



Язык программирования Python

Процедуры и функции в языке Python





Вспомогательный алгоритм – это алгоритм решения какой-либо подзадачи, который может вызываться из основного алгоритма.

В программировании вспомогательные алгоритмы называют **подпрограммами**. В языке Python существуют два вида подпрограмм: процедуры и функции.

Процедура – это подпрограмма, которая выполняет некоторые действия после вызова её из основной программы или другой процедуры. Каждая процедура имеет уникальное **имя**, может иметь произвольное количество входных **параметров**. При вызове процедуры указываются **фактические значения параметров**.

Локальные переменные – это переменные, определённые в процедуре, они доступны только внутри процедуры.

Глобальные переменные – это переменные, определённые в основной программе. Они доступны внутри процедуры только для чтения, а для изменения требуется объявить их в процедуре после служебного слова **global**.



Описание процедуры

```
def <имя> (<параметры>) :  
    <операторы>
```

Процедура начинается служебным словом **def** (define – «определить»). Формальные параметры процедуры перечисляются через запятую. Операторы, входящие в тело процедуры, записываются с отступом. Процедура должна быть определена до первого её вызова.

Вызов процедуры

Вызов процедуры осуществляется по её имени с указанием фактических параметров (аргументов).

```
<имя> (<аргументы>)
```

Примечание: Между **формальными** и **фактическими** параметрами должно быть соответствие по количеству, порядку следования и типу.

Работа процедуры



```
# пример процедуры
def summa (a, b): # a, b - входные параметры
    global c      # глобальная переменная
    c = a+b       # сумма в глобальной переменной
```

```
# основная программа
summa (2, 3)     # вызов процедуры
print (c)        # напечатается число 5
. . .
```

При вызове процедуры её *формальные входные* параметры заменяются на *фактические*, значения *глобальных переменных* доступны в основной программе.

Примеры процедур



```
# процедура без параметра
def digit():
    print ("1111111")
# основная программа выводит
# три строки из семи единиц
digit() # вызовы процедуры
digit()
digit()
```

```
1111111
1111111
1111111
```

Примеры процедур



```
# процедура с одним параметром
def digit(n):          # n - формальный параметр
    print ("1" * n)   # строка из n единиц
# основная программа выводит нужное количество единиц
digit(7)              # вызовы процедуры с фактическим параметром
digit(8)
digit(9)
```

```
1111111
11111111
111111111
```

Примеры процедур



```
# процедура с двумя параметрами
def digit(d, n): # d, n - локальные переменные
    print (d * n) # строка из n цифр d
# основная программа
# выводит нужное количество заданных цифр
digit("1", 7) # вызовы процедуры с факт. параметрами
digit("2", 8)
digit("3", 9)
```

```
1111111
22222222
333333333
```



Функции

Функция – это вспомогательный алгоритм, который всегда возвращает в основной алгоритм значение-результат.

Описание функции

```
def <имя> (<параметры>) :  
    <операторы>  
    return <результат>
```

После оператора **return** («вернуть») записывается результат, который возвращает функция. В функции может быть несколько операторов **return**, после выполнения любого из них работа функции заканчивается.

Вызов функции

Функции можно вызывать везде, где можно использовать выражение соответствующего типа (в операторах присваивания или вывода).

```
<имя> (<аргументы>)
```

Работа функции



```
# пример функции
def summa (a, b): # a, b - параметры функции
    c = a+b      # вычисление функции
    return c     # возвращаемый результат
```

```
# основная программа
s = summa (2, 3) # вызов функции
print (s)       # напечатается число 5
. . .
```

При вызове функции её *формальные* аргументы заменяются на *фактические*, по окончании выполнения значение функции передаётся в основную программу в место вызова.

Пример функции



```
# функция больше из двух
def max2(a, b):          # a, b - формальные параметры
    if a > b : m = a
    else:               m = b
    return m            # возвращаемый функцией результат
# основная программа
print(5, 2)
print("max =", max2(5, 2)) # вызов функции с аргументами
print(-2, 2)
print("max =", max2(-2, 2)) # вызов функции с аргументами
```

```
5 2
max = 5
-2 2
max = 2
```

