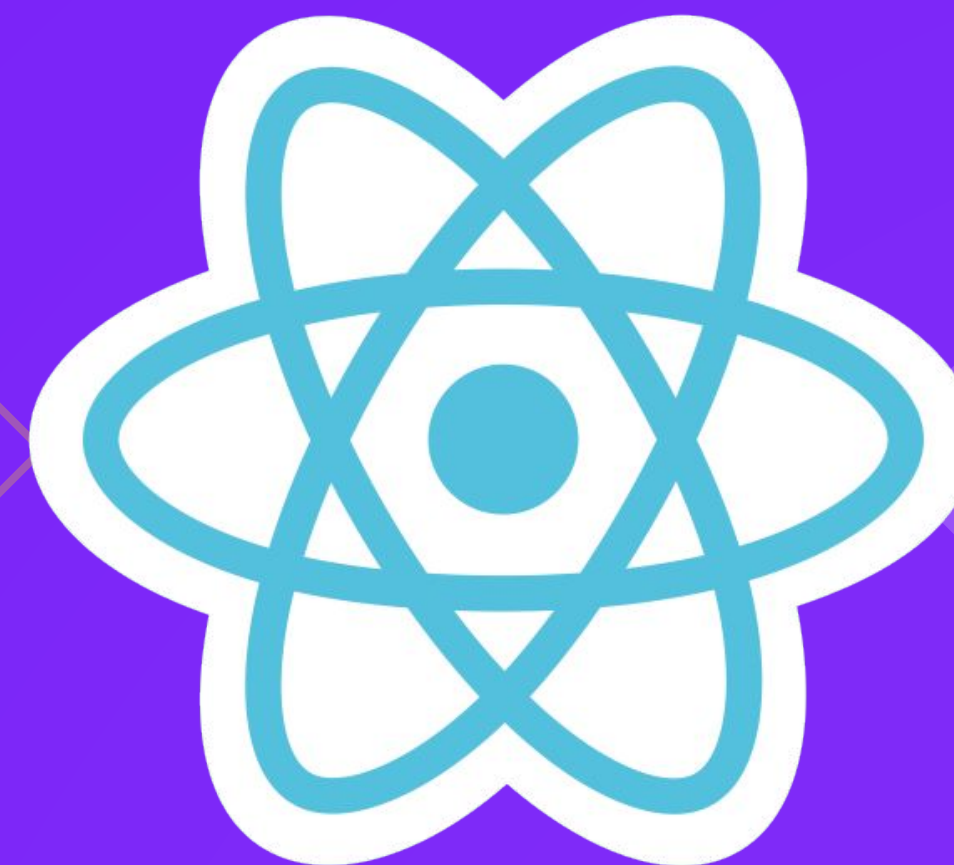




УРОК №1

Компоненты в React



Создание компонента

```
import React from 'react'
```

```
class MyComp extends React.Component {
```

```
  render(){
```

```
    return <p>MyComp</p>
```

```
  }
```

```
}
```

Внимание! Важно!

Компоненты нужно называть с большой буквы, иначе в процессе рендеринга React может ошибиться и принять название компонента за атрибут.

defaultProps

Свойство defaultProps класса - это значение props по умолчанию, т.е. те значения, которые будут переданы в props, если мы ничего не пропишем в атрибутах компонента

```
MyComp.defaultProps = {name: "Username"}
```

Состояние компонента

Работа с компонентами в React завязана на состояниях.

Состояние - набор свойств компонента в конкретный момент времени.

props - данные извне, state - данные, необходимые и доступные внутри компонента.

Каждый раз, когда происходит изменение состояния, происходит ререндеринг компонента.

Установка начального состояния

```
constructor(){  
  super();  
  this.state = {color: "red"}  
}
```

state представляет собой объект, в котором записаны данные

Изменение состояния

События.

События в React записываются похожим образом, как если бы это происходило в HTML

`onClick={this.changeColor}`//со скобками это был бы вызов метода

Важно! Проверьте, чем является внутри колбэка.

Привязка `this`

```
this.changeColor = this.changeColor.bind(this);
```

Используйте такую запись в конструкторе для того, чтобы привязать значение `this` к компоненту.

