



Дипломна робота на тему:

Розробка WEB- застосунку для створення односторінкових сайтів

Грудій Кирило КН-2м

Короткий Зміст:

- **Аналіз теми**
Короткий огляд теми і аналізованої проблеми.
- **Аналіз конкурентів**
Розглянемо існуючі проекти, їх основні плюси і мінуси.
- **Аналіз продукту**
Огляд готового проекту, висновки по ньому.

Аналіз

З кожним днем наш світ все більше цифровізується. З моменту появи інтернету в 1989 році кількість його користувачів і відтворюваного контенту постійно зростало. У 1993 році було лише 130 сайтів, якими користувалось близько 3 млн людей. У 2014 році кількість сайтів вперше перевалила за мільярд, а у 2020-му вже перосло відмітку у 1,8 мільярдів.

В «цифру» переходить все: кіно, розваги, новини, робота, реклама тощо, будь-яка людина з доступом в інтернет може спокійно вибирати із цього що завгодно, тим самим реалізуючи свої потреби.



Сама проблема

Але з швидкої цифровізації впливає проблема, старі способи надання послуг, реклами і представлення себе в офлайн режимі стали майже безрезультатними, тому тому люди чи організації яким потрібно привертати клієнтів змушені також «перейти у світ цифри».

Та що робити якщо вони не мають навичок в програмуванні, й нема змоги або часу наймати програміста? Можна скористатися конструкторами для сайтів.

Вони представляють собою удобні інтерфеси, максимально прості й користувач одразу візуально бачить результат.



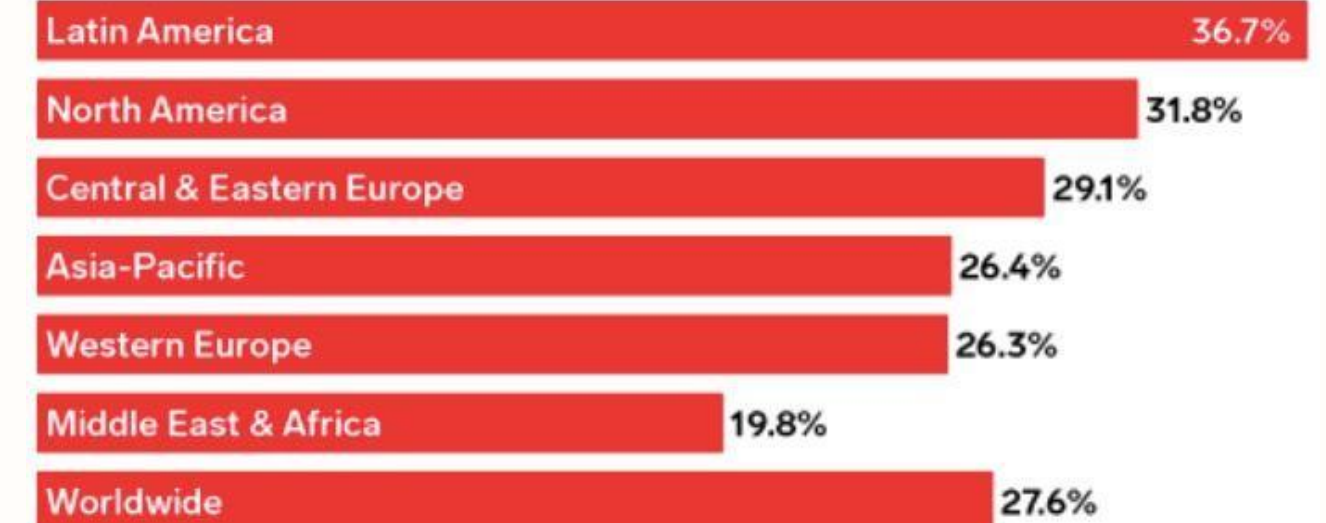
Вплив кризисів на на онлайн та офлайн

Різні життєві ситуації будь то стихійне лихо, хвороба, пандемія або ж інші надзвичайні ситуації лише посилюють необхідність в онлайн представленні. Наприклад, пандемія COVID-19 коли люди втратили можливість вільно відвідувати заклади надання послуг, чи Російсько-Українська війна коли люди втратили втратили все і мають необхідність в якомога швидкому поширенню різноманітної інформації в інтернеті.

