

Основы научных расчетов на
языке программирования
Python

Числа

- Целые числа (int)

1, 8, -72

3 847 298 893 721 407...

299_792_458

- Числа с плавающей точкой (float)

1.2, -0.36

- Комплексные числа (complex)

1.2 + 3.5j

complex(1.2, 3.5)

Числа с плавающей точкой (float)

1.2, -0.36 и 1.67263*10^7

4/3 = 1.3333333333333333333325951846502...

1/10 = 0.1000000000000000000000555111512...

1.67263e⁻⁷ = 167263×10⁻⁷

Комплексные числа (complex)

```
>>> complex(1.2, 3.5)
```

```
(1.2 + 3.5j)
```

```
>>> (1.2 + 3.5j).real
```

```
# Действительная часть
```

```
1.2
```

```
>>> (1.2 + 3.5j).imag
```

```
# Мнимая часть
```

```
3.5
```

```
>>> (1.2 + 3.5j).conjugate()
```

```
# Сопряженное
```

```
(1.2 - 3.5j)
```

Математические функции

```
>>> abs(-5.2)
```

```
5.2
```

```
>>> abs(3+4j)
```

```
#Норма метрики
```

```
5.0
```

```
>>> round(-9.62)
```

```
#Округление
```

```
-10
```

```
>>> round(4.5)
```

```
4
```

```
>>> round(7.5)
```

```
8
```

Модуль math/cmath

```
>>> import math
```

```
>>> math.exp(-1.5)
```

```
0.22313016014842982
```

```
#Экспонента в степени
```

```
>>> math.cos(0)
```

```
1.0
```

```
#Косинус (в радианах)
```

```
>>> math.sqrt(16)
```

```
4.0
```

```
#Корень числа
```

<code>math.sqrt(x)</code>	\sqrt{x}
<code>math.exp(x)</code>	e^x
<code>math.log(x)</code>	$\ln x$
<code>math.log(x, b)</code>	$\log_b x$
<code>math.log10(x)</code>	$\log_{10} x$
<code>math.sin(x)</code>	$\sin(x)$
<code>math.cos(x)</code>	$\cos(x)$
<code>math.tan(x)</code>	$\tan(x)$
<code>math.asin(x)</code>	$\arcsin(x)$
<code>math.acos(x)</code>	$\arccos(x)$
<code>math.atan(x)</code>	$\arctan(x)$
<code>math.sinh(x)</code>	$\sinh(x)$
<code>math.cosh(x)</code>	$\cosh(x)$
<code>math.tanh(x)</code>	$\tanh(x)$
<code>math.asinh(x)</code>	$\operatorname{arsinh}(x)$

<https://docs.python.org/3/library/math.html>

<code>math.factorial(x)</code>	Факториал $x!$
<code>math.erf(x)</code>	Функция ошибок по x
<code>math.gamma(x)</code>	Гамма-функция по x , $\Gamma(x)$
<code>math.degrees(x)</code>	Преобразование x из радианов в градусы
<code>math.radians(x)</code>	Преобразование x из градусов в радианы

Пример решения:

32.2.4. Всемирная геодезическая система (сеть) (World Geodetic System) – это комплект международных стандартов для описания формы Земли. В самой последней версии WGS-84 земной геоид приближенно определяется как эллипсоид, принимающий форму сжатого у полюсов сфероида с главной, или большой, полуосью эллипса $a = 6\,378\,137.0$ м и малой полуосью эллипса $c = 6\,356\,752.314245$ м.

Использовать формулу вычисления площади поверхности сжатого у полюсов сфероида

$$S_{obl} = 2\pi a^2(1 + ((1 - e^2)/e)\operatorname{atanh}(e)), \text{ где } e^2 = 1 - (c^2/a^2),$$

для вычисления площади поверхности вышеописанного эллипсоида и сравнить полученный результат с площадью поверхности Земли при предположении, что Земля – сфера с радиусом 6371 км.


```
[18] import math
      a=6_378_137.0
      c=6_356_752.314245
      a,c
```

(6378137.0, 6356752.314245)

```
[11] e = math.sqrt(1-((c**2)/(a**2)))
      e
```

0.0818191908429656

```
[19] S = 2*math.pi*a**2*(1+((1-e**2)/e)*math.atanh(e)) / 1000000 #B KM^2
      S
```

510065621.724079



NumPy

```
>>> import numpy as np
5.2
>>> a = np.array((100,101,102,103))
>>> a
array([100, 101, 102, 103])
>>> b = np.array( [[1.,2.],[3.,4.]] )
>>> b
array([[1., 2.],
       [3., 4.]])
```

