



СОЗДАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ.

УРОК 3

ЦЕЛИ УРОКА

Ты узнаешь:

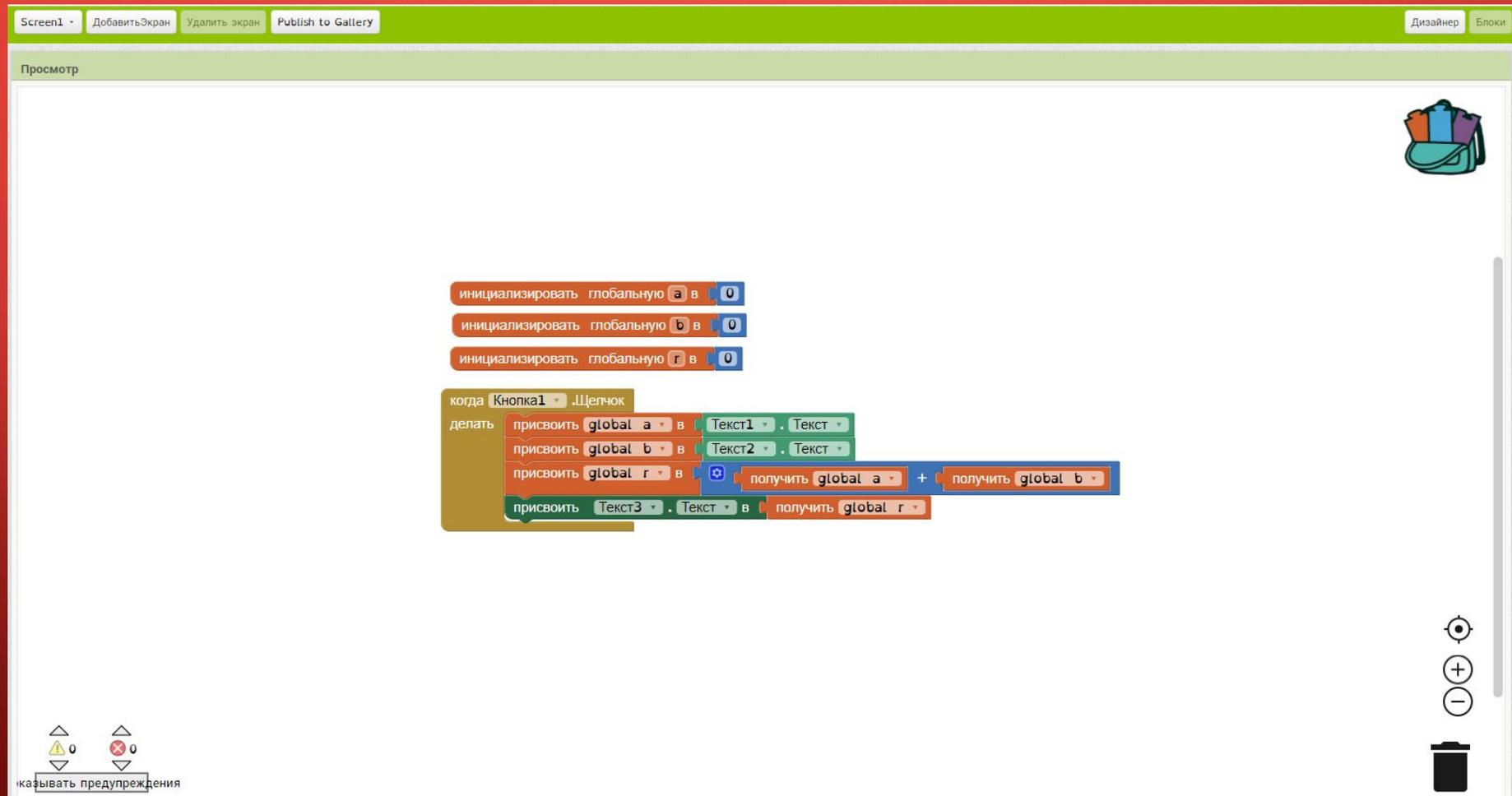
- порядок разработки кода мобильного приложения в App Inventor;
- виды блоков с условиями;
- структуру блока с условием.

