

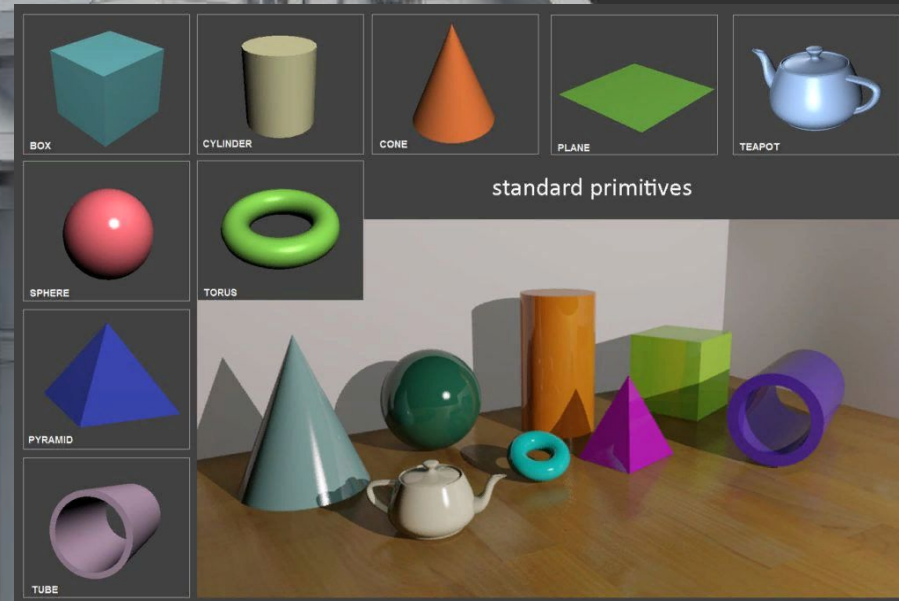


# *"3D-моделирование"*

**Выполнила:** студента  
группы ПНК-11 Кочетова  
Полина

**Преподаватель:** Тельнова  
Людмила Николаевна

**3D моделирование** – это метод представления объемных фигур при помощи специальных компьютерных программ – графических 3D редакторов.



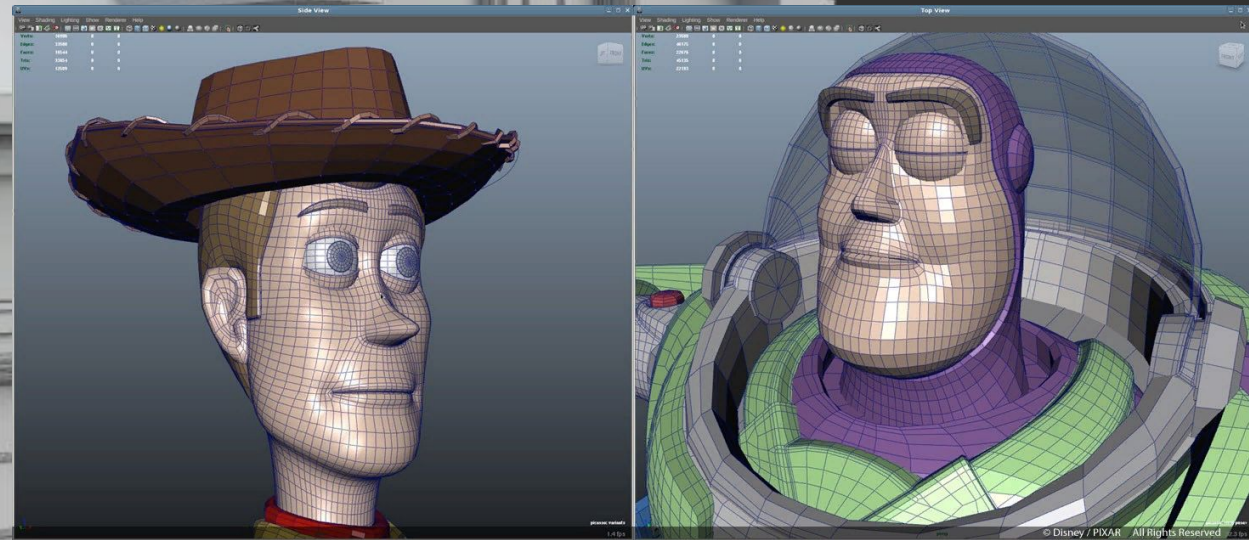
В процессе моделирования создаются объекты-модели, цель которых заместить объект-оригинал при изучении. При этом модель должна содержать значимые для данного исследования (опыта) черты (свойства) оригинала, а незначительные для данного исследования можно опустить (игнорировать).



Это технология, которая открывает принципиально новые возможности и дает возможность создать трехмерные объекты быстро и при этом в разы снизить их себестоимость. Какой результат можно получить?

- 3D-модель, сделанная 3D-принтером.
- 2D-картинка, созданная за счет 3D-рендеринга.
- Объемная симуляция предмета или сооружения.

3D-модели находят широкое применения в видеоиграх, кинематографе, мультфильмах. Также они имеют место в производственном процессе, всех отраслях медицины, архитектуре и т.д.



# Самые популярных программ для 3D моделирования:

## ***Autodesk 3ds Max***

3ds Max — одна из старейших и самых распространенных программ для 3D-моделирования. Для нее выпущено больше всего видеоуроков, курсов и дополнительных расширений. Часто новички выбирают ее именно поэтому. Разработчики программы предоставляют для учащихся [бесплатную версию](#) на три года — чтобы ее оформить, достаточно зарегистрироваться в качестве студента.

## ***Maya***

Эту программу для 3D-моделирования больше всего любят в США и Европе, так что, если вы думаете о работе с зарубежными студиями, стоит начать изучение именно с этого софта. Так же, как и у Autodesk 3ds Max, у Maya есть [бесплатная версия](#) для студентов.

## ***Blender***

За последние пару лет Blender стал одной из самых популярных программ для создания трехмерной графики. Плюсов много: полностью бесплатная, кроссплатформенная и удобная программа с гибким интерфейсом и частыми обновлениями привлекает как новичков, так и профессионалов, ранее работавших в других 3D-пакетах. Еще одно преимущество — очень развитое комьюнити, всегда готовое прийти на помощь начинающим CG<sup>2</sup>-художникам. Скачать программу можно на [официальном сайте](#).