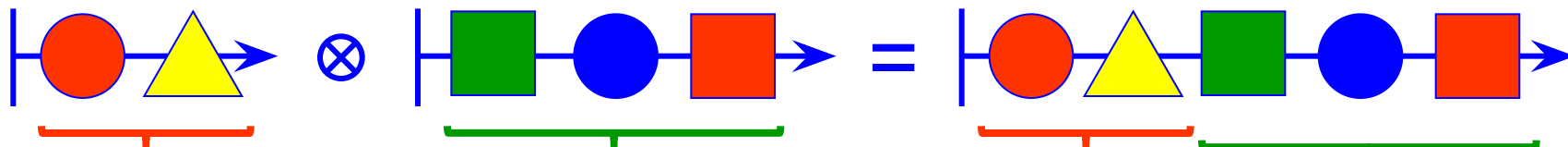




ТЕМА:

СКЛЕИВАНИЕ ЦЕПОЧЕК

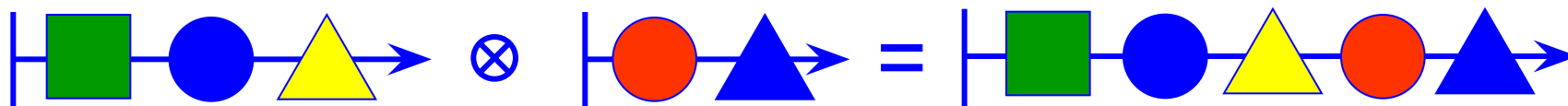
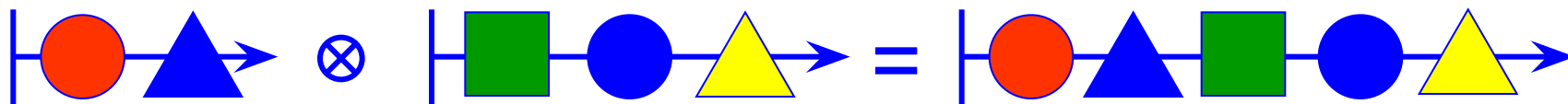
Две цепочки можно **склеить в одну** – получится новая цепочка:



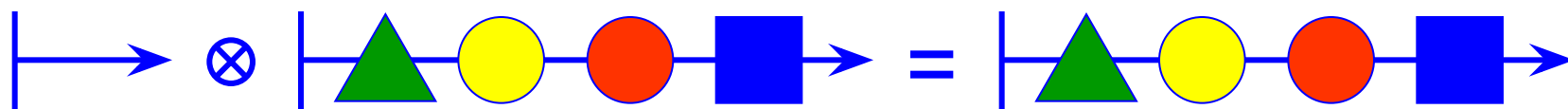
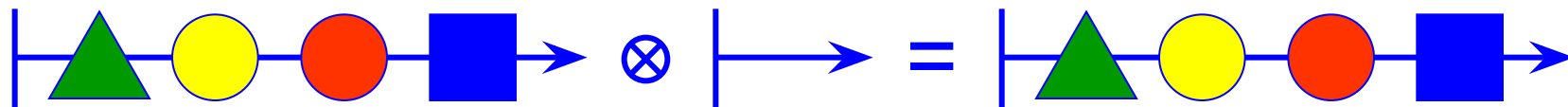
Склеивание цепочек обозначим знаком \otimes

Для того чтобы правильно склеить две цепочки, надо нарисовать их так, чтобы начало каждой цепочки находилось слева, а конец справа.

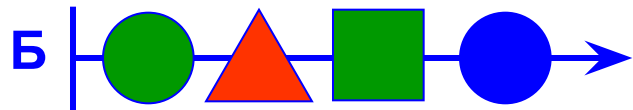
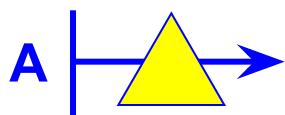
При склеивании важно, какая цепочка идёт первой, а какая – второй. Если цепочки **поменять местами**, то при склеивании получится **другая цепочка**:



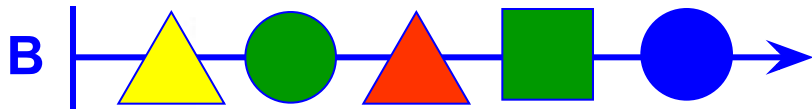
Если одна из двух цепочек, которые мы склеиваем, – **пустая цепочка**, то в результате склеивания получится вторая цепочка:



Результат склеивания цепочек можно записывать при помощи знака \otimes и имён цепочек:

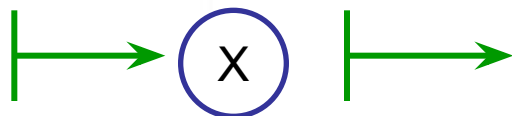
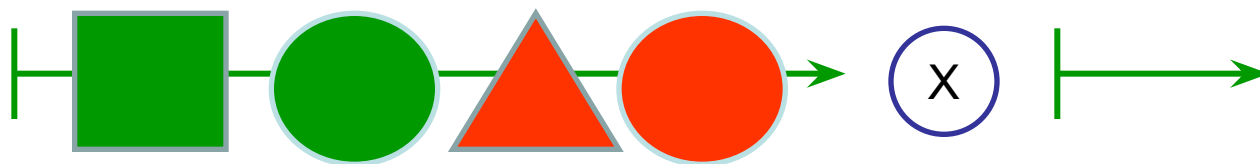
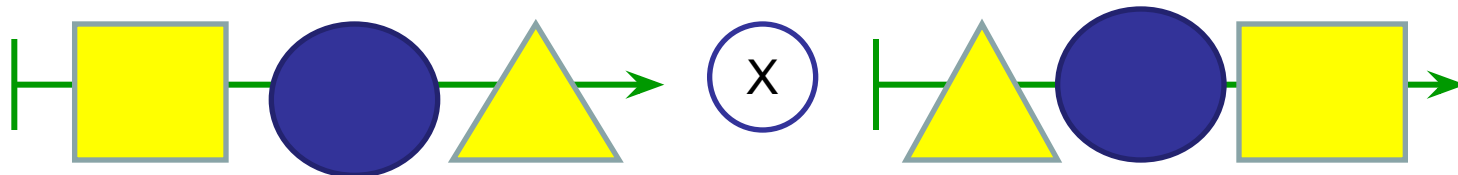
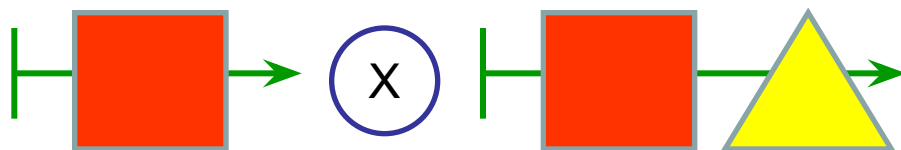


$$A \otimes B = B$$



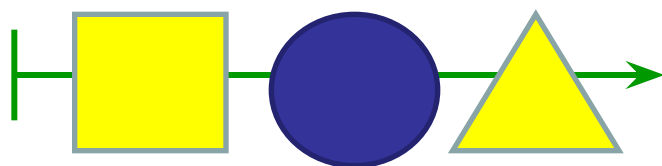
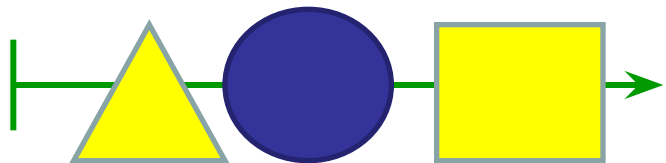
№ 78

Выполни склеивание цепочек



№79

Нарисуй цепочки К, Л и М для которых оба утверждения истинны

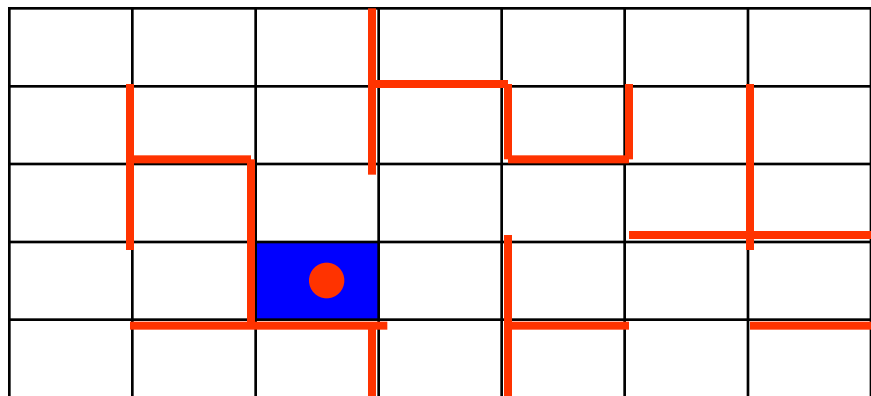


№ 80

Найдите две цепочки, результат склеивания которых равен цепочке П

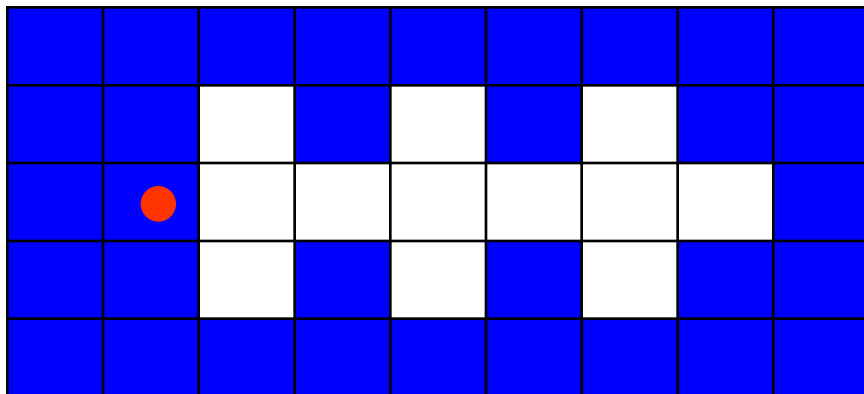


№ 74 Программа длиной 10 команд, которую Робик сможет выполнить. Дорисуй позицию после выполнения.



Вверх
Вправо
Вправо
Вправо
Вверх
Вверх
Вправо
Вниз
Вниз
Вниз

№ 81 Дорисуй позицию Робика



Вправо
Вверх
Вниз
Вниз
Вверх
Вправо
Вправо
Вверх
Вниз
Вниз
Вверх
Вправо