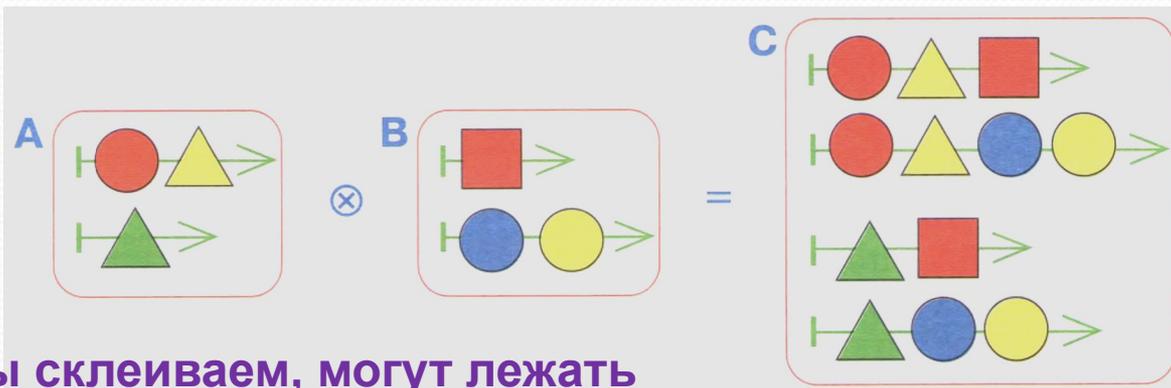


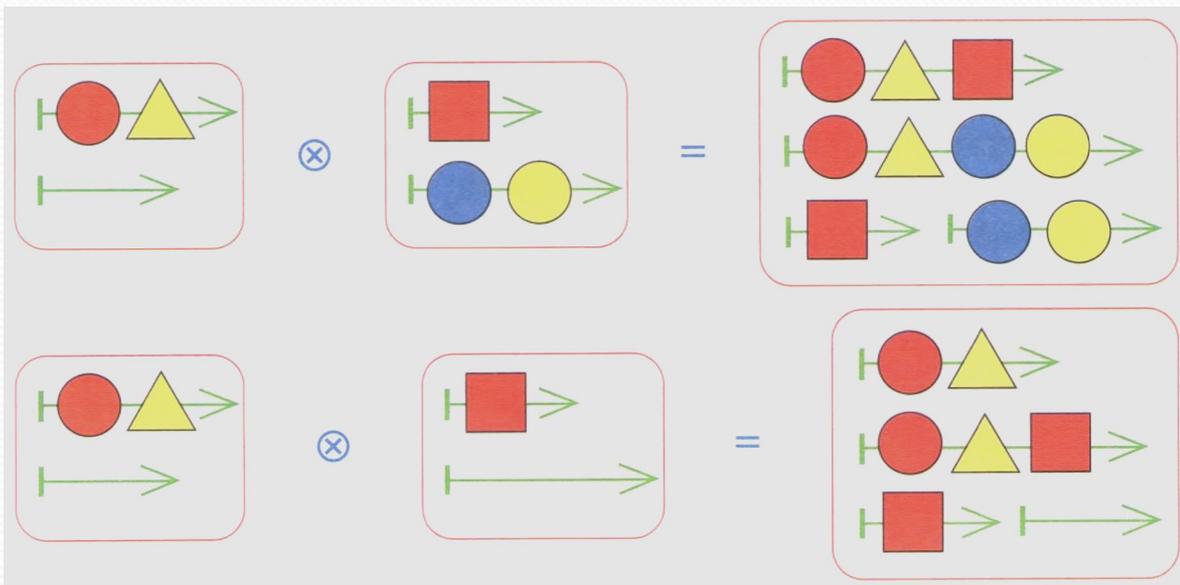
Мешки цепочек можно склеивать друг с другом. Склеим мешки цепочек А и В. Для этого склеим каждую цепочку из мешка А с каждой цепочкой из мешка В. Все полученные цепочки (и никаких других!) положим в мешок С. Мешок С — это результат склеивания мешков А и В

