

КОСМОС

ПРОСТРАНСТВО БУДУЩЕГО



КОМАНДА:
КОСМИКС.РУС

ОСОБЕННОСТЬ ПРОЕКТА



ПРОЕКТ
РЕАЛИЗУЕТСЯ ПРИ
ПОДДЕРЖКЕ ГК
«РОСКОСМОС»



РОСКОСМОС

[HTTPS://VK.COM/ROSCOSMOS?W=WALL-30315369_566811](https://vk.com/roscosmos?w=wall-30315369_566811)

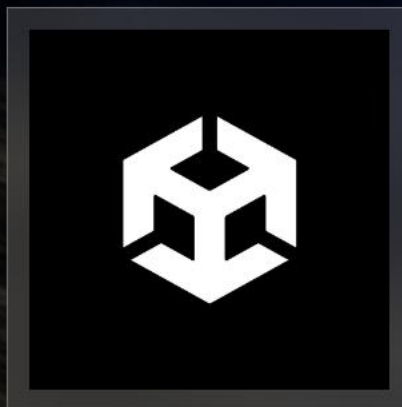
[HTTPS://T.ME/ROSCOSMOS_GK/8688](https://t.me/roscosmos_gk/8688)

●
БУДЕМ ВСЯЧЕСКИ РАЗВИВАТЬ И УГЛУБЛЯТЬ ЭТО КЛЮЧЕВОЕ ДЛЯ НАС СОТРУДНИЧЕСТВО

ОБ ИГРЕ



ЖАНР: ЭКОНОМИЧЕСКАЯ
СТРАТЕГИЯ В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ



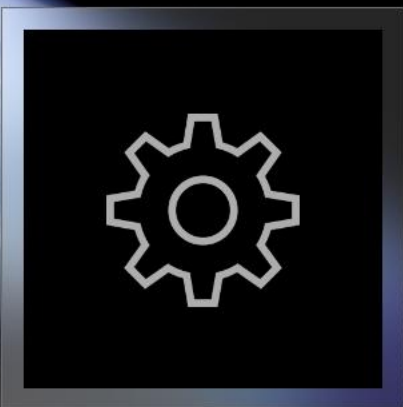
ИГРОВОЙ ДВИЖОК: UNITY



ПЛАТФОРМА: РС



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ 16+



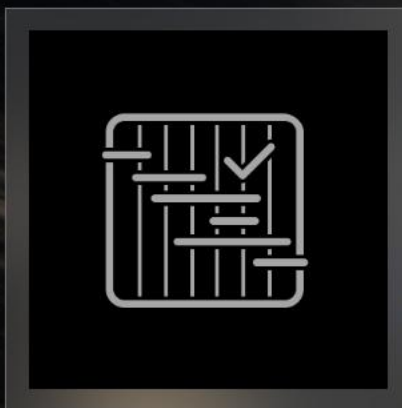
СЕТТИНГ: НАСТОЯЩЕЕ И БУДУЩЕЕ В
КОСМОСЕ С РЕАЛЬНЫМИ ФИЗИЧЕСКИМИ
ЗАКОНАМИ, ПРОЦЕССАМИ
ОБУЧЕНИЯ И ПРОЕКТИРОВАНИЯ



