

Моделювання явищ та процесів засобами анімації.

Практична робота №5 «Створення анімованих моделей явищ та процесів».

Анімація тексту.

В основі анімації лежить той же принцип організації стопки шарів

Вони містять початковий і кінцевий стан зображення, між якими знаходиться кілька шарів з проміжним станом зображення.

Приклад 1. Створити ефект політерного написання слова GIMP.

Анімація тексту.

Алгоритм:

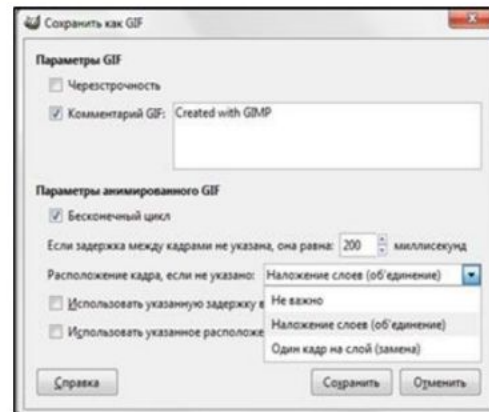
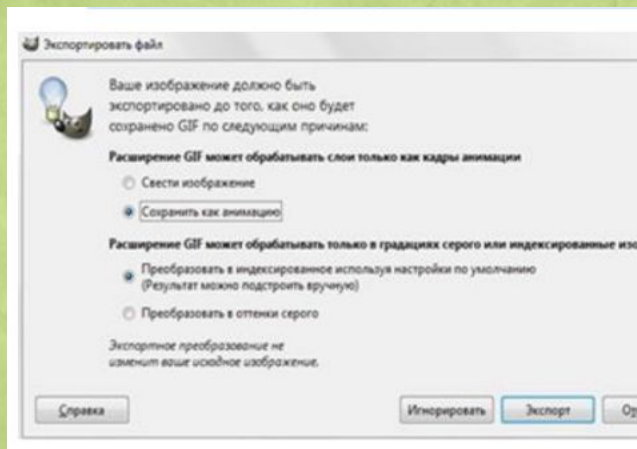
1. Створити новий шар білого кольору - це фоновий шар.



2. Створити новий шар. Написати слово GIMP.

Анімація тексту.

3. Створити чотири копії даного шару і в кожному з них стерти зайві літери. В результаті будуть створені п'ять шарів, нижній - фон, а чотири інших є побуквенно що збирається слово GIMP.



Анімація тексту.

4. Зберегти отримане зображення у форматі GIF
 - Файл / Зберегти як
 - Експортувати зображення в GIF, вибравши Зберегти як анімацію
 - У вікні вибору параметрів анімаційного gif установіть

5. Після застосування фільтра Оптимізація до створеного зображення видно, що в кожному шарі залишилося по одній букві, розташованої на прозорому тлі. І встановлений режим розташування кадру – combine.

Працюємо за комп'ютером

- *Виконайте завдання:* Зробіть анімацію метелика
- *Виконайте завдання:* Зробіть анімацію одного із фізичних процесів

Результати надіслати на електронну пошту
inform.3665@gmail.com

Домашнє завдання

- 1. Зробіть анімацію одного із природних явищ*

Результати надіслати на електронну пошту infort.3665@gmail.com

Гарного тихого дня!