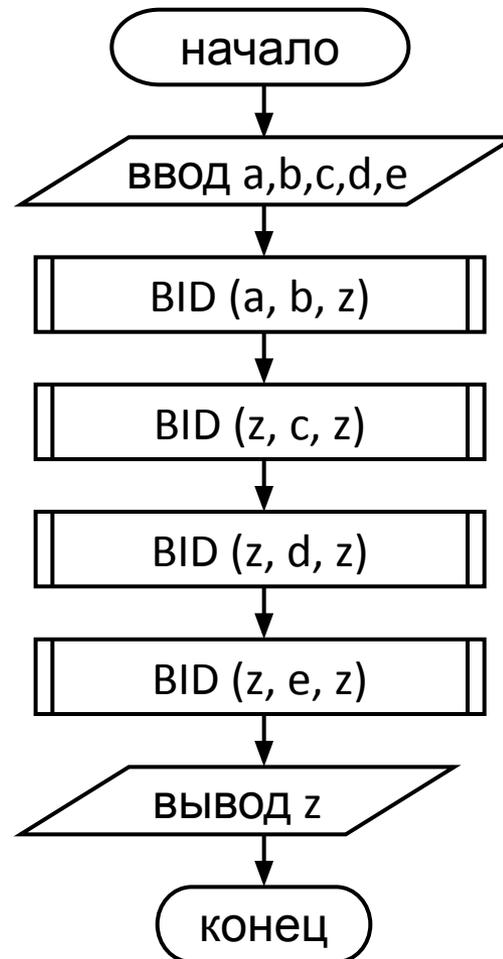
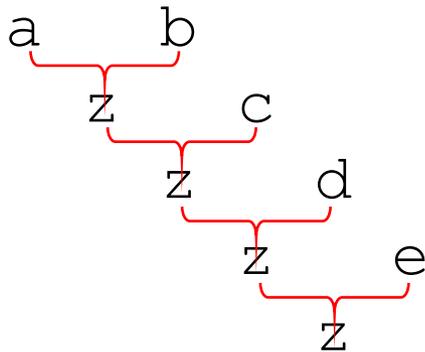
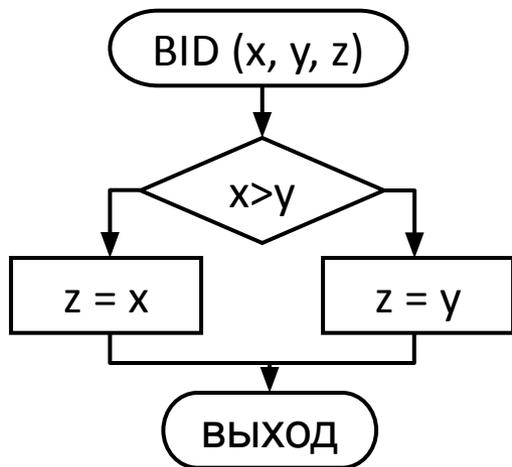
Примечание: В языке Python есть встроенная функция `max()`, вычисляющая максимальное значение из нескольких аргументов.

Задача 1а

Найти большее из пяти заданных чисел, используя вспомогательный алгоритм нахождения большего из двух чисел.



Блок-схема алгоритма решения задачи



Задача 1а



Найти большее из пяти заданных чисел, используя вспомогательный алгоритм нахождения большего из двух чисел.

```
# Больше из пяти чисел
def bid(x, y): # Процедура больше из двух
    global z # глобальная переменная
    if x>y: z=x
    else: z=y
# Основная программа
print("Введите 5 чисел через пробел")
a,b,c,d,e = input().split()
a,b,c,d,e = int(a), int(b), int(c), int(d), int(e)
bid(a, b)
bid(z, c)
bid(z, d)
bid(z, e)
print("Максимальное число: ", z)
```

```
Введите 5 чисел через пробел
2 3 5 4 1
Максимальное число: 5
```

Задача 16



Найти большее из пяти заданных чисел, используя вспомогательный алгоритм нахождения большего из двух чисел.

```
m = (BID (BID (BID (a, b), c), d), e)
```

```
# Больше из пяти чисел
def bid(x, y):          # Функция больше из двух
    if x > y : z = x
    else:             z = y
    return z          # возвращаемый функцией результат

# Основная программа
print("Введите 5 чисел через пробел")
a,b,c,d,e = input().split()
a,b,c,d,e = int(a), int(b), int(c), int(d), int(e)
# вызовы функции в выражении
m = bid( bid( bid( bid( a, b), c), d), e)
print("Максимальное число: ", m)
```

```
Введите 5 чисел через пробел
2 5 1 3 4
Максимальное число: 5
```