СТИЛИСТИКА: РЕАЛИЗМ



МОНЕТИЗАЦИЯ:
ЕДИНОРАЗОВЫЙ ПЛАТЕЖ



СТАДИЯ ПРОЕКТА:
ОКОНЧАНИЕ РАЗРАБОТКИ
1 МИНИМАЛЬНОЙ ВЕРСИИ



ОБРАЗОВАТЕЛЬНО
- ПРОЕКТНЫЙ ДВИЖОК: NIVCS.NET



ОПИСАНИЕ

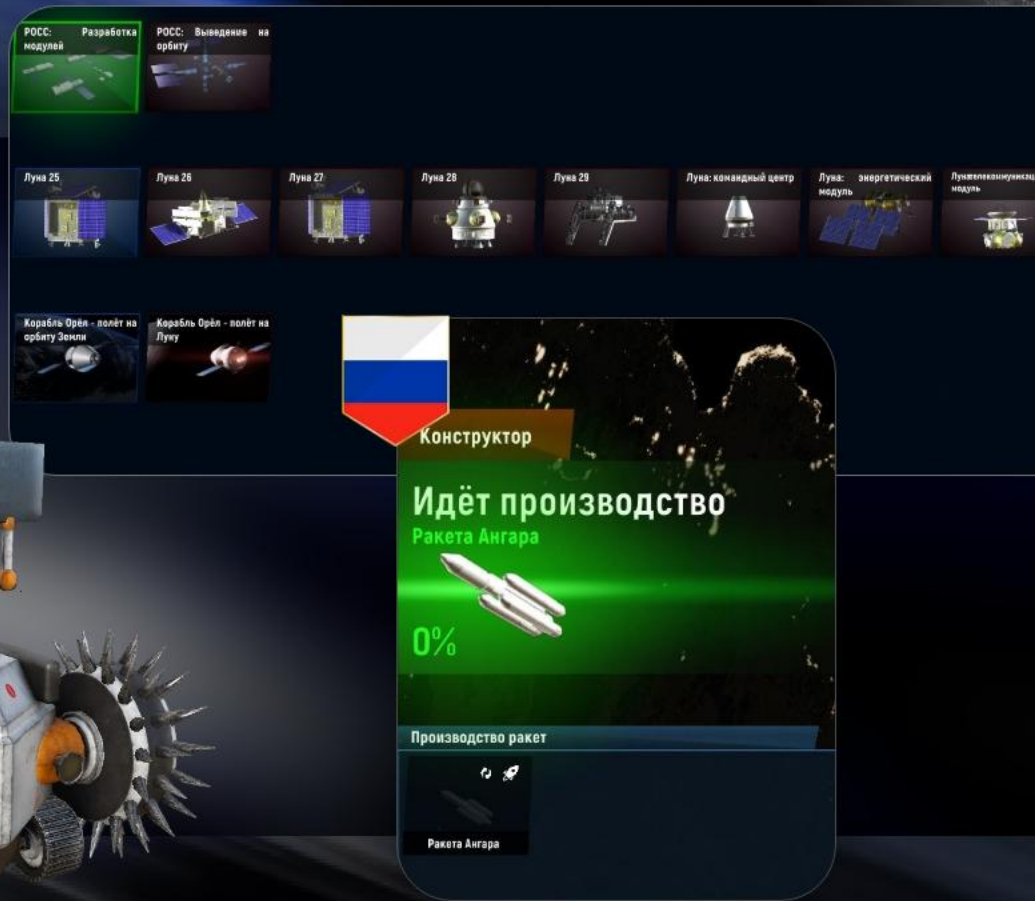
ИГРОКУ ПРЕДСТОИТ ЗАНИМАТЬСЯ УПРАВЛЕНИЕМ РОССИЙСКОЙ КОСМИЧЕСКОЙ ОТРАСЛЮ И ОСВОЕНИЕМ СОЛНЕЧНОЙ СИСТЕМЫ: ЛУНЫ, МАРСА, АСТЕРОИДНОГО ПОЯСА И Т.Д.

СЦЕНАРИЙ И ОБЪЕКТЫ В ИГРЕ

ОСНОВЫВАЮТСЯ НА ТЕКУЩИХ ДОСТИЖЕНИЯХ И ПЛАНАХ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ КОСМОНАВТИКИ

ОСНОВНОЙ ЦЕЛЮ

В ИГРЕ ЯВЛЯЕТСЯ СТРОИТЕЛЬСТВО ВНЕЗЕМНЫХ СТАНЦИЙ И БАЗ



ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ

МОДЕЛИРУЕТ ОСВОЕНИЕ СОЛНЕЧНОЙ СИСТЕМЫ ПРИ ОПТИМИСТИЧНОМ И УСПЕШНОМ РАЗВИТИИ РАКЕТНО-КОСМИЧЕСКОЙ

СОЗДАЕТ ПРИВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ ОБРАЗ КОСМИЧЕСКОГО
БУДУЩЕГО ЧЕРЕЗ 15, 50 И 100 ЛЕТ.

