

Институт компьютерных технологий и  
информационной безопасности

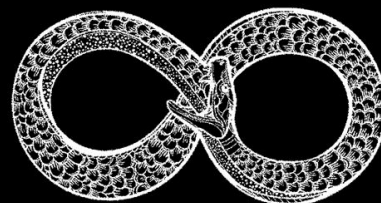
| **ВВИ** |

Ассистент кафедры ИБТКС  
В. А. Прудников

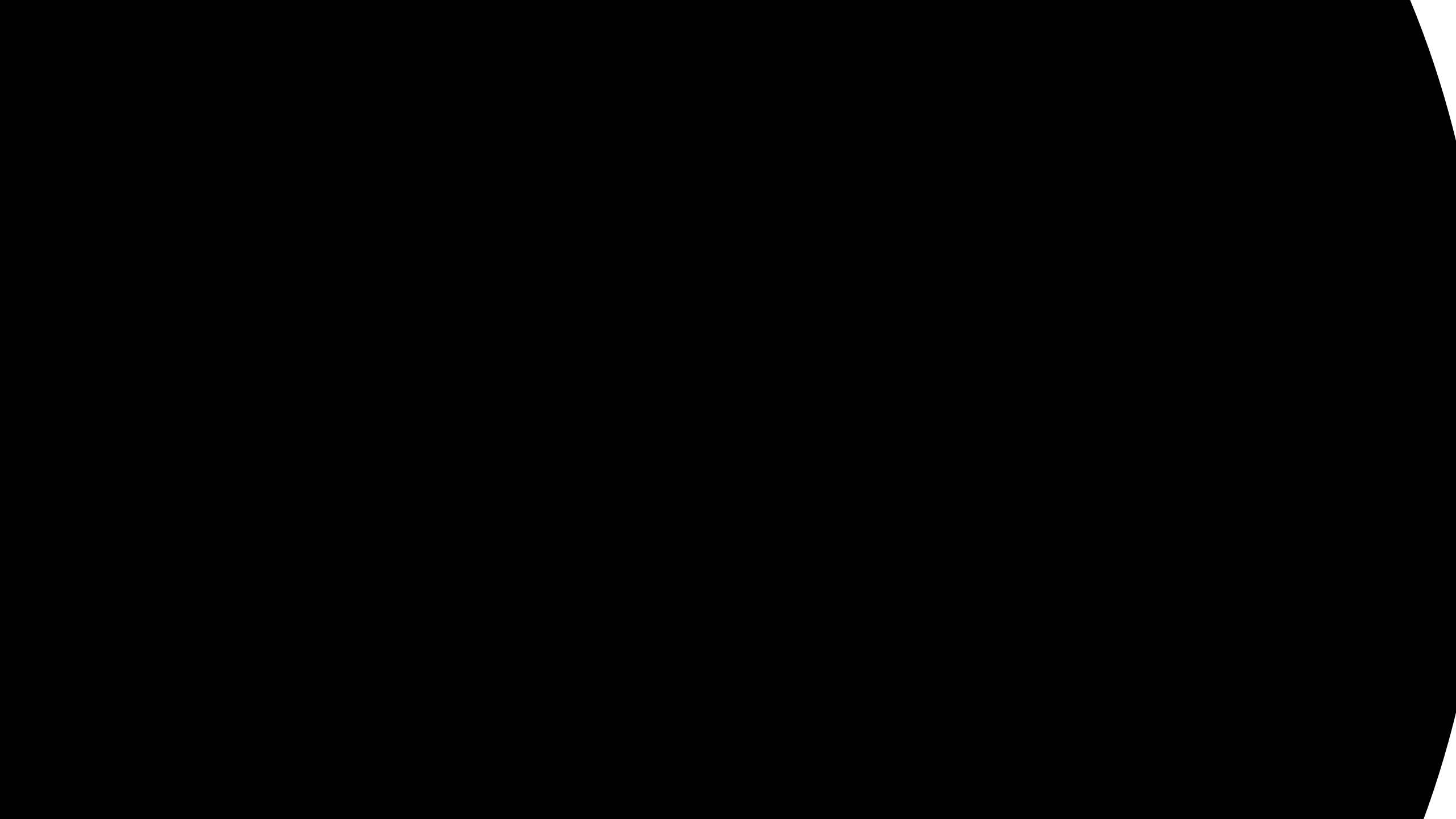
Д

Разработка игрового приложения в жанре «Визуальная новелла»

