Томский государственный университет

Тестирование веб-версии Rocket.Chat

Тестовая стратегия

Автор работы: Беляева Наталья Сергеевна

Поток : QA. 104

Группа: Saturn

Программа обучения: Тестировщик цифровых продуктов. QA-инженер

Содержание

1 B	ведени	
2 e 2 Te	еоретическая часть	
2.1	Схема	4
2.2	STLC Стратегия	5
2.3	тестирования Тест-план для тестирования бэка,	7
2.4	фронта, веба Описание базы	9
2.5	данных Описание тестовой модели для тестирова функционала	ния выбранного 10
2.6		11
2.7	Баг- репорты	12
2.8	Тест- репорт	13
	рактическая а сть	
4	Рефлексия 16	

Введение

Каждый день мы полагаемся на коммуникационные платформы для совместной работы с коллегами, клиентами и сообществами. Однако большинство платформ предлагают ограниченный контроль и настройку. Rocket.Chat – это безопасная и совместимая платформа для совместной работы.

<u>Цель финального проекта</u> - составить стратегию тестирования и провести системное функциональное тестирование веб-приложения Rocket.Chat.

Задачи финального проекта:

- составить тестовую стратегиюдля тестирования Rocket.Chat
- самостоятельно изучить документацию к приложению Rocket.Chat
- составить сценарии использования (юзкейсы)
- составить тест-кейсы на основании юзкейсов
- провести функциональное тестирование приложения
- составить отчет о дефектах (баг-репорт), если они найдены
- составить тест-репорт

Схема stls

нанировани у в ребовани в ребова

одготовка ест-кейсо

Настройка окружения

ыполнени тестов

авершени стировані KDECSESS AND A CONTROL OF THE CONTRO зируе

и тэвд ипвнв

оесуж

STLC — это жизненный цикл тестирования приложений.
Этапы, критерии начала и окончания



Стратегия тестирования

<u>Стратегия тестирования (или тестовая стратегия)</u> — высокоуровневый документ, описывающий техники тестирования, используемые в STLS-цикле, и подтверждает виды и уровни тестирования в данном проекте.

Ведение

- Краткое описание Rocket.Chat
- Особенности Rocket.Chat

Типы проводимого тестирования

- Функциональное тестирование
- Тестирование производительности
- Тестирование безопасности
- Тестирование удобства использования
- ИІ-тестирование
- Кроссбраузерное тестирование

Части системы, которые будут протестированы

- Меню пользователя
- Страница Ноте
- Панель пользователя
- Каналы
- Команды
- Обсуждения
- Личная переписка

- Треды
- Роли
- Сообщения
- Действия с сообщениями
- Администрирование рабочего пространства
- Видеоконференцсвязь

Стратегия тестирования

Окружение для работы

• Описание окружения для работы: устройства, браузеры, версия Rocket.Chat

Виды тестовой документации, которая будет составляться в процессе тестирования

- Сценарии использования
- Тест-кейс
- Тест-план
- Тест-репорт
- Баг-репорт

Время проведения тестирования

Время, затраченное на проведение тестирования, включая изучение и написание документации

Гест-план для тестирования бэка, фронта и веба

<u>Тест план</u> — это артефакт тестирования, описывающий действия, которые будут происходить в процессе тестирования — от разработки стратегии до критериев поиска ошибок. Он также описывает логику завершения задач и оценку рисков со сценариями их разрешения.

<u>Тестирование фронтенда</u> – это проверка вида и срабатывания меню, форм, кнопок и других элементов, с которыми работает пользователь/клиент.

<u>Бэкенд тестирование</u> – это процесс проверки функциональности и производительности серверной части программного обеспечения

Веб-тестирование — это процесс проверки и оценки качества вебприложений или сайтов, чтобы обеспечить их надежность, производительность, безопасность и совместимость с различными браузерами, устройствами и операционными системами.

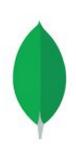
Тест-план для тестирования бэка, фронта и веба Структура тест-плана