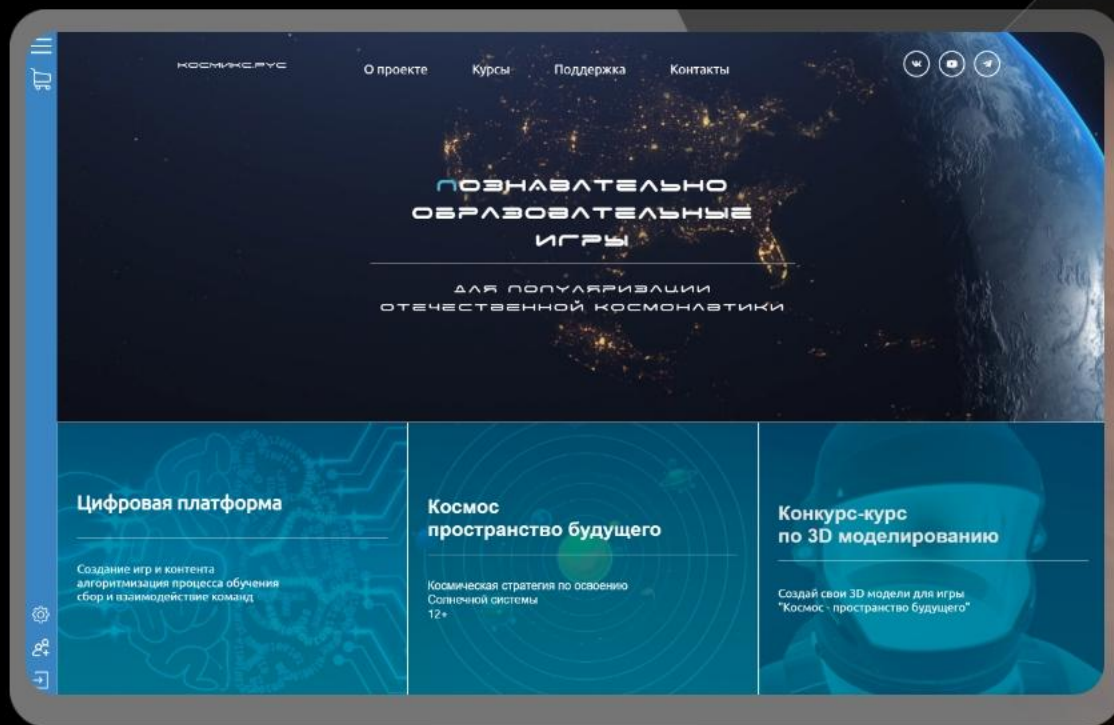


ИГРОК МОЖЕТ ПОВЫСИТЬ СВОЮ КОМПЕТЕНЦИЮ В ОСВОЕНИИ СОЛНЕЧНОЙ СИСТЕМЫ И/ИЛИ СТАТЬ РАЗРАБОТЧИКОМ ИГРЫ,
ПРОЙДЯ ОБУЧЕНИЕ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ КОМПОНЕНТЕ ИГРЫ (ПЛАТНО- БЕСПЛАТНО)

ЧАСТЬ ЦИФРОВЫХ МОДЕЛЕЙ ИГРЫ ПРОХОДЯТ ЭКСПЕРТИЗУ СПЕЦИАЛИСТОВ РОСКОСМОСА И ИСПОЛЗУЮТСЯ В ИНЖЕНЕРИИ СОЗДАНИЯ КОСМИЧЕСКИХ АППАРАТОВ
ВИРТУАЛЬНЫЙ ФОРМАТ ИГРЫ ОРГАНИЧНО ВЗАИМОСВЯЗАН С РЕАЛЬНЫМ ОБРАЗОВАТЕЛЬНО- ПРОЕКТНЫМ ПРОСТРАНСТВОМ (КОСМИЧЕСКИЕ КЛАССЫ, ПРЕДПРИЯТИЯ РОСКОСМОСА)

ФОРМИРУЕТСЯ ЕДИНОЕ ИГРОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНО-ПРОЕКТНОЕ ПРОСТРАНСТВО

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ МОДУЛЬ



НАПРАВЛЕНИЯ: 3D МОДЕЛИРОВАНИЕ - УЖЕ ЗАПИСАН И ОПУБЛИКОВАН КУРС, ПРОВОДЯТСЯ ЗАНЯТИЯ, ЕСТЬ РЯД 3D МОДЕЛЕЙ РАЗРАБОТАННЫХ УЧАЩИМИСЯ