Изменение состояния через событие

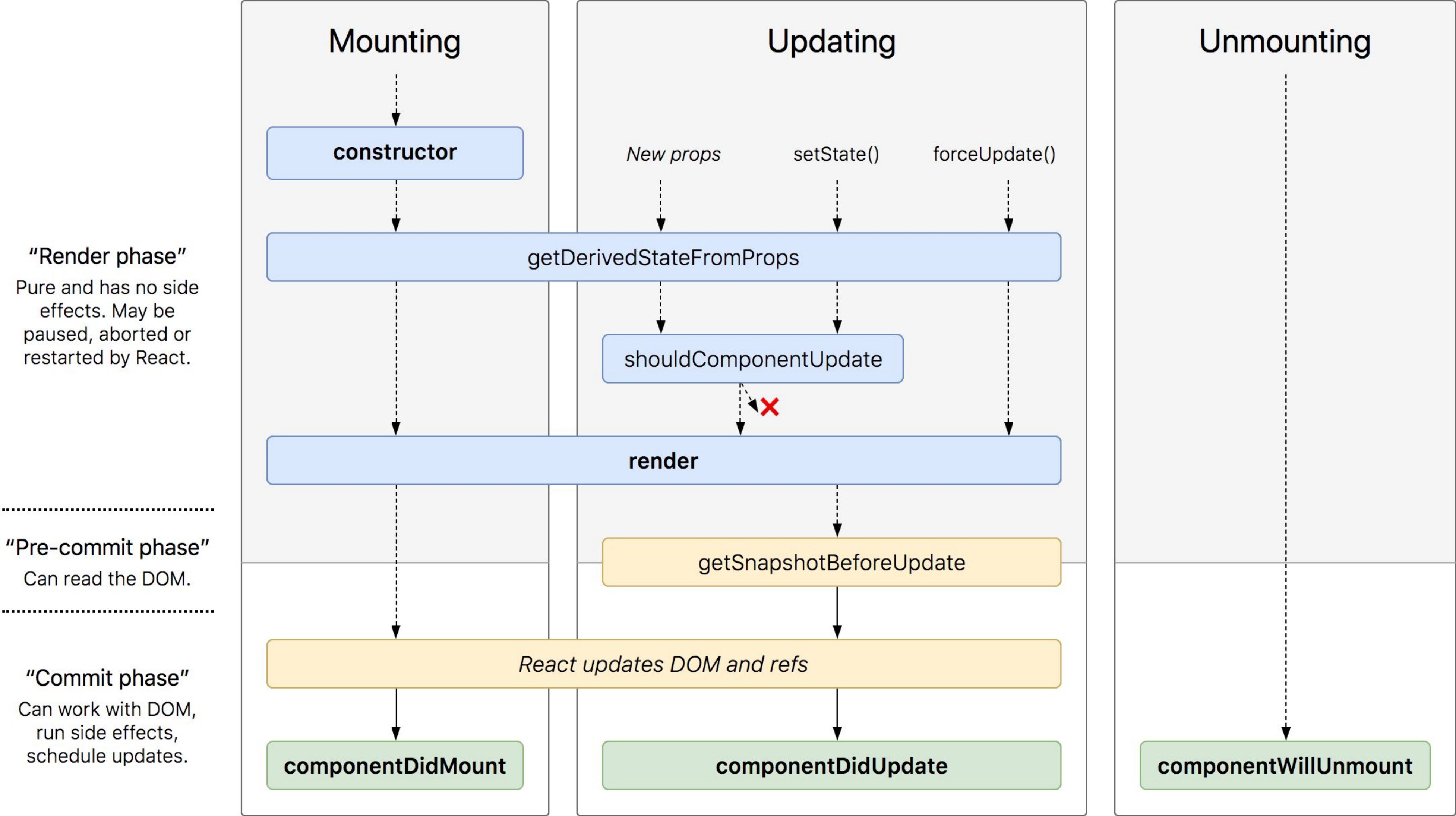
```
changeColor(){  
  this.setState({color: "green"})  
}
```

Метод `setState` устанавливает состояние (state) компонента.

Жизненный цикл

Жизненным циклом компонента называют этапы, через которые он проходит в момент его существования.

