

Привет, я робот Робик



Робик всегда закрашивает клетку, в которой находится!

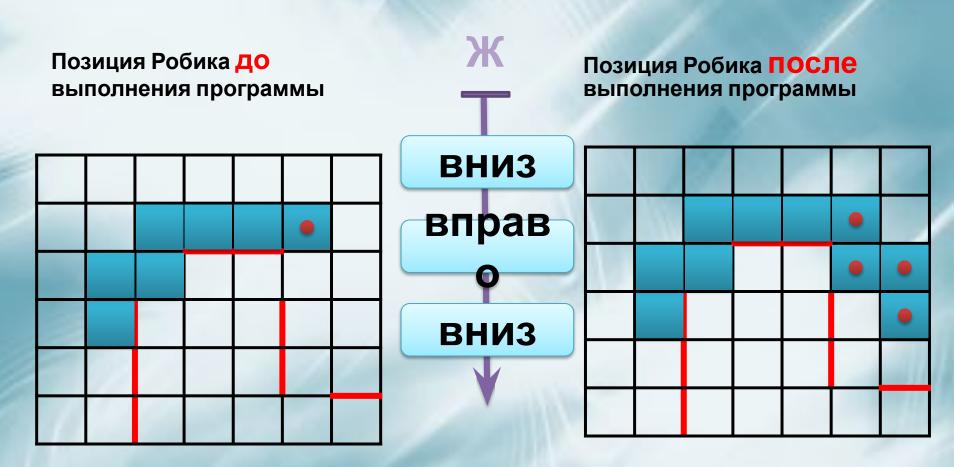
Команды для Робика



Команды для Робика

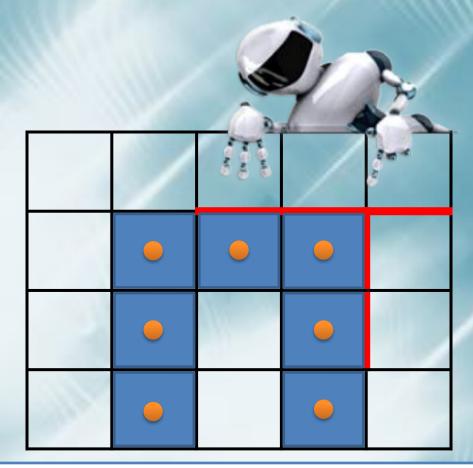


Программа для Робика



Программа для Робика — это цепочка команд, которые Робик умеет выполнять. Будем называть позицию Робика до выполнения программы начальной позицией

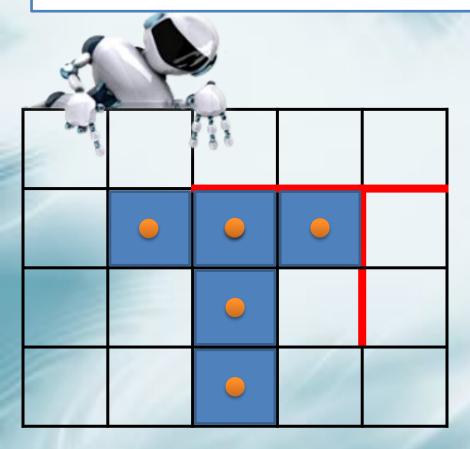




Дорисуй позицию Робика после выполнения программы Ж. Для этого на таком же поле в тетради закрась простым карандашом все клетки, по которым прошёл Робик, и отметь кружком клетку, где оказался Робик после выполнения программы Ж

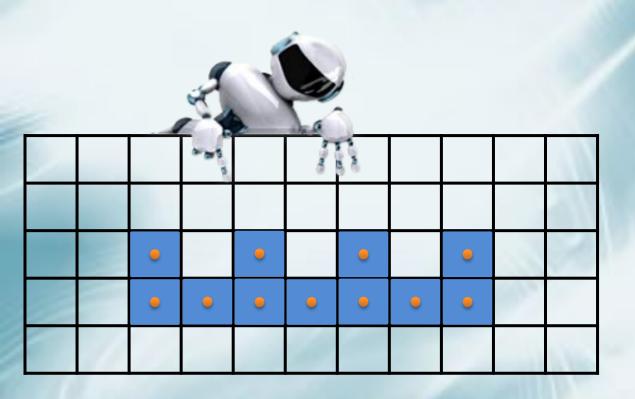
47

Дорисуй позицию Робика после выполнения программы И (закрашивай клетки простым карандашом)





Дорисуй позицию Робика после выполнения программы Л



вни3 вправо вправо вверх вни3 вправо вправо вверх вни3 вправо вправо вверх



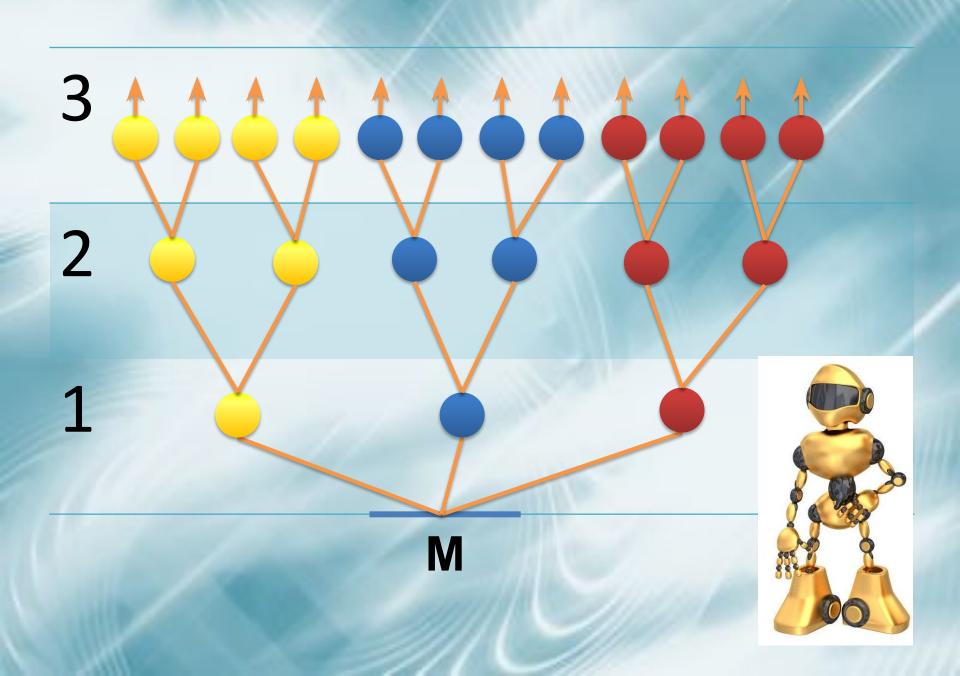
Нарисуй в окне такое дерево М, чтобы все эти утверждения были истинными:

- **В** дереве М три уровня бусин
- Каждая бусина дерева М, кроме листьев, имеет две следующие бусины
- Каждая бусина дерева М, кроме корневых бусин, такая же, как её предыдущая бусина
- Мешок К это мешок всех корневых бусин дерева М