ОБУЧЕНИЕ ДЕТЕЙ
И МОЛОДЕЖИ



ВСТРЕЧИ С
ИНСТРУКТОРАМИ



СОЗДАНИЕ МОДЕЛЕЙ
ДЛЯ ИГРЫ



РАЗРАБОТКА
ИГРЫ

В БУДУЩЕМ:

- ПРОГРАММИРОВАНИЕ, ДИЗАЙН, РАБОТА В ИГРОВЫХ ДВИЖКАХ И Т.Д.
- ПРОФОРИЕНТАЦИЯ
- ПОСТЕПЕННОЕ ИНТЕГРИРОВАНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО МОДУЛЯ В ИГРУ
- ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С КОСМИЧЕСКИМИ КЛАССАМИ

ПРОЕКТНЫЙ МОДУЛЬ



ПРОЕКТ
РЕАЛИЗУЕТСЯ ПРИ
ПОДДЕРЖКЕ ГК
«РОСКОСМОС»

ЧАСТЬ ЦИФРОВЫХ ИДЕЙ И МОДЕЛЕЙ
ИГРЫ БУДУТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ В
РЕАЛЬНОМ ПРОЕКТИРОВАНИИ
КОСМИЧЕСКИХ АППАРАТОВ

●
БУДЕМ ВСЯЧЕСКИ РАЗВИВАТЬ И УГЛУБЛЯТЬ
ЭТО КЛЮЧЕВОЕ ДЛЯ НАС СОТРУДНИЧЕСТВО



РОСКОСМОС

[HTTPS://VK.COM/ROSCOSMOS?W=WALL-30315369_566811](https://vk.com/roscosmos?w=wall-30315369_566811)

[HTTPS://T.ME/ROSCOSMOS_GK/8688](https://t.me/roscosmos_gk/8688)

ПЛЮСЫ ДЛЯ ГК «РОСКОСМОС»:

- ПОПУЛЯРИЗАЦИЯ
- ПРОФОРМЕНТАЦИЯ
- ПОДГОТОВКА НОВЫХ ИНЖЕНЕРНЫХ КАДРОВ

ИГРОВОЙ ЦИКЛ

1. ПОЛУЧЕНИЕ КОНТРАКТА



2. ИССЛЕДОВАНИЕ



5. СТРОИТЕЛЬСТВО
ВНЕЗЕМНЫХ СТАНЦИЙ



4. ЗАПУСК И ПОЛЕТ



3 ПРОИЗВОДСТВО



ОСНОВНЫЕ МЕХАНИКИ



1 ЗАПУСК И ПОЛЕТ

2 ИССЛЕДОВАНИЯ

3 УЛУЧШЕНИЕ ИССЛЕДОВАНИЙ

4 ПРОИЗВОДСТВА

5 УЛУЧШЕНИЕ ПРОИЗВОДСТВ

6 СБОРКА РАКЕТ

7 ЗАПУСК И ПОЛЕТ

8 СТРОИТЕЛЬСТВО ВНЕЗЕМНЫХ СТАНЦИЙ

9 РАСШИРЕНИЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ЗА СЧЕТ
ВНЕЗЕМНЫХ СТАНЦИЙ

10 ДОБЫЧА РЕСУРСОВ НА ДРУГИХ НЕБЕСНЫХ
ТЕЛАХ И В КОСМОСЕ

ИНИЦИАТОР И РУКОВОДИТЕЛЬ




НАЗАРОВ ДМИТРИЙ

ОПЫТ РУКОВОДСТВОМ ПРОЕКТОВ В ИТ БОЛЕЕ 10 ЛЕТ

ХОББИ: МЕЧТЫ О ЗВЕЗДАХ, СПОРТ, НАУЧНАЯ ФАНТАСТИКА И КОМПЬЮТЕРНЫЕ СТРАТЕГИИ

 **RSV ID: 394750289 / МОСКВА**

 **+7 (915) 261 94 01**

 **NAZAROV1980@LIST.RU**

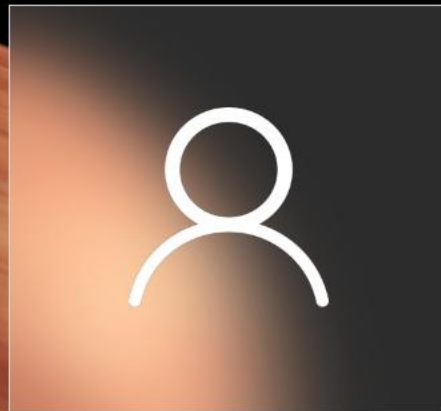
КОМАНДА РАЗРАБОТКИ



РЫБКА ВАДИМ GAME DESIGN



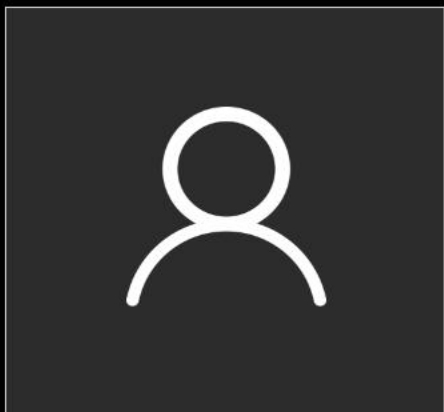
ФЕДОРОВ ИЛЬЯ UNITY DEVELOPER



ПАВЛОВ АРТЕМ UNITY DEVELOPER



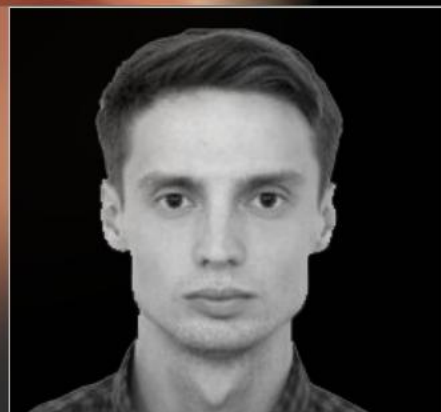
ФЕДОРОВА СНЕЖАНА 3D ART



ФЕДОРОВ НИКОЛАЙ
LEVEL DESIGN / 3D ART



КОВАЛЕНКО АЛЕКСАНДР КОНЦЕПТ-АРТ



ВИКТОР БЕНДЕР 3D ART



МЕРКУЛОВ АЛЕКСАНДР

ОБРАЗОВАТЕЛЬНО-ПРОЕКТНОЕ ПРОСТРАНСТВО

КОМАНДА РАЗРАБОТКИ

ФЕДОРОВ ИЛЬЯ -
ВЫПУСТИЛ ДВА АКТУАЛЬНЫХ
ИНДИ ПРОЕКТА:



SUNRISE: SURVIVAL - "ВОСХОД" -
ОНЛАЙН ШУТЕР С ЭЛЕМЕНТАМИ SURVIVAL



[HTTPS://WWW.SUNSURV.RU](https://www.sunsurv.ru) [STEAM_SUNRISE_SURVIVAL](https://steamcommunity.com/app/541100)

SPACERIFT: ARCANUM SYSTEM -
КОСМИЧЕСКИЙ ОНЛАЙН СИМУЛЯТОР



[HTTPS://SPACERIFT.RU/](https://spacerift.ru/) [STEAM_SPACERIFT](https://steamcommunity.com/app/344100)

ПАВЛОВ АРТЕМ -
ВЫПУСТИЛ ОДИН
АКТУАЛЬНЫЙ ИНДИ ПРОЕКТ:



SLICK RACING GAME: ГОНКИ НА ВЫЖИВАНИЕ 3D -
КОМПЬЮТЕРНАЯ ВИДЕОИГРА ГОНОЧНОГО ЖАНРА, ДЛЯ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ «ВКОНТАКТЕ»



[HTTPS://VK.COM/SRG_OFFICIAL](https://vk.com/srg_official)

[HTTPS://VK.COM/APP3343722?REF=GROUP_APPS_BLOCK&SECTION_TYPE=PUBLIC_R_APP](https://vk.com/app3343722?ref=group_apps_block§ion_type=public_r_app)

