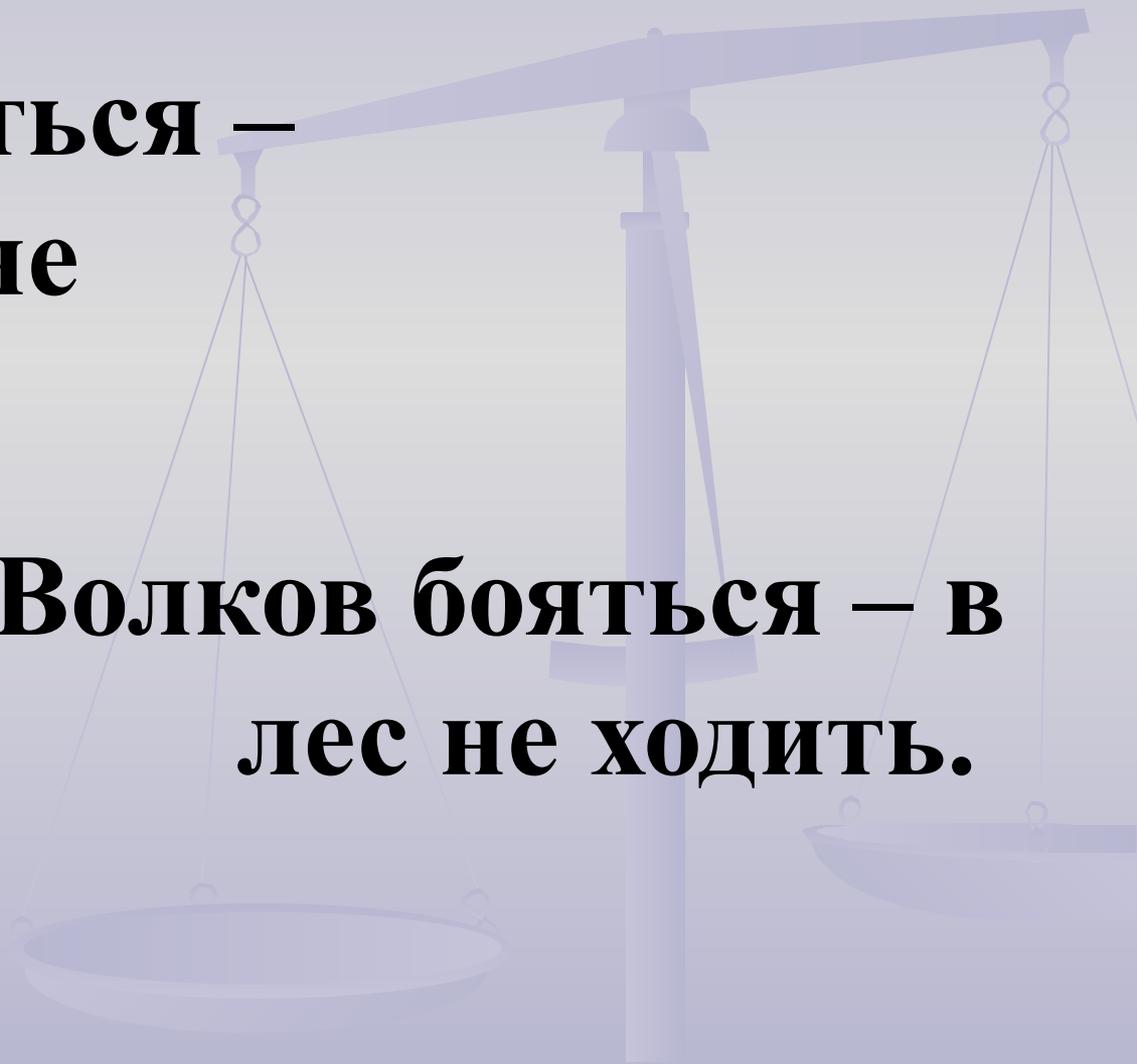
В Тулу со своим самоваром не ездят.



Игра со зрителями

**Вирусом бояться –
в Интернет не
ходить.**

**Волком бояться – в
лес не ходить.**



Игра со зрителями

Бит байт бережет.

