

# *МБОУ лицей 1580 им. Баумана*

- Проект на тему:  
– 'телеграмм боты'

Выполнил ученик 9-и класса  
Карпов Дмитрий

Москва, 2023

---

---



***Сегодня я расскажу вам  
Как создать собственного  
телеграмм бота и получать с него  
доход***

---

---

- Для примера мы возьмем то как я делаю это с ботом по подготовке к работам
  - Мы разобьем нашу главную цель на несколько подпунктов и подробно их разберем
  - НАЧНЕМ
- 
-

## Цели:

1. создать телеграмм бота который будет всеми возможными способами помогать ученикам подготовиться к промежуточным работам по физике/алгебре и др
  2. получить одобрение от небольшой группы бета-тестеров
  3. открыть миру школьников пользу данного бота
  4. запуститься в полномасштабном формате и поддерживать работоспособность проекта
- 
-

# *Пути достижения целей:*

## *Первая цель:*

1. изучить библиотеку telebot для синхронного программирования в питоне.
  2. Провести n-ное количество часов за написанием кода для бота
  3. погрузить весь код на сервер дабы он работал 24/7
  4. переходим к следующей цели
- 
-

## *Вторая цель:*

- 1. отобрать некоторую группу лиц, которые будут готовы протестировать всевозможными способами телеграмм бота
  - 2. исправить все ошибки которые обнаружат тестеры
  - 3. пустить предыдущие два пункта по кругу пока всё не будет работать идеально
- 
-

## *Третья цель:*

1. создать рекламный ролик, описывающий все плюсы бота
  2. запустить рекламу в различные средства массовой информации, ценники которых я смогу осилить
  3. с помощью опросника приложенного к рекламе узнать сколько человек решили попробовать
  4. если количество положительных ответов в опроснике не превысит +- 10000 пользователей, то приступить к запуску
- 
-

Если же мой бот заинтересует большее количество юзеров чем +- 10000, то в связи с проблемами синхронного программирования

Я отложу выпуск и буду переделывать своего бота  
С помощью асинхронного программирования

---

---

## *Четвертая цель:*

Тут дело за малым

1. оплачивать счет за аренду сервера
  2. быть на связи с пользователями в качестве тех поддержки
  3. радоваться, что твое творение приносит пользу обществу
- 
-

***Вы естественно задумаетесь:***

***'что же, это действительно так легко?'***

***А я здесь, чтобы дать вам ответ на  
этот вопрос***

***И да это действительно не сложно  
достаточно лишь иметь некоторое  
оборудование и тягу к этому /  
неподдельный интерес***



# Если я ничего не смыслю в программировании, но мне хочется проверить такое?

- Просто поймите одну вещь
  - для написания такого вида ботов далеко не обязательно быть сведущим во множестве языках программирования
  - Достаточно только быть в ладах с компьютером и уметь им пользоваться
  - современные ОС не требуют каких-либо особых навыков
  - Их создатели даже уверяют что интерфейс понятен интуитивно
  - Но все же вам придется изучить хотябы основы основ какого-либо языка
  - А иначе вы и догадываться не будете как общаться с компьютером
  - Тут чуда не произойдет, тут надо руководствоваться пословицей:  
'без труда не вытащишь рыбку из пруда'
- 
-

# Давайте разберем, что я имел ввиду под 'некоторое оборудование'

- Вы удивитесь, но в наше время все что потребуется для осуществления такого проекта есть почти у каждого
  - И это простой ноутбук или компьютер
  - А если же так вышло что у вас и этого нет то это не беда и далеко не повод сдаваться
  - сейчас производители смартфонов дошли до того, что каждый обладатель такового может лишь установить приложение и уже во всю кодить
- 
-

# *Если я написал бота, но не знаю как подобрать себе тестеров?*

Это то же не является проблемой в современном мире  
В бета тестеров можно записать своих родных, друзей,  
даже рандомных прохожих

Они все с радостью протестируют вашу инновацию(если она таковой является)

Ну а если же вы боитесь субъективной оценки  
Недомолвок о багах от родных дабы вас не обидеть  
Всегда есть фрилансеры, которые готовы за вполне  
сносную сумму протестировать вашу работу

