

Задача:

Дана начальная позиция Робика. Найти все возможные

Начальная

позиция:

<u>цепочки выполнения программ длиной в 2 команды.</u>

Для решения задачи построим дерево Л, мешок всех путей которого будет содержать все нужные цепочки

Корневая вершина дерева Л — это начальная позиция. Из этой начальной позиции Робик может выполнить только две команды: вправо и вниз. Поэтому на втором уровне дерева будет всего две вершины

Выполнив команду вправо, Робик может сдвинуться влево, вниз и вправо Выполнив команду вниз, Робик может сдвинуться вверх, вправо и вниз

Дерево Л — дерево выполнения программ длиной в 2 команды из данной начальной позиции Дерево Л поможет решить и другую задачу:

Найти все возможные позиции после выполнения Робиком двух каких-нибудь команд (из той же начальной позиции)

Решение этой задачи — это мешок всех листьев дерева Л. В этом мешке какие-то : позиции могут встретиться по нескольку раз, так как листья дерева могут быть одинаковыми

<u> Дерево У — это дерево выполнения программ</u> длиной в 4 команды из данной начальной позиции. Обрати внимание, что на поле есть стены, через которые Робик проходить не может

Обведи в дереве У путь выполнения программы А синим, путь выполнения программы Б красным, путь выполнения

программы В жёлтым

вверх ПОВТОРИТЬ 2 РАЗА вправо вправо вни3 КОНЕЦ

влево

вправо



влево вправо вверх вправо

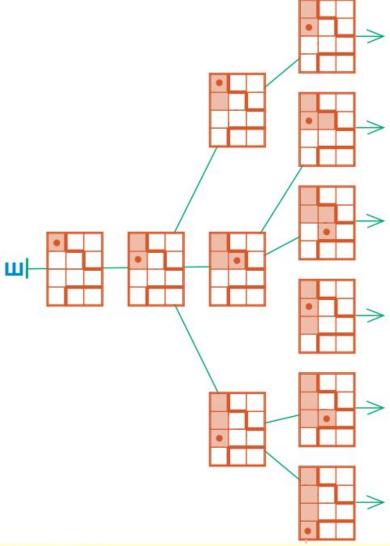
вверх вниз влево вправо

Напиши команды в окнах программы Г так, чтобы в дереве У нашёлся путь выполнения программы Г. Обведи лист этого пути зелёным

Построй в окне дерево Ш — дерево выполнения программ длиной в 3 команды из данной начальной позиции. Воспользуйся заготовками из листа вырезания







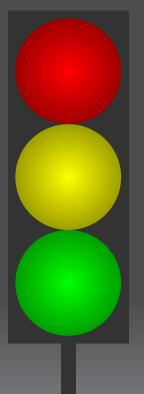
В мешке L лежат грузинские буквы. Раскрась буквы в мешке так, чтобы таблица стала таблицей для мешка L





Цвет Буква	Ů	6	2	36	2	ന	B	3	J	3
СИНИЙ	0	1	0	0	0	2	0	3	0	0
КРАСНЫЙ	2	0	2	2	2	0	2	2	2	1
ЖЁЛТЫЙ	0	3	0	3	0	4	0	2	0	2
ЗЕЛЁНЫЙ	3	0	0	1	0	1	3	0	0	2











Мешок В — это мешок всех целых двузначных чисел: от 10 до 99. Нарисуй два таких мешка А и Б, в каждом из которых есть непустая цепочка цифр и так⊗х, что А Б = В



