

Проект

на тему

Проектирование и разработка сайта для аниме
магазина ANIMYT



Выполнил:

Лефтерев В.А.

Группа: 13ИСП

Проверил(а): Мишина Н.С.

АКТУАЛЬНОСТЬ

В современном информационном обществе, где Интернет стал неотъемлемой частью повседневной жизни, онлайн-торговля приобретает все большее значение и популярность. Интернет-магазины стали важным элементом розничной торговли, предоставляя потребителям удобство покупок, широкий выбор товаров и доступ к продукции со всего мира.



ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

Цель: разработать простой и понятный сайт для аниме магазина ANIMYT

Задача 1

Сбор и анализ
данных

Задача 2

Техническая
реализация

Задача 3

Создание
прототипа и
дизайна

Задача 4

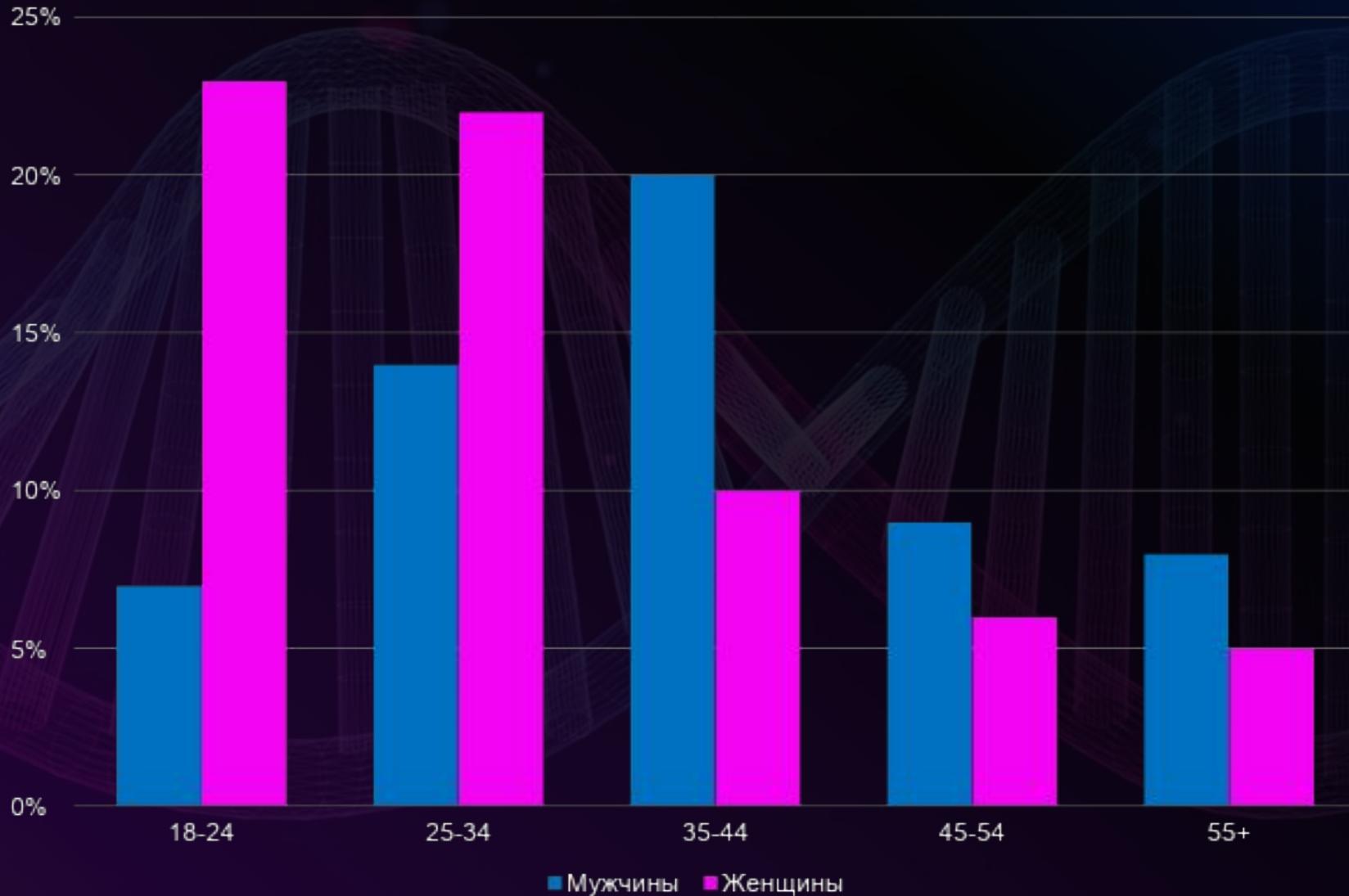
Оценка
эффективности

Объект: аниме магазин ANIMYT

Предмет: мероприятия, инструменты методы
и средства направленные на создания сайта



АНАЛИЗ ЦЕЛЕВОЙ АУДИТОРИИ



Возраст

АНАЛИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ ПО



Рисунок 1. Drupal



Рисунок 2. Joomla



Рисунок 3. WordPress

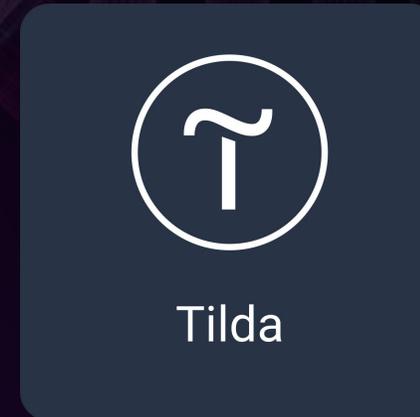


Рисунок 4. Tilda



РАЗРАБОТКА МАКЕТА САЙТА



Рисунок 5. Главная страница сайта



Рисунок 6. Логотип

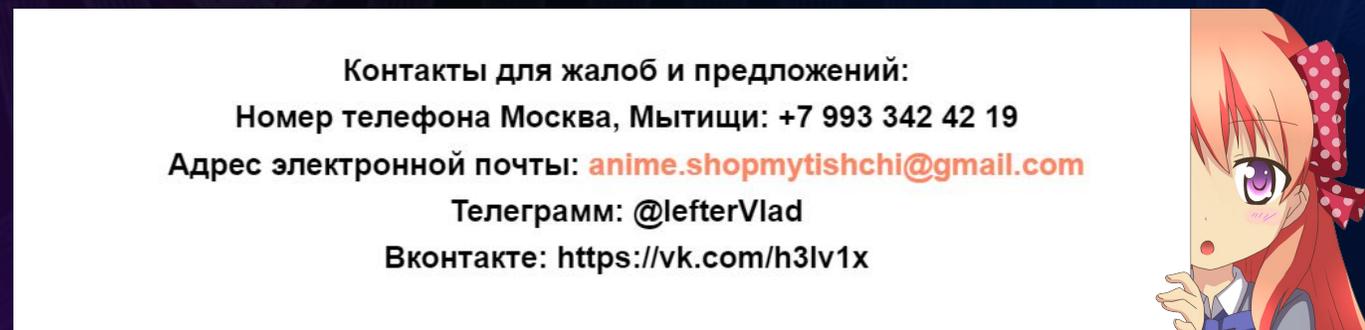


Рисунок 7. Вкладка
«Контакты»

РАЗРАБОТКА МАКЕТА САЙТА

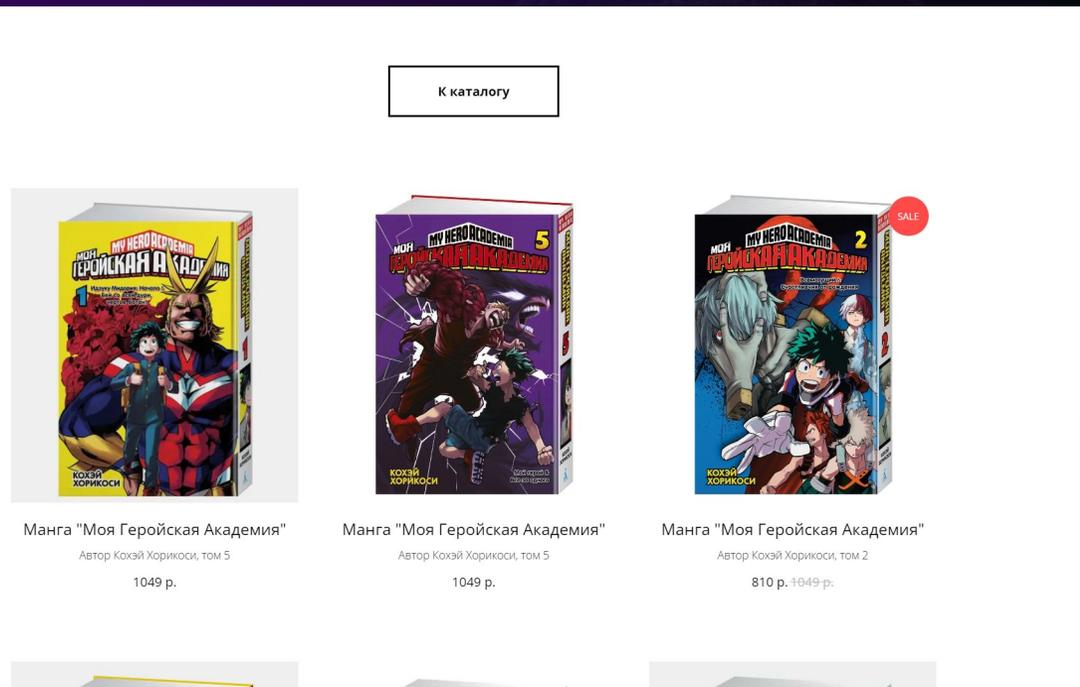


Рисунок 8. Пример каталога

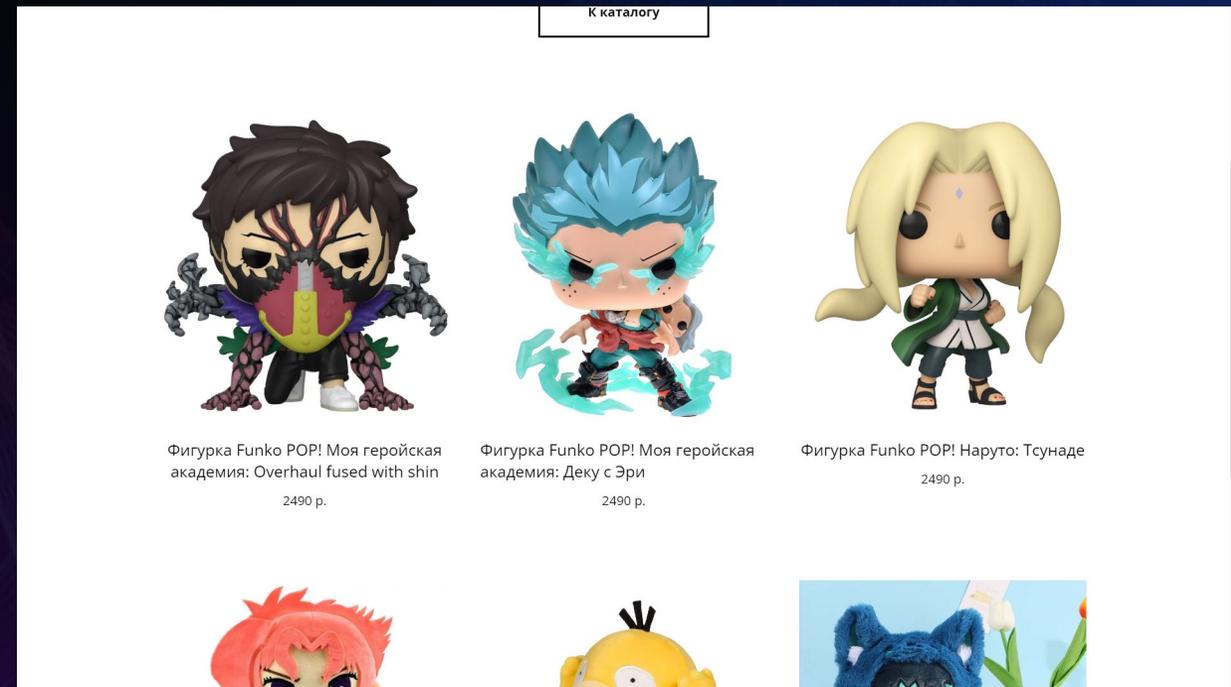


Рисунок 9. Пример каталога



РАЗРАБОТКА МАКЕТА САЙТА

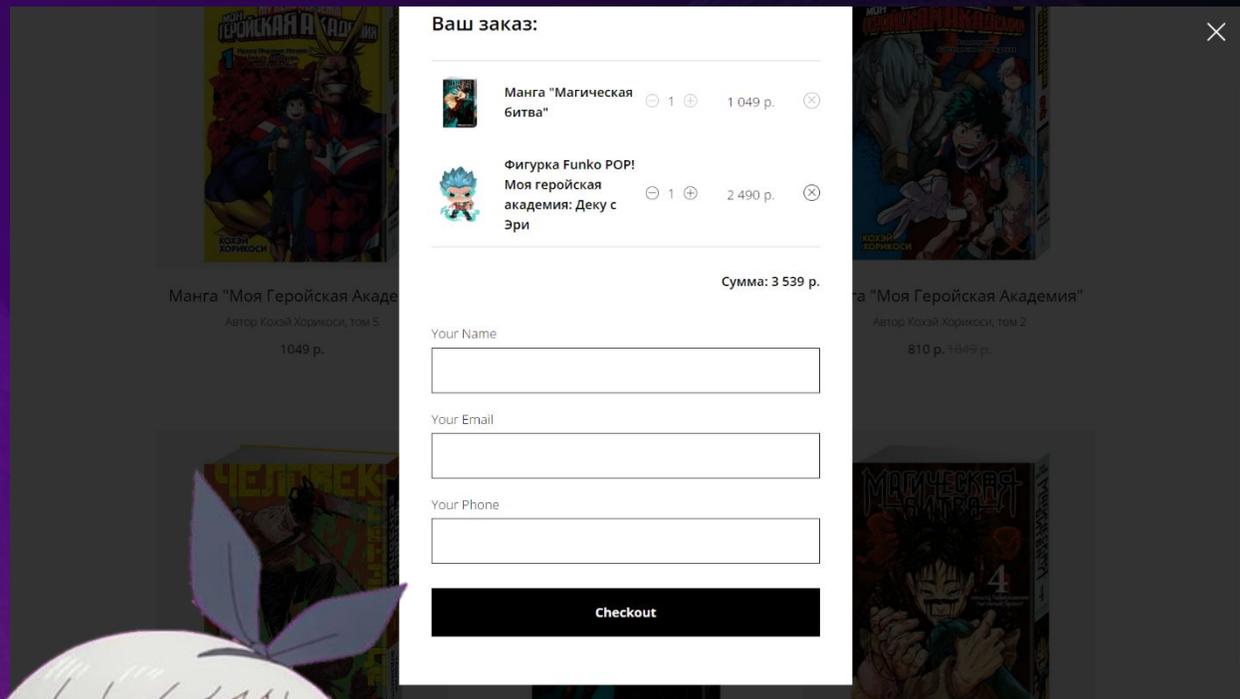


Рисунок 10. Корзина

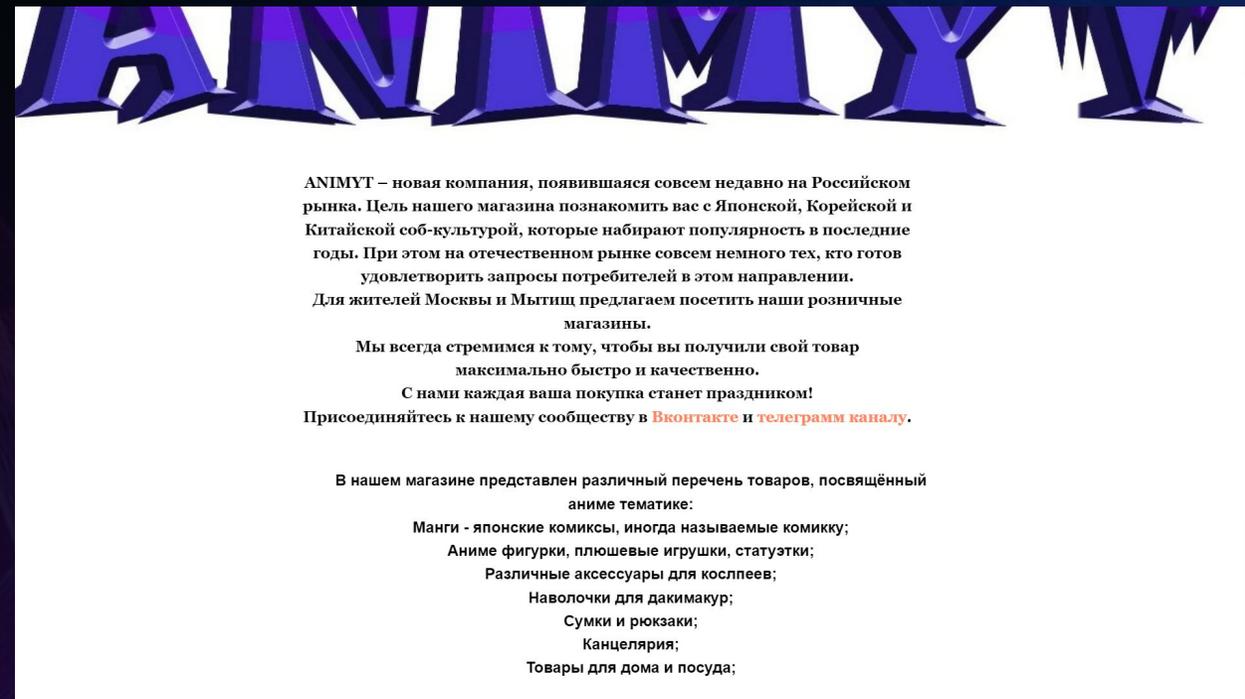


Рисунок 11. Вкладка «О нас»



ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ



Затраты

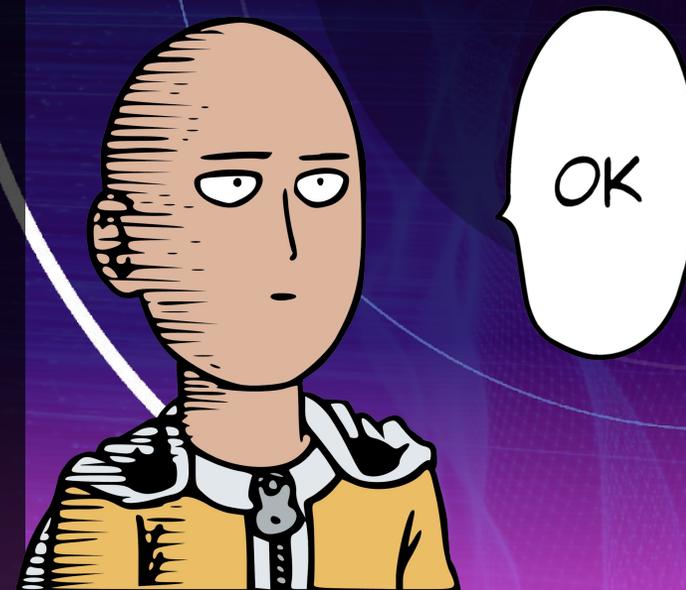
Объект затрат	Кол-во	Хар-ка	Стоимость, рубль
Подписка Tilda	2 месяца	Tilda Personal	1500р
Электричество	2 месяца	-	1200р
Сборка компьютера	1 штука	Intel Core i5 11400, 2.6 ГГц; 16 ГБ, DDR4, DIMM, 3200 МГц; SSD 256 ГБ;	34000р
Интернет	2 месяца	100Мб/с	1240р
ИТОГ			37940р

Прибыль

Объект прибыли	Стоимость
Продажа	4000р
Ежемесячное обслуживание	2000р/месяц
Итог за первый месяц	6000р

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Создание сайта для аниме интернет-магазина представляло собой увлекательный и творческий процесс, направленный на создание привлекательного и функционального виртуального пространства для ценителей японской, китайской и корейской анимации. В ходе работы были решены различные задачи, и в результате получен продукт, который отражает основные цели и задачи.



○
**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**