Склеивание мешков цепочек тоже будем обозначать знаком \otimes

$$A \otimes B = C$$



В мешках, которые мы склеиваем, могут лежать и пустые цепочки:



При склеивании мешков важно, какой мешок идёт первым, а какой — вторым. Если мешки поменять местами, при склеивании получится другой мешок:

БА
РО

×

БОЧКА
ЗА

=

БАБОЧКА
БАЗА
РОБОЧКА
РОЗА

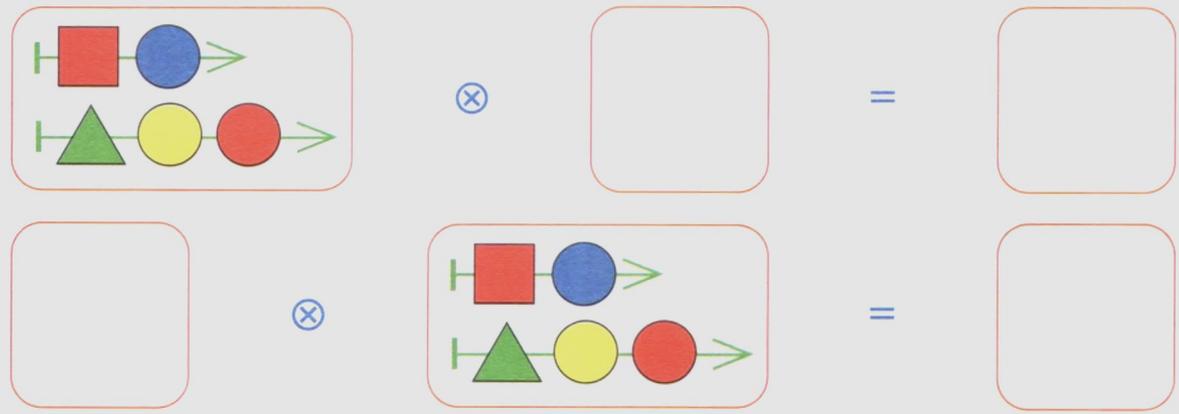
БОЧКА
ЗА

×

БА
РО

=

БОЧКАБА
ЗАБА
БОЧКАРО
ЗАРО



Если один из склеиваемых мешков пустой, то в результате склеивания получится **пустой мешок**



155

Нарисуй мешок, который получится при склеивании мешков D и E, и заполни окно



156

Выполни склеивание мешков, заполни окна

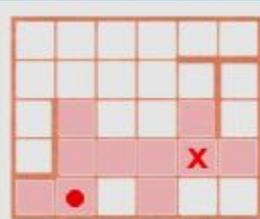
<table border="1"> <tr><td>МА</td></tr> <tr><td>ПА</td></tr> </table>	МА	ПА	⊗	<table border="1"> <tr><td>МА</td></tr> <tr><td>ПА</td></tr> </table>	МА	ПА	=	<table border="1"> <tr><td>МАМА</td><td>ПАМА</td></tr> <tr><td>МАПА</td><td>ПАПА</td></tr> </table>	МАМА	ПАМА	МАПА	ПАПА			
МА															
ПА															
МА															
ПА															
МАМА	ПАМА														
МАПА	ПАПА														
<table border="1"> <tr><td>ЗУБР</td></tr> <tr><td>ТИГР</td></tr> <tr><td>КЕДР</td></tr> </table>	ЗУБР	ТИГР	КЕДР	⊗	<table border="1"> <tr><td>→</td></tr> <tr><td>Ы</td></tr> </table>	→	Ы	=	<table border="1"> <tr><td>ЗУБР</td><td>ЗУБРЫ</td></tr> <tr><td>ТИГР</td><td>ТИГРЫ</td></tr> <tr><td>КЕДР</td><td>КЕДРЫ</td></tr> </table>	ЗУБР	ЗУБРЫ	ТИГР	ТИГРЫ	КЕДР	КЕДРЫ
ЗУБР															
ТИГР															
КЕДР															
→															
Ы															
ЗУБР	ЗУБРЫ														
ТИГР	ТИГРЫ														
КЕДР	КЕДРЫ														
<table border="1"> <tr><td>ПОД</td></tr> <tr><td>→</td></tr> </table>	ПОД	→	⊗	<table border="1"> <tr><td>→</td></tr> <tr><td>ВЕЗТИ</td></tr> <tr><td>ЛЕСОК</td></tr> </table>	→	ВЕЗТИ	ЛЕСОК	=	<table border="1"> <tr><td>ПОД</td><td>→</td></tr> <tr><td>ПОДВЕЗТИ</td><td>ВЕЗТИ</td></tr> <tr><td>ПОДЛЕСОК</td><td>ЛЕСОК</td></tr> </table>	ПОД	→	ПОДВЕЗТИ	ВЕЗТИ	ПОДЛЕСОК	ЛЕСОК
ПОД															
→															
→															
ВЕЗТИ															
ЛЕСОК															
ПОД	→														
ПОДВЕЗТИ	ВЕЗТИ														
ПОДЛЕСОК	ЛЕСОК														



