



Разработка игрового приложени я

в жанре
выживания

Last Breath

(Последний вздох)



АНАЛИЗ И СТАТИСТИКА
ИГРОВОГО РЫНКА



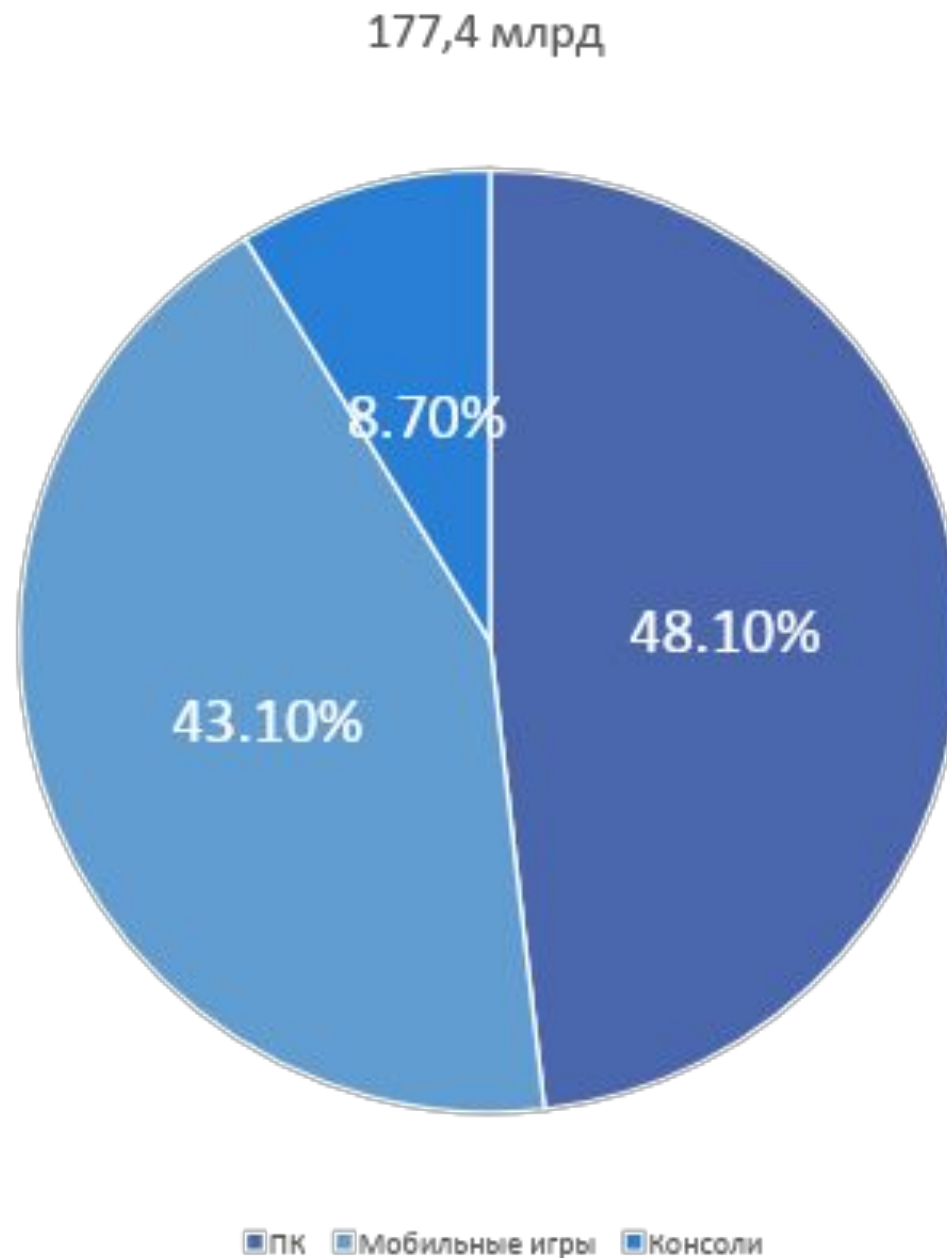
АЛЕКСЕЕВ КИРИЛЛ
ГЛАВНЫЙ РАЗРАБОТЧИК



ПРОЕКТИРОВАНИЕ И
РАЗРАБОТКА
ПРИЛОЖЕНИЯ

ИГРОВАЯ ИНДУСТРИЯ

- Прибыль на 2021 год



Рождение жанра

- Seven Cities of Gold
Игра, разработанная в 1984 году в тот момент безызвестной студией Electronic Arts,.



