

Институт компьютерных технологий и
информационной безопасности

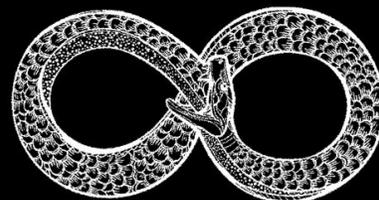
| **ВВИ** |

Ассистент кафедры ИБТКС
В. А. Прудников

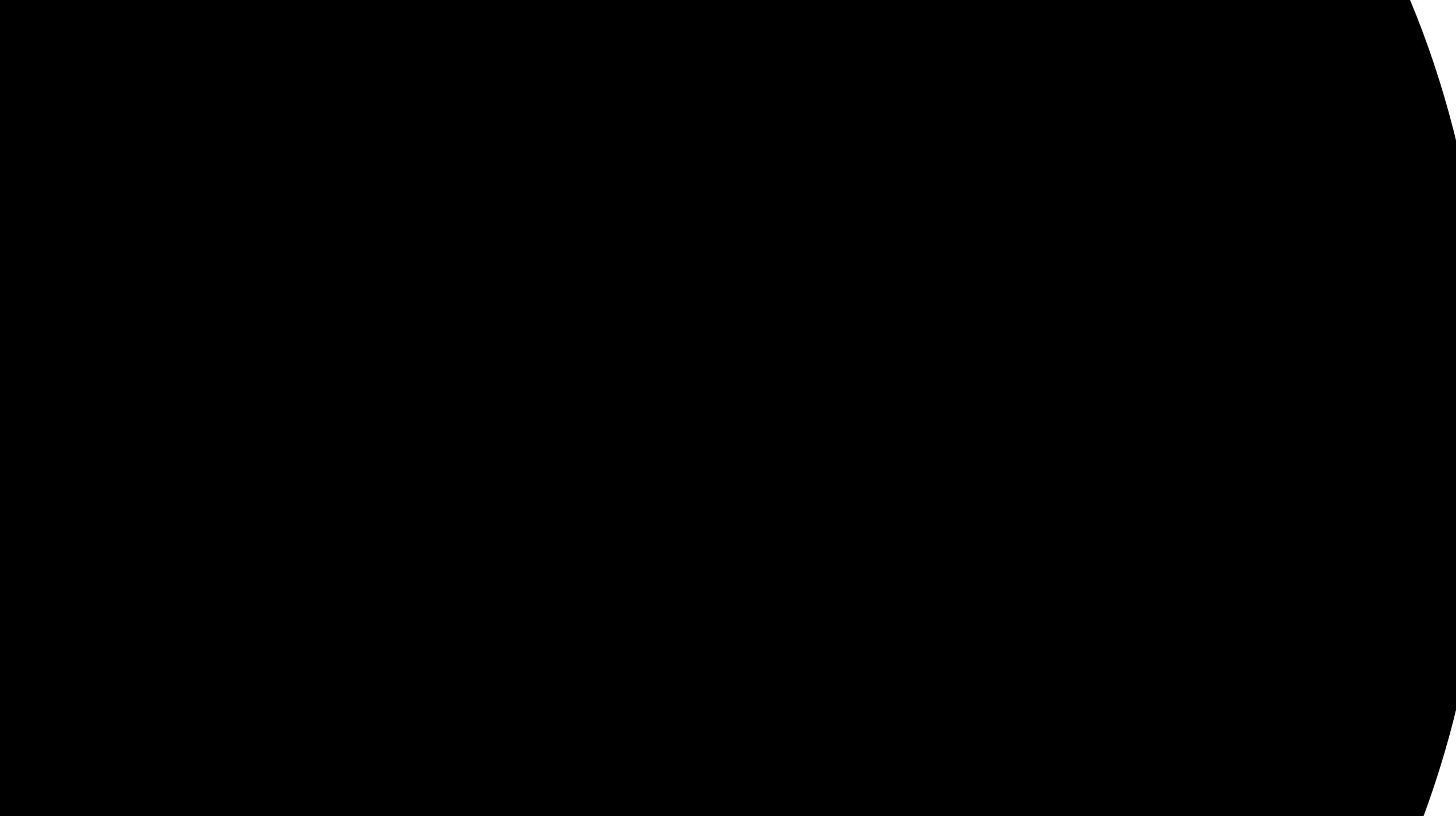
Д

Разработка игрового приложения в жанре «Визуальная новелла»

