



# Покадрова анімація. Анімація на основі фотоколажу. Експортування анімації

ВИКОНАВ: ЛЕВЧЕНКО  
ВЛАДИСЛАВ





# Тема уроку

**Анімація(animation)** - похідне від латинського - душа, отже, анімація означає одушевлення або пожвавлення. у нашому кіно анімацію частіше називають мультиплікацією(дослівно - розмноження). мистецтво анімації, як це не парадоксально, старше за саме кіно, яке багато в чому саме їй зобов'язано своїм народженням.





# Про анімацію

Технології анімації поділяються на дві групи:



За **методом анімування** та за **типом змінюваних параметрів** об'єктів.

**Покадрова технологія** входить до складу технологій за методом анімування.

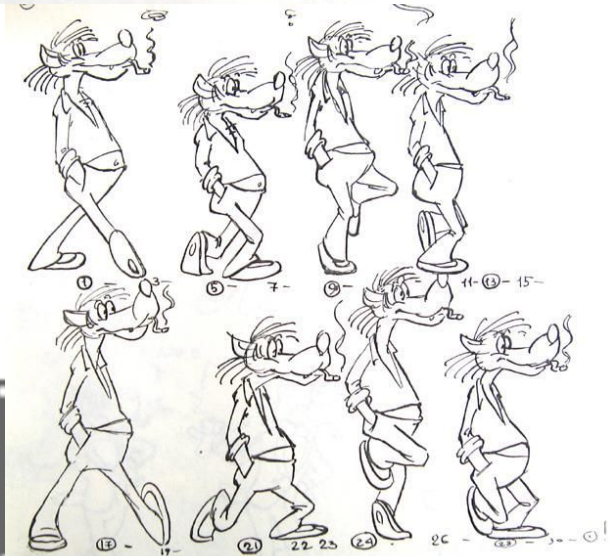
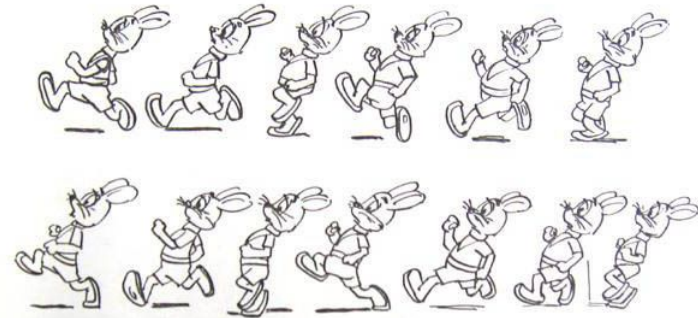




# Про анімацію

**Покадрова технологія** — це технологія, за якою кожен кадр малюється окремо. Найбільш складна й тривала, вимагає високої майстерності, досвіду та інтуїції. Проте ця технологія дозволяє здійснити практично будь-які зміни об'єкта, реалізувати найвибагливіші задуми.

**Покадрова анімація** - це анімація, яка являє собою набір зображень різних фаз руху - кадрів, які змінюють один одного з великою швидкістю. Трансформаційна анімація.