---

---

*Итак мы разобрали все проблемы, которые могут возникнуть. А именно:*

1. Процесс написания кода, может не всем показаться очень увлекательным(лень)
  2. Возможны проблемы с выбором бета-тестеров
  3. оборудование
- 
-

# Теперь давайте я покажу вам, что вышло у меня

- На данный момент, я нахожусь на стадии тестинга и редактирую ошибки в своем коде
  - сегодня я покажу вам и расскажу логику работы моего бота
- Кто знает, может это вас и вдохновит на собственную работу
- 
-

# Начало:

```
...
designed by Moofe's hands
***** |
*      *
*      *
*      *
*      *
*      *
*****
...

import telebot, time, os.path
import telebot as t types
import PIL as p Image
import random as r choice

path = './задачи на прил_движение'
tok = '5668722890:AAH13qumjwEimh2ygrikK80s-bFnlrGqkYg'
bot, bip_bop = telebot.TeleBot(tok), 0

@bot.message_handler(content_types=['text', 'document', 'audio']) #pognali

def start(message):
    random temi, img, sch, zadach
    temi = ['тема 1', 'тема 2', 'тема 3', 'тема 4', 'тема 5']
    img = [] # Открываем изображение
    for i in range(6):
        sp, sp1 = [], []
        faili = os.scandir(f'C:/Users/gopotarium/PycharmProjects/pythonProject/задачи на прил_движение/{i + 1}')
        for g in faili:
            sp1.append(int(g.name[g.name.index('-') + 1:g.name.index('.')]))
            sp1 = sorted(sp1)
        for y in sp1:
            sp.append(Image.open(f'C:/Users/gopotarium/PycharmProjects/pythonProject/задачи на прил_движение/{i + 1}/{g.name[:g.name.index("-") + 1]}{y}.PNG'))
            img.append(sp)
        print(sp1)
    sch = 0
    zadach = [0, 1, 2, 3, 4]
    bot.send_message(message.chat.id, 'Привет! этот бот создан с целью подготовить тебя к грядущим семестровым работам \n здесь ты найдешь все чтобы подготовиться к физике')
    time.sleep(1)
    bot.send_message(message.chat.id, 'для начала давай познакомимся \n ')
    time.sleep(1)
    bot.send_message(message.chat.id, 'меня зовут максончик, а тебя как?')
    bot.register_next_step_handler(message, button_message)
```

# Начало главной процедуры:

```
@bot.message_handler(commands=['button'])
def button_message(message):
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    btn1 = types.KeyboardButton("7")
    btn2 = types.KeyboardButton("8")
    btn3 = types.KeyboardButton("9")
    markup.add(btn1, btn2, btn3)
    bot.send_message(message.chat.id, text = 'отлично! давай определимся с тем подготовка к какому классу тебя интересует. просто напши номер'.format(message.from_user), reply_markup=markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

@bot.message_handler(content_types = 'text') #rabotaem klava
def message_reply(message):
    if message.text == "7":
        bot.send_message(message.chat.id, "podgotovka coming soon ")
        bot.register_next_step_handler(message, message_reply)
    elif message.text == "8":
        bot.send_message(message.chat.id, 'na podhode')
        bot.register_next_step_handler(message, message_reply)
    elif message.text == "9":
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
        btn1 = types.KeyboardButton(temi[0])
        btn2 = types.KeyboardButton(temi[1])
        btn3 = types.KeyboardButton(temi[2])
        btn4 = types.KeyboardButton(temi[3])
        btn5 = types.KeyboardButton(temi[4])
        btn6 = types.KeyboardButton('назад ')
        markup.add(btn1, btn2, btn3, btn4, btn5, btn6)
        bot.send_message(message.chat.id, text = 'давай определимся с темой \n которую ты хочешь изучить сегодня'.format(message.from_user), reply_markup = markup)
        bot.register_next_step_handler(message, message_reply)
    elif message.text == "назад ":
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
        btn1 = types.KeyboardButton("7")
        btn2 = types.KeyboardButton("8")
        btn3 = types.KeyboardButton("9")
        markup.add(btn1, btn2, btn3)
        bot.send_message(message.chat.id, text = 'давай определимся с тем подготовка к какому классу тебя интересует. просто напши номер'.format(message.from_user), reply_markup = markup)
        bot.register_next_step_handler(message, message_reply)
```