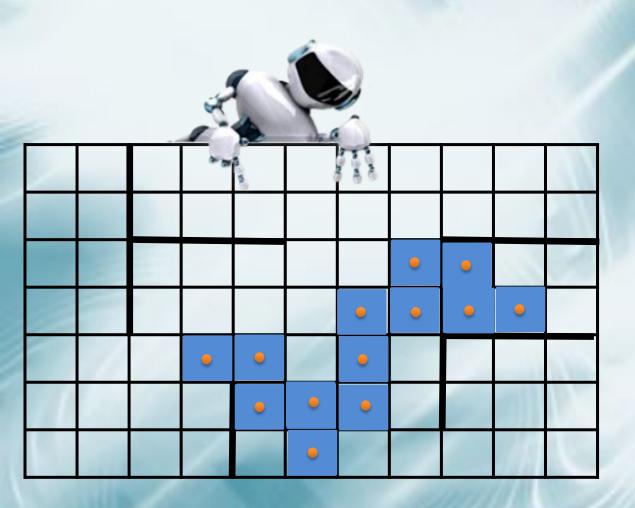


K





Дорисуй позицию Робика после выполнения программы Ю



вправо вни3 вправо вни3 вверх вправо вверх вверх вправо вправо вправо влево вверх влево

Напиши в окнах названия дней недели так, чтобы получились истинные утверждения:

Послезавтра будет вторник, значит, сегодня

ВОСКРЕСЕНЬЕ

Сегодня суббота, значит, послезавтра будет

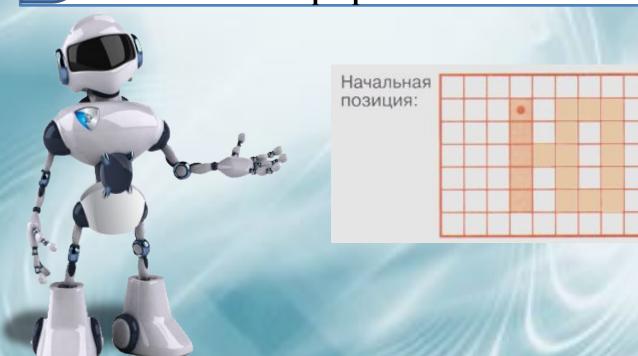
ПОНЕДЕЛЬНИК

Позавчера было воскресенье, значит, сегодня

ВТОРНИК

52

Дорисуй позицию Робика после выполнения программы Н



ВНИЗ вни3 вправо вправо вниз вниз вправо вправо вверх вверх вверх вверх влево влево вниз

53

Нарисуй в окне дерево цифр, для которого все эти утверждения истинны:

В этом дереве все цифры разные

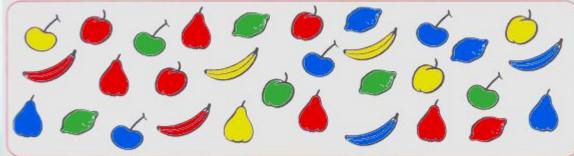
В этом дереве ровно 5 уровней

На каждом уровне дерева ровно один лист

54

Раскрась фигурки в мешке по таблице





Фигурка Цвет	КРАСНЫЙ	СИНИЙ	ЗЕЛЁНЫЙ	жёлтый
БАНАН	2	2	0	2
вишня	0	3	2	1
ГРУША	4	2	0	1
лимон	1	2	3	0
СЛИВА	3	0	1	2

55 Вот прогр позиции Ро	— П вверх ВНИЗ		
	Начальная позиция:	Позиция после выполнения программы П:	вправо ВЛево
			вниз
			влево
			о∨
56		мешок букв цепочки G. Напиши в окна с, чтобы все эти утверждения были исти	
	В это	м слове буква Е идёт раньше буквы О. ом слове буква Ы идёт позже буквы У. ом слове буква У идёт позже буквы О.	F Л Б Ы _У Р
G	_Б_ <mark>Е</mark> _Л_	О -К- У -РЙ->	ЕЙК
-	Ы		



Заполни окна в словах мешка так, чтобы для каждого слова из мешка в словаре было такое же слово. Все слова в словаре — названия городов Франции.



AIX-LES-THERMES
BORDEAUX
CLERMONT-FERRAND
LIMOGES
LYON
MARSEILLE
MONT-DE-MARSAN
NANTES
NIMES
NOGENT-SUR-SEINE
PARIS
TOULOUSE

Дорисуй позицию Робика после выполнения программы Р.