Вплив пандемії на цифровізацію:

Retail Ecommerce Sales Growth Worldwide, by Region, 2020

% change



Note: includes products or services ordered using the internet, regardless of the method of payment or fulfillment; excludes travel and event tickets, payments such as bill pay, taxes or money transfers, food services and drinking place sales, gambling and other vice goods sales
Source: eMarketer, Dec 2, 2020

Figure 1. The COVID-19 crisis has increased the share of e-commerce in total retail

Figure 1.a. Share of e-commerce in total retail sales, United Kingdom and United States (2018-2020)

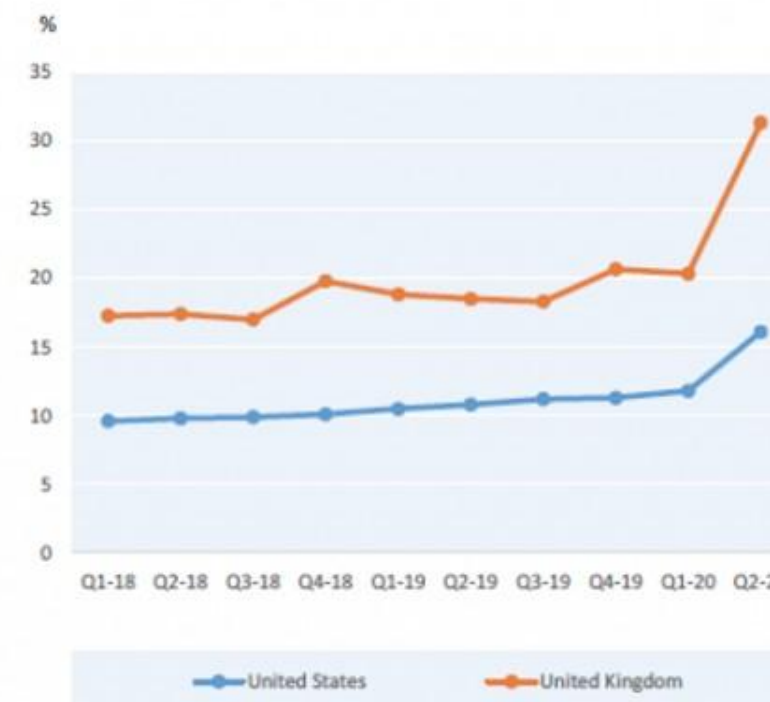
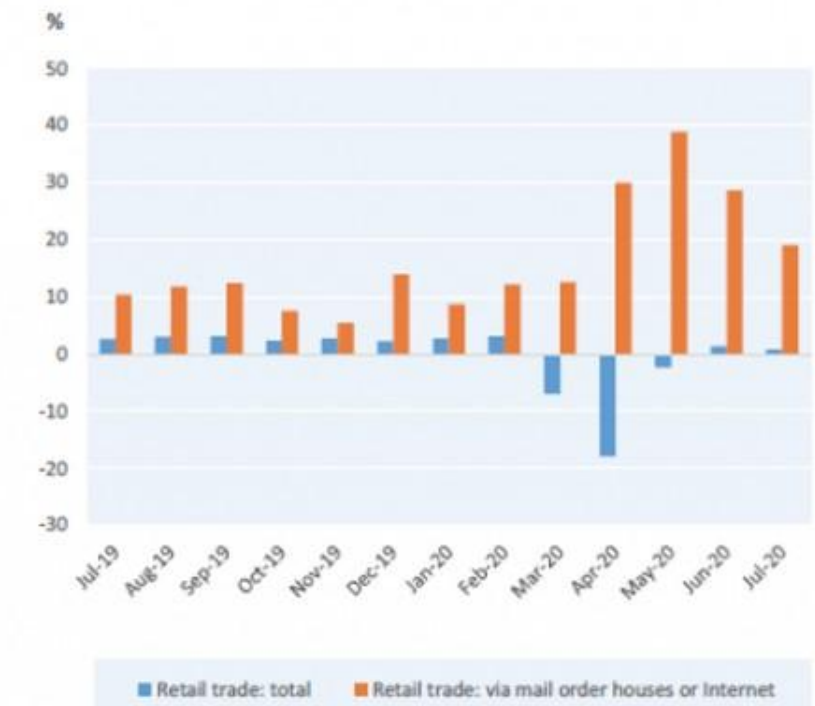
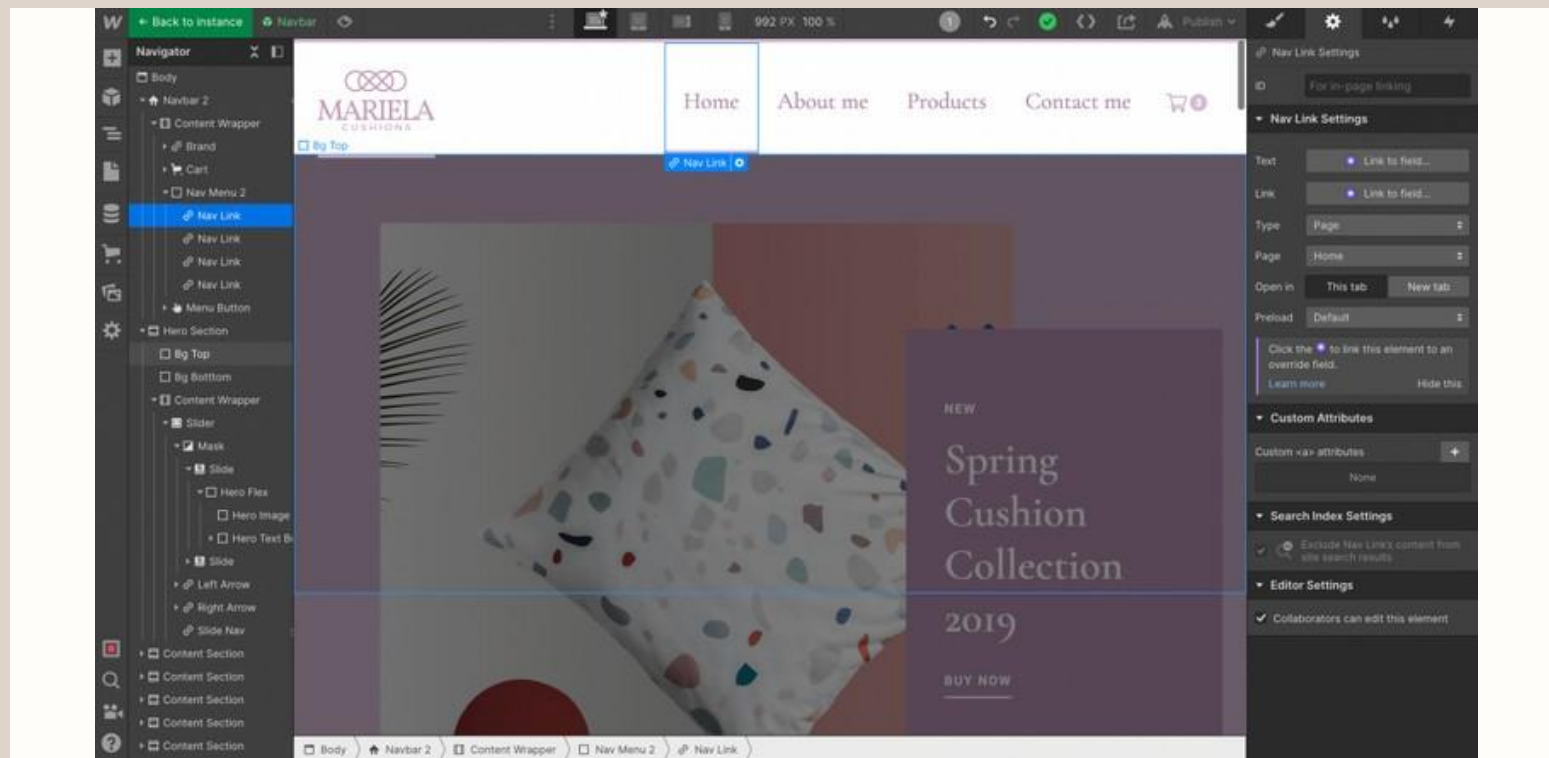


Figure 1.b. Retail turnover, year-on-year change, EU-27 (July 2019-20)