1. ID тест-плана	2. Ссылки	3. Введение	4. Объекты тестирования	5. Проблемы и риски
Название компании: Acoola Название документа: «Тестирование веб-версии Rocket.Chat» Версия: 1.0 Год создания: 2023	Таблица изменений со следующими столбцами: дата, версия, описание, автор	Краткое описание типов проводимого тестирования	Общие функциональнве возможности, которые будут протестированы	Описание проблем, с которыми может столкнуться команда во время тестирования
6. Функции, которые нужно протестировать	7. Функции, которые не нужно тестировать	8. Подходы	9. Критерии прохождения тестов	10. Критерии остановки и требования для возобновления тестирования
Эта часть охватывает подробный список функций для проверки и время, за которое они должны быть проверены.	Здесь перечисляются функции, которые тестировщики по каким-то причинам не будут тестировать	Описываются методы и виды тестирования, которые будем применять. В этот раздел также включаются тест-кейсы	Определяются критерии начала и окончания тестирования	Критерии остановки/возобновления описывают ситуацию, когда тестирование невозможно продолжать из-за найденных багов
11. Результаты тестирования	12. Оставшиеся задачи тестирования	13. Окружение для работы	14. Требования по части кадров и их обучения	15. Обязанности
Обычно результаты тестирования оформляют при помощи различных показателей: количество завершенных тестов, найденные баги и т.д.	Если времени мало, некоторые части функциональности могут оставаться непроверенными. В таком случае команда включает оставшиеся задачи в тест план	В целом, в этом разделе описывается, что нужно для тестирования по части аппаратного обеспечения. Здесь мы перечисляем и инструменты, используемые для тестирования.	Если команда должна протестировать проект из сферы, с которой они не знакомы, имеет смысл провести лекцию или краткий обучающий курс от экспертов	В этом разделе описываются сферы ответственности каждого члена команды QA. Удобно составить таблицу с тремя столбцами — имя, должность и обязанности.
16. Расписание	17. Планирование рисков и непредвиденных обстоятельств	18. Утверждение	19. Глоссарий	
Тест план должен также включать дедлайны. Если есть несколько этапов тестирования, нужно расписать их порядок и сроки.	Этот раздел перекликается с п. 5 «Проблемы и риски». Здесь, в дополнение к перечню рисков, мы предоставляем разъяснения о том, как справиться с этими рисками, и что делать в случае форсмажорных обстоятельств.	Каждый тест план должен содержать информацию о том, кто его составлял (имя, должность), и о том, кто его должен одобрить и дать	В этом разделе поясняются основные термины, используемые при написании тест плана. Глоссарий помогает предотвратить неправильное толкование используемой терминологии.	

Описание базы данных

MongoDB <



MongoDB — документоориентированная система управления базами данных, не требующая описания схемы таблиц. Считается одним из классических примеров NoSQL-систем, использует JSON-подобные документы и схему базы данных. Написана на языке C++. Википедия

Языки программирования: Python, JavaScript, Java, Go, PHP, Cu, C++, Perl, Ruby

Дата выхода: 11 февраля 2009 г.

Разработчик: MongoDB

Лицензия: Server Side Public License (SSPL), ранее GNU AGPL (СУБД) и Apache License (драйверы)

Написана на: C++, C и JavaScript

Операционная система: Linux, macOS, Microsoft

Windows и OpenBSD

Последняя версия: 6.0.7 (28 июня 2023);

Rocket.Chat использует базу данных MongoDB

MongoDB представляет наиболее популярную на данный момент документоориентированную систему управления базами данных. По разным оценкам входит в десяток самых используемых баз данных в мире.

Если реляционные базы данных хранят строки, то MongoDB хранит документы. В отличие от строк документы могут хранить сложную по структуре информацию. Документ можно представить как хранилище ключей и значений.

Если в традиционном мире SQL есть таблицы, то в мире MongoDB есть коллекции. И если в реляционных БД таблицы хранят однотипные жестко структурированные объекты, то в коллекции могут содержать самые разные объекты, имеющие различную структуру и различный набор свойств.

Вся система MongoDB может представлять не только одну базу данных, которая располагается на одном физическом сервере. Функциональность MongoDB позволяет расположить несколько баз данных на нескольких физических серверах, и эти базы данных смогут легко обмениваться данными и сохранять целостность.

Для хранения в MongoDB применяется формат, который называется BSON (БиСон) или сокращение от binary JSON.