# SKY BRIDGE



**ENDELØS SLANGE**  
sfedu development team



**КОМАНДА  
ПРОЕКТА**

# КОМАНДА ПРОЕКТА



**Коновалов  
Дмитрий**  
капитан/сценарист



**Шаабан  
Ахд**  
сценарист



**Бутрымов  
Антон**  
front end



**Стрыгин  
Алексей**  
back end



**Приходько  
Екатерина**  
художник



**Баздырев  
Максим**  
тестировщик/sound дизайн



**Гордиенко  
Никита**  
back end



**Мелешко  
Михаил**  
UI/UX дизайнер

Проект предусматривает практические занятия, на которых студенты занимаются разработкой игрового приложения в жанре «Визуальная новелла». Сюжет выбирается проектной командой. В качестве средств разработки предлагается использовать:

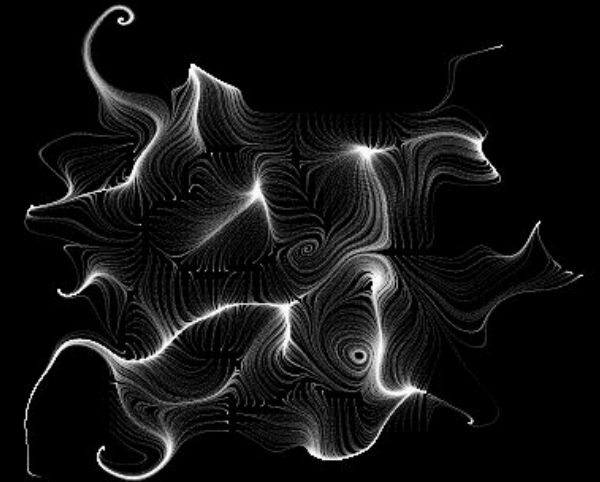
- Ren'Py – бесплатный, свободный и открытый движок для создания графических квестов с диалоговой системой в 2D-графике;
- высокоуровневый язык программирования Python;
- мультимедиа компоненты;

# ЗАДАЧА ПРОЕКТА

# ЗАДАЧА ПРОЕКТА

Проектная команда разрабатывает Видеоигру в жанре «Визуальная новелла». Этапы выполнения проекта должны включать:

- Создание дорожной карты разработки игры;
- Распределение ролей участников проектной команды;
- Изучение материала по тематике проекта (язык программирования Python, возможностей движка Ren'Py, ассетов сторонних разработчиков);
- Разработку игры, написание кода, создание/подбор графических и аудиоматериалов, отладка и тестирование;
- Подготовку документации по проекту;