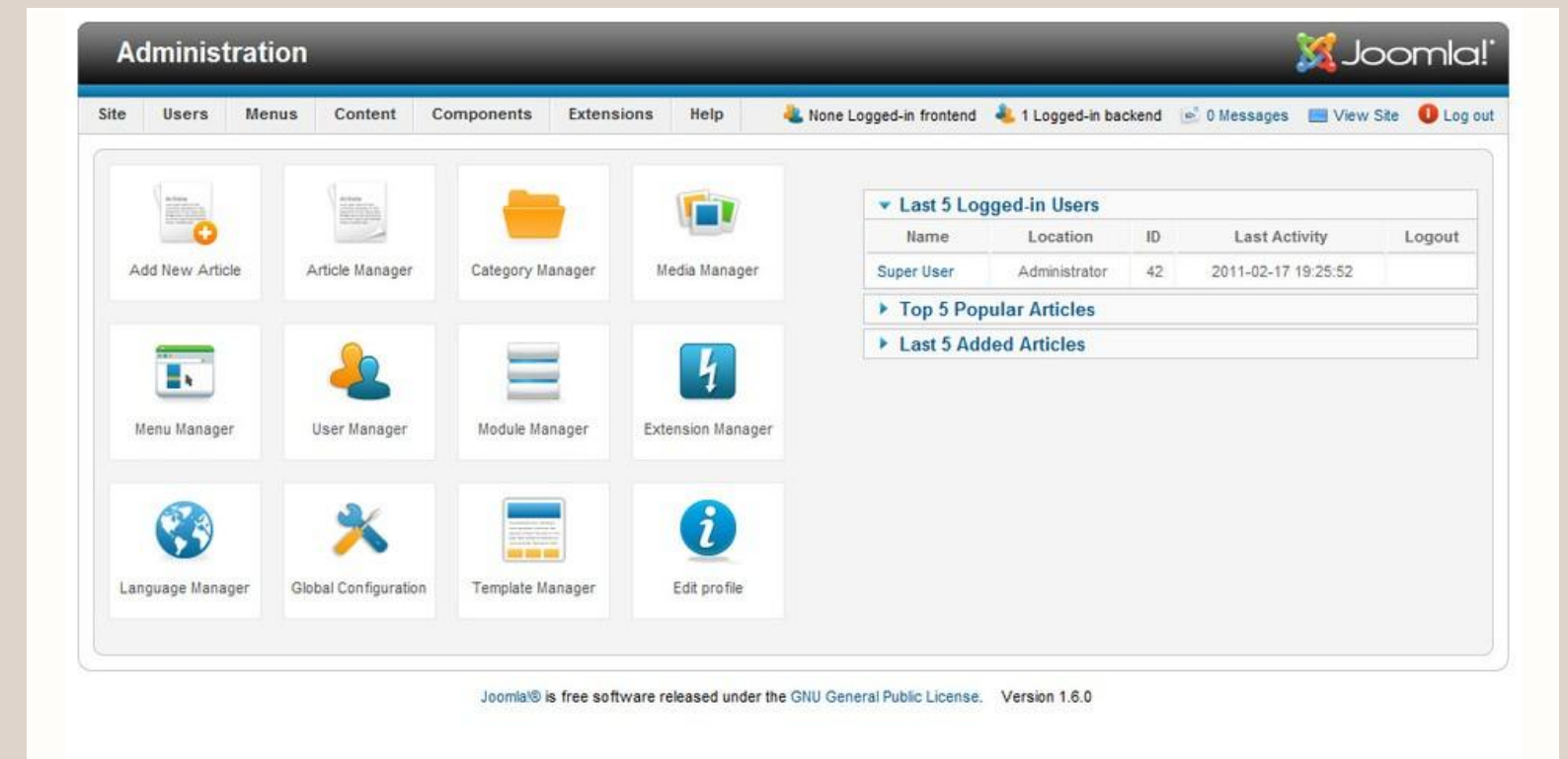


Аналіз існуючих систем

Конструктор сайтів - зазвичай є окремим [сервісом](#), але може надаватися, як додаткова послуга [хостинговими компаніями](#). Існує можливість створення сайтів як за допомогою [систем керування контентом \(CMS\)](#), так і за допомогою [SaaS-платформ](#).