# Обработка выбора пользователя:

```
case message.text == "vanya 1":
    @staticmethod, var
    bot.send_photo(message.chat.id, img[var][0])
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    bt1 = types.KeyboardButton("назад")
    bt2 = types.KeyboardButton("vanya")
    markup.add(bt1, bt2)
    bot.send_message(message.chat.id, "привет вана вана".format(message.from_user), reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

case message.text == "vanya 2":
    var = 1
    bot.send_photo(message.chat.id, img[var][0])
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    bt1 = types.KeyboardButton("назад")
    bt2 = types.KeyboardButton("vanya")
    markup.add(bt1, bt2)
    bot.send_message(message.chat.id, "привет вана вана".format(message.from_user), reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

case message.text == "vanya 3":
    var = 2
    bot.send_photo(message.chat.id, img[var][0])
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    bt1 = types.KeyboardButton("назад")
    bt2 = types.KeyboardButton("vanya")
    markup.add(bt1, bt2)
    bot.send_message(message.chat.id, "привет вана вана".format(message.from_user), reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

case message.text == "vanya 4":
    var = 3
    bot.send_photo(message.chat.id, img[var][0])
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    bt1 = types.KeyboardButton("назад")
    bt2 = types.KeyboardButton("vanya")
    markup.add(bt1, bt2)
    bot.send_message(message.chat.id, "привет вана вана".format(message.from_user), reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

case message.text == "vanya 5":
    var = 4
    bot.send_photo(message.chat.id, img[var][0])
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    bt1 = types.KeyboardButton("назад")
    bt2 = types.KeyboardButton("vanya")
    markup.add(bt1, bt2)
    bot.send_message(message.chat.id, "привет вана вана".format(message.from_user), reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

case message.text == "vanya":
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    bt1 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt2 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt3 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt4 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt5 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt6 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt7 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt8 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt9 = types.KeyboardButton("vanya")
    bt10 = types.KeyboardButton("vanya")
    markup.add(bt1, bt2, bt3, bt4, bt5, bt6, bt7, bt8, bt9, bt10)
    bot.send_message(message.chat.id, text = "vanya vanya vanya vanya vanya vanya vanya vanya vanya vanya".format(message.from_user), reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)
```

# Обработка идеи поэтапного решения задач с пользователем:

```

4155 message.text == "help":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("1")
btn2 = types.KeyboardButton("2")
btn3 = types.KeyboardButton("3")
btn4 = types.KeyboardButton("4")
markup.add(btn1, btn2, btn3)
bot.send_message(message.chat.id, text = "выберите вариант ответа", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

4156 message.text == "no correct":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("start")
btn2 = types.KeyboardButton("no more")
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, "emma", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply_2)

# before continue
4157 message.text == "help or more on my way":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("yes")
btn2 = types.KeyboardButton("no")
btn3 = types.KeyboardButton("maybe")
markup.add(btn1, btn2, btn3)
msg = bot.send_photo(message.chat.id, img[0])
bot.send_message(message.chat.id, "my name", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

4158 message.text == "yes or no":
with open('img.jpg') as f:
img = f.read()
bot.send_message(message.chat.id, msg=message_id)
btn1 = types.KeyboardButton("yes")
btn2 = types.KeyboardButton("no")
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, "yes or no", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

4159 msg = bot.send_photo(message.chat.id, img[0])
btn1 = types.KeyboardButton("yes")
btn2 = types.KeyboardButton("no")
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, "yes or no", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

4160 message.text == "no":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("start")
btn2 = types.KeyboardButton("no more")
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, "my name", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