Начальная позиция:

59

Напиши в каждом окне цепочки Ј русское слово так, чтобы слова в цепочке Ј стояли в словарном порядке.

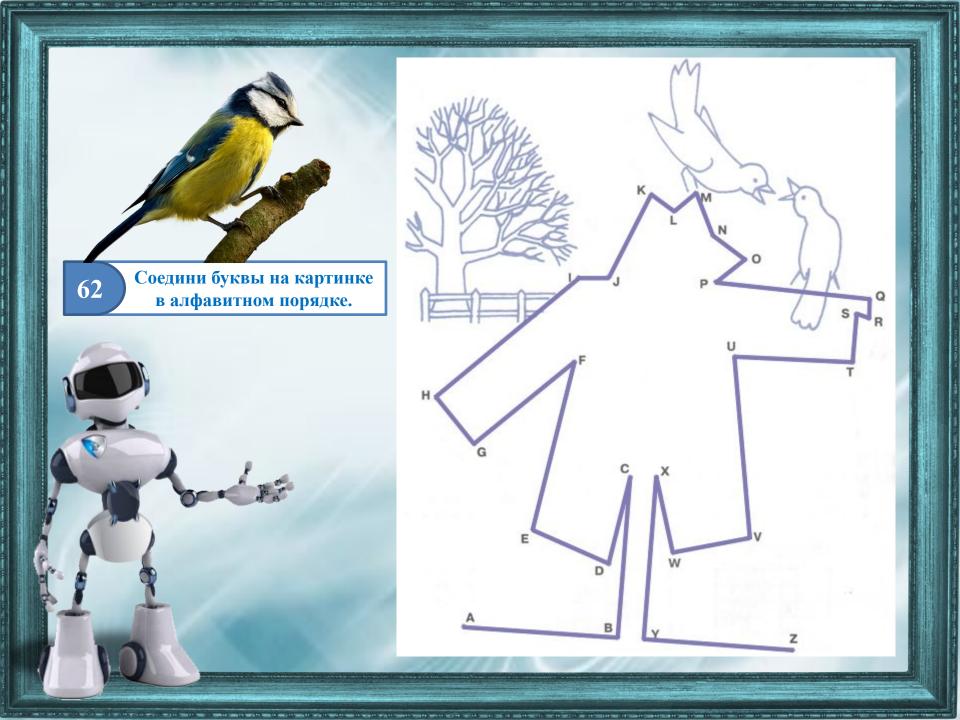


J_ 4/	4ДО
	ЙКА
	1
ЧАРС	ВНИЦА
ЧАРС	ДЕЙКА
ЧА	СИК
ЧАСОК	(-ДРУГОЙ
,	\bigvee



вправо вверх вни3 вправо вправо вверх **ВНИЗ** вправо вправо вверх вниз вправо вправо вниз вверх влево влево вниз

Вот программа У (в которой пропущены некоторые команды) и **60** вправо позиции Робика до и после выполнения программы У. Напиши в вверх окнах пропущенные команды. вверх вни3 Начальная Позиция после вправо выполнения программы У: позиция: вправо вни3 вни3 вправо влево влево вни3 Напротив каждого слова напиши в окне другое русское слово с таким 61 же мешком букв. ВИЛКА ВАЛИК КЛОУН УКЛОН ЛОГИКА -**ИГОЛК**





Позиция после выполнения программы С:

64

Вот какие дома стоят на улице. Катя вышла из кинотеатра и пошла домой. Она живёт в третьем доме после кинотеатра — в доме с булочной внизу.

Заполни окна так, чтобы все утверждения были истинными:





Следующий дом после кинотеатра — этоверсам Второй дом после универсама — этопочная Второй дом после кинотеатра — этотека Кинотеатр называется Сказка» Следующий дом послениверсама — это аптека Предыдущий дом перед аптекой — это универсам Предыдущий дом перединотеатр — это универсам