Приклад звичайного конструктора

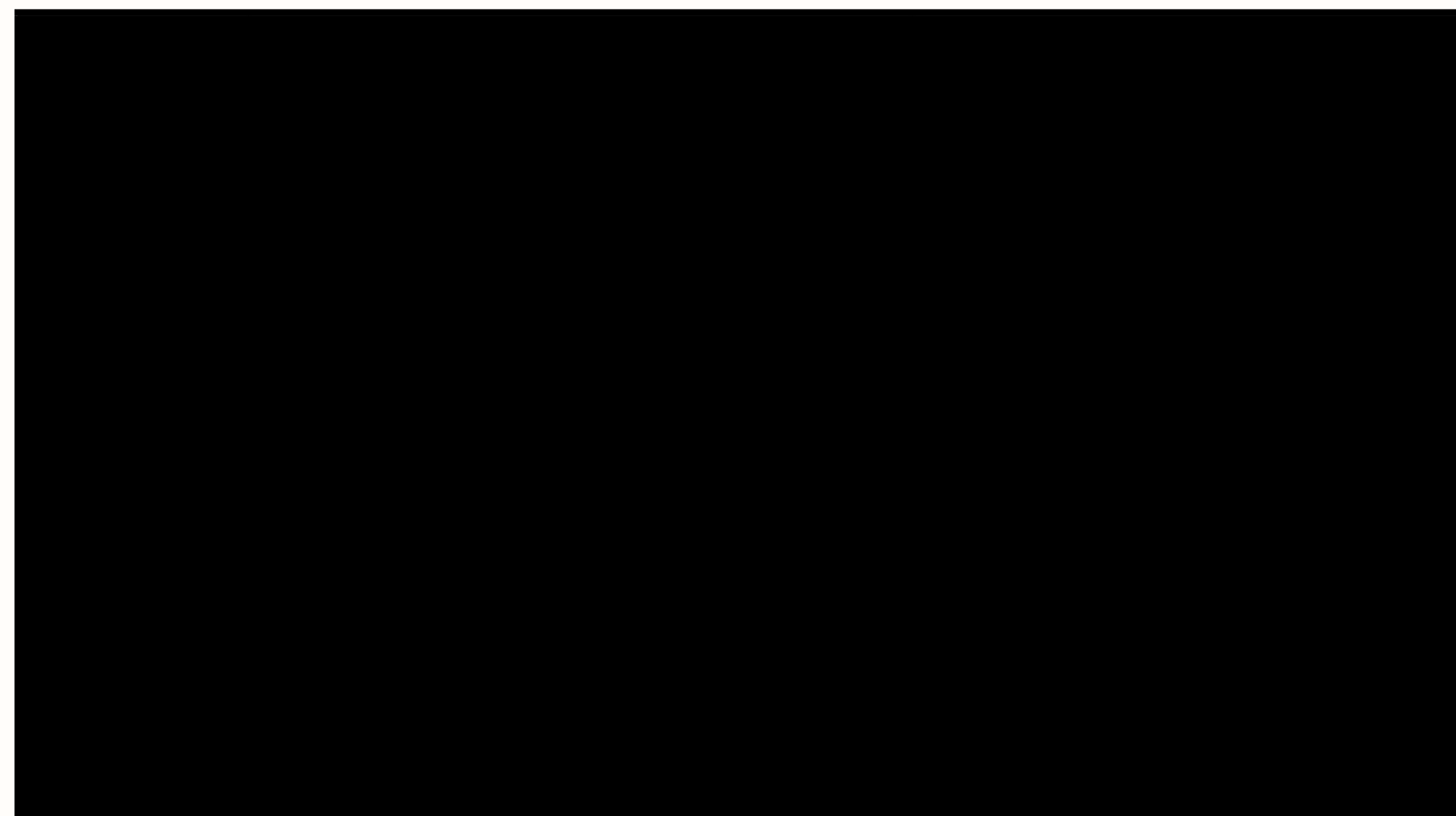
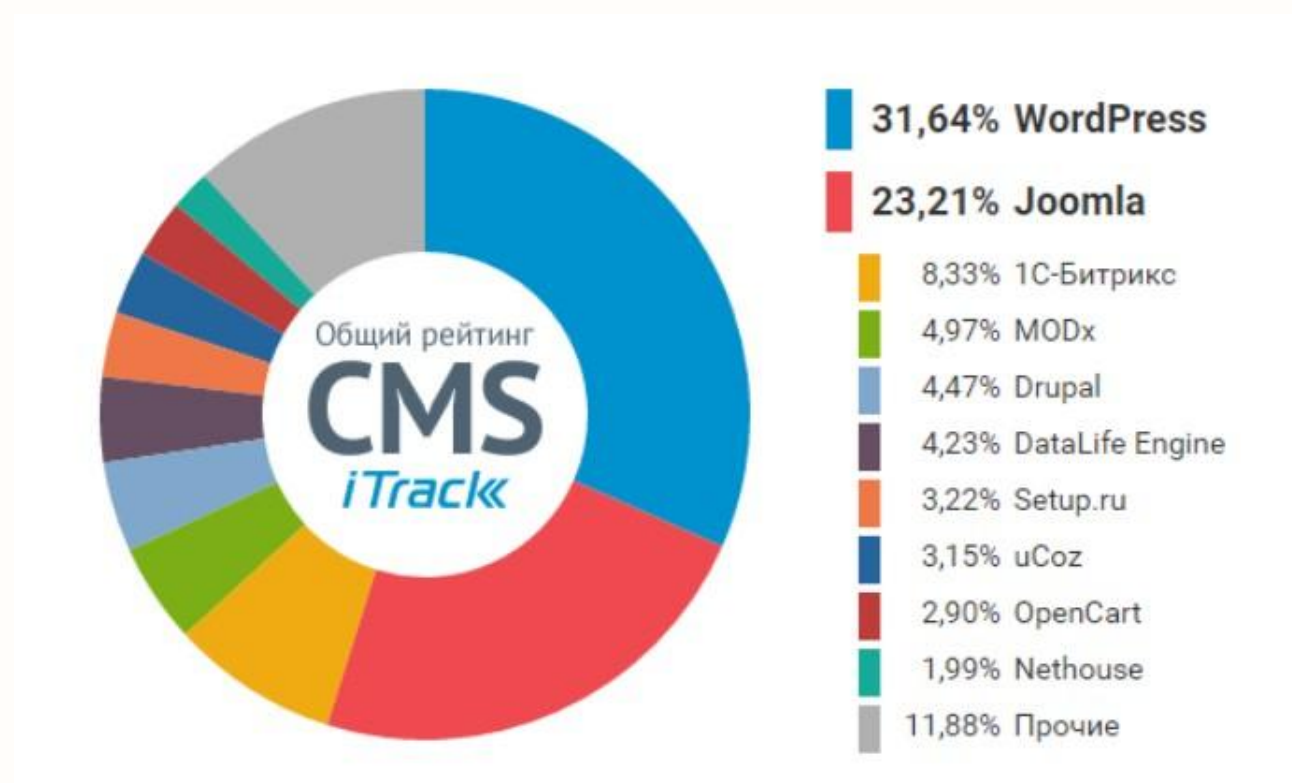