Рождение жанра

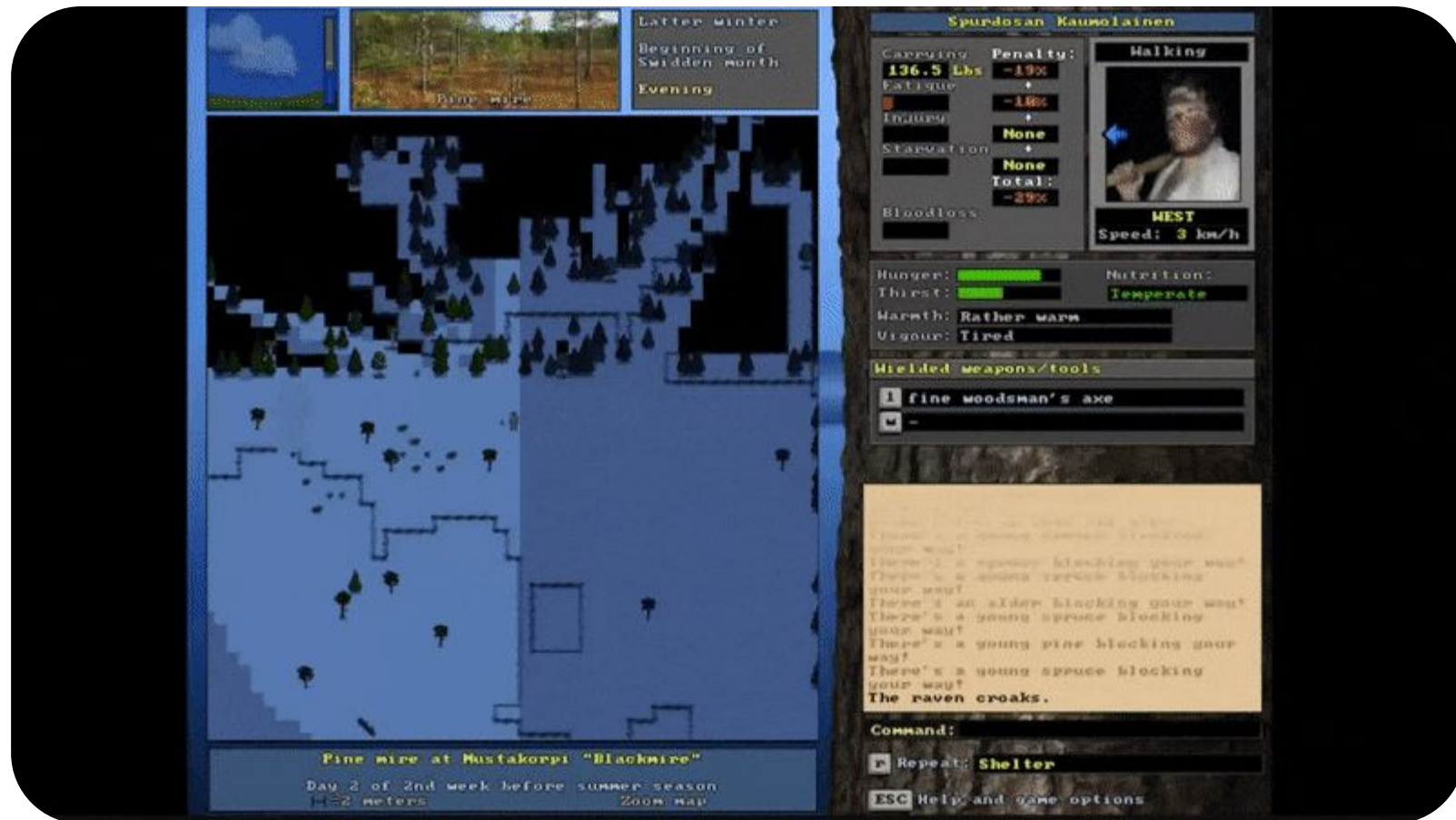
- Heart of Africa

Больше элементов survival-жанра: потребность в еде, воде



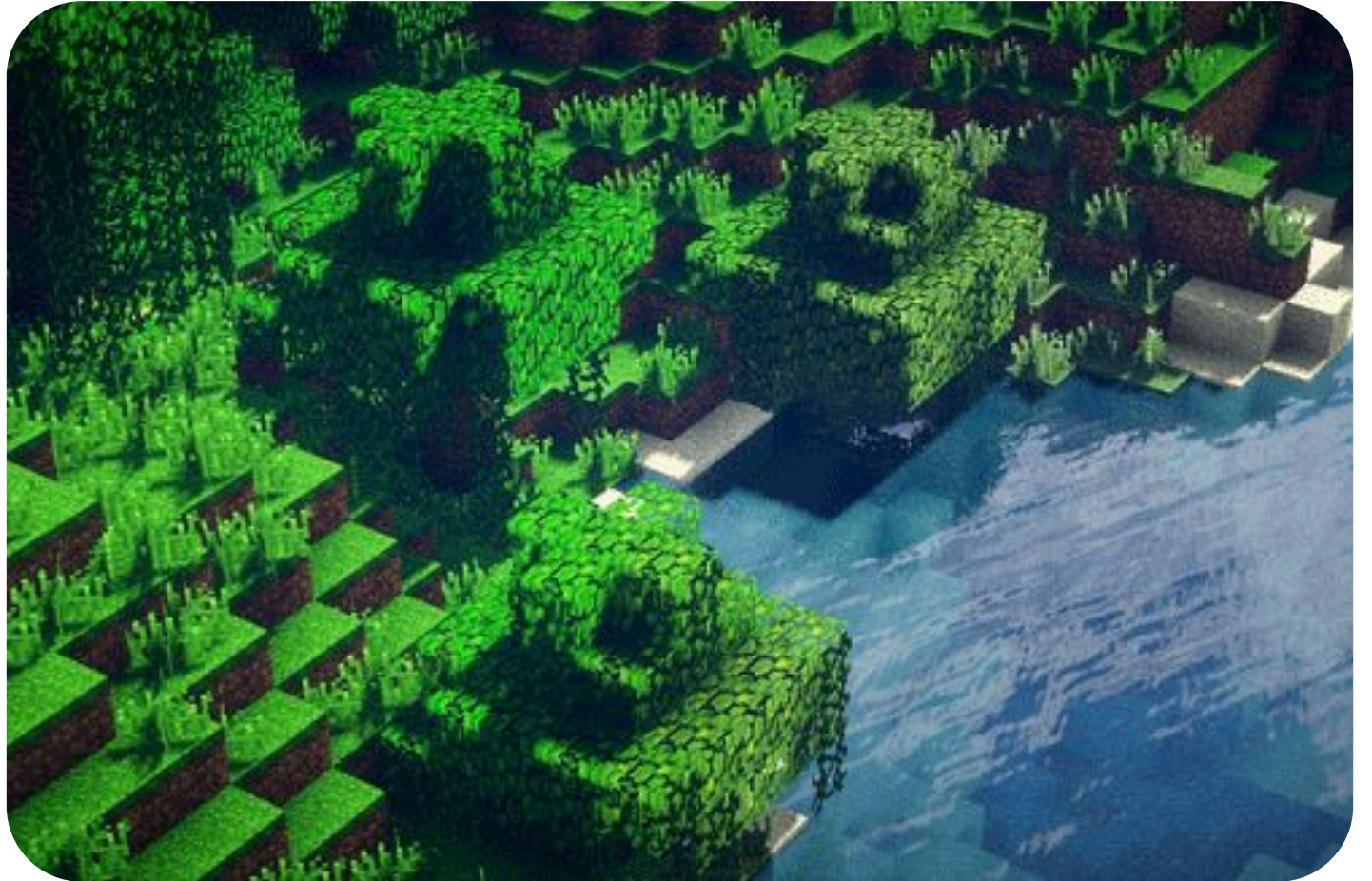
РАЗВИТИЕ ЖАНРА

- Unreal World
Во многом опередила
свое время.



РАЗВИТИЕ ЖАНРА

- Minecraft. Стоит ли говорить о том, какой фурор произвела игра и какое влияние на жанр оказало?