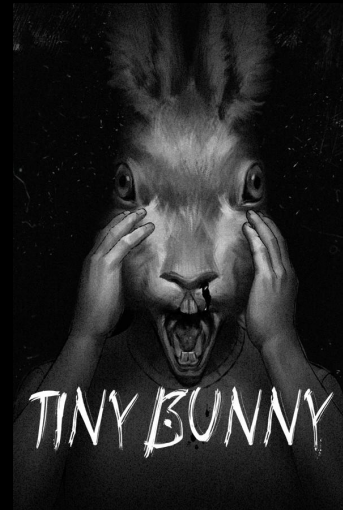
**ПРОБЛЕМА**



**нехватка**

**качественного**

**продукта**



цена

Everlasting  
Summer  
бесплатно

Tiny Bunny  
349 руб

Doki Doki  
Literature Club  
732 руб

движок

RenPy

RenPy

RenPy

популярность

68,953

15,243

20,284

оценка  
пользователей

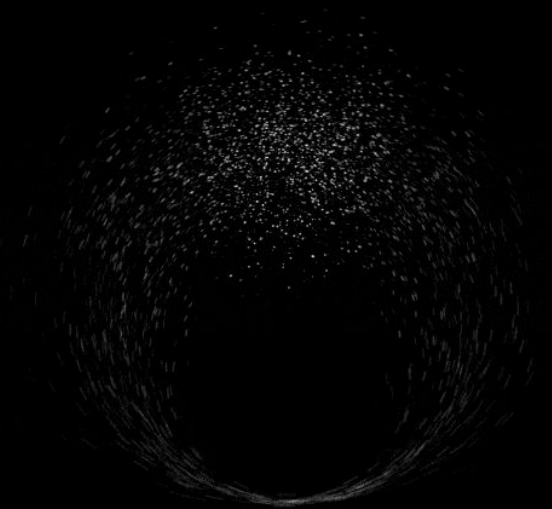
крайне  
положительно

крайне  
положительно

крайне  
положительно

**РЕШЕНИЕ  
ПРОБЛЕМЫ**

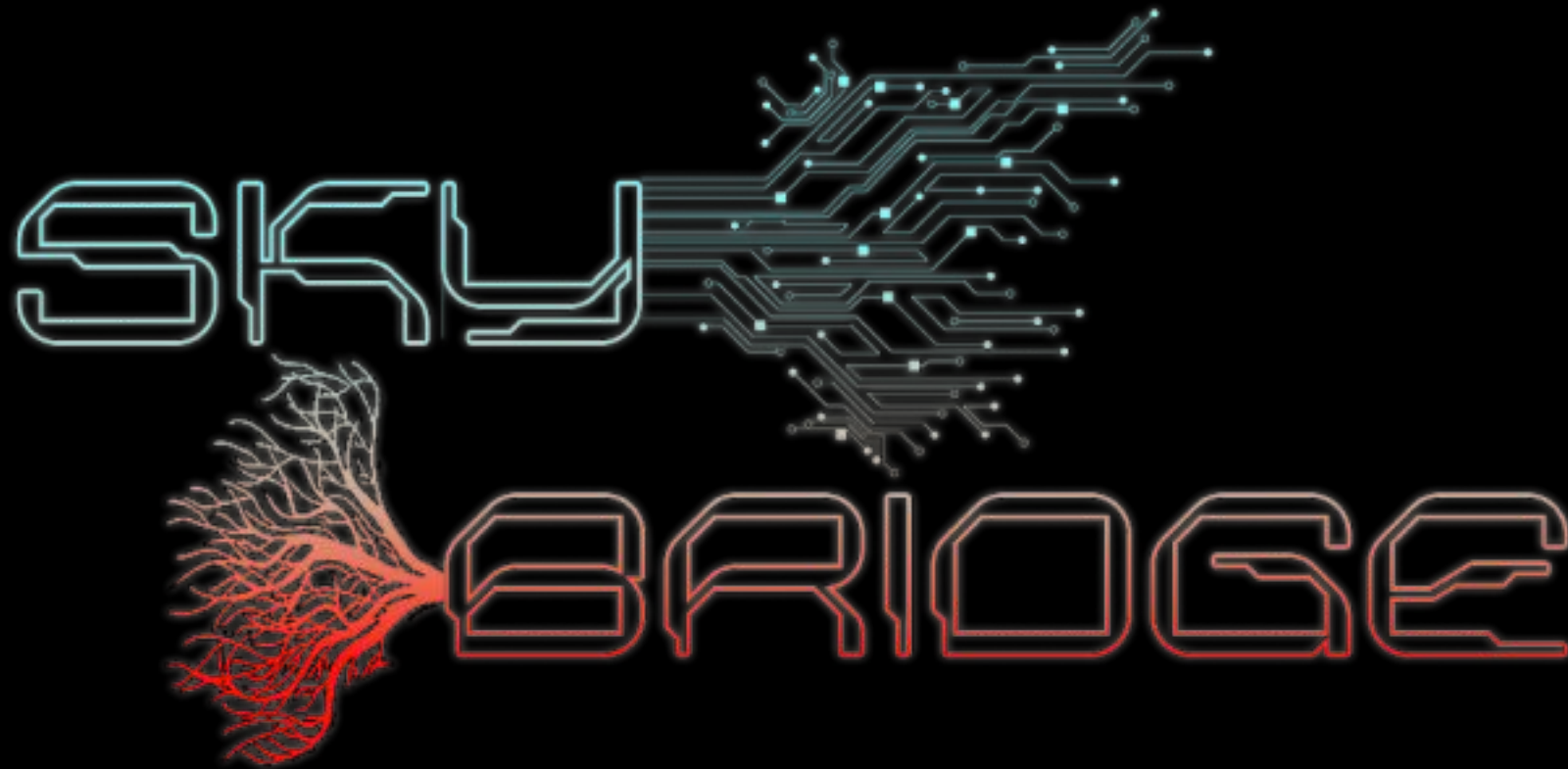
создать игру в жанре  
«Визуальная новелла», которая  
заинтересует как можно больше  
людей и игроков, а также сможет  
конкурировать с другими играми  
в этом же жанре на  
профессиональном уровне.