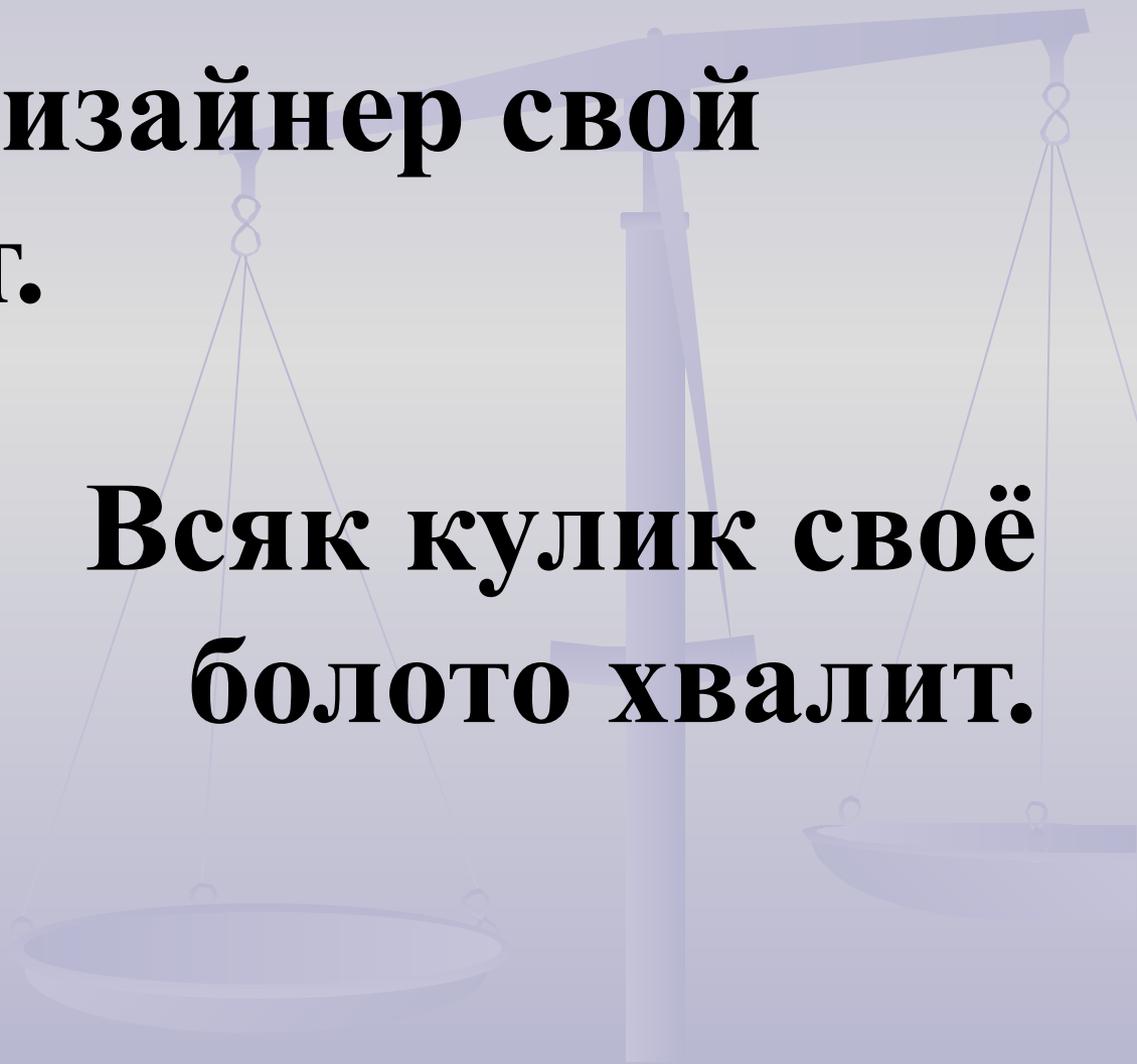
**Копейка рубль
бережет.**



Игра со зрителями

**Всяк Web-дизайнер свой
сайт хвалит.**

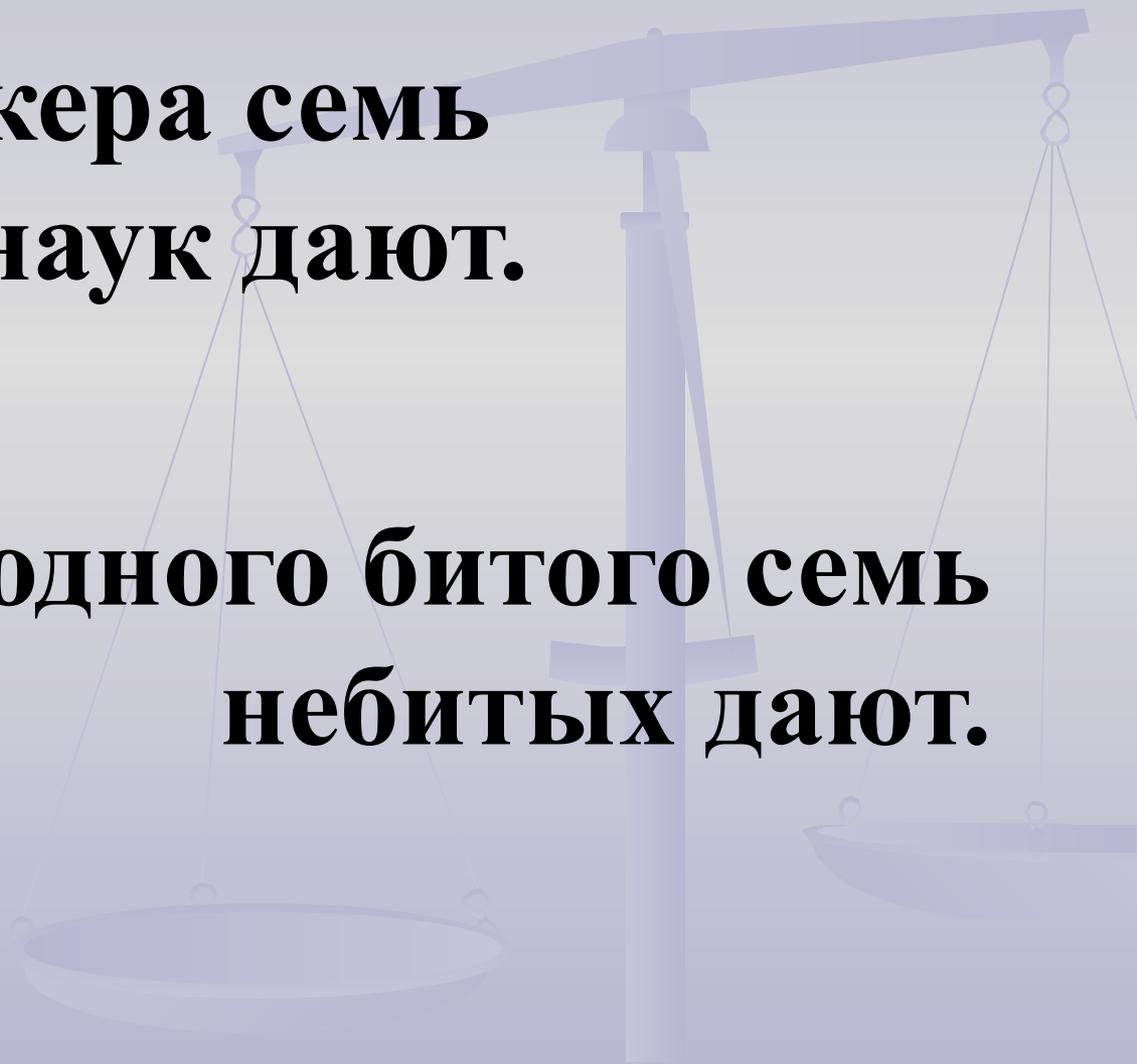
**Всяк кулик своё
болото хвалит.**

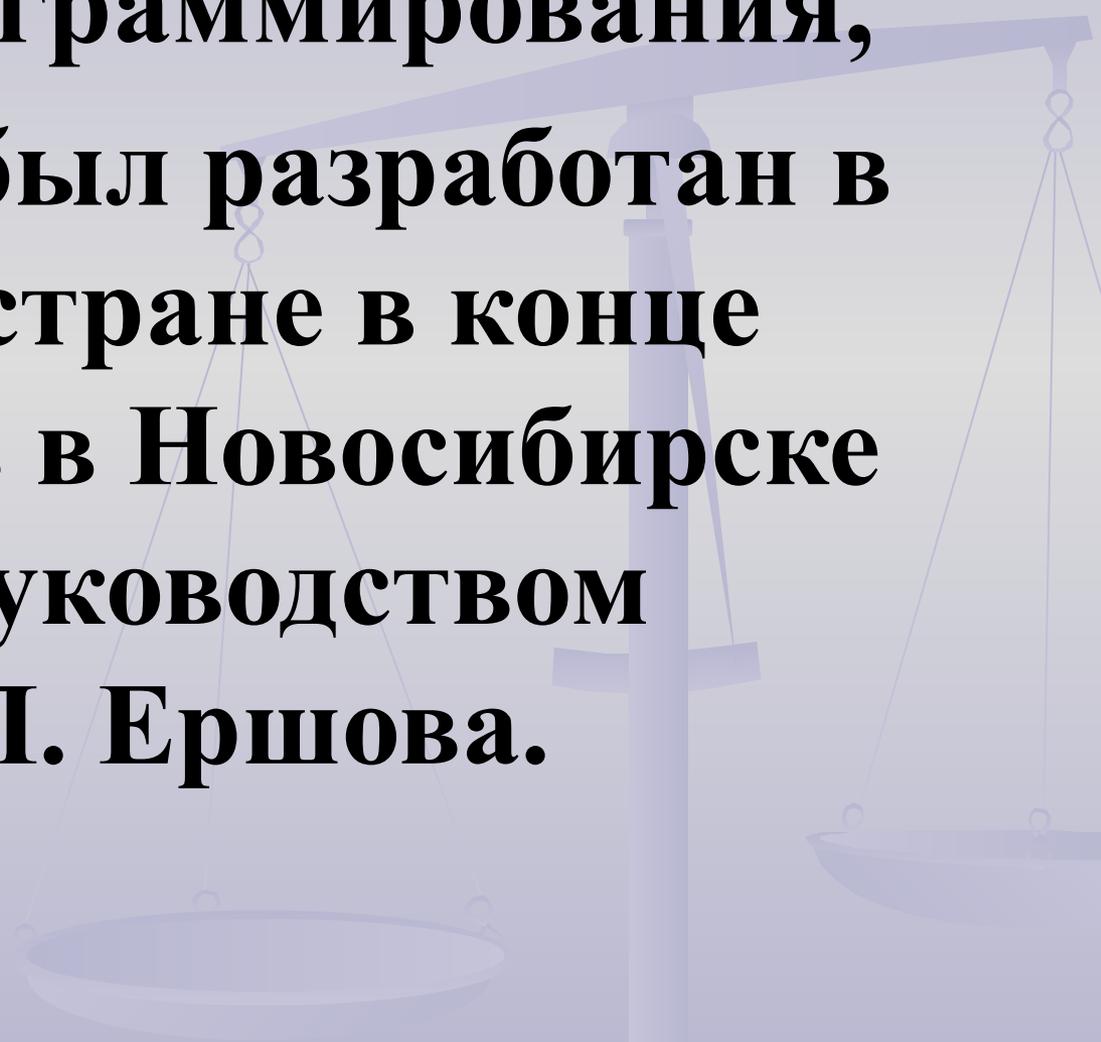


Игра со зрителями

**За одного хакера семь
кандидатов наук дают.**

**За одного битого семь
небитых дают.**





**Язык программирования,
который был разработан в
нашей стране в конце
70-х годов в Новосибирске
под руководством
А. П. Ершова.**

РАПИРА

Расширенный Адаптированный Поплан-Интерпретатор, Редактор, Архив —
процедурный язык программирования.
Разработан в СССР в качестве средства перехода от более простых языков (в частности, учебного языка Робик) к языкам высокого уровня. Синтаксис построен на основе русской лексики. Язык использовался в школах для изучения информатики.