158

Вот начальная позиция Робика (положение Робина не отмечено). Дорисуй позиции Робика до и после выполнения программы Щ

Начальная позиция:



Щ
влево
вправо
вверх
вниз
вправо
влево
вверх
вниз
вправо
влево

159

Найди такой мешок, в котором нет мешка с двумя одинаковыми бусинами

Напиши имя этого мешка в окне в ответе



К	Л	М	Н



М

160

В мешке D лежат основы русских слов (муж. род, одуш.), в мешке S — окончания существительных (ед. ч., муж. род, одуш.). При склеивании мешков D и S получится мешок русских слов, причём каждое из слов — во всех падежах. Выполни склеивание мешков, заполни окно



D		S																			
КОН КАРАС ЦАР	⊗	Ъ Ю Я Я Е ЁМ	=																		
<table border="1"> <tr><td>КОНЬ</td><td>КАРАСЬ</td><td>ЦАРЬ</td></tr> <tr><td>КОНЯ</td><td>КАРАСЯ</td><td>ЦАРЯ</td></tr> <tr><td>КОНЮ</td><td>КАРАСЮ</td><td>ЦАРЮ</td></tr> <tr><td>КОНЯ</td><td>КАРАСЯ</td><td>ЦАРЯ</td></tr> <tr><td>КОНЕ</td><td>КАРАСЕ</td><td>ЦАРЕ</td></tr> <tr><td>КОНЁМ</td><td>КАРАСЁМ</td><td>ЦАРЁМ</td></tr> </table>				КОНЬ	КАРАСЬ	ЦАРЬ	КОНЯ	КАРАСЯ	ЦАРЯ	КОНЮ	КАРАСЮ	ЦАРЮ	КОНЯ	КАРАСЯ	ЦАРЯ	КОНЕ	КАРАСЕ	ЦАРЕ	КОНЁМ	КАРАСЁМ	ЦАРЁМ
КОНЬ	КАРАСЬ	ЦАРЬ																			
КОНЯ	КАРАСЯ	ЦАРЯ																			
КОНЮ	КАРАСЮ	ЦАРЮ																			
КОНЯ	КАРАСЯ	ЦАРЯ																			
КОНЕ	КАРАСЕ	ЦАРЕ																			
КОНЁМ	КАРАСЁМ	ЦАРЁМ																			

161

В мешке F лежат основы русских слов (жен. род, неодуш.), в мешке V — окончания существительных (мн. ч., жен. род, неодуш.). При склеивании мешков F и V получится мешок русских слов, причём каждое из слов — во всех падежах. Выполни склеивание мешков, заполни окно



