

«Умный дом».

Разработка программы для управления устройством умного дома

Умный дом — это жилой дом, организованный для удобства проживания людей при помощи различных высокотехнологичных устройств.

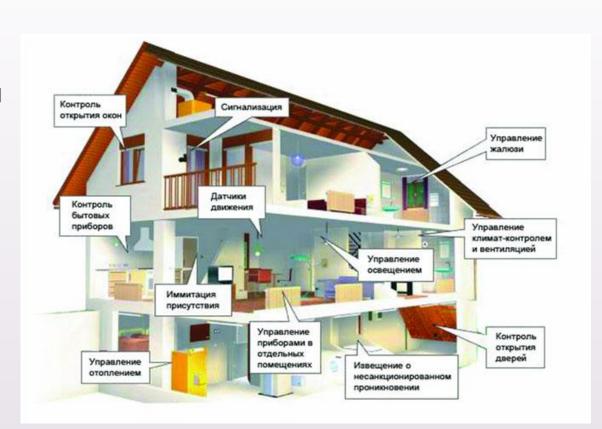
Как вы думаете, какие функции можно возложить на систему умного дома?

Функции умного дома:

- Управление освещением, причем, как внутренним, так и внешним;
- Управление источниками питания (аккумуляторы, генераторы);
- Контроль энергопотребления;
- Управление отоплением и охлаждением воздуха отдельно Для каждой комнаты;
- Очистка и контроль влажности воздуха;
- Обогрев отдельных элементов здания (ливневой канализации, ступенек, стекол);
- Водообеспечение;

MACHIATACIALIC

- Канализация и фильтрация;
- Определение аварийных
- ситуаций (утечка газа, воды, проблем в электросети);



https://www.youtube.com/watch?v=zipyO **MZoPKk**

Как устроена система умного дома?

Основой любого комплекта интеллектуального оборудования является **процессор**, представляющий собой достаточно мощный компьютер. **Блок управления** или **контроллер**, осуществляющий контроль методом сравнения актуальных значений с запрограммированными.

Вся необходимая информация поступает от внутренних органов управления, входящего в состав оборудования, контроллеров, датчиков, которые устанавливаются в каждом помещении. Можно сказать, что это **«органы чувств»** умного дома.

Исполнители – группа устройств, которые выполняют команды системы, отдаваемые на основании данных от датчиков.



Датчики умного дома

Одним из важных компонентов системы умного дома являются различные датчики, которые позволяют собрать информацию и передать ее в блок управления.

Их можно условно разделить на две группы: датчики, отслеживающие движение, и датчики, реагирующие на параметры среды (датчики температуры, влажности, освещенности, газа, дыма, протечки и др.).

Что нужно для создания прототипа умного дома?







Аппаратное и программное обеспечение

- □ Датчики (камера, температура и т. Д.)
- Arduino
- Raspberry
- □ Мобильное приложение
- □/ Языки программирования
- □ 3⊅ печать
- □ /конструктор ∧его
- □ канцтовары









Давайте посмотрим различные примеры прототипов

5yth blau 6 ptoje https://www.youtube.com/watch?v=s18u

Arduinø Home Security System

https://www.youtube.com/watch?v=dRCn

ccv/dVE

Smart Mirror with Raspberry Pi 4 | Quick Start

https://www.youtube.com/watch?v=WQR0fv9C5dU

Top 5 Smart Home Apps

https://www.youtube.com/watch?v=Mkv4NJwGkRk



ложете создать прототип в программе для эскизов или с помощью ПВХ, бумаги, деталей Lego, 3D-принтера.





https://www.youtube.com/watch?v=f qY 8-gLFLI Sketch up

Несколько полезных ссылок для вашего проекта

- http://makezine.com
- http://mindstorms.lego.com
- <u>www_erector.us</u>
- https://www.makerbot.com
- http://arduino.cc
- http://www.raspberrypi.org
- http://beagleboard.org
- https://blockly-games.appspot.com/
- http://ocw.mit.edu/courses/intro-programming
- https://www.khanacademy.org/computing/cs
- http://www.codeacademy.com

Онлайн симулятор Arduino (https://www.tinkercad.com/)

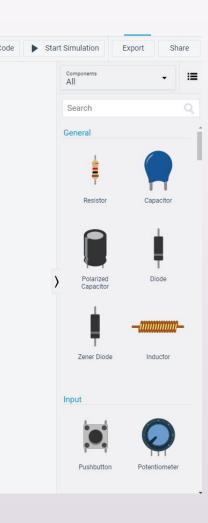
- 1. Для начала работы необходимо зарегистрироваться. Регистрация абсолютно бесплатная и состоит из простых шагов.
- 2. После регистрации мы попадем на главную страницу, на которой слева видим список сервисов и под ним список проектов. Для создания новой схемы Arduino выберите в списке сервисов Circuits, затем в основном окне Create new Circuit.





