

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Среднее общеобразовательное учреждение №37»
муниципального образования г. Братска

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ИТОГОВЫЙ ПРОЕКТ

на тему:

Программирование

Выполнил:

Тремасов Дмитрий Викторович

Руководитель:

(Ольга Сергеевна Мейхер)



Введение

Задачи

- Установить программу по созданию компьютерных игр (Unity).
- Выучить язык программирования C#.
- Придумать игру и реализовать ее.

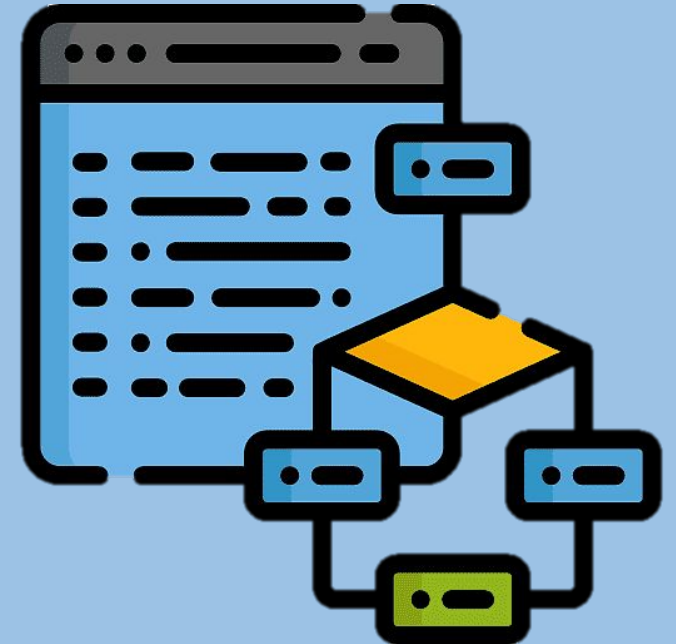
Цели

Изучить язык программирования C# и создать игру на нем.

Актуальность проекта

В современном мире практически во всех сферах жизнедеятельности человека применяется компьютерная техника.

Сегодня каждая фирма и каждое производство, а также все образовательные заведения работают с компьютерным обеспечением и компьютерными системами.



Языки программирования



это формальные искусственные языки. Как и естественные языки, они имеют алфавит, словарный запас, грамматику и синтаксис, а также семантику.

Языки низ. уровня

Языки выс. уровня

Основная часть



Языки программирования



это формальные искусственные языки. Как и естественные языки, они имеют алфавит, словарный запас, грамматику и синтаксис, а также семантику.

Языки низ. уровня

Языки выс. уровня

Основная часть



Языки программирования низкого уровня



Языком самого низкого уровня является **ассемблер**. Программа, написанная на нем, представляет последовательность команд машинных кодов, но записанных с помощью символьных мнемоник...

Основная часть



Языки программирования высокого уровня

Чем выше уровень языка,
тем ближе структуры
данных и конструкции,
использующиеся в
программе, к понятиям
исходной задачи.

Основная часть

Pascal

```
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help
Programs\string1.pas 1-11
program string1;
uses crt;
var stroka:string[61];
begin
  clrscr;
  stroka:='Pascal';
  writeln(stroka);
  readln
end.
```



Практическая часть

1) Изучение языка программирования C#, графического редактора Photoshop 2020 и программы по разработке компьютерных игр Unity 2019.



2) Придумать игру и разработать для нее игровой дизайн.

3) Реализовать игру в программе

4) Протестировать игру и найти в ней все возможные ошибки, решить их и сохранить результат.

Создание
Игры

Заключение

Я провёл большую Проектную работу и научился применять свои знания в практике.