Используя следующие методы, можно подвязать действия к определенному моменту в жизненном цикле.



constructor()

Конструктор компонента React вызывается до того, как компонент будет примонтирован. В начале конструктора необходимо вызывать `super(props)`.

Конструктор – единственное место, где можно напрямую изменять `this.state`. В остальных методах необходимо использовать `this.setState()`.

getDerivedStateFromProps(props, state)

Редко используемый хук.

`getDerivedStateFromProps` вызывается непосредственно перед вызовом метода `render`, как при начальном монтировании, так и при последующих обновлениях. Он должен вернуть объект для обновления состояния или `null`, чтобы ничего не обновлять.

componentDidMount()

`componentDidMount()` вызывается сразу после монтирования (то есть, вставки компонента в DOM). В этом методе должны происходить действия, которые требуют наличия DOM-узлов.

shouldComponentUpdate(nextProps, nextState)

Используйте `shouldComponentUpdate()`, чтобы указать необходимость следующего рендера на основе изменений состояния и пропсов. По умолчанию происходит повторный рендер при любом изменении состояния. Возвращает `true` или `false`

getSnapshotBeforeUpdate(prevProps, prevState)

`getSnapshotBeforeUpdate()` вызывается прямо перед этапом «фиксирования» (например, перед добавлением в DOM). Он позволяет вашему компоненту брать некоторую информацию из DOM (например, положение прокрутки) перед её возможным изменением. Любое значение, возвращаемое этим методом жизненного цикла, будет передано как параметр `componentDidUpdate()`.

`componentDidUpdate(prevProps, prevState, snapshot)`

`componentDidUpdate()` вызывается сразу после обновления. Не вызывается при первом рендере.

Метод позволяет работать с DOM при обновлении компонента.

componentWillUnmount()

- `componentWillUnmount()` вызывается непосредственно перед размонтированием и удалением компонента. В этом методе выполняется необходимый сброс

Пример использования жизненного цикла

```
componentDidMount() {  
    this.setState({  
        timer: setInterval(() => {this.setState({date:  
new Date()})}), 1000)  
    })  
}
```

```
componentWillUnmount(){  
  clearInterval(this.state.timer);  
}
```

Дочерние компоненты, передача данных в дочерний компонент

Здесь всё просто.

Дочерние компоненты - это другие компоненты, используемые в родительском

В дочерние компоненты данные можно передавать через пропсы.

Любимая задача: ToDoList

Файл App

```
<Todolist list={list}></Todolist>
```

Файл Todolist

```
<ul>
  {this.props.list.map(val=>{
    return <li>{val.do} в {val.time}</li>
  }) }
</ul>
```

Передача данных из дочернего компонента родительскому (App.js)

```
constructor(props) {  
  super(props);  
  this.state = {list};  
  this.deleteTodo = this.deleteTodo.bind(this);  
}  
render() {  
  return (<Todolist list={this.state.list}  
deleteTodo={this.deleteTodo}></Todolist> )  
}  
deleteTodo(index) {  
  let tempList = this.state.list;  
  tempList.splice(index, 1);  
  this.setState({list: tempList})  
}
```

Todolist

```
class Todolist extends React.Component{
  render() {
    return (
      <ul>
        {this.props.list.map( (val, index)=>{
          return <li
onClick={ () => {this.props.deleteTodo(index) }} > {val.do} в {val.time}</li>
          }) }
        </ul>
      )
    }
  }
}
```


Поднятие состояния

Чтобы перерисовать компонент, нужно изменить состояние. Но когда в компоненте находятся два дочерних, состояния которых нужно связать (один изменяется в зависимости от другого), нужно использовать поднятие состояния.

Под данным термином подразумевается процесс, в котором изменение состояния производится в родительском компоненте, чтобы изменить второй компонент.

Задание

Сделать страницу со списком магазинов, обслуживаемых поставщиком.

Свойства: название, время открытия, время закрытия, удалённость от центра доставки, является ли “особенным”.

Компоненты: основной, таблица с представлением, фильтр-поиск-сортировка, добавление нового магазина.

Конец

ПОСЛЕСЛОВИЕ

Давайте подведем итоги урока!
Чему мы научились? Что мы использовали?
К чему мы пришли?