SKY BRIDGE



ENDELØS SLANGE
sfedu development team



**КОМАНДА
ПРОЕКТА**

КОМАНДА ПРОЕКТА



**Коновалов
Дмитрий**
капитан/сценарист



**Шаабан
Ахд**
сценарист



**Бутрымов
Антон**
front end



**Стрыгин
Алексей**
back end



**Приходько
Екатерина**
художник



**Баздырев
Максим**
тестировщик/sound дизайн



**Гордиенко
Никита**
back end



**Мелешко
Михаил**
UI/UX дизайнер

Проект предусматривает практические занятия, на которых студенты занимаются разработкой игрового приложения в жанре «Визуальная новелла». Сюжет выбирается проектной командой. В качестве средств разработки предлагается использовать:

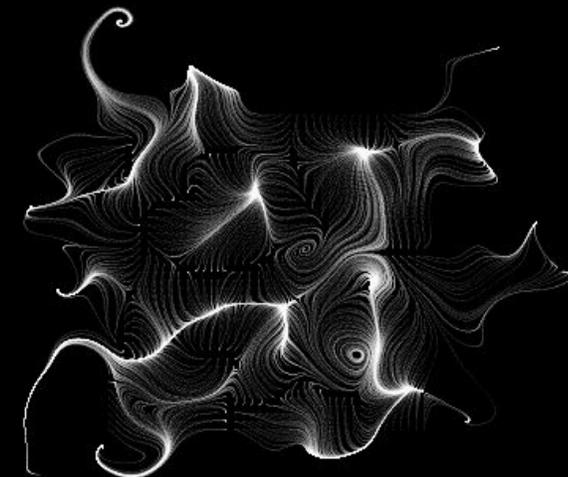
- Ren'Py – бесплатный, свободный и открытый движок для создания графических квестов с диалоговой системой в 2D-графике;
- высокоуровневый язык программирования Python;
- мультимедиа компоненты;

ЗАДАЧА ПРОЕКТА

ЗАДАЧА ПРОЕКТА

Проектная команда разрабатывает Видеоигру в жанре «Визуальная новелла». Этапы выполнения проекта должны включать:

- Создание дорожной карты разработки игры;
- Распределение ролей участников проектной команды;
- Изучение материала по тематике проекта (язык программирования Python, возможностей движка Ren'Py, ассетов сторонних разработчиков);
- Разработку игры, написание кода, создание/подбор графических и аудиоматериалов, отладка и тестирование;
- Подготовку документации по проекту;

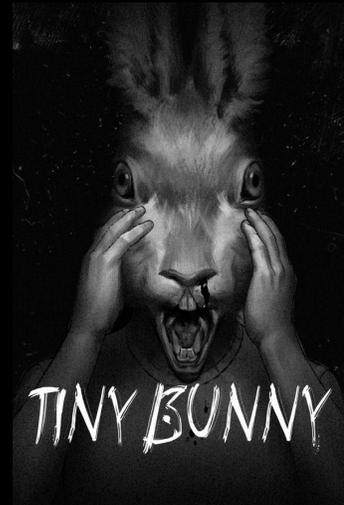


ПРОБЛЕМА

нехватка

качественного

продукта



цена

Everlasting
Summer
бесплатно

Tiny Bunny
349 руб

Doki Doki
Literature Club
732 руб

движок

RenPy

RenPy

RenPy

популярность

68,953

15,243

20,284

оценка
пользователей

крайне
положительно

крайне
положительно

крайне
положительно

**РЕШЕНИЕ
ПРОБЛЕМЫ**

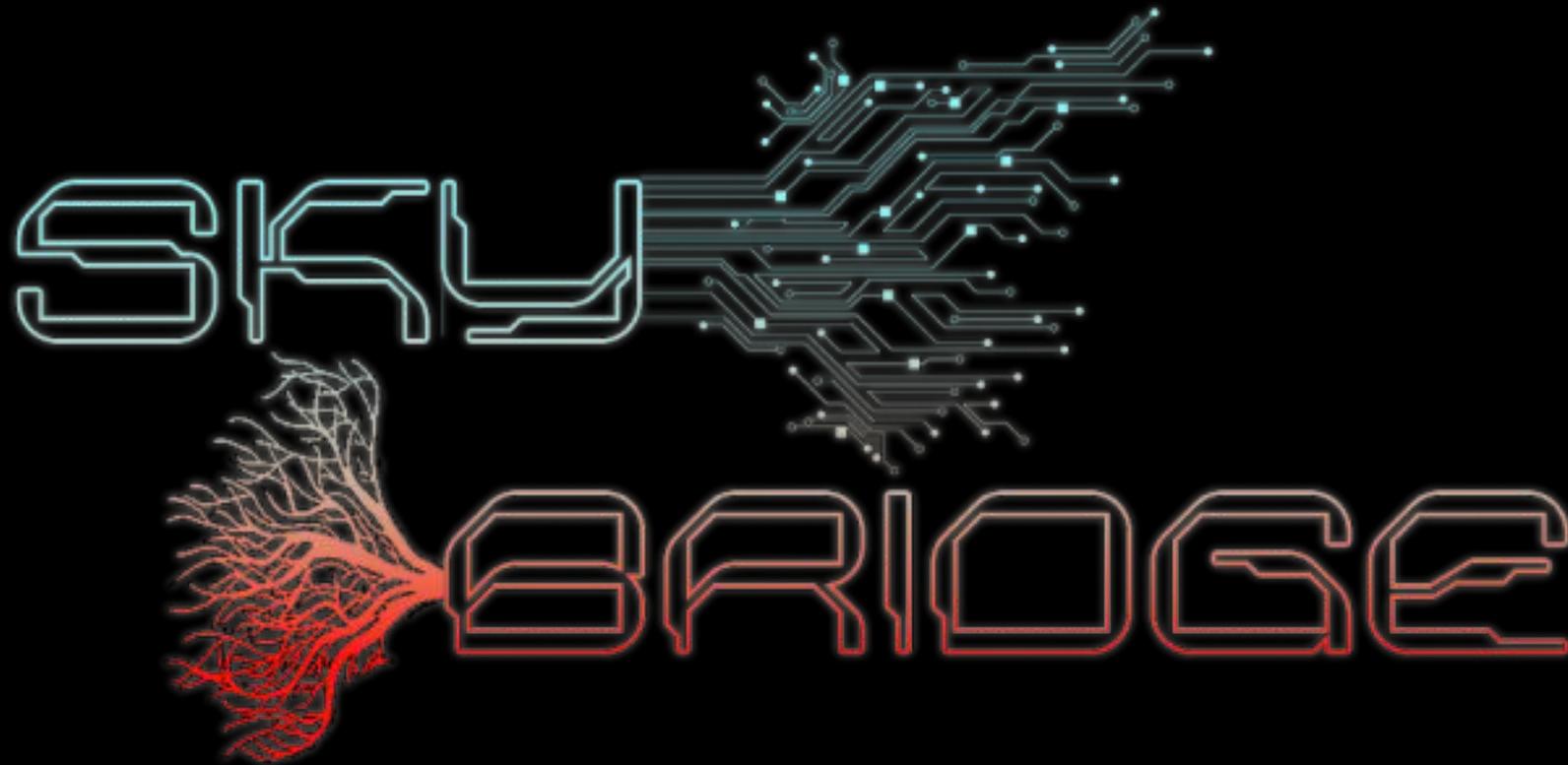
создать игру в жанре
«Визуальная новелла», которая
заинтересует как можно больше
людей и игроков, а также сможет
конкурировать с другими играми
в этом же жанре на
профессиональном уровне.



ПРОДУКТ

ПРОЕКТА

ПРОДУКТ ПРОЕКТА



ПРОДУКТ ПРОЕКТА

SKY
BRIDGE

ПРОДОЛЖИТЬ
НОВАЯ ИГРА
ДОПОЛНИТЕЛЬНО
ПАРАМЕТРЫ
ВЫХОД



SKY
BRIDGE



Вернуться

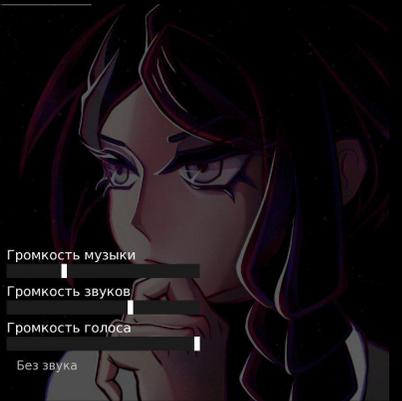
SKY
BRIDGE

Режим экрана
Оконный
| Полный

Пропуск
Всего текста
После выборов
Переходов

Скорость текста
Скорость авточтения

Громкость музыки
Громкость звуков
Громкость голоса
Без звука

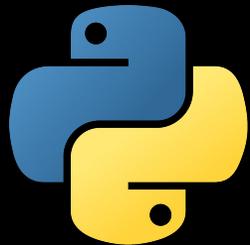


СТЕК

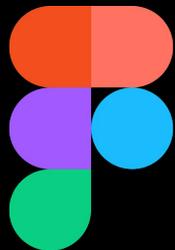
ПРОДУКТА

СТЕК ПРОДУКТА

back/front end



дизайн



рисунок



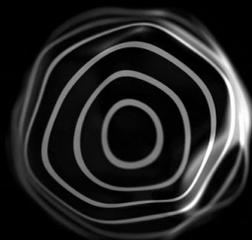
sound design



**РАСХОДЫ НА
ПРОДУКТ**

РАСХОДЫ НА ПРОДУКТ

№	Название этапа разработки	Количество человек, задействованных в разработке этапа	Количество часов, потраченных на этап
1	Сценарий и сюжет	2	60
2	Дизайн персонажей и фонов	1	50
3	Монтаж и раскадровка	1	45
4	Интерфейс и UX-дизайн	1	40
5	Программирование и разработка игровой механики	2	90
6	Интеграция аудио и звуковой дизайн	2	26
7	Тестирование и отладка	2	10
	ИТОГО:		321



РАСХОДЫ НА ПРОДУКТ

№	Название этапа разработки	Количество во человек, задействован ных в разработке этапа	Количество часов, потраченных на этап	Цена часа работы (руб.)	Стоимость разработки (руб.)
1	Сценарий и сюжет	2	60	150	9000
2	Дизайн персонажей и фонов	1	50	140	7000
3	Монтаж и раскадровка	1	45	160	7200
4	Интерфейс и UX- дизайн	1	40	120	4800
5	Программирование и разработка игровой механики	2	90	250	22500
6	Интеграция аудио и звуковой дизайн	2	26	180	4680
7	Тестирование и отладка	2	10	190	1900
	ИТОГО:		321		57080

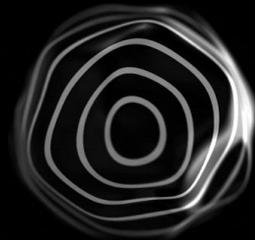
РАСХОДЫ НА ПРОДУКТ

№	Название материала/ комплектующих	Цена за ед. (руб.)	Количество в готовом изделии	Общая стоимость (руб.)
1	Figma	1164	5 месяцев	5820
2	Adobe phtotshop	1940	5 месяцев	9700
	ИТОГО			15520

№	Вид деятельности	Объем работы	Заработная плата на рынке труда	Общая стоимость
1	Управление проектом и командой	Коммуникация с командой и управление процессом разработки	60000	9800
2	Маркетинг и реклама	Продвижение визуальной новеллы в социальных сетях	40000	4500
	ИТОГО			18550

ОБЩАЯ СУММА РАСХОДОВ

91 150 РУБ



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

КОМАНДА ПРОЕКТА



**Коновалов
Дмитрий**
капитан/сценарист



**Шаабан
Ахд**
сценарист



**Бутрымов
Антон**
front end



**Стрыгин
Алексей**
back end



**Приходько
Екатерина**
художник



**Баздырев
Максим**
тестировщик/sound дизайн



**Гордиенко
Никита**
back end



**Мелешко
Михаил**
UI/UX дизайнер