```

# продолжаем

```

0007 message.text == "no":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton(text1[0])
btn2 = types.KeyboardButton(text1[1])
btn3 = types.KeyboardButton(text1[2])
btn4 = types.KeyboardButton(text1[3])
btn5 = types.KeyboardButton(text1[4])
btn6 = types.KeyboardButton("мама")
markup.add(btn1, btn2, btn3, btn5, btn6)
bot.send_message(message.chat.id, text = 'давай определимся с темой \n которую ты хочешь изучить сегодня'.format(message.from_user), reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0008 message.text == "задай задачу":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("след этап решения")
btn2 = types.KeyboardButton("читай мамин список \n выложи мне на платформу")
btn3 = types.KeyboardButton("предыдущий этап")
btn4 = types.KeyboardButton("все я устан")
markup.add(btn1, btn2, btn3, btn4)
bot.send_message(message.chat.id, "ну продолжим", reply_markup = markup)
img = bot.send_photo(message.chat.id, img[var][0])
sch = 0
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0009 message.text == "читай мамин список \n выложи мне на платформу":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("задай задачу")
btn2 = types.KeyboardButton("все я устан")
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, "а что будет дальше?", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0010 message.text == "давай другим":
zadach = []
zadach.remove(var)
var = choice(zadach)
sch = 0
bot.send_photo(message.chat.id, img[var][0])
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("перейти к задаче на эту тему")
btn2 = types.KeyboardButton("мама")
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, "прочитай темушко \n прочитай темушко".format(message.from_user), reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0011 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("ну тогда на сегодня все")
btn2 = types.KeyboardButton("а давай на все по номер")
btn3 = types.KeyboardButton("давай анекдот и на этот заказчик")
markup.add(btn1, btn2, btn3)
bot.send_message(btn1, btn2, btn3)
bot.send_message(message.chat.id, "покажи задачи которые \n на даша что ты такой умный научился \n и не забудь скоро занову обнови и заказчик станет намного больше \n и так что сделай заказчик на 5 ты точно сможешь", reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0012 message.text == "ну тогда на сегодня все":
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton("skiderschi")
btn2 = types.KeyboardButton("по номер")
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, "пока" + markup + markup)

```

# Обработка команд завершения:

```
0149 message.text == 'ну тогда на сегодня все':
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
anr1 = types.KeyboardButton('arividerchi')
anr2 = types.KeyboardButton('po novoi')
markup.add(anr1, anr2)
bot.send_message(message.chat.id, 'пока', reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply_2)

0150 message.text == 'а давай ка все по новой':
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton('да ')
btn2 = types.KeyboardButton('нет, лучше подожду выхода обнов')
markup.add(btn1, btn2)
bot.send_message(message.chat.id, 'уверен?', reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0151 message.text == 'давай анекдот и на этом закончим':
anekdoti = [1, 2, 3, 4, 5]
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton('зачетно, давай завершаться')
btn2 = types.KeyboardButton('фигня, завершомся')
btn3 = types.KeyboardButton('давай еще один')
markup.add(btn1, btn2, btn3)
bot.send_message(message.chat.id, choice(anekdoti), reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0152 message.text == 'да ':
bot.send_message(message.chat.id, 'тогда нуначи /start')
bot.register_next_step_handler(message, start)

0153 message.text == 'нет, лучше подожду выхода обнов':
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton('ну тогда на сегодня все')
btn2 = types.KeyboardButton('а давай ка все по новой')
btn3 = types.KeyboardButton('давай анекдот и на этом закончим')
markup.add(btn1, btn2, btn3)
bot.send_message(btn1, btn2, btn3)
bot.send_message(message.chat.id, 'ты хорошо потрудился на сегодня \n давай завершаться?', reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

0154 message.text == 'зачетно, давай завершаться':
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
anr1 = types.KeyboardButton('arividerchi')
anr2 = types.KeyboardButton('po novoi')
markup.add(anr1, anr2)
bot.send_message(message.chat.id, 'до встречи', reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply_2)

0155 message.text == 'фигня, завершомся':
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
anr1 = types.KeyboardButton('arividerchi')
anr2 = types.KeyboardButton('po novoi')
markup.add(anr1, anr2)
bot.send_message(message.chat.id, 'скажите что анекдот не зашел, но пора прощаться', reply_markup = markup)
bot.register_next_step_handler(message, message_reply_2)

0156 message.text == 'давай еще один':
anekdoti = [1, 2, 3, 4, 5]
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
btn1 = types.KeyboardButton('зачетно, давай завершаться')
btn2 = types.KeyboardButton('фигня, завершомся')
btn3 = types.KeyboardButton('давай еще один')
```