Задача 2



Найти наибольший общий делитель чисел 16, 32, 40, 64, 80 и 128, используя в качестве процедуры алгоритм Евклида.

```
# Процедура НОД
def nod (a, b):      # a, b - формальные параметры
    global x         # объявление глобальной переменной
    while a != b:   # пока числа не равны
        if a > b:   # большее заменяем разностью чисел
            a = a-b
        else:
            b = b-a
    x = a           # результат процедуры НОД

# Основная программа
m = [16, 32, 40, 64, 80, 128] # массив исходных чисел
print (m)             # вывод чисел на экран
x = m[0]              # первое число для процедуры
for i in range (1, 6): # перебор чисел в массиве
    y = m[i]          # второе число для процедуры
    nod (x, y)        # вызов процедуры для этих чисел
print ("НОД = ", x)  # вывод результата
```

```
[16, 32, 40, 64, 80, 128]
```

```
НОД = 8
```

Задача 3

Вывести на экран запись целого числа (0 ... 255) в 8-битном двоичном коде.



```
# Процедура перевод в двоичную систему
def print_bin (n):          # n - целое число 0...255
    k = 128                 # делитель для старшей цифры
    while k > 0:           # пока делитель больше 0
        d = n // k         # очередная цифра
        print(d , end="") # вывод очередной цифры
        n = n % k         # заменяем число на остаток
        k = k // 2        # делитель для следующей цифры

# Основная программа
x = int(input("Введите число 0...255: "))
print_bin (x)              # вызов процедуры
```

```
Введите число 0...255: 85
01010101
```

Задача 4



Вывести на экран 10 первых членов последовательности Фибоначчи.
 $f(1) = 1, f(2) = 1, f(3) = f(1) + f(2), \dots, f(i) = f(i-2) + f(i-1)$

```
# Функция вычисления n-го члена последовательности Фибоначчи
def f (n):
    if n==1 or n==2:          # первые два числа равны 1
        rez = 1
    else:                    # число равно сумме двух предыдущих
        rez = f(n-1) + f(n-2) # рекурсивный вызов функции
    return rez
# Основная программа
for i in range(1, 11):      # для чисел от 1 до 10
    print (f(i), end=" ")  # вывод очередного значения функции
```

```
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55
```

Примечание: Функция, в которой происходит вычисление очередного значения функции через вычисление её предшествующих значений, называется **рекурсивной**.

Задача 5



Подсчитать количество слов в тексте, используя вспомогательный алгоритм нахождения количества пробелов в строке.

```
# Функция количество пробелов
def count_space(x):      # x - строка
    k = 0                # нач. знач. счетчика
    for c in x:          # перебор символов
        if c == " ":    # если пробел
            k = k+1     # увеличиваем счетчик
    return k            # результат функции

# Основная программа
a = input("Введите текст: ")
print("Количество слов в тексте", count_space(a)+1)
```

```
Введите текст: Мама мыла раму
Количество слов в тексте 3
```

Задача 6



Удалить все пробелы в тексте, используя вспомогательный алгоритм удаления символов в строке.

```
# Функция удаление символа
def del_char(x, y):      # x - строка, y - символ
    z = ""              # нач. знач. результата
    for c in x:         # перебор символов
        if c != y:     # если не заданный символ
            z = z+c    # присоединяем к результату
    return z            # результат функции

# Основная программа
a = input("Введите текст: ")
b = del_char(a, " ")
print("Изменённый текст:", b)
```

```
Введите текст: Мама мыла раму
Изменённый текст: Мамамылараму
```

Задача 7



Составить программу для вычисления числа сочетаний из n по k .

В комбинаторике набор k элементов, выбранных из данного множества, содержащего n различных элементов, называется сочетанием из n по k . Значение этой величины вычисляется по формуле:

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

```
# Функция факториал
def fact(x):
    p = 1 # нач. знач. произведения
    for i in range(1, x+1): # для i от 1 до x
        p = p*i # добавить к произведению
    return p # результат функции

# Основная программа
n = int(input("Введите n (<13): "))
k = int(input("Введите k (<13): "))
C = fact(n) // fact(k) // fact(n-k)
print("Число сочетаний из", n, "по", k, "равно", C)
```

```
Введите n (<13): 7
Введите k (<13): 5
Число сочетаний из 7 по 5 равно 21
```