ЧЛЕНЫ КОМАНДЫ В РАЗНОЙ СТЕПЕНИ
УЧУВСТВОВАЛИ В ЭТИХ ПРОЕКТАХ

ИГРОВЫЕ РЕФЕРЕНСЫ



KERBAL SPACE PROGRAM -
НАУЧНО-ФАНТАСТИЧЕСКИЙ СИМУЛЯТОР
КОСМИЧЕСКОЙ ПРОГРАММЫ



CIVILIZATION -
ГЛОБАЛЬНАЯ СТРАТЕГИЯ НА ПРОТЯЖЕНИИ ВСЕГО
ИСТОРИЧЕСКОГО ВРЕМЕНИ ЦИВИЛИЗАЦИИ



ANNO 2205 -
СИМУЛЯТОР ГРАДОСТРОИТЕЛЬСТВА
В ТОМ ЧИСЛЕ НА ЛУНЕ



SURVIVING MARS -
НАУЧНО-ФАНТАСТИЧЕСКИЙ СИМУЛЯТОР
ГРАДОСТРОИТЕЛЬСТВА НА МАРСЕ



TAKE ON MARS -
НАУЧНО-ФАНТАСТИЧЕСКИЙ
СИМУЛЯТОР ИССЛЕДОВАНИЙ МАРСА

ОБРАЗОВАТЕЛЬНО-ПРОЕКТНЫЕ РЕФЕРЕНСЫ



Fishing Service

Описание

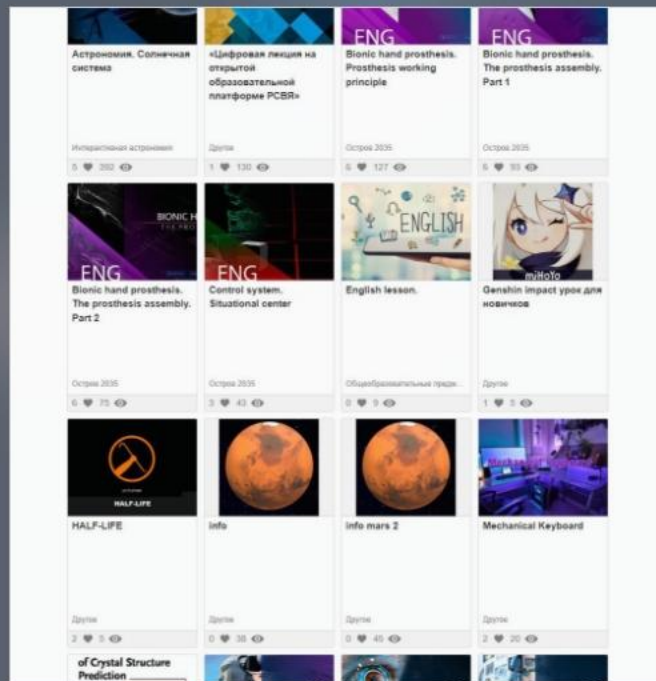
Данный курс содержит ряд интерактивных уроков. Основные положения по предназначению, строению и уникальности "Донного" и "Разноглубинного" трала, терминологию элементов оснастки, их параметры и применяемые материалы в отдельно взятых частях ключевых элементов; классификацию орудий промышленного рыболовства. Курс включает интерактивные возможности по закреплению данного материала в образовательной сфере.

Обучающие материалы

- ▶ Классификация орудий промышленного рыболовства
- ▶ Изготовление разноглубинных тралов. Технология
- ▶ Устройство трала. Донный трал.
- ▶ Устройство трала. Разноглубинный трал.

Авторы

Администратор NBICS



НБИКС.Корпоративное обучение

Платформа для организации обучения сотрудников

- ✓ Автоматическое развертывание платформы за 2 минуты
- ✓ Обучим ваш HR-отдел работе в платформе
- ✓ Поможем наладить процесс обучения в вашей компании
- ✓ Доступ на 7 дней бесплатно
- ✓ Полностью российская разработка
- ✓ Лучшая цена

Попробовать

КУРС ЗД НА КОСМИКС.РУС

КАТАЛОГ ИНТЕРАКТИВНЫХ УРОКОВ

ОБРАЗОВАНИЕ NBICS.NET

ТЕКУЩИЙ СТАТУС

ПОЛУЧЕН ГРАНТ ПРЕЗИДЕНТСКОГО
ФОНДА КУЛЬТУРНЫХ ИНИЦИАТИВ НА
РАЗРАБОТКУ 1 ВЕРСИИ ИГРЫ В РАЗМЕРЕ

3,6 МЛН. РУБ.