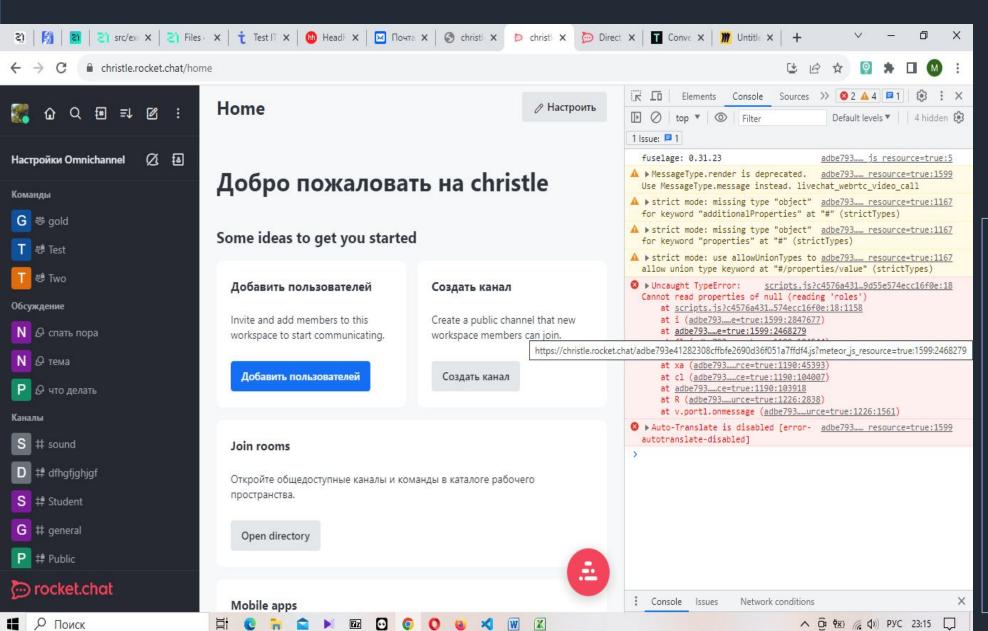
MongoDB написана на C++, поэтому ее легко портировать на самые разные платформы. MongoDB может быть развернута на платформах Windows, Linux, MacOS, Solaris.

Отсутствие жесткой схемы базы данных и в связи с этим потребности при малейшем изменении концепции хранения данных пересоздавать эту схему значительно облегчают работу с базами данных MongoDB и дальнейшим их масштабированием.

В отличие от реляционных СУБД MongoDB позволяет сохранять различные документы с различным набором данных, однако при этом размер документа ограничивается 16 мб. Но MongoDB предлагает решение - специальную технологию GridFS, которая позволяет хранить данные по размеру больше, чем 16 мб.

Описание тестовой модели для тестирования выбранного функционала Rocket.Chat Администрирование Видеоконференцсвя рабочего Меню пользователя 3Ь пространства Настройки рабочего Интеграции пространства Панель Горячие Чаты Сообщения Azure пользователя клавиши • БитРокет Настройки EasyRedmine аккаунта Giphy • Gitlab • Github Действия с сообщениями • календарь Google • Грейлог • уведомления Jenkins, Каналы •, NewRelic Роли в чатах · Nextcloud, PagerDuty • Prometheus • Grafana Команды Треды ReviewBoard Rundeck, • Telegram-бот • уведомления Личные Обсуждения TravisCI сообщения Uptime Robot • Zapier Jira.

Список логов Devtools





Владение определенными навыками снимать логи в различных веб-браузерах позволяет программисту и иногда **QA-инженеру** не только собирать много информации о найденных багах, но и разобрать их техническую природу, что естественным образом ускорит процесс исправления. Подобные вещи, в свою очередь, моментально улучшают общий процесс создания и построения программного обеспечения. От этого в большей степени и зависит качество веб-

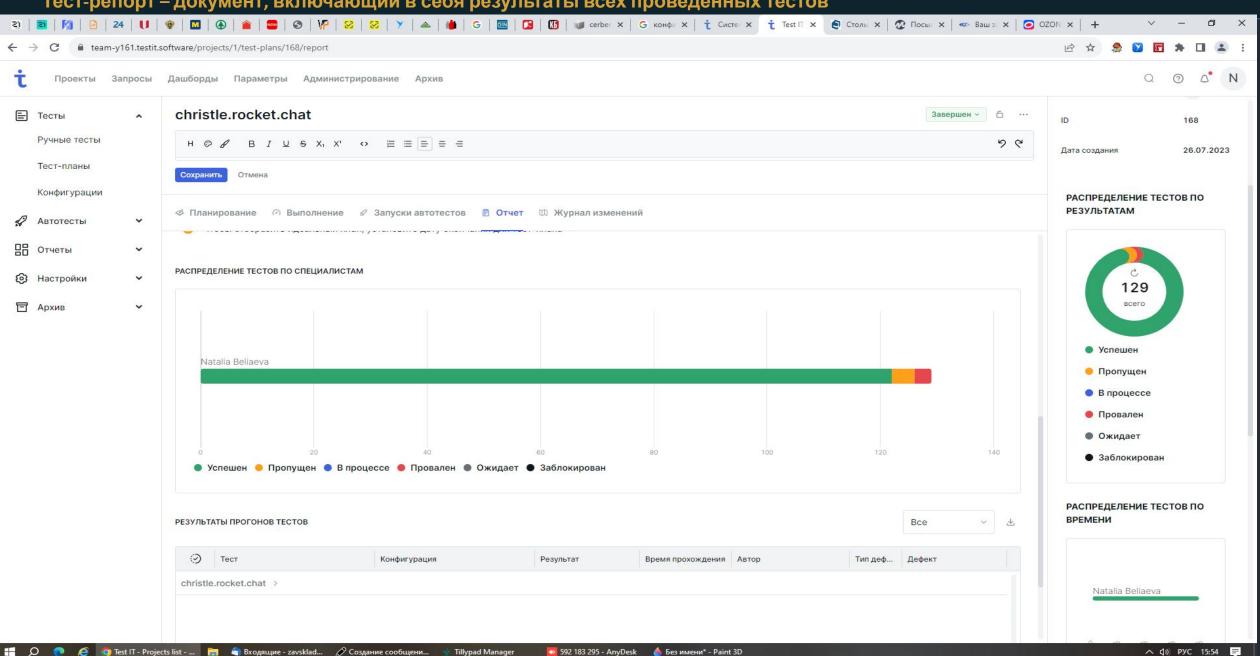
В процессе тестирования Rocket.Chat мною было обнаружено 2 дефекта