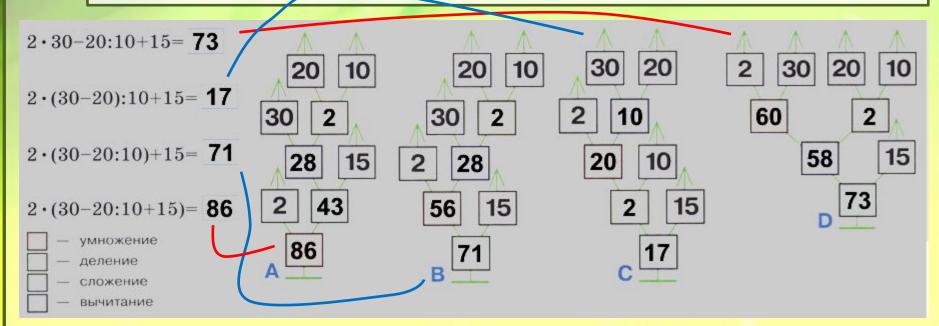
Обведи синим в дереве Ю все пути — цепочки выполнения таких программ, в результате выполнения которых Робик оказывается в нижнем левом углу поля. Напиши одну такую программу — заполни окно в программе А

Обведи красным в дереве Ю путь — цепочку выполнения программы, в результате выполнения которой на поле останется только одна не закрашенная клетка. Напиши эту программу — заполни окно в программе Б



- 1) вверх 2) вниз вверх влево вниз
- 2) вверх 3) вверх влево вправо вниз вниз
- 4) вправо влево вверх влево вниз

Мешок В — это мешок всех целых двузначных Соедини каждое выражение с деревом его вычисления, заполни цветные окна деревьев и найди значения выражений



Нарисуй в окне такую цепочку Ю, чтобы были истинными все утверждения:

- В цепочке Ю следующая бусина после каждой красной квадратная
- В цепочке Ю вторая бусина перед каждой треугольной красная круглая
- В цепочке Ю ровно две круглые бусины.

Вот цепочка и мешок всех слов этой цепочки. Напиши в окнах слова так, чтобы в цепочке слова стояли в споварном порядке.

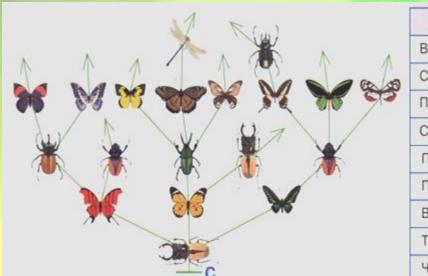


Проверь, все ли слова в цепочке стоят в словарном порядке

COABTOP СОБАКА СОВЕСТЬ СОГНУТЬ СОДЕРЖАНИЕ СОЕДИНИТЬ **СОЗВАТЬ** сокол СОЛДАТ COM COH соня СООБЩА СОПЕТЬ СОРВАТЬ СОСЕД сотня COYC СОХНУТЬ сочинять союз соя

СОЕДИНИТЬ СОНЯ СОБАКА СОЛДАТ СОЗВАТЬ СОГНУТЬ COH сокол СОПЕТЬ СОЯ COM СООБЩА COABTOP COYC **COPBATE** СОСЕД СОДЕРЖАНИЕ **COBECTЬ** СОТНЯ СОХНУТЬ СОЧИНЯТЬ союз

Определи истинность утверждений для дерева С, заполни таблицу. Если утверждение не имеет смысла для дерева С, поставь прочерк



Утверждение			
В этом дереве ровно десять путей.	И		
Среди путей этого дерева нет цепочек длины 2.	И		
Предыдущая фигурка перед каждым жуком — бабочка.	-		
Среди путей этого дерева есть цепочки длины 5.	И		
Первая фигурка каждого пути этого дерева — жук.	И		
Последняя фигурка каждого пути этого дерева — бабочка.	Л		
В этом дереве предыдущая фигурка перед каждой бабочкой — жук.	И		
Третья фигурка каждого пути этого дерева — жук.	И		
Четвёртая фигурка каждого пути этого дерева — бабочка.			

126

Даны недостроенные примеры склеивания слов, в которых к корню слова приклеиваются суффикс и окончание. Придумай и запиши в окна корни и окончания слов так, чтобы при склеивании получились русские слова. Заполни окна

КОРОТ	\otimes	ЫШК	\otimes	Α	=	КОРОТЫШКА
МАЛ	\otimes	ЕНЬК	\otimes	ИЙ	= [МАЛЕНЬКИЙ