В СЕНТЯБРЕ 2023
ВЫЙДЕТ 1 ВЕРСИЯ ИГРЫ



1 ВЕРСИЯ ИГРЫ БУДЕТ
ЯВЛЯТЬСЯ MVP МАСШТАБНОЙ
ИГРЫ НА КОТОРУЮ НАЦЕЛЕНА
КОМАНДА



СТАДИЯ РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА

КОНЦЕПТ ДОКУМЕНТ



[HTTPS://VK.COM/KOSMOSFUTURE?W=WALL-189198532_156](https://vk.com/kosmosfuture?w=wall-189198532_156)

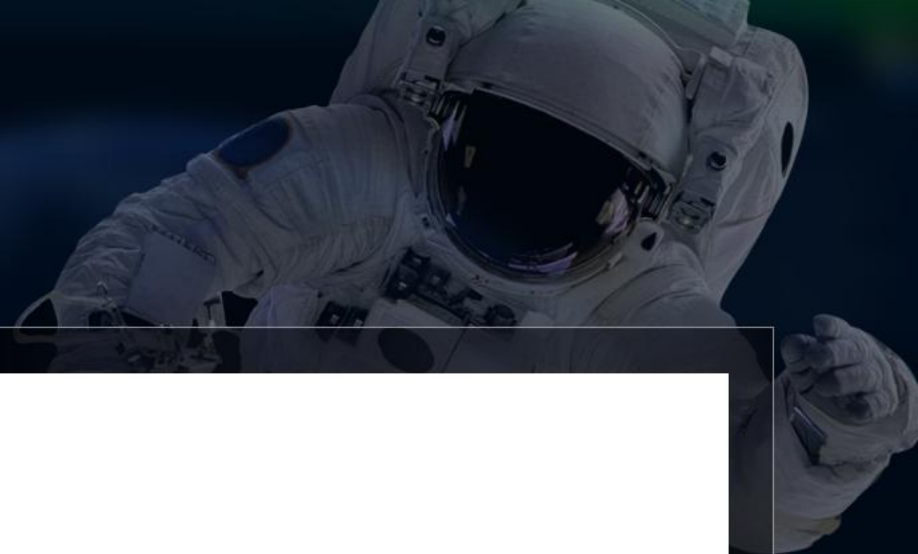
ПРОТОТИП ИГРЫ ССЫЛКА



ДЕТАЛЬНЫЙ ROADMAP
НА РАЗРАБОТКУ



ROADMAP



ЦЕЛЬ УЧАСТИЯ В АКСЕЛЕРАТОРЕ



СОЗДАНИЕ ШИРОКОЙ ВОРОНКИ

Для привлечения новых разработчиков (поставщиков) и игроков (покупателей) через образовательно-проектную среду в возрастных группах

7-17 - школа, космические классы и т.д.

17-23 - студенты

23+ - инженеры, специалисты и ученые

ВОЗМОЖНОСТЬ
ПОКАЗАТЬ ПРОЕКТ И
ВЫЙТИ НА
ИНВЕТОРОВ

ПРОРАБОТКА И
УГЛУБЛЕНИЕ ВСЕХ
ТЕКУЩИХ МЕХАНИК

ВНЕДРЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ
МЕХАНИК (НТИ)