- 3. Среда симулятора состоит из следующих элементов: В верхней части Полоса инструментов с кнопками:
- Повернуть элемент
- Удалить
- Масштабировать по размерам экрана
- Отмена
- Повтор
- Отобразить панель программирования, и отладі
- Отобразить панель библиотек компонентов
- •/ Запустить симулятор схемы
- Экспорт в Eagle .brd
- Поделиться

В центре расположена область визуального редактирования схе Справа – библиотека компонент

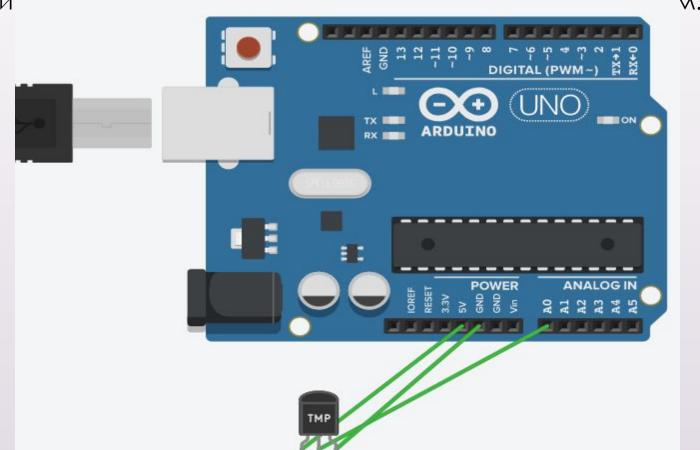


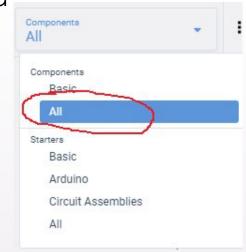
4. Создадим простую схему, которая будет выводить данные с датчика температуры.

Для этого в раскрывающемся списке библиотеки компонентом выберите отображение всех компонентов.

- 5. В списке компонентов найдите микроконтроллер Arduino Uno R3 и разместите его в области редактирования.
- 6. Найдите и разместите на схеме сенсор температуры Temperature Sensor [TMP36]







- 8. Перейдите в окно редактирования кода, нажав кнопку </ Code на полосе инструментов.
- 9. Код создается с помощью блоков, которые разделены на 6 групп:



10. Перейдите в раздел Output и перенесите в окно програл print to serial monitor



11. Из раздела Input перенесите read temperature sensor on pin A0 ▼ in units °C ▼



и разместите его внутри предыдущего блока:



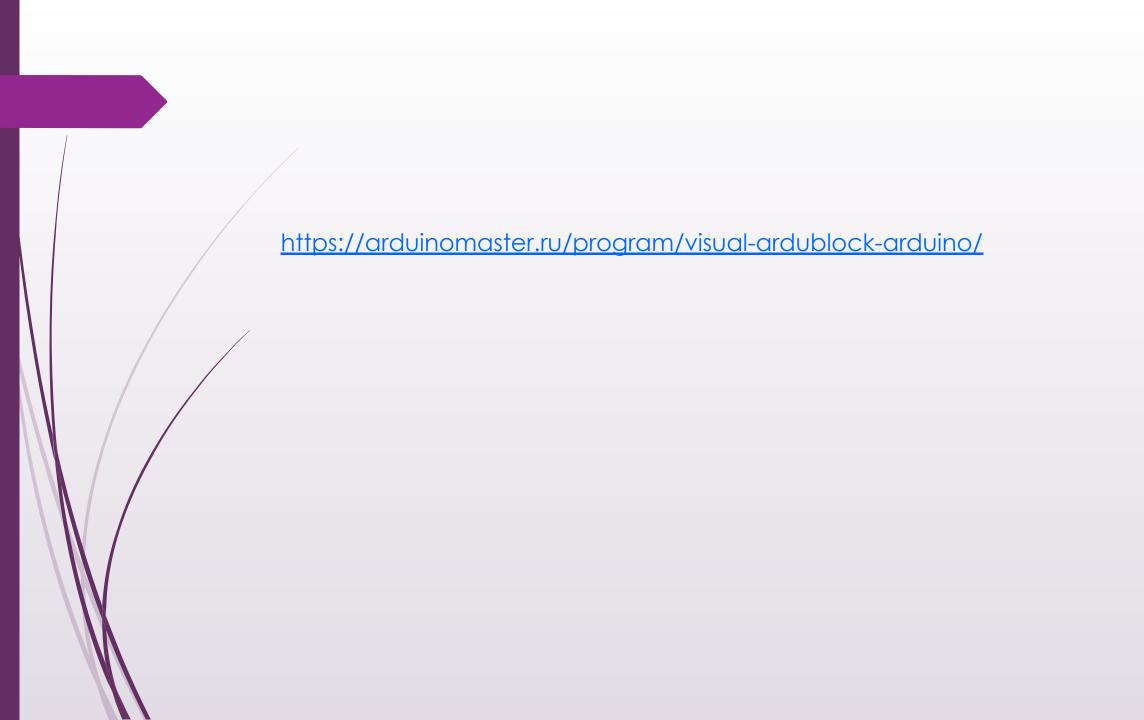
Таким образом мы собрали простейшую схему и написали программу, которая выводит показания датчика температуры. Значения будут выводиться в системный монитор, для отображения которого надо нажать кнопку Serial Monitor в нижней части экрана.