**ПРОДУКТ**

**ПРОЕКТА**

ПРОДУКТ ПРОЕКТА



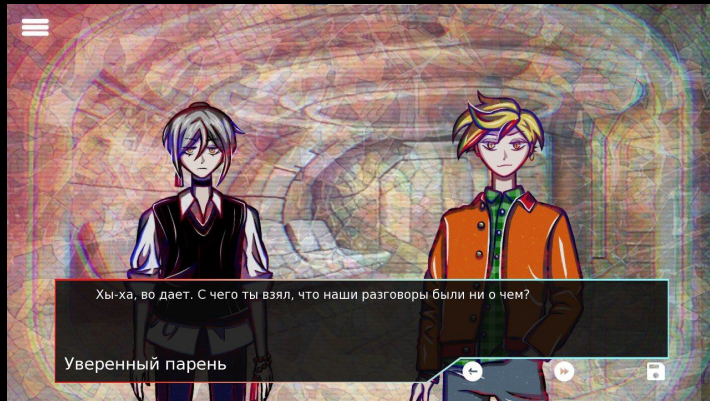
# ПРОДУКТ ПРОЕКТА

SKY  
BRIDGE

ПРОДОЛЖИТЬ  
НОВАЯ ИГРА  
ДОПОЛНИТЕЛЬНО  
ПАРАМЕТРЫ  
ВЫХОД



SKY  
BRIDGE



Вернуться

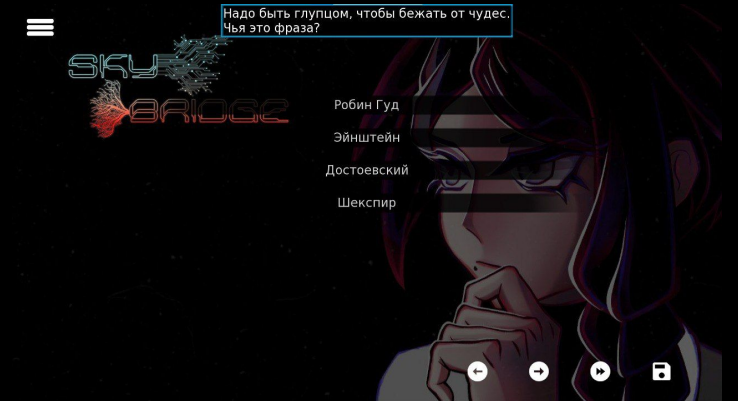
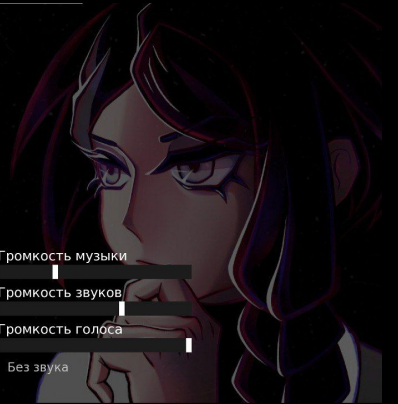
SKY  
BRIDGE