Приклад cms

Аналіз CMS

CMS (від англійської Content Management System) – система керування вмістом (контентом) - комп'ютерна програма або інформаційна система, яка використовується для організації та забезпечення процесу спільного створення, управління та редагування вмісту сайту.

Розглянемо загальний рейтинг CMS, та порівняємо 2 самі популярні системи.



Аналіз конструкторів

[Конструктор сайтів](#) — чудовий варіант для тих, хто хоче створити сайт своїми руками, при цьому не володіючи жодною мовою програмування.

В світі існує доволі багато конструкторів. Та звернемо увагу на найпопулярніші в світі.

В таблиці представлен процент використання цих конструкторів серед усіх систем створення і адміністрування сайті. Вони поки програють таким CMS системам як WordPress, але з кожним роком стають дебільш популярними

При розробці дипломного проект розроблювався саме як аналог по функціональності до цих конструкторів.

CMS	2017	2018	2019	2020	2021	2022 (1 JAN)	2022 (SEPT.)
WordPress	58.5%	60.0%	59.7%	62.1%	64.1%	65.2%	64.3%
Shopify	1.3%	1.8%	2.6%	3.4%	5.2%	6.6%	6.1%
Wix	0.6%	0.9%	1.8%	2.3%	2.4%	2.9%	3.4%
Squarespace	1.5%	2.6%	2.7%	2.7%	2.3%	2.7%	2.9%
Webflow	–	–	0.2%	0.2%	0.4%	0.7%	0.9%
Godaddy Website Builder	0.4%	0.4%	0.7%	0.5%	0.5%	0.5%	0.6%
Weebly	0.4%	0.4%	0.7%	0.5%	0.5%	0.5%	0.6%
Jimdo	0.2%	0.2%	0.3%	0.2%	0.1%	0.1%	0.1%

Аналіз конкурентів

Під час аналізу існуючих рішень було виявлено, що основні