NumPy

```
>>> np.zeros((3,2))          #default dtype = 'float'
array([[0., 0.],
       [0., 0.],
       [0., 0.]])

>>> np.ones((3,3), dtype = int)
array([[1, 1, 1],
       [1, 1, 1],
       [1, 1, 1]])
```

Операции с массивами

```
>>> A = np.array( [[0,0.5], [-1,2]] )
```

```
>>> A*5
```

```
array([[ 0.,  2.5],  
       [-5., 10. ]])
```

```
>>> B = np.array( [[2,-0.5], [3,1.5]] )
```

```
>>> A.dot(B)
```

```
# np.dot(A,B) : скалярное произведение матриц
```

```
array([[ 1.5,  0.75],  
       [ 4. ,  3.5 ]])
```

Операции с массивами

```
>>> A*B #Поэлементное умножение
```

```
array([[ 0., -2.5],  
       [-3.,  3. ]])
```

```
>>> A.transpose() #Или A.T
```

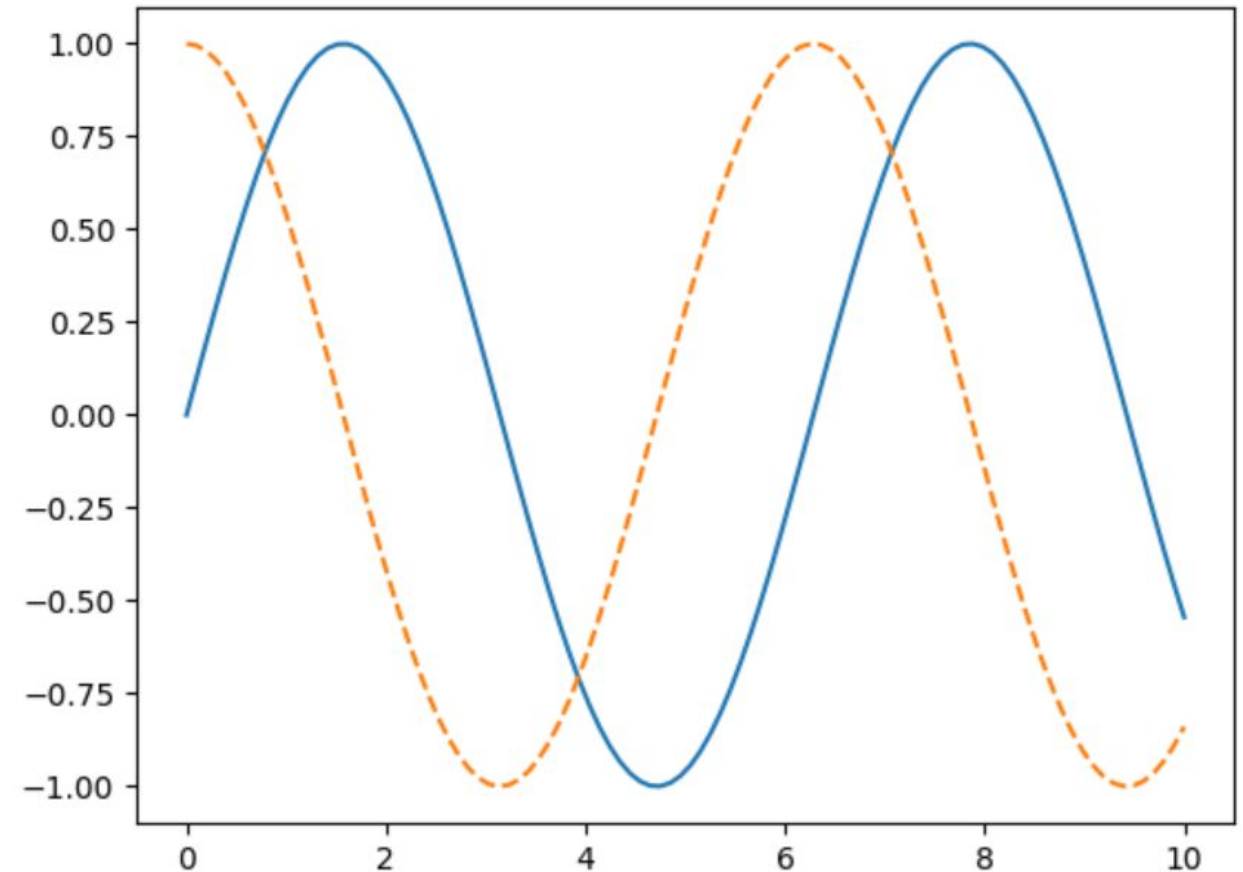
```
array([[ 0. ,  0.5],  
       [-1. ,  2. ]])
```

Matplotlib

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

x = np.linspace(0, 10, 100)

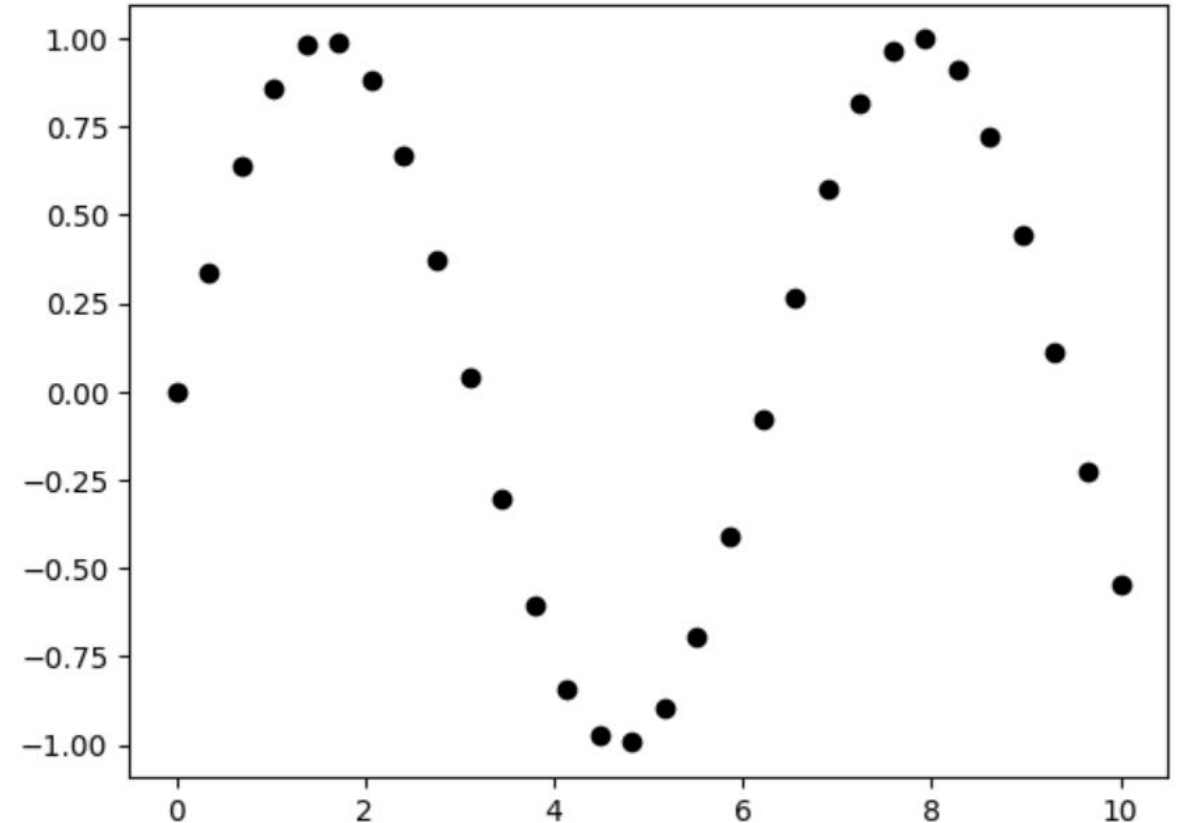
fig = plt.figure()
plt.plot(x, np.sin(x), '-')
plt.plot(x, np.cos(x), '--')
```



Matplotlib

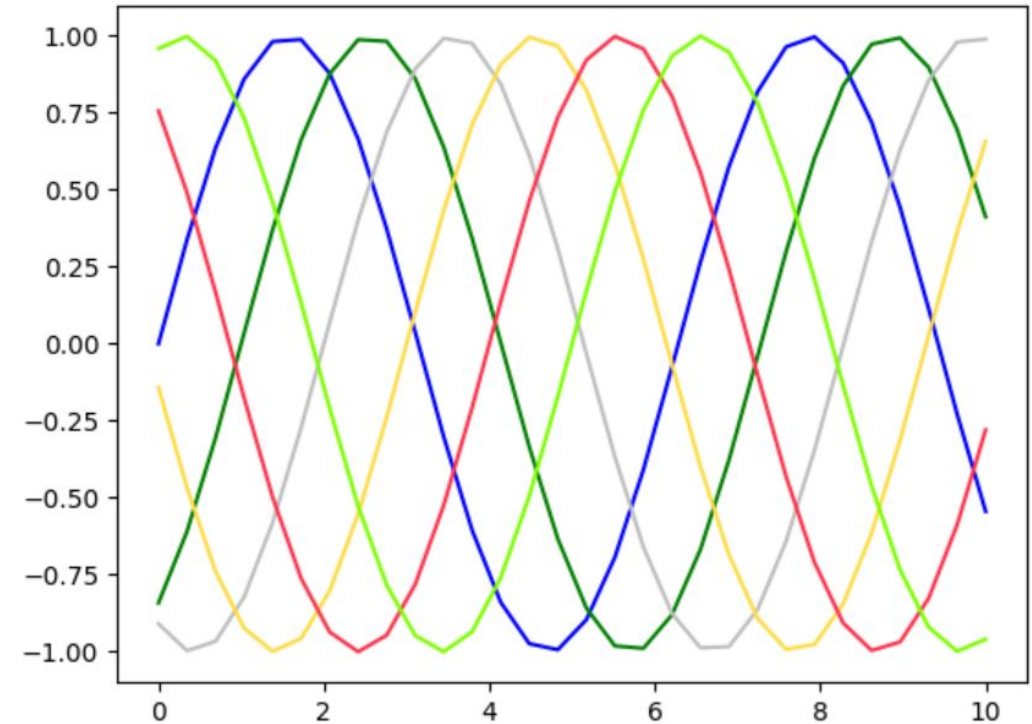
```
x = np.linspace(0, 10, 30)
y = np.sin(x)