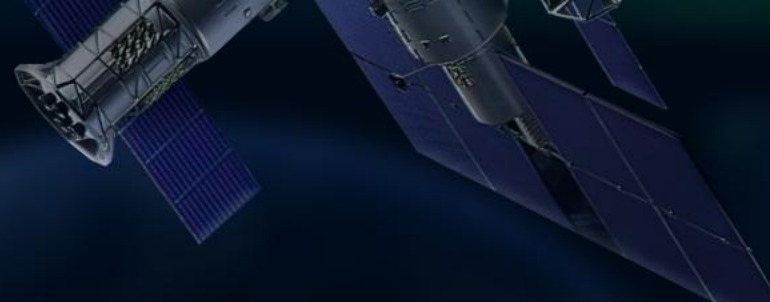
ПОЛУЧЕНИЕ
ОБРАТНОЙ СВЯЗИ ОТ
СПЕЦИАЛИСТОВ
АКСЕЛЕРАТОРАА

ПРОРАБОТКА
ФУНКЦИОНАЛА
ВНЕЗЕМНЫХ
МОДУЛЕЙ

ЧАСТИЧНОЕ
НАПОЛНЕНИЕ
АУДИОВИЗУАЛЬНЫМ
КОНТЕНТОМ

СОЗДАНИЕ
ВЕРТИКАЛЬНОГО
СРЕЗА МАСШТАБНОЙ
ИГРЫ

МОДЕЛЬ РАСПРОСТРАНЕНИЯ



ДЕМОНСТРАЦИОННАЯ
БЕСПЛАТНАЯ ЧАСТЬ
ИГРЫ



ДЕМОНСТРАЦИОННАЯ
БЕСПЛАТНАЯ ЧАСТЬ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНО -
ПРОЕКТНОГО
ПРОСТРАНСТВА



РАЗОВЫЙ ПЛАТЕЖ ЗА
ОПРЕДЕЛЕННУЮ
ЧАСТЬ ИГРЫ



ПЛАТЕЖ ЗА
ОПРЕДЕЛЕННУЮ
ЧАСТЬ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНО-
ПРОЕКТНОГО
ПРОСТРАНСТВА



НАЧАЛО ПРОДАЖ
РАННЕГО ДОСТУПА С
ВЕРТИКАЛЬНОГО
СРЕЗА

МОТИВАЦИОННОЕ ПИСЬМО

СЧИТАЕМ ВАШ АКСЕЛЕРАТОР КЛЮЧЕВОЙ ПЛОЩАДКОЙ В РОССИИ ПО АКСЕЛЕРАЦИИ ИГР НА РАННЕЙ СТАДИИ. ХОТИМ ПРОРАБОТАТЬ ПРОЕКТ В ЧАСТИ МЕХАНИКИ И ИГРАБЕЛЬНОСТИ ЗА ПЕРИОД АКСЕЛЕРАЦИИ, И ВЫЙТИ НА ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ИНТЕРЕСНЫЙ ВЕРТИКАЛЬНЫЙ СРЕЗ. РАСЧИТЫВАЕМ ЧТО БЛОГАДАРЯ АКСЕЛЕРАТОРУ РАСШИРИТСЯ КРУГ ЗАИНТЕРЕСОВАННЫХ ИНВЕСТОРОВ.

ПРЕДЛАГАЕМАЯ НАМИ ИГРА - ЭТО УНИКАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ, Т.К. МЫ ПЛАНИРУЕМ В ИГРЕ ПОГРУЗИТЬ ИГРОКА В РЕАЛЬНЫЕ НАУЧНЫЕ ПЛАНЫ ПО РАЗВИТИЮ КОСМОНАВТИКИ. КЛЮЧЕВОЕ НАШЕ ПРЕИМУЩЕСТВО В ТОМ ЧТО ГК «РОСКОСМОС» УЖЕ ПОДДЕРЖИВАЕТ НАС. МЫ ИДЕМ ПО ПУТИ ОЗВУЧЕННОМУ ПРЕЗИДЕНТОМ РФ ПУТИНЫМ В.В. СДЕЛАТЬ НЕ ПРОСТО РАЗВЛЕКАТЕЛЬНУЮ, А В ТОМ ЧИСЛЕ ПОЗНАВАТЕЛЬНО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНУЮ ИГРУ. ПЛАНИРУЕМ, ЧТО БЛАГОДАРЯ АКСЕЛЕРАТОРУ НАШ ПРОЕКТ БУДЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНО ЗАМЕЧЕН ГОСУДАРСТВЕННЫМИ СТРУКТУРАМИ ЗАИНТЕРЕСОВАННЫМИ В ПОДОБНЫХ

КОНТАКТЫ



+7 (915) 261 94 01
NAZAROV1980@LIST.RU