Баг-репорт №142	Удаление всех сообщений пользователя на которые пожаловались через панель
	модерации
Проект	Тесирование веб-версии чата Rocket.Chat
Компонент приложения	Администрирование рабочего пространства
Важность:	S4 Незначительная (Minor)
Приоритет:	Р3 Низкий (Low)
Статус	Новый
Автор	Беляева Наталья
Шаги воспроизведения	1. Зайти в панель модерации
	2. Навести курсор мыши и нажать на троеточие напротив показанных сообщений конкретного пользователя
	3. Нажать "удалить все сообщения"
	4. Подтвердить удаление всех сообщений
	5. Зайти в чат, где были сообщения
Фактический Результат	сообщение удаляется из чата только после обновления страницы. Если переходить между чатами, отправлять сообщения в этом чате или совершать другие действия, сообщение висит в чате
Ожидаемый результат	сообщение удаляется из чата сразу

Баг-репорт №167	Просмотр информации о звонке в канале		
Проект	Тесирование веб-версии чата Rocket.Chat		
Компонент приложения	Видеоконференцсвязь		
Важность:	S4 Незначительная (Minor)		
Приоритет:	Р3 Низкий (Low)		
Статус	Новый		
Автор	Беляева Наталья		
Шаги воспроизведения	1. Создать звонок		
	2. Присоединиться к звонку с другого аккаунта		
	3. Выйти из встречи всем участникам		
Фактический Результат	после завершения видеоконференции остается запись "Звонок продолжается" и активна кнопка "присоединиться"		
Ожидаемый результат	после завершения встречи сохраняется следующая запись: инициатор, время начала, название конференции, участники		