F		V																			
РУИН СИРОТ КАРТ	⊗	Ы АМ Ы АМИ АХ	=																		
<table border="1"> <tr><td>РУИНЫ</td><td>СИРОТЫ</td><td>КАРТЫ</td></tr> <tr><td>РУИНАМ</td><td>СИРОТАМ</td><td>КАРТАМ</td></tr> <tr><td>РУИН</td><td>СИРОТ</td><td>КАРТ</td></tr> <tr><td>РУИНЫ</td><td>СИРОТЫ</td><td>КАРТЫ</td></tr> <tr><td>РУИНАМИ</td><td>СИРОТАМИ</td><td>КАРТАМИ</td></tr> <tr><td>РУИНАХ</td><td>СИРОТАХ</td><td>КАРТАХ</td></tr> </table>				РУИНЫ	СИРОТЫ	КАРТЫ	РУИНАМ	СИРОТАМ	КАРТАМ	РУИН	СИРОТ	КАРТ	РУИНЫ	СИРОТЫ	КАРТЫ	РУИНАМИ	СИРОТАМИ	КАРТАМИ	РУИНАХ	СИРОТАХ	КАРТАХ
РУИНЫ	СИРОТЫ	КАРТЫ																			
РУИНАМ	СИРОТАМ	КАРТАМ																			
РУИН	СИРОТ	КАРТ																			
РУИНЫ	СИРОТЫ	КАРТЫ																			
РУИНАМИ	СИРОТАМИ	КАРТАМИ																			
РУИНАХ	СИРОТАХ	КАРТАХ																			

162

Пользуясь толковым словарём на с. 102, определи истинность утверждений:

- Л❖ Дрезина — это узкая и длинная лодка у американских индейцев
- Л❖ Гать — это топкое место на болоте
- Л❖ Блесна — это металлическая пластинка, к которой прикрепляют крючок для ловли комаров
- И❖ Доха — это шуба

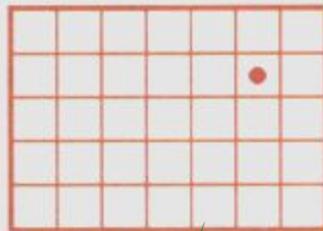


163

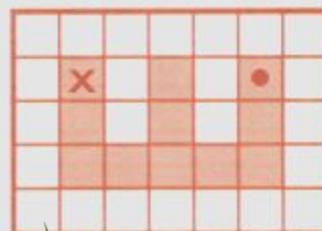
Вот программа Г (в которой пропущены некоторые команды) и позиции Робика до и после выполнения программы Г (положение Робика не указано). Напиши в окнах пропущенные команды. Отметь положение Робика на поле до и после выполнения программы Г.



Начальная позиция:



Позиция после выполнения программы Г:



Г
вниз
вниз

влево

влево
вверх

вверх

вниз
вниз

влево

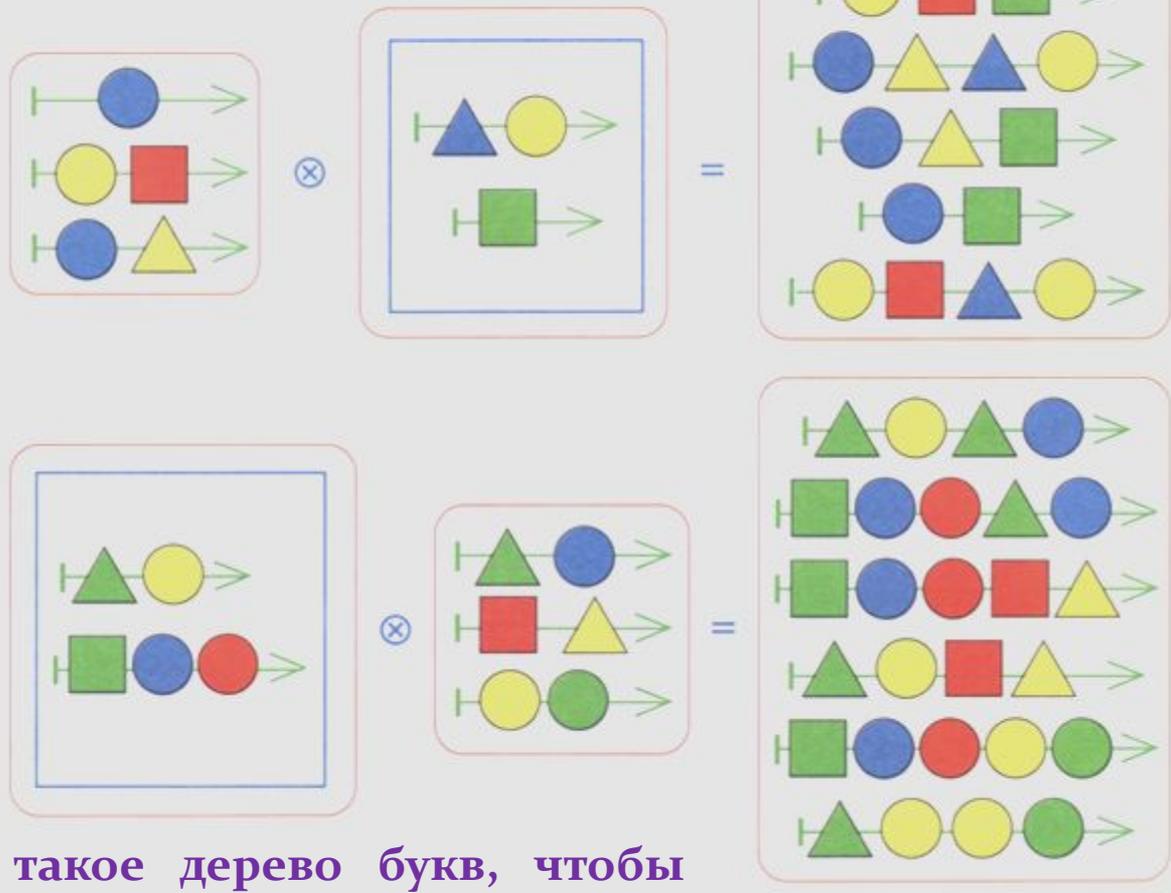
влево
вверх

вверх



164

Заполни окна так, чтобы эти примеры на склеивание мешков были выполнены верно



166

Нарисуй в окне такое дерево букв, чтобы мешок U был мешком всех путей этого дерева

ДЫМ ДУЭТ
 ДВОР ДУХИ
 ДУША ДВОЕ ДВА
 ДУТЬ ДУШ

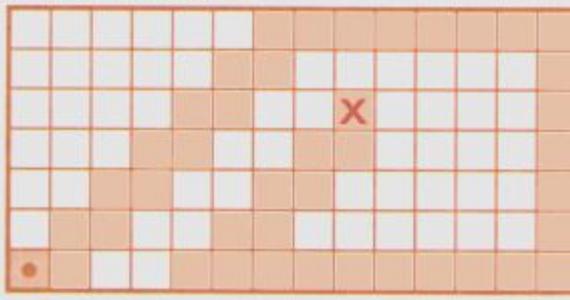


165

Вот начальная позиция Робика и программа Л. Дорисуй позицию Робика после выполнения программы Л



Начальная позиция:



Л

ПОВТОРИТЬ 6 РАЗ
вправо
вверх
КОНЕЦ

ПОВТОРИТЬ 7 РАЗ
вправо
КОНЕЦ

ПОВТОРИТЬ 6 РАЗ
вниз
КОНЕЦ

ПОВТОРИТЬ 9 РАЗ
влево
КОНЕЦ

ПОВТОРИТЬ 4 РАЗА
вправо
вверх
КОНЕЦ
вправо

↓

167

В мешке S лежат окончания русских прилагательных (мн. ч., неодуш.). Заполни окна так, чтобы этот пример на склеивание мешков был выполнен верно

S

УЮТН ЧЕСТН

⊗

ЫЕ ЫХ
ЫЕ ЫМИ
ЫМ ЫХ

=

УЮТНЫЕ ЧЕСТНЫМИ
УЮТНЫМИ ЧЕСТНЫЕ
УЮТНЫЕ УЮТНЫХ
ЧЕСТНЫМ ЧЕСТНЫХ
ЧЕСТНЫХ УЮТНЫХ
УЮТНЫМ ЧЕСТНЫЕ



Заполни окна так, чтобы этот пример на склеивание мешков был выполнен верно

В каждом окне можно нарисовать столько цепочек, сколько нужно.



Выполни инструкцию: напиши буквы в окнах в цепочке V

1. В первом и пятом окнах напиши букву К
2. Следующей после каждой буквы К напиши первую букву алфавита
3. Предпоследней в цепочке напиши десятую с конца букву алфавита
4. Третьей в цепочке напиши последнюю букву слова ТИР
5. Третьей с конца в цепочке напиши вторую букву слова ТИР
6. Седьмой в цепочке напиши третью с конца букву слова ТИР
7. Во всех остальных окнах напиши такую же букву, как пятая с конца буква цепочки V

v | К — А — Р — А — К — А — Т — И — Ц — А →

170

Пользуясь толковым словарём на с. 102, определи истинность утверждений:

- И ❖ Бекас — это болотная птица
- Л ❖ Бердыш — это пуля особой формы для охоты на медведя
- Л ❖ Сапсан — это драгоценный камень синего или голубого цвета
- И ❖ Гать — это настил из брёвен или хвороста для проезда или прохода через топкое место



171

Напиши все слова из мешка Q в окна цепочки Z так, чтобы слова в цепочке Z стояли в словарном порядке

Q

ШАРИК	ШАКАЛ
ШАРАДА	ШАР
ШАЛУН	ШАРНИР
ШАРФ	ШАРИКОВЫЙ
ШАЙБА	

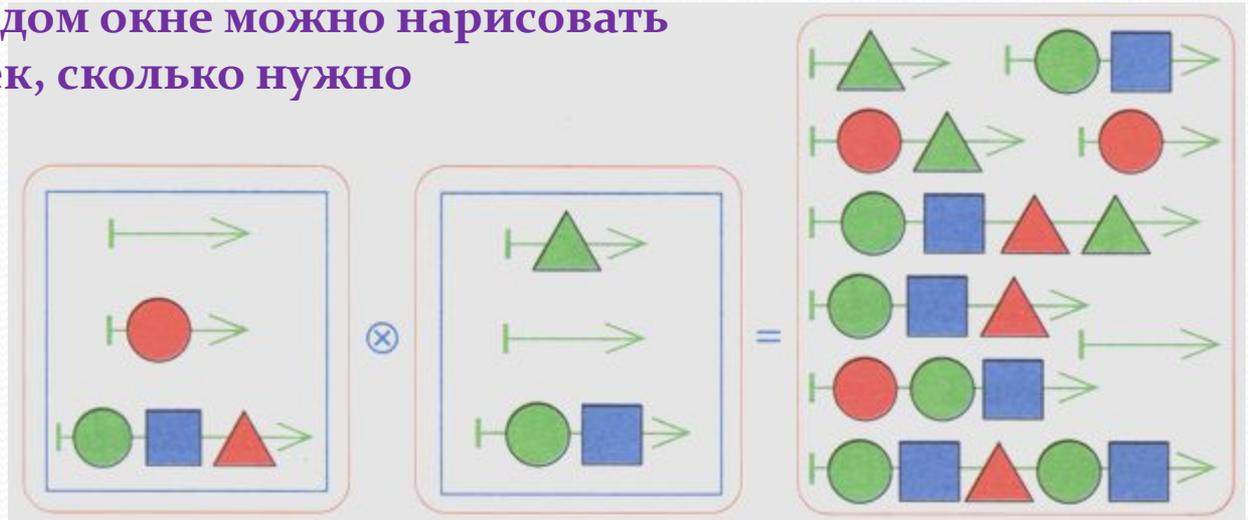
Z

ШАЙБА
ШАКАЛ
ШАЛУН
ШАР
ШАРАДА
ШАРИК
ШАРИКОВЫЙ
ШАРНИР
ШАРФ



172

Заполни окна так, чтобы этот пример на склеивание мешков был выполнен верно и в каждом мешке лежала хотя бы одна непустая цепочка. В каждом окне можно нарисовать столько цепочек, сколько нужно



173

Докрась цепочку П по инструкции:

1. Раскрась каждую треугольную бусину жёлтым
2. Раскрась следующую бусину после каждой жёлтой красным
3. Раскрась вторую бусину после каждой треугольной синим



175

Нарисуй в окне все пути дерева A, для которых это утверждение истинно:

В этой цепочке жёлтая круглая бусина идёт раньше треугольной красной бусины



Проверь своё решение: в окне должно быть четыре цепочки

176

Заполни окна так, чтобы этот пример на склеивание мешков был выполнен верно