Для запуска симуляции нажмите соответствующую кнопку на панели инструментов.

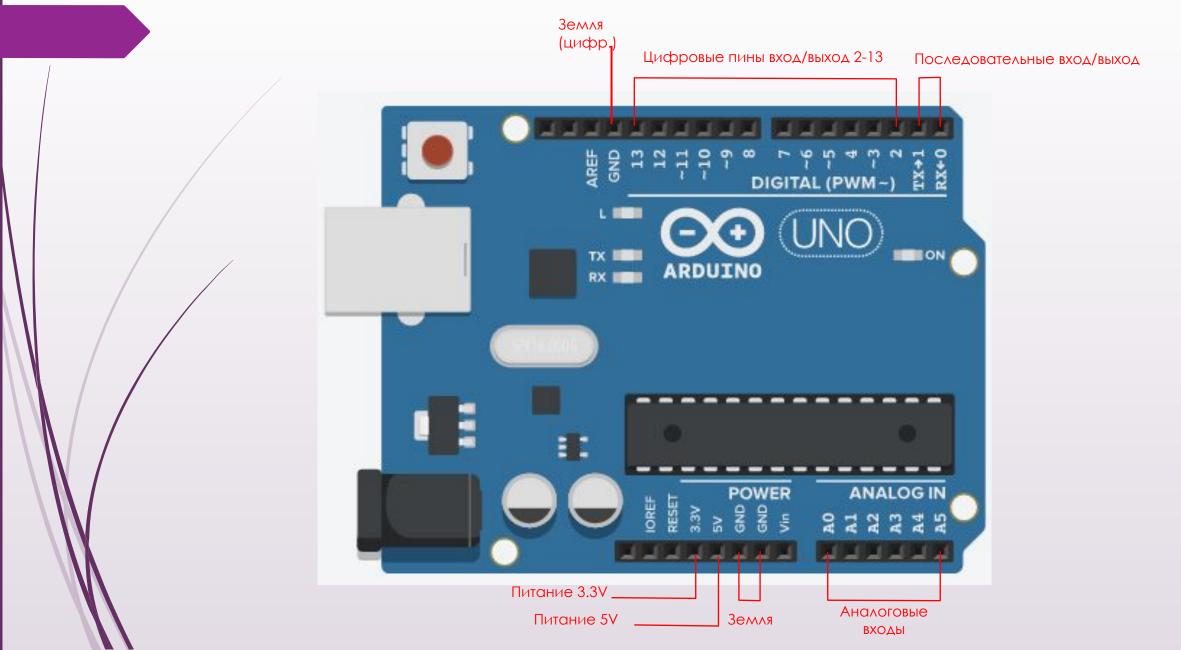
Во время симуляции вы можете менять температуру с помощью ползунка, который отображается, при нажатии на сенсор температуры в режиме

СИМУЛЯЦИИ.