Режим экрана  
Оконный  
| Полный

Пропуск  
Всего текста  
После выборов  
Переходов

Скорость текста  
Скорость авточтения

Громкость музыки  
Громкость звуков  
Громкость голоса  
Без звука



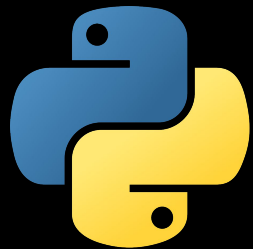
**СТЕК**

**ПРОДУКТА**

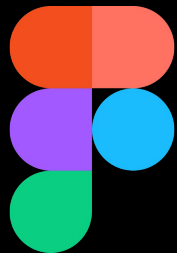


# СТЕК ПРОДУКТА

back/front end



дизайн



рисунок



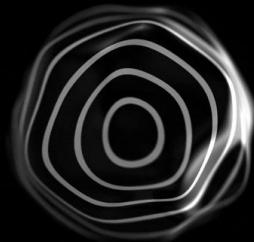
sound design



**РАСХОДЫ НА  
ПРОДУКТ**

# РАСХОДЫ НА ПРОДУКТ

№	Название этапа разработки	Количество человек, задействованных в разработке этапа	Количество часов, потраченных на этап
1	Сценарий и сюжет	2	60
2	Дизайн персонажей и фонов	1	50
3	Монтаж и раскадровка	1	45
4	Интерфейс и UX-дизайн	1	40
5	Программирование и разработка игровой механики	2	90
6	Интеграция аудио и звуковой дизайн	2	26
7	Тестирование и отладка	2	10
	ИТОГО:		321



# РАСХОДЫ НА ПРОДУКТ

№	Название этапа разработки	Количество во человек, задействован ных в разработке этапа	Количество часов, потраченных на этап	Цена часа работы (руб.)	Стоимость разработки (руб.)
1	Сценарий и сюжет	2	60	150	9000
2	Дизайн персонажей и фонов	1	50	140	7000
3	Монтаж и раскадровка	1	45	160	7200
4	Интерфейс и UX- дизайн	1	40	120	4800
5	Программирование и разработка игровой механики	2	90	250	22500
6	Интеграция аудио и звуковой дизайн	2	26	180	4680
7	Тестирование и отладка	2	10	190	1900
	ИТОГО:		321		57080

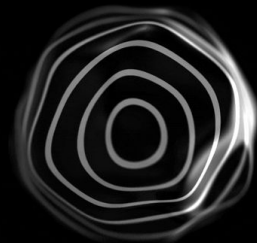
# РАСХОДЫ НА ПРОДУКТ

№	Название материала/ комплектующих	Цена за ед. (руб.)	Количество в готовом изделии	Общая стоимость (руб.)
1	Figma	1164	5 месяцев	5820
2	Adobe phtotshop	1940	5 месяцев	9700
	ИТОГО			15520

№	Вид деятельности	Объем работы	Заработная плата на рынке труда	Общая стоимость
1	Управление проектом и командой	Коммуникация с командой и управление процессом разработки	60000	9800
2	Маркетинг и реклама	Продвижение визуальной новеллы в социальных сетях	40000	4500
	ИТОГО			18550

ОБЩАЯ СУММА РАСХОДОВ

**91 150 РУБ**



**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

# КОМАНДА ПРОЕКТА



**Коновалов  
Дмитрий**  
капитан/сценарист



**Шаабан  
Ахд**  
сценарист



**Бутрымов  
Антон**  
front end



**Стрыгин  
Алексей**  
back end



**Приходько  
Екатерина**  
художник



**Баздырев  
Максим**  
тестировщик/sound дизайн



**Гордиенко  
Никита**  
back end



**Мелешко  
Михаил**  
UI/UX дизайнер