


# ПРОФЕССИЯ: ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Метенкин Алексей, ученик 9Б класса,  
МБОУ «СОШ №35» МО г. Братска

## ЦЕЛЬ:

Изучить язык программирования C# и создать игру на нем.

## ЗАДАЧИ:

- ▶ Установить программу по созданию компьютерных игр (Unity).
  - ▶ Выучить язык программирования C#.
  - ▶ Придумать игру и реализовать ее.
- 

# АКТУАЛЬНОСТЬ

В современном мире практически во всех сферах жизнедеятельности человека применяется компьютерная техника. Сегодня каждая фирма и каждое производство, а также все образовательные заведения работают с компьютерным обеспечением и компьютерными системами. Сегодня широко распространена автоматизация, которая в будущем приведет к вытеснению человеческого труда и замене его на автоматизированную систему. Именно из-за такой перспективы люди боятся потерять свою работу и беспокоятся о будущем, в том числе и программисты не до конца уверены в актуальности своей профессии, когда на смену им придет искусственный интеллект.



# ПРЕИМУЩЕСТВА ПРОФЕССИИ ПРОГРАММИСТ

- ▶ Высокий уровень заработной платы.
- ▶ Нет необходимости проходить обучение в ВУЗах. Для освоения данной профессии достаточно обладать аналитическим умом и желанием осваивать новые и новые материалы.
- ▶ Большое количество предложений организаций, которым требуются профессиональные работники и грамотные специалисты.
- ▶ Возможность выполнять работу дома, удаленно, что позволяет иметь свободный график.



# НЕДОСТАТКИ ПРОФЕССИИ ПРОГРАММИСТ

- ▶ Профессия программиста относительно молодой вид деятельности, который постоянно прогрессирует и требуется новых навыков и знаний, поэтому если в планах найти тихое спокойное место и отсидеться до пенсии, то это не про профессию программист.
- ▶ Несмотря на то, что успешная работа программистом требует коммуникабельности и постоянного общения с коллегами, практически все разговоры будут сведены к профессиональному уровню программист.
- ▶ Основным минусом работы программиста – является сидячая специфика.



# ЭТАПЫ РАБОТЫ НАД ПРОЕКТОМ

1. Изучение языка программирования C#, графического редактора Photoshop 2020 и программы по разработке компьютерных игр Unity 2019.
2. Придумать игру и разработать для нее игровой дизайн.
3. Реализовать игру в программе.
4. Протестировать игру и найти в ней все возможные ошибки, решить их и сохранить результат.



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**