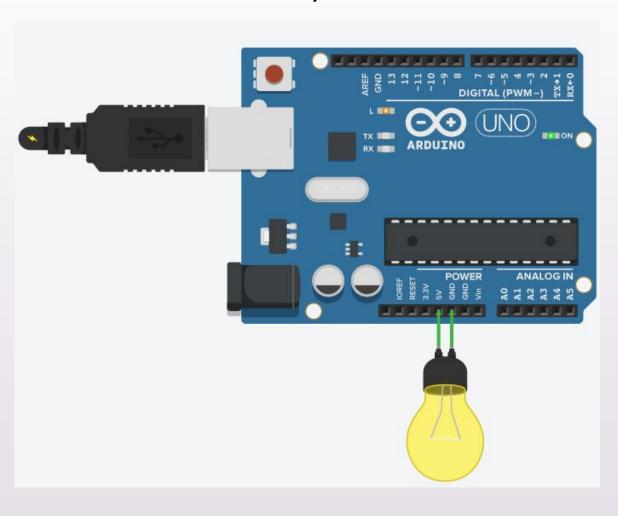




Назначение пинов платы Arduino UNO



Подключаем лампочку



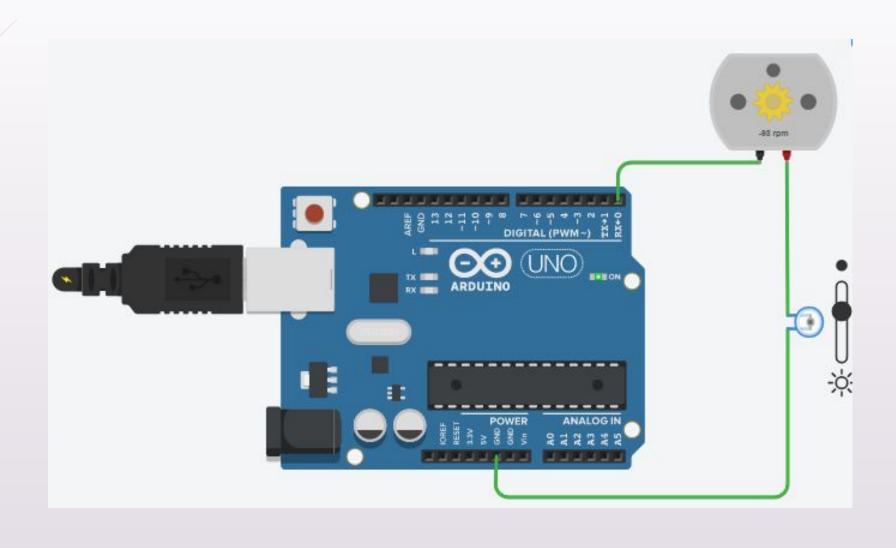


- Подсоедини к плате LED индикатор, используя пин RX □ 0.
- Измени цвет данного индикатора на зеленый.
- Подсоедини к плате еще один LED индикатор используя пин 13.

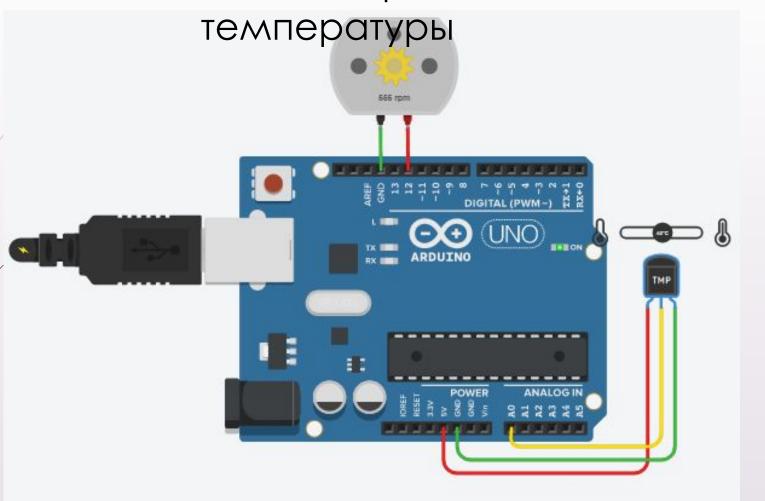
В чем разница между пинами 13 и RX □ 0?

Подключаем вентилятор

Вентилятор и сенсор света



Вентилятор и датчик



Добавить вывод показаний датчика температуры в системный монитор.

Измени схему и код программы, так, чтобы датчик температуры передавал значения на пин АЗ, а вентилятор работал от пина 10.

Рефлексия урока:

