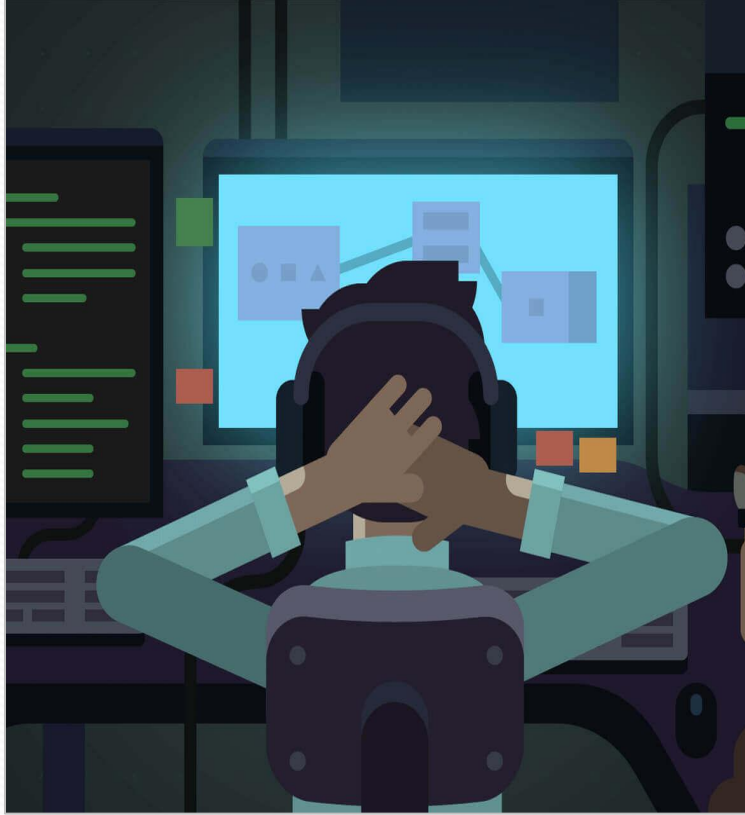


# Профессия “Разработчик Игр”

Презентацию подготовил Бакеев Руслан  
Ученик 10 “А” класса, Школы №1



# Почему я выбрал именно эту профессию?

Моей целью является лишь одно, создать идеальный мир, пусть он даже и будет виртуальным. Я хочу создать мир в котором будет сосуществовать и современная цивилизация, магия, существа из всевозможных мифов и легенд, технологии будущего, а также хочу соединить все эпохи жизни людей, начиная с каменного века, заканчивая 21-ым веком. В моих планах создать мир в котором все будут чувствовать себя комфортно, мир в котором можно будет забыть о всех проблемах и насладиться красотами виртуальных пейзажей.

# История

- ▶ История видеоигр началась в 1940-х и 1950-х годах
- ▶ Первой видеоигрой принято считать “*Bertie the Brain*”<sup>1</sup>, которая была изобретена *Джозефом Кейтсом* в 1950-ом году
- ▶ Первой компьютерной видеоигрой принято считать “*Tennis for Two*”<sup>2</sup>, которая была создана *Уильямом Хигинботемом* в октябре 1958-го года
- ▶ Индустрия компьютерных игр делится на несколько этапов:
  - Аркадные автоматы (*Pong, Pac-Man, Space Invaders*)
  - Игровые приставки (*Missile Command, Asteroids, Defender*)
  - Карманные игровые приставки (*Entex's Baseball 3*)
  - Настольные компьютеры (*Castlevania, Metal Gear, Bubble Bobble*)
  - Мобильные телефоны (*Snake, Gravity Defied*)
  - Смартфоны (*Tap Tap Revenge, Angry Birds*)



- ▶ Игровая индустрия начинает процветать с 1971 года с запуска аркадной игры *Computer Space*
- ▶ В 1972 году компания *Atari* выпустила первую коммерчески успешную видеоигру *Pong*
- ▶ Также в 1972 году была выпущена одна из первых в истории домашних игровая консоль – *Magnavox Odyssey*
- ▶ Из-за однообразных клонов игры *Pong*, в 1977 году на рынке видеоигр произошел кризис
- ▶ В 1978 году кризис был преодолен благодаря выходу игры *Space Invaders* от компании *Taito Corporation*