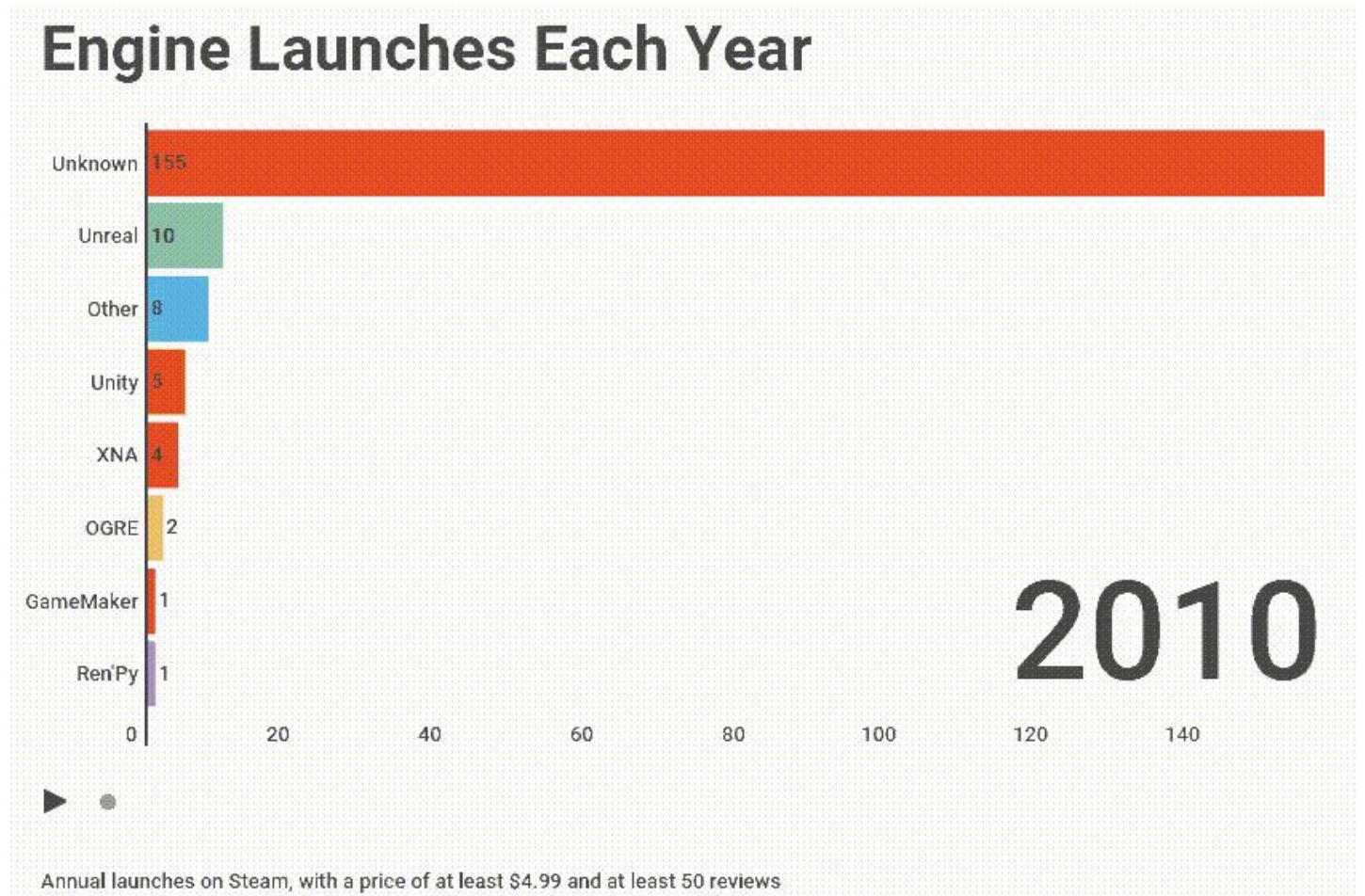
ВЫБОР ИГРОВОГО ДВИЖКА

- Самый популярный движок не только в мобильной игровой разработке (где он занимает более 50% рынка), но и на Steam для ПК — Unity.

The image shows the Unity logo, which consists of the word "unity" in a lowercase, white, sans-serif font. The logo is centered within a large, black, rounded rectangular background. Below this black background is a lighter gray, rounded rectangular shadow, creating a 3D effect.

ВЫБОР ИГРОВОГО ДВИЖКА

- Популярность игровых движков в Steam по годам, начиная с 2010.



HOLLOW KNIGHT

- От инди-студии Team Cherry



ORI AND THE BLIND FOREST

- От инди-студии
Moon



LAST BREATH

- Цель игры –
выжить как
можно
дольше



LAST BREATH

- Механика движения персонажа



LAST BREATH

- Механика
Атаки и её
анимация



Last Breath

- Дальнейший план разработки



Благодарю за внимание!

👤 Алексеев Кирилл

Группа 438ПО