Ты научишься:

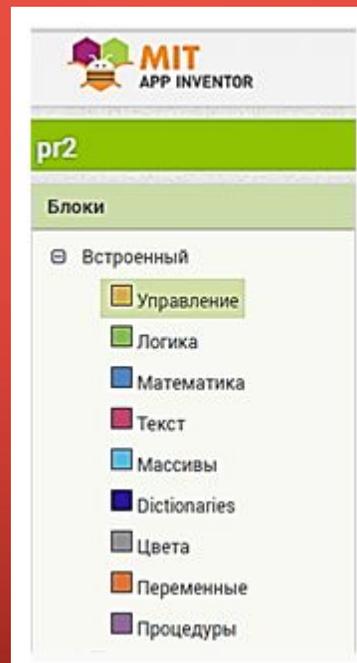
- разрабатывать код мобильного приложения в App Inventor;
- использовать в коде блоки с условиями.

СОЗДАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ.

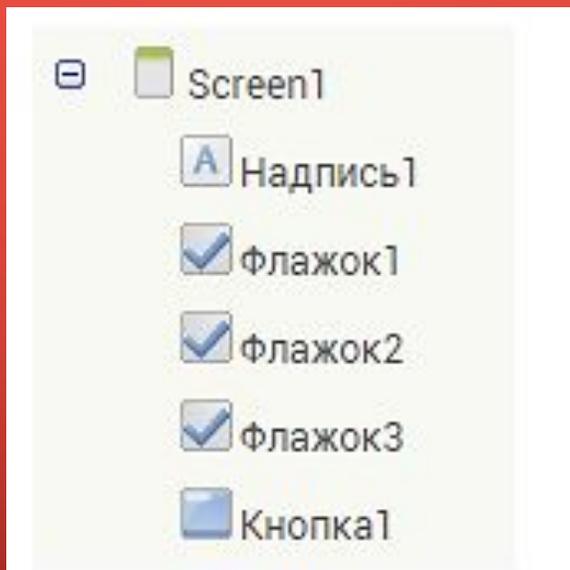
ПОСЛЕ СОЗДАНИЯ ИНТЕРФЕЙСА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ НЕОБХОДИМО НАПИСАТЬ КОД В РЕЖИМЕ *БЛОКИ*.



ГРУППА **ВСТРОЕННЫЕ БЛОКИ** ПОЗВОЛЯЕТ ЗАДАВАТЬ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ В ПРИЛОЖЕНИИ. БЛОКИ В ДАННОЙ ГРУППЕ РАСПРЕДЕЛЕНЫ ПО КАТЕГОРИЯМ.



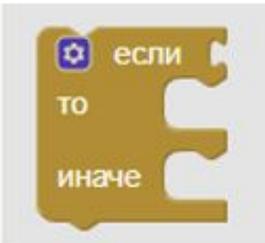
ВТОРАЯ ГРУППА СОДЕРЖИТ СПИСОК БЛОКОВ ДЛЯ КОМПОНЕНТОВ ТЕКУЩЕГО ЭКРАНА. ПРИ ВЫБОРЕ ОПРЕДЕЛЕННОГО ЭЛЕМЕНТА ОТОБРАЖАЮТСЯ БЛОКИ, КОТОРЫЕ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДАННОГО КОМПОНЕНТА.



КОД ПРИЛОЖЕНИЯ

- В коде приложения можно использовать основные алгоритмические конструкции: линейную, условие, цикл. Блоки кода с условиями и циклами находятся в группе *Управление*.
- ***Условная конструкция*** используется в программе в том случае, когда выполнение действий зависит от истинности заданного условия.
- ***Условие*** – это логическое выражение, которое может быть ИСТИННЫМ или ЛОЖНЫМ.

БЛОКИ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ УСЛОВНОЙ КОНСТРУКЦИИ

| Вид условной конструкции | Описание | Блок |
|---|---|--|
| неполная условная конструкция <i>если ... то ...</i> | Если условие истинно, то выполняется определенное действие. Если условие ложно, то блок пропускается. |  A Scratch 'if' block with a gear icon, labeled 'если' and 'то'. |
| полная условная конструкция <i>если ... то ... иначе ...</i> | Если условие истинно, то выполняется первое действие, иначе выполняется второе действие. |  A Scratch 'if-else' block with a gear icon, labeled 'если', 'то', and 'иначе'. |
| вложенные условия <i>если ... то ... иначе если ... то ... иначе ...</i> | Внутри первого условия в блоке «Иначе» проверяется второе условие. |  A Scratch 'if-else-if' block with a gear icon, labeled 'если', 'то', 'иначе если', 'то', and 'иначе'. |