plt.plot(x, y, 'o',
         color = 'black')
```



Цвета линий:

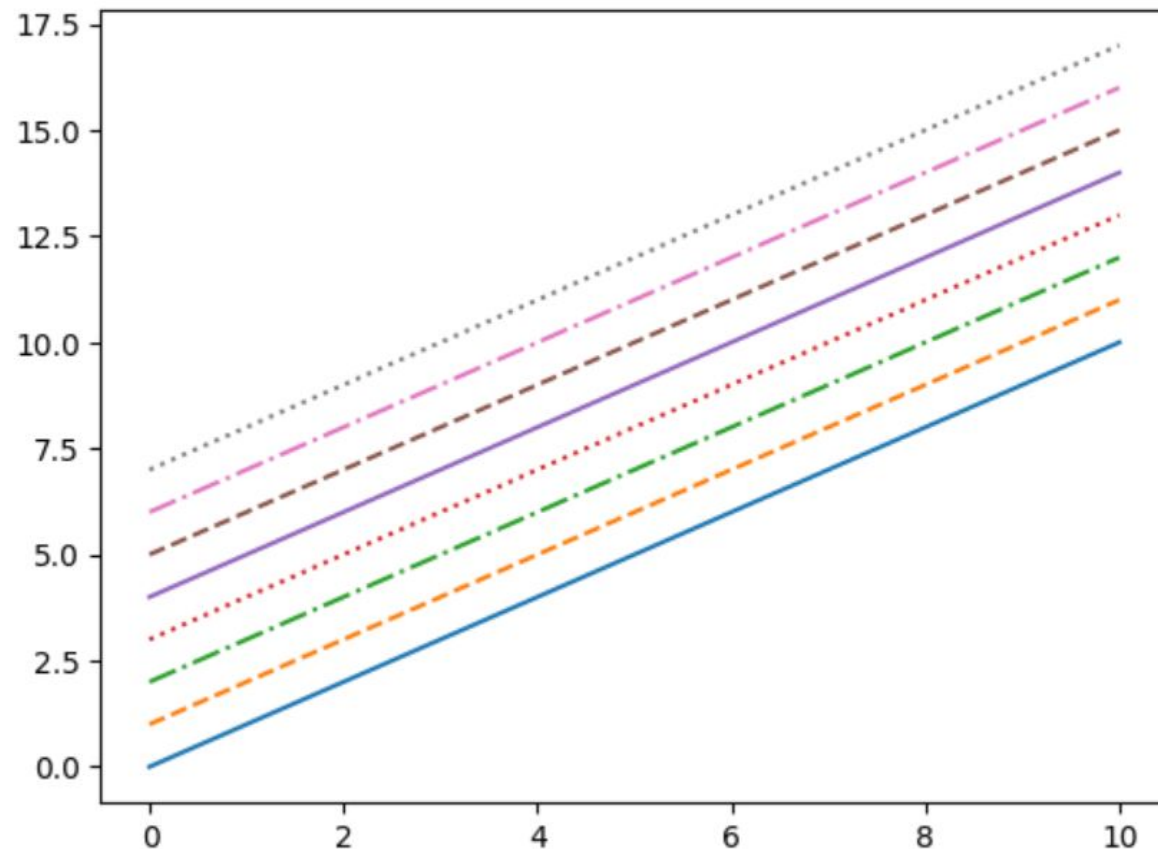
```
#Цвет по названию
plt.plot(x,np.sin(x-0), color = 'blue')
#Краткий код цвета
plt.plot(x,np.sin(x-1), color = 'g')
#Шкала оттенков серого
plt.plot(x,np.sin(x-2), color = '0.75')
#RGB (16-ричный)
plt.plot(x,np.sin(x-3), color = '#FFDD44')
#Кортеж RGB
plt.plot(x,np.sin(x-4), color = (1.,0.2,0.3))
#Цвета HTML
plt.plot(x,np.sin(x-5), color =
'chartreuse')
```



Стили линий:

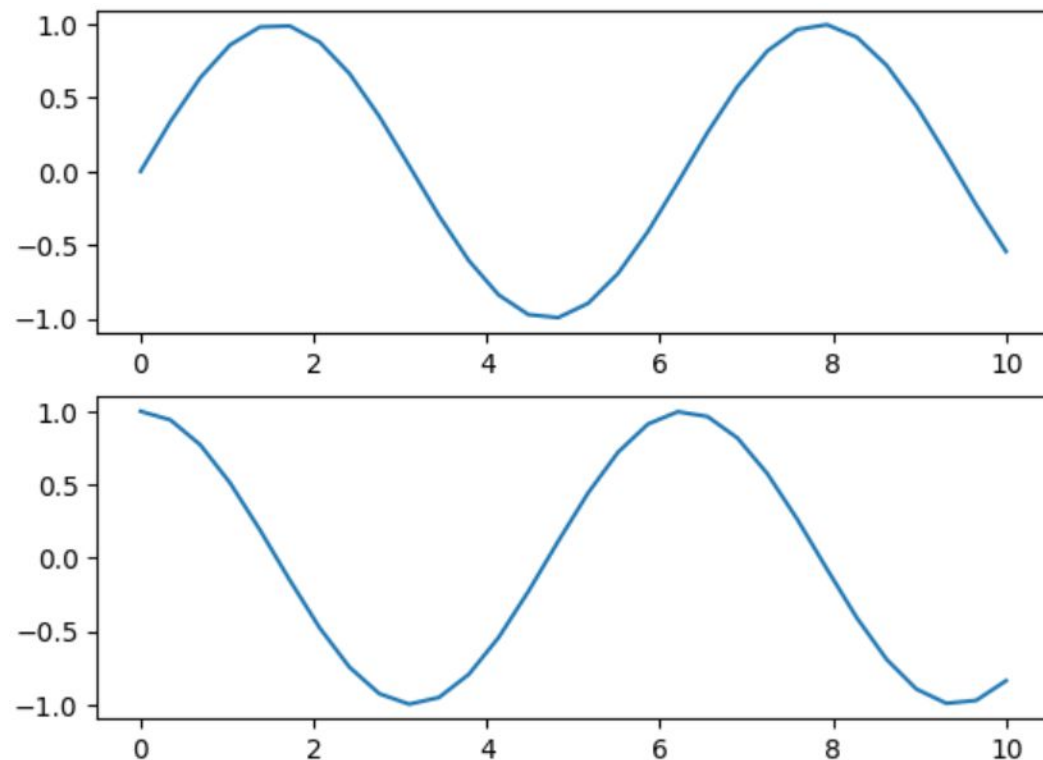
```
plt.plot(x, x + 0, linestyle='solid')
plt.plot(x, x + 1, linestyle='dashed')
plt.plot(x, x + 2, linestyle='dashdot')
plt.plot(x, x + 3, linestyle='dotted')
# Можно использовать и следующие:

# сплошная линия
plt.plot(x, x + 4, linestyle='-')
# штриховая линия
plt.plot(x, x + 5, linestyle='--')
# штрихпунктирная линия
plt.plot(x, x + 6, linestyle='-.')
# пунктирная линия
plt.plot(x, x + 7, linestyle=':')
```



Два рисунка в одном:

```
plt.figure()  
#Создём 1-ю область графика и ось  
plt.subplot(2,1,1)  
#(rows, columns, panel_number)  
plt.plot(x,np.sin(x))  
  
#Создаём 2-ю область и ось  
plt.subplot(2,1,2)  
plt.plot(x,np.cos(x))
```



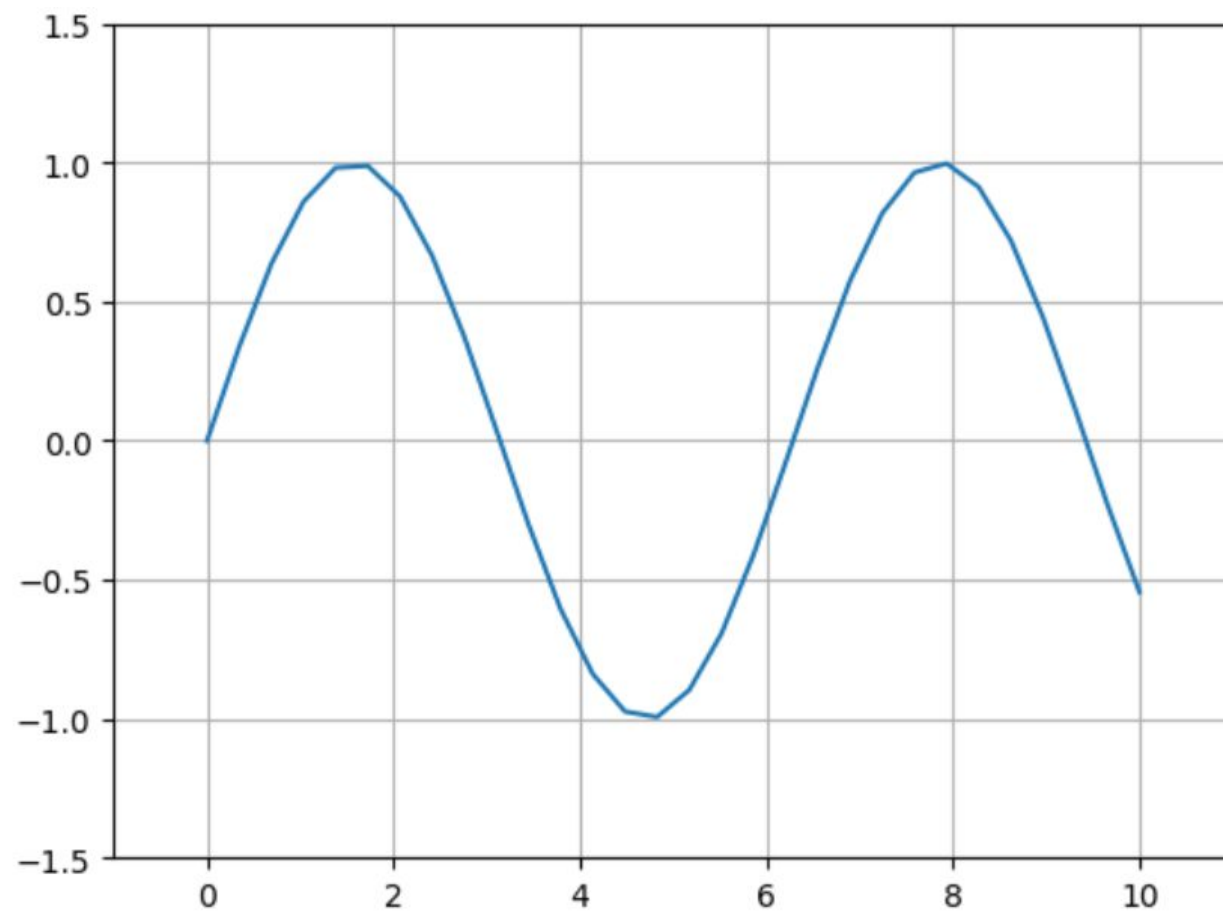
Пределы осей координат:

```
plt.plot(x, np.sin(x))
```

```
plt.grid ( True )
```

```
plt.xlim(-1, 11)
```

```
plt.ylim(-1.5, 1.5)
```



Метки на графиках:

```
plt.plot(x, np.sin(x))  
plt.title("A Sine Curve")
```

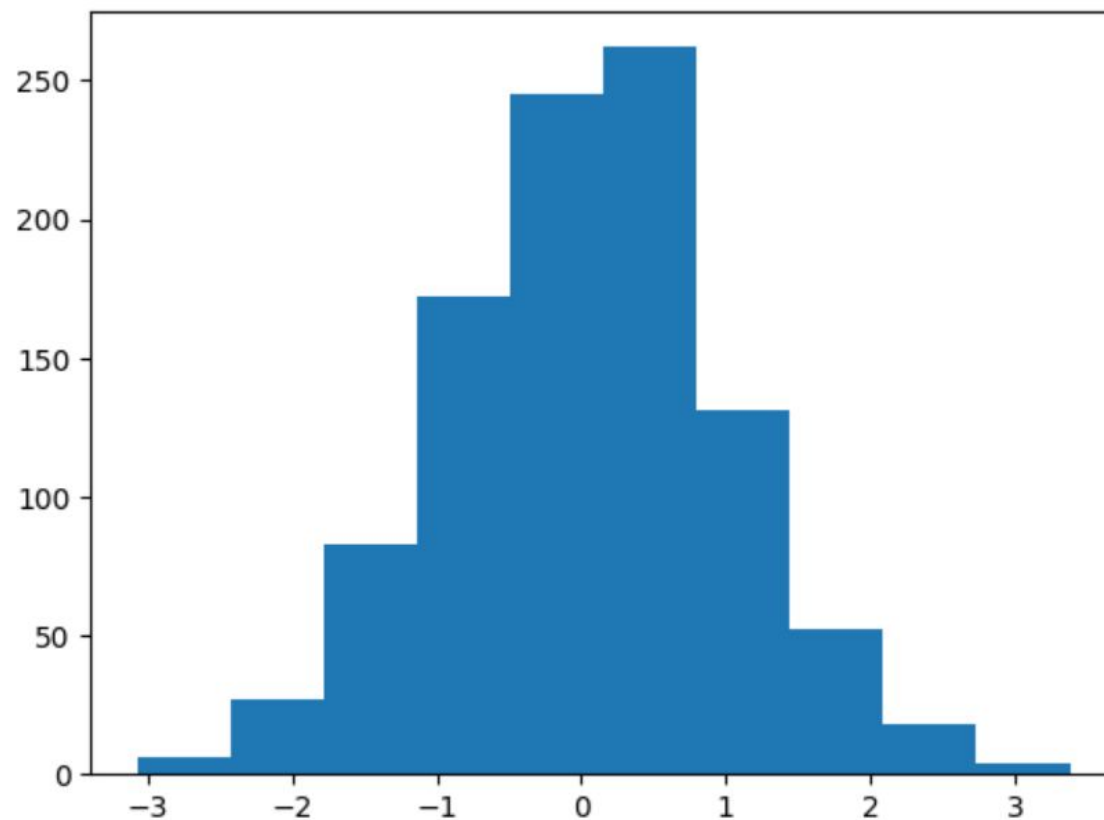
```
plt.xlabel("x")  
plt.ylabel("sin(x)")
```



Гистограммы:

```
data = np.random.randn(1000)
```

```
plt.hist(data)
```





```
#Импорт модуля integrate
```

```
>>>from scipy import integrate
```

constants

special

integrate

optimize

linalg

sparse

interpolate

fftpack

signal

stats

Интегрирование в SciPy

$$\int_0^4 3x^2 dx$$

```
>>>def f(x):  
    return 3.0 * x**2  
  
>>>integrate.quad(f, 0.0, 4.0)  
(64.0, 7.105427357601002e-13)
```

Дифференцирование в SciPy

$(3x^2)'$ в точке $x_0 = 2$

```
>>> from scipy import misc
```

```
>>> def f(x):
```

```
    return 3.0 * x**2
```

```
>>> misc.derivative(f, 2)
```

```
12.0
```


Дифференциальное уравнение в SciPy

$$\frac{dy}{dx} = -2y$$
$$y(0) = 1$$

```
>>>def f(y, x):  
    return -2.0 * y  
  
>>>xi = np.linspace(0,1, 10)  
>>>y0 = 1.0  
>>>sol = integrate.odeint(f, y0, xi)  
>>>sol  
array([[1.          ], [0.80073742], [0.64118042], [0.51341714],  
       [0.41111231], [0.329193  ], [0.26359714], [0.21107209],  
       [0.16901331], [0.13533527]])
```

SymPy

```
>>> from sympy import *  
>>> init_printing()
```

```
>>> x=Symbol('x')  
>>> y = x**2 + 3*x - 10  
>>> y
```

$$x^2 + 3x - 10$$



Многочлены в SymPy

```
>>> a = (x+y-z) ** 6
```

```
>>> a
```

$$(x + y - z)^6$$

```
>>> a = expand(a) #Раскрытие скобок
```

```
>>> a
```

$$\begin{aligned} &x^6 + 6x^5y - 6x^5z + 15x^4y^2 - 30x^4yz + 15x^4z^2 + 20x^3y^3 - 60x^3y^2z + 60x^3yz^2 - 20x^3z^3 + 15x^2y^4 - 60x^2y^3z + 90x^2y^2z^2 - 60x^2yz^3 \\ &+ 15x^2z^4 + 6xy^5 - 30xy^4z + 60xy^3z^2 - 60xy^2z^3 + 30xyz^4 - 6xz^5 + y^6 - 6y^5z + 15y^4z^2 - 20y^3z^3 + 15y^2z^4 - 6yz^5 + z^6 \end{aligned}$$

Многочлены в SymPy

```
>>> degree(a, x) #Степень многочлена
```

```
6
```

```
>>> collect(a, x) #Собрать со степенями x
```

$$\begin{aligned} &x^6 + 6x^5y - 6x^5z + 15x^4y^2 - 30x^4yz + 15x^4z^2 + 20x^3y^3 - 60x^3y^2z + 60x^3yz^2 - 20x^3z^3 + 15x^2y^4 - 60x^2y^3z + 90x^2y^2z^2 - 60x^2yz^3 \\ &+ 15x^2z^4 + 6xy^5 - 30xy^4z + 60xy^3z^2 - 60xy^2z^3 + 30xyz^4 - 6xz^5 + y^6 - 6y^5z + 15y^4z^2 - 20y^3z^3 + 15y^2z^4 - 6yz^5 + z^6 \end{aligned}$$

```
>>> a=factor(a) #Произведение многочленов
```

```
>>> a
```

$$(x + y - z)^6$$

Многочлены в SymPy

```
>>> a = (x**3-y**3) / (x**2-y**2)
```

```
>>> a
```

$$\frac{x^3 - y^3}{x^2 - y^2}$$

```
>>> cancel(a) #Сокращение многочлена
```

$$\frac{x^2 + xy + y^2}{x + y}$$

Решение уравнений в SymPy

```
>>> solve(a*x+b, x) #Решение уравнения
```

$$\left[-\frac{b}{a} \right]$$

```
>>> solve([a*x+b*y-e, c*x+d*y-f], [x, y])
```

$$\left\{ x : \frac{-bf + de}{ad - bc}, \quad y : \frac{af - ce}{ad - bc} \right\}$$

```
>>> roots(x**3-3*x+2, x) #Корни многочлена
```

$$\{-2 : 1, \quad 1 : 2\}$$

Дифференцирование и интегрирование

В SymPy

```
>>> y = x**2 + 3*x - 10
```

```
>>> diff(y)
```

$$2x + 3$$

```
>>> y = x**2 + 3*x - 10
```

```
>>> integrate(y)
```

$$\frac{x^3}{3} + \frac{3x^2}{2} - 10x$$

Разложение на множители в SymPy

```
>>> n = 1293784932423423423423482349623642438
```

```
>>> factorint(n)
```

```
{2 : 1, 23 : 1, 113 : 1, 821 : 1, 7178823570343 : 1, 42230806618727 : 1}
```


Математические константы

```
>>> c = pi*sqrt(2)*exp(1)
```

```
>>> c
```

$$\sqrt{2}e\pi$$

```
>>> c.evalf()
```

12.0770079567666

```
>>> cel_num = float(c.evalf())
```

```
>>> cel_num
```

12.0770079567666

КНИГИ

- «Основы научных расчетов на языке программирования Python» учеб. пособие / С. А. Хайбрахманов. — Челябинск : Изд-во Челяб. гос. ун-та, 2019. — 96 с.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Челябинский государственный университет»

С. А. Хайбрахманов

**ОСНОВЫ НАУЧНЫХ РАСЧЁТОВ
НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
PYTHON**

Учебное пособие

Челябинск
Издательство Челябинского государственного университета
2019

Книги

- Плас Дж. Вандер Python для сложных задач: наука о данных и машинное обучение. — СПб.: Питер, 2018. — 576 с.



КНИГИ

- Кристиан Хилл Научное программирование на Python 2021. – 646 с.