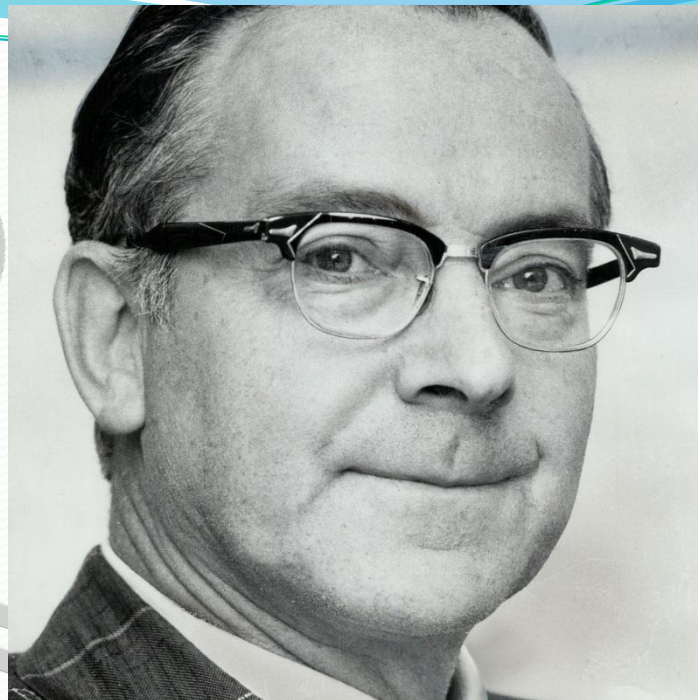


<sup>1</sup> – Игра представляющая собой Крестики-Нолики против ИИ

<sup>2</sup> – Игра про Теннис для двух игроков, первая многопользовательская игра



Уильям Хиггинботем



Джозеф Кейтс

# Малоизвестные факты

- ▶ На данный момент индустрия компьютерных игр насчитывает 42 жанра
- ▶ Создатель первой компьютерной видеоигры **Уильям Хигинботем**, являвшийся физиком, до создания своей игры, был в числе участников группы которая создала первую в мире Ядерную Бомбу
- ▶ 24% американцев старше 50 лет играют в видеоигры
- ▶ У всеми известного персонажа **Марио** из одноименной игры, фамилия одновременно является и именем. Т.е. **Марио Марио**, в то время как его брата зовут **Луджи Марио**
- ▶ Изобретение всемирно использующихся QR-Кодов было вдохновлено видеоигрой "Go"

# Что же это за профессия такая?

Разработчик Игр (*GameDev, Game Developer*) – Программист создающий игр для разных платформ, начиная с кнопочных телефонов, заканчивая персональными компьютерами. Игры имеют самые различные жанры, и подход к созданию этих игр у всех всегда разный. Разработчики игр тоже различаются по направлениям. В разработке игр имеется множество направлений, таких как:

- ▶ 3Д Дизайнер (Создание трехмерной графики)
- ▶ 2Д Дизайнер (Создание двухмерной графики)
- ▶ Левел Дизайнер (Создание игровых пространств)
- ▶ Программист (Написание основного программного кода игры)
- ▶ Аудио Дизайнер (Создание игровых звуков и музыки)
- ▶ Графический Дизайнер (Создание графической составляющей – Объекты, существа и др.)
- ▶ Сценарист (Написание сюжета игры)
- ▶ Аниматор (Создание анимации персонажам и объектам)
- ▶ Тестировщик (Проверка работоспособности игровых механик)

Разработкой игр могут заниматься как полноценные игровые студии, так и малые группы разработчиков. Бывают и разработчики игр которые занимаются всем в одиночку, таких людей называют инди-разработчиками.





# Известности в этой профессии

▶ Родителями видеоигр принято считать *Джозефа Кейтса* и *Уильяма Хигинботема*

Так как разработкой игр сейчас занимаются полноценные студии, то рассмотрим именно их:

- ▶ *Rockstar Games* – Создатели знаменитой серии игр *Grand Theft Auto*
- ▶ *Rovio Entertainment* – Создатели прославившейся на весь мир серии игр *Angry Birds*
- ▶ *CD Projekt Red* – Создатели нашумевшей *Cyberpunk 2077* (2020)
- ▶ *Valve Corporation* – Создатели игр и основатели крупнейшей игровой площадки *Steam*
- ▶ *Mojang Studios* – Создатели самой продаваемой игры на данный момент (*Minecraft*)
- ▶ *miHoYo* – Создатели недавно вышедшей, но уже набравшей популярность *Genshin Impact*
- ▶ *Capcom* – Создатели легендарной серии игр *Resident Evil*, по которой позже будет снято множество фильмов
- ▶ *Infinity Ward* – Создатели самой популярной серии игр в жанре “FPS”<sup>1</sup> (*Call Of Duty*)

Отдельного внимания в сфере разработки игр заслуживают такие люди как:

- *Гейб Ньюэлл* – Основатель Valve Corporation, принимал участие в создании многих игр (*Counter Strike, Half-Life, Portal, Dota, Team Fortress, Left 4 Dead*)
- *Маркус Перссон* – Создатель всемирно известной игры *Minecraft*
- *Хидэо Кодзима* – Создатель серии игр *Metal Gear*, по праву признан гением в разработке игр

<sup>1</sup> – First Person Shooter (Стрелялка от Первого Лица)



# Требуемые качества и навыки

Разработка игр очень трудоемкий процесс, он требует большой концентрации и очень много времени. У многих игровых студий бывает уходит несколько лет на создание игр.

Самыми основными качествами и навыками для работы в данной сфере являются:

- ▶ Стрессоустойчивость
- ▶ Усидчивость и терпение, разработка игр не терпит спешки
- ▶ Логическое мышление
- ▶ Креативность
- ▶ Хорошие познания в программировании (Программист)
- ▶ Хороший опыт в рисовании и дизайне (Графический Дизайнер)
- ▶ Умение создавать поистине захватывающую игровую музыку (Музыкант)
- ▶ Знание основ драматургии, философии (Сценарист)
- ▶ Нестандартное мышление
- ▶ Стремление превзойти конкурентов
- ▶ Желание стать настоящим специалистом



# Компьютер и Здоровье

На все профессии связанные с компьютером распространяются одни и те же проблемы:

- ▶ Неправильная посадка приводит к искривлению позвоночника и ухудшению зрения
- ▶ Слишком долгое просиживание за компьютером без перерывов приводит к сильной усталости и частичной атрофии мышц человека
- ▶ Из-за долгой работы также могут возникнуть проблемы с прямой кишкой
- ▶ Работа с компьютером в основном состоит из интеллектуальной работы, потому могут появиться заболевания нервной системы, начаться головная боль, переутомление



# Плюсы и Минусы работы в сфере Разработки Игр



## Плюсы:

- Высокая зарплата
- Множество направлений и возможностей
- Возможность самовыражения

## Минусы:

- Строгие требования
- Высокая ответственность
- Опасность для здоровья

# Где устроиться на работу?

Устроиться на должность Разработчика Игр можно даже из дома. Достаточно лишь подать резюме на соответствующих сайтах. Также можно найти уже имеющиеся вакансии на эту профессию. Многие игровые студии открывают наборы на различные должности в своих компаниях. С каждым годом все крупные игровые студии пополняются на несколько сотен работников. Среди них можно найти работников самых различных направлений, начиная от простых художников, заканчивая 3D дизайнерами и сценаристами.

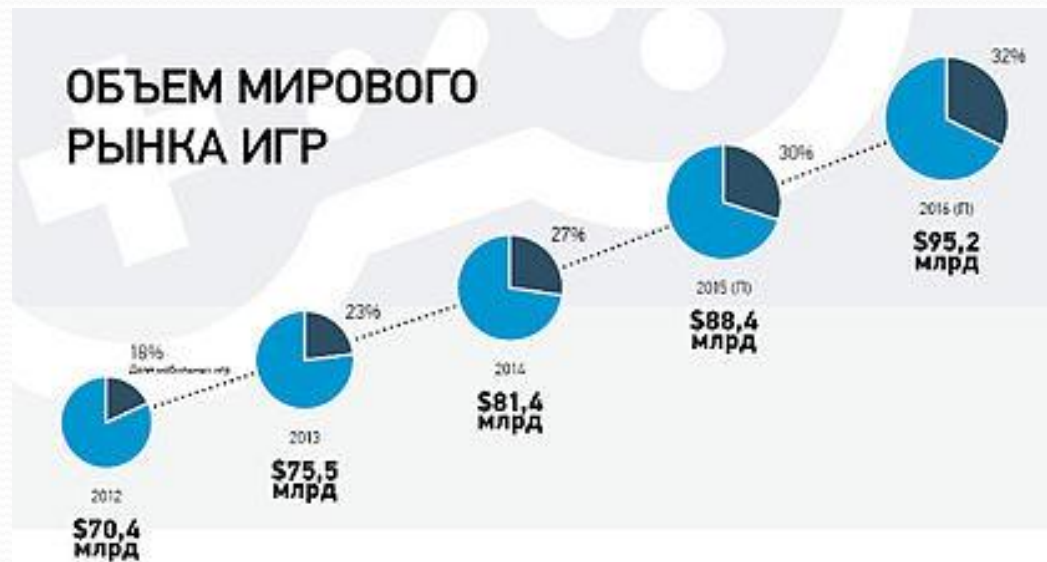
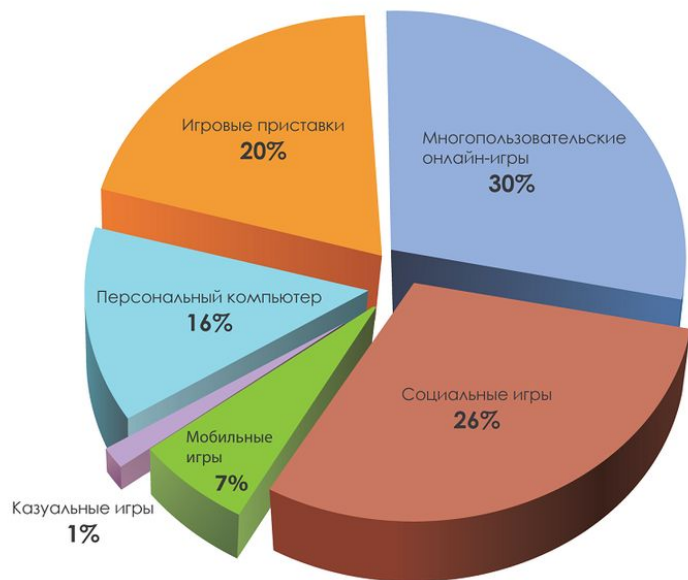
Можно начать разработку своей собственной инди-игры, и есть шанс что вас заметят крупные компании и пригласят на работу.

Получение высшего образования в сфере IT-технологий может очень ускорить процесс получения данной профессии.

# Перспективность Разработки Игр

- ▶ Рынок игровой индустрии растет с каждым годом
- ▶ С годами появляется всё больше различных устройств для игр: создаются новые Игровые Приставки, улучшаются технические характеристики Игровых Компьютеров и Смартфонов
- ▶ С каждым днем выходит всё больше новых игр на всех устройствах
- ▶ Разрабатываются новые технологии для игр:
  - VR-Шлемы (Виртуальная Реальность)
  - AR-Игры (Дополненная Реальность)
  - Нейро-Шлемы (Виртуальная Реальность с полным погружением)
  - Реалистичные Симуляторы
- ▶ Количество игровых студий увеличивается с каждым годом
- ▶ Многие игровые студии стабильно поддерживаются инвестициями многих богатых людей





Спрос на Разработчиков игр в странах СНГ

# Использованная литература

- ▶ Англоязычная **Wikipedia**
- ▶ Собственные знания 😊

Теперь вы знаете чуть  
больше о профессии  
"Разработчик Игр"

Спасибо за Внимание!