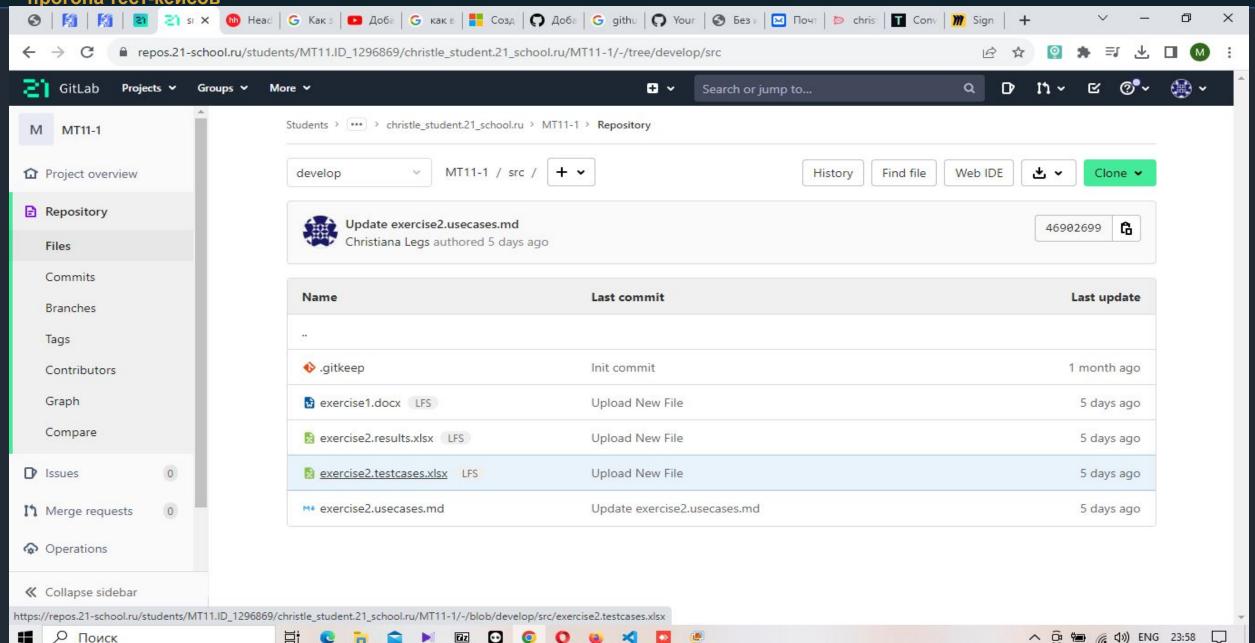
Тест-репорт

Тест-репорт – документ, включающий в себя результаты всех проведенных тестов

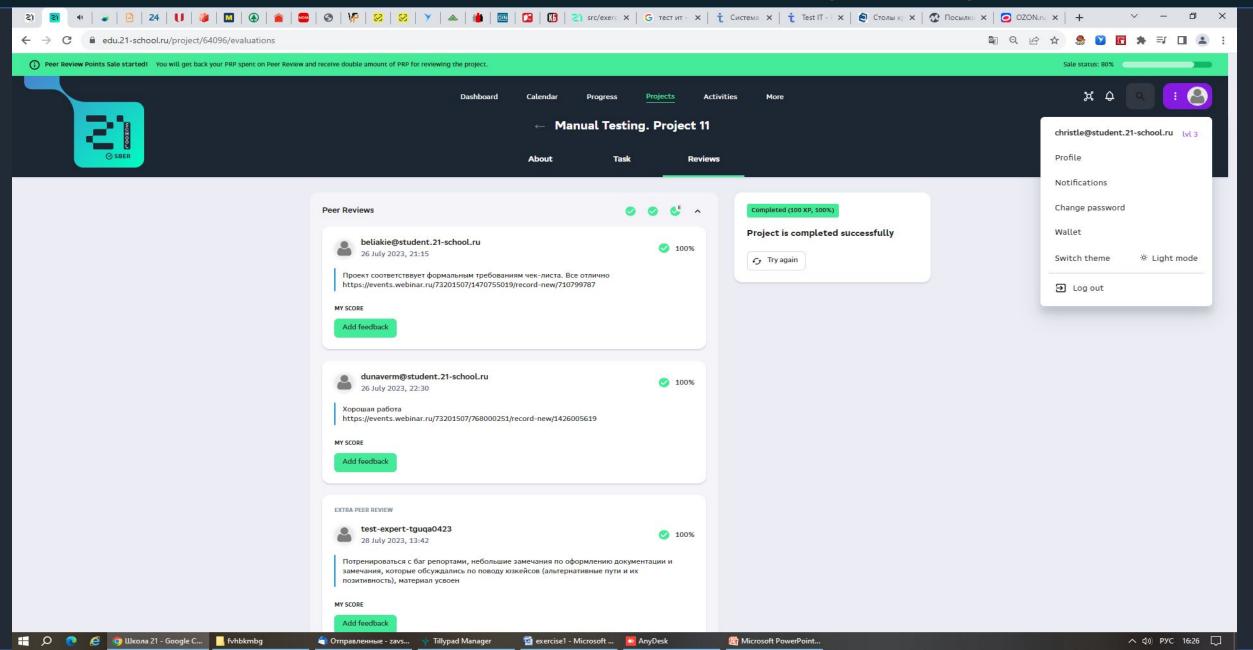


Практическая часть.

В репозиторий финального проекта загружено 4 файла: тестовая стратегия, юзкейсы, тест-кейсы и результаты прогона тест-кейсов



Практическая часть. Финальный проект прошел 3 проверки: 2 проверки р2р и 1 экспертную проверку



Рефлексия

В результате выполнения финального я проделала следующую работу:

- составила тестовую стратегиюдля тестирования Rocket.Chat
- самостоятельно изучила документацию к приложению Rocket.Chat
- составила сценарии использования (юзкейсы)
- составила тест-кейсы на основании юзкейсов
- провела функциональное тестирование приложения
- обнаружила 2 бага и составила отчет о них
- составила тест-репорт

Все поставленные задачи выполнены. На экспертной проверке выявились небольшие недочеты по оформлению тестовой документации, которые были проработаны в устной форме. Это добавило мне лучшего понимания процесса составления тестовой документации.