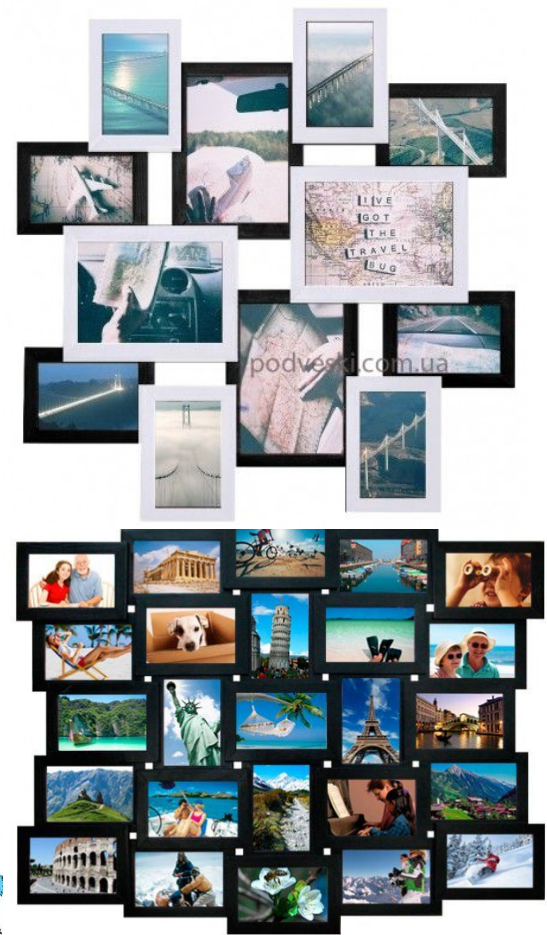




# Колажі

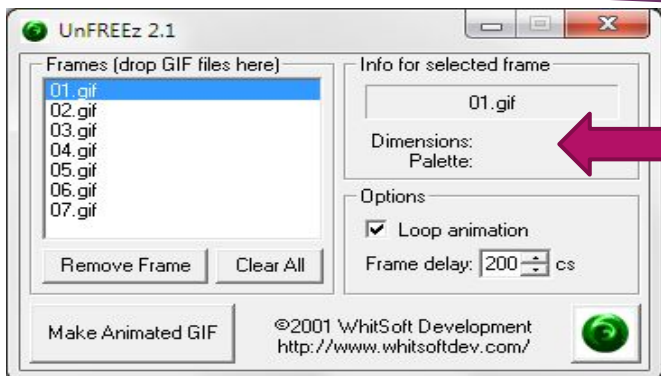
**Колажі** — це композиції, складені з різних зображень, протилежних за характером або знаходяться в гармонії, які розміщені поруч один з одним або накладаються одне поверх іншого. Це ціле, що представляє собою щось більше, ніж проста сума складових частин.

**Фотоколаж** - це вільне, довільне з'єднання, іноді навіть не взаємопов'язаних між собою, кількох стилів фотозображення в одній картинці або фотографії.



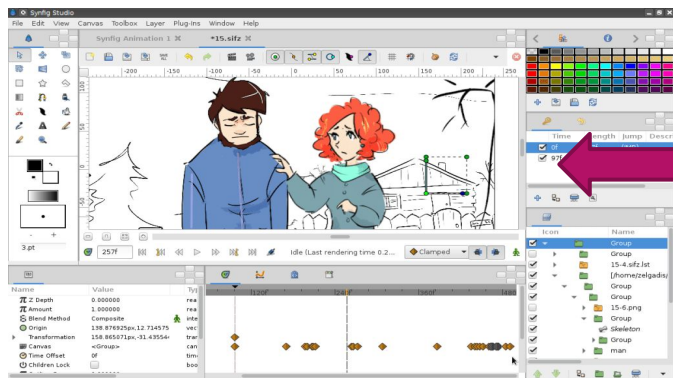
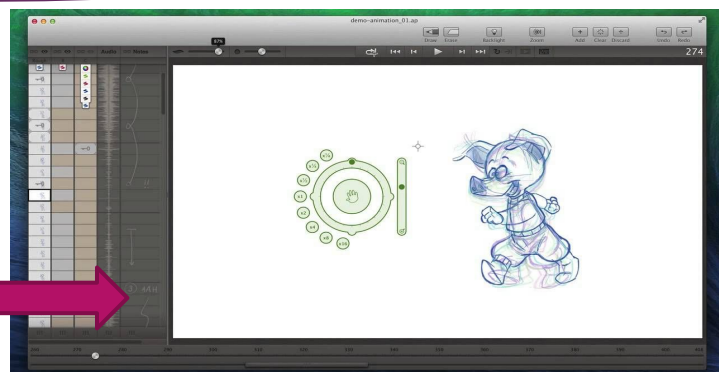


# Програмне забезпечення для створення GIF – анімацій



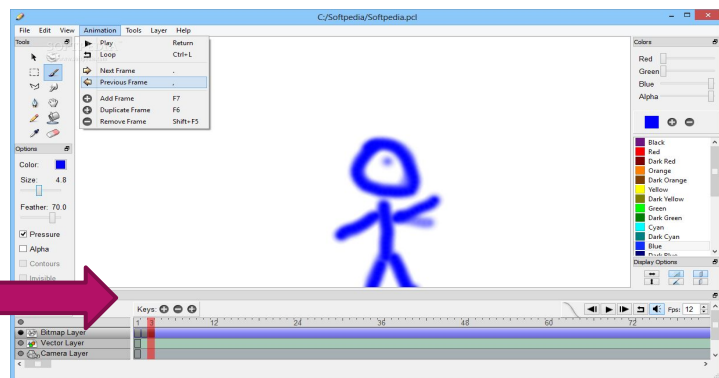
UnFREEz

Animation Paper



Synfig Studio

Pencil2D Animation





# ПЗ UnFREEz

Щодо UnFREEz - оператору треба лише в правильному порядку перетягнути зображення у форматі gif. Потім відредагувати паузу між кадрами та створити остаточний файл анімації.

Список формується шляхом перетягування файлів із Провідника

Пауза між кадрами 200 / 100 = 2 секунди

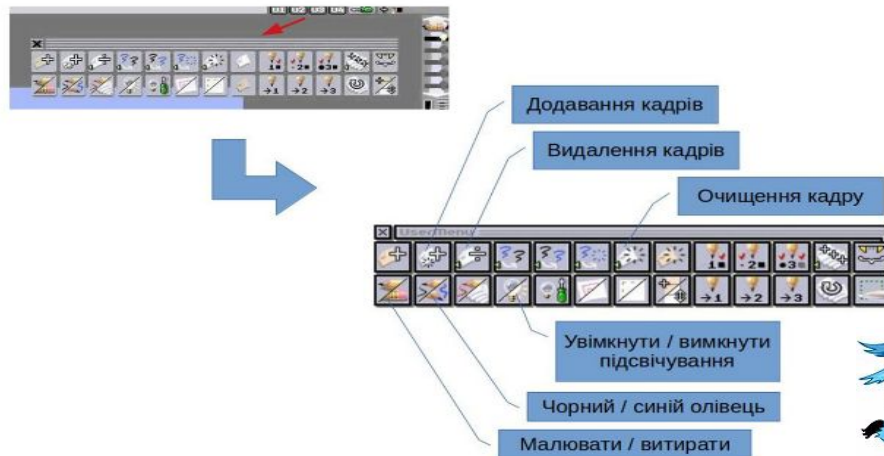
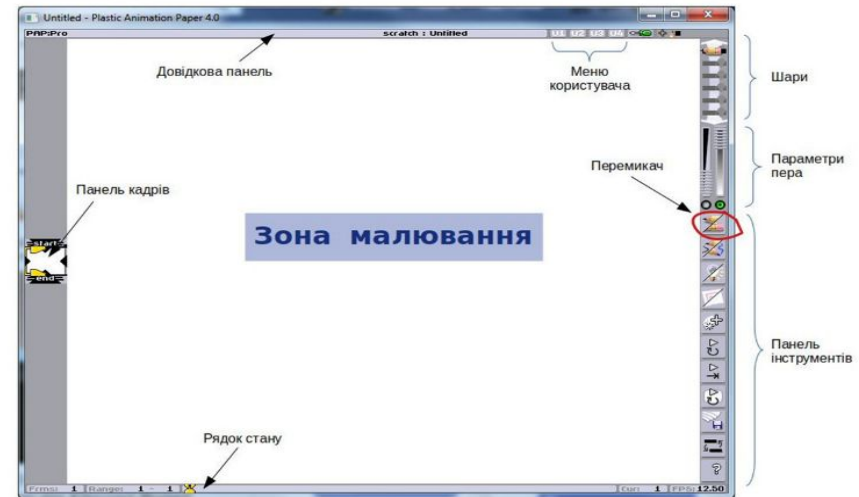
Створення остаточного файлу GIF-анімації



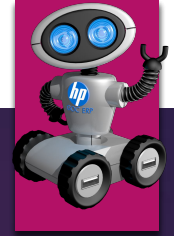


# ПЗ UnFREEz

Трохи складнішим , але цікавішим є ПЗ Animation Paper. Тут є можливість більш обширно створювати анімацію, малювати малюнки прямо в програмі, проводити операції з кадрами, відтворювати відео також набагато зручніше.

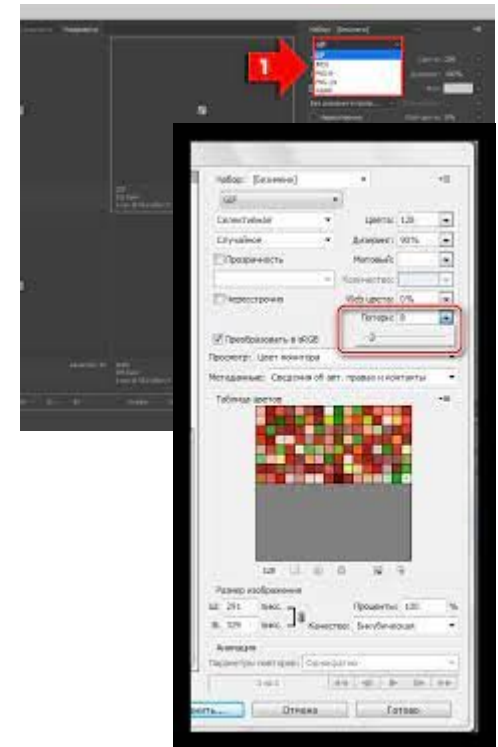






# Збереження анімації

Комп'ютерна анімація може зберігатися в універсальних графічних файлах (наприклад, у форматі GIF) у вигляді набору незалежних зображень, або в спеціалізованих файлах відповідних пакетів анімації (3ds Max, Blender, Maya тощо) у вигляді текстур і окремих елементів, або в форматах, призначених для перегляду (FLIC[en]) та застосування в іграх (Bink[en]). Також, анімація може зберігатися у форматах, призначених для зберігання відео (MPEG-4).



# Електронне тестування



# Домашнє завдання

HOMEWORK

– пройти тестування за покликанням

<https://naurok.com.ua/test/start/1442403>

# Підсумок уроку

Що нового сьогодні дізналися?  
Чого навчилися?  
Чи виникали труднощі?