# Последние штрихи главной процедуры:

```

<224 message.text == "надачу ваного":
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    btn1 = types.KeyboardButton("след этап решения")
    btn2 = types.KeyboardButton("еще я устан")
    btn3 = types.KeyboardButton("еще я устан")
    btn4 = types.KeyboardButton("еще я устан")
    markup.add(btn1, btn2, btn3, btn4)
    bot.send_message(message.chat.id, "ну погнали", reply_markup = markup)
    sch = 0
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

<225 message.text == "ну се по нова даяа":
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    btn1 = types.KeyboardButton("след этап решения")
    btn2 = types.KeyboardButton("еще я устан")
    btn3 = types.KeyboardButton("еще я устан")
    btn4 = types.KeyboardButton("еще я устан")
    markup.add(btn1, btn2, btn3, btn4)
    bot.send_message(message.chat.id, "ну погнали", reply_markup = markup)
    sch = 0
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

<226 message.text == "10":
    bot.send_message(message.chat.id, 'vot vot vipustia')
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

<227 message.text == "еще я устан":
    @bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "vibor")
    def vibor(call):
        bot.send_message(message.chat.id, "ну даяа како-нибудь твою коронную фотку \n для фешерного завершения занятия")
        bot.register_next_step_handler(message, button_message_3)

<228 message.text == "/start":
    bot.register_next_step_handler(message, start)

<229 message.text == "нажалка":
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    btn1 = types.KeyboardButton("рисковать и ругаться в суде")
    btn2 = types.KeyboardButton("назад")
    markup.add(btn1, btn2)
    bot.send_message(message.chat.id, "ты нажал кнопку с серпиком", reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply)

<230 message.text == "рисковать и ругаться в суде":
    @bot.callback_query_handler(func=lambda call: call.data == "bip_bop")
    def bip_bop(call):
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
        btn1 = types.KeyboardButton(btn1[0])
        btn2 = types.KeyboardButton(btn1[1])
        btn3 = types.KeyboardButton(btn1[2])
        btn4 = types.KeyboardButton(btn1[3])
        btn5 = types.KeyboardButton(btn1[4])
        btn6 = types.KeyboardButton(btn1[5])
        markup.add(btn1, btn2, btn3, btn4, btn5, btn6)
        msg1 = bot.send_message(message.chat.id, "ты лрррр")
        time.sleep(1)
        bot.delete_message(message.chat.id, msg1.message_id)
        msg1 = bot.send_message(message.chat.id, "у тебе все ОБЯЗАТЕЛЬНО ПОПРАВИТСЯ!!! ИЕ СДАВАЙ-Ф)
        time.sleep(1)

```

# Конец программы/прощание с пользователем и тд

```
@bot.message_handler(commands = ['button']):
    bot.send_message(message.chat.id, "такой команды пока нет")
    bot.register_next_step_handler(message, button_message_2)

@bot.message_handler(commands = ['button'])
def button_message_2(message):
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard = True)
    anr1 = types.KeyboardButton('arividerchi')
    anr2 = types.KeyboardButton('po novoi')
    markup.add(anr1, anr2)
    bot.send_message(message.chat.id, "все на сегодня?", reply_markup = markup)
    bot.register_next_step_handler(message, message_reply_2)

@bot.message_handler(content_types = 'text')
def message_reply_2(message):
    if message.text == "arividerchi":
        bot.send_message(message.chat.id, "ну давай там не хвораЙ.свидимся ^-^")
        bot.register_next_step_handler(message, start)
    if message.text == "po novoi":
        bot.send_message(message.chat.id, "напиши /start")
        bot.register_next_step_handler(message, start)
bot.polling()
```

## Итоги:

- Мы разобрали достаточно подробную схему выведения телеграмм ботов на рынок
  - Я рассказал о своем боте то есть показал вам на своем примере как я решил выполнить этот план
  - И возможно вдохновил вас на создание своего и намного более изумительного бота
- 
-

# Список литературы/источники информации:

- Информация о библиотеке telebot:
  - бесчисленное количество статей на хабре и других подобных форумах
- Где я изучал язык:
  - Марк Лутц «Изучаем Python»
  - Бесплатный онлайн курс по программированию в питоне на сайте [stepik.org](http://stepik.org)
  - Участие в отборочных этапах